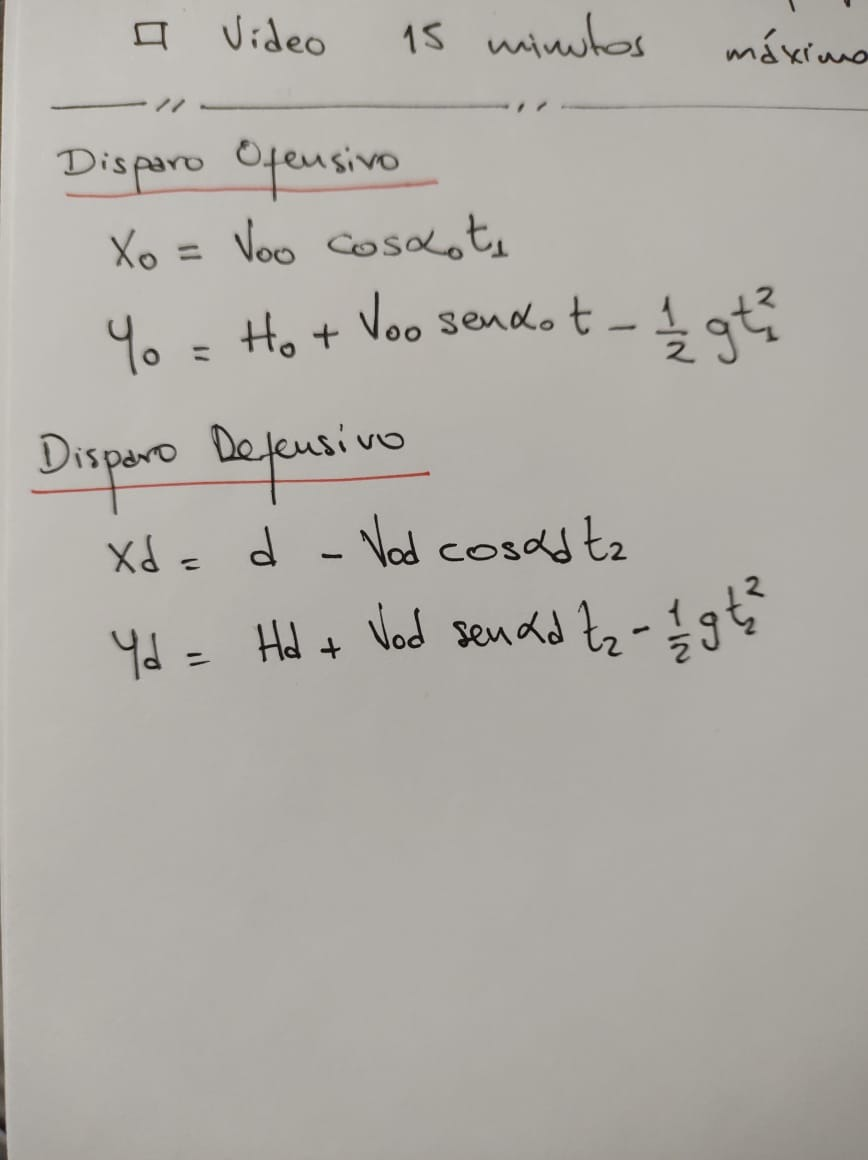


Siempre se sabe en el frente ofensivo cuando disparo la defensa y con qué parámetros, esta información llega 1 segundo después.



**Definición de clases**

|  |
| --- |
| CAÑON |
| posicionX  posicionY  angulo |
| disparar(tipoBala, Vo)  analizarInfo() |

|  |
| --- |
| BALA |
| velocidaInicial  posicionX  posicionY  rangoDetonacion |
| sensarCercania() |

Para saber si un disparo ofensivo hará daño, se simulan las formulas del disparo parabólico variando el tiempo y en cada iteración midiendo la distancia con el cañón defensivo. Las iteraciones se deben suspender cuando: la distancia recorrida en X sea mayor a (Distancia entre cañones + rango de daño), o la altura de la bala sea menor o igual a cero.