

# 「応募作品情報」記入用紙【2021年用】

■以下に応募作品の概要をご記入ください。作品紹介コメントは別紙にご記入の上、お送りいただくことも可能です。別紙にご記入いただく場合は、必ず「応募作品名」をご記入ください。

応募 作品名	フリガナ フープタワー	プラット フォーム	<input checked="" type="checkbox"/> PC
	HoopTower		<input checked="" type="checkbox"/> Xbox 360コントローラー使用

<作品紹介コメント> ※別紙でも可能

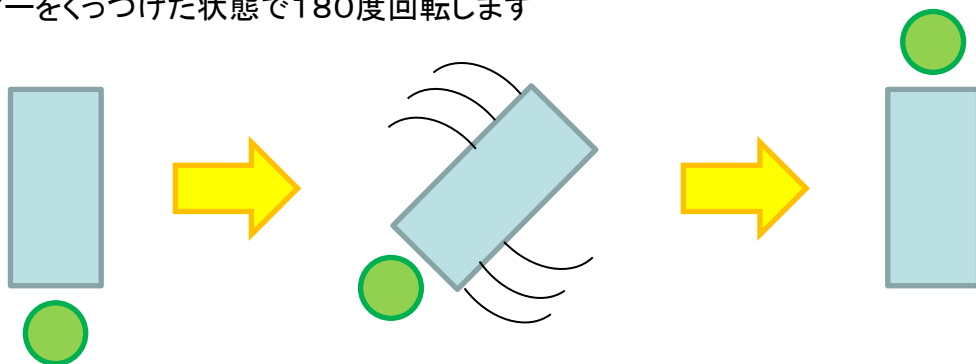
## ▼テーマについて

私たちはメビウスの輪というテーマからまずメビウスの輪の形状を思い浮かべ、180度のひねりの部分が特徴的だと思い、この「180度のひねり」を使ったゲームを制作することにしました。  
ひねっているという演出を出すために、カメラの動きや柱の回転などにこだわりました。

## ▼ゲーム概要

このゲームはブロックを登る、柱を回転させる、という2つのアクションを駆使して塔を登っていき、下から迫ってくる水に浸かる前に上にあるゴールを目指します。

柱はプレイヤーをくっつけた状態で180度回転します



回転後の立ち位置や登れそうなブロックの位置の把握など、想像力と知略で塔を攻略しましょう  
時には下へ降りるために柱を回転させる等といった事も必要になるかもしれません

