



# Universidad Británica

Facultad de pedagogía

Informática y tecnologías  
de la información



27/10/2024

**Alumna: Rocío Rosales Rodríguez.  
Profesora: Verónica Martínez Pineda**

# Tema 1: Historia de las computadoras

## PRIMERA GENERACIÓN

1938-1958

### Características

- \* Constituidas por tubos de vacío
- \* Programadas en lenguaje máquina (Digitos en 0 y 1, binario).
- \* Son de gran tamaño y costosas.



## SEGUNDA GENERACIÓN

1956-1963

### Características

- \* Construidas con circuitos de transistores
- \* Programación por lenguaje de alto nivel
- \* Reducen tamaño y costo.
- \* Desarrollo de software para edición de texto y hojas de datos.
- \* Se crea el primer juego para computadora



## TERCERA GENERACIÓN

1964-1971

### Características

- \* Fabricación electrónica basada en circuitos integrados.
- \* Manejo a través de sistemas operativos.
- \* Técnicas especiales del procesador, cintas de 9 canales (multitareas).
- \* Paquete de discos magnéticos.
- \* Características estándares (mismo funcionamiento)



## CUARTA GENERACIÓN

1971-1980

### Características

- \* Aparecen los microprocesadores, dispositivos diminutos capaces de obtener, procesar y dar resultados de manera muy rápida.
- \* Etapa a la cual llamamos la "Revolución Informática".
- \* Gary Kildall y William Gates dan vida a Microsoft



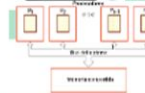
## QUINTA GENERACIÓN

1984-1989

### Características

Los cambios más notorios en esta generación fueron es software

- \* Procesamiento en paralelo mediante arquitecturas (realizar distintas tareas al mismo tiempo)
- \* En hardware se crean circuitos de gran velocidad.



## SEXTA GENERACIÓN

1989-Actual

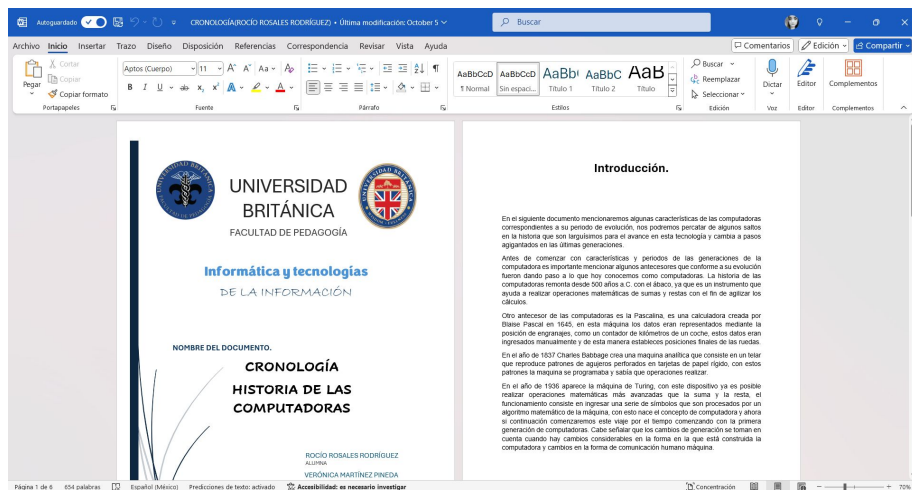
### Características

- \* Se utiliza arquitectura en paralelo y vertical (Estandarización de actividades y división de tareas).
- \* Varios procesadores trabajando al mismo tiempo
- \* Creación y establecimiento de redes.



La evolución de las computadoras nos ayuda a comprender su funcionamiento y entender que es una herramienta esencial hoy en día tanto para impartir clases como para los alumnos realizar trabajos. Como docentes estar actualizados en este tema es indispensable.

# Tema 2: Word básico



Un editor de textos es una herramienta que nos facilita presentar reportes como docentes y planeaciones de clases. Tanto word y google docs son los más conocidos, ambos contienen sus ventajas y desventajas, word tiene más herramientas habilitadas y google docs es una herramienta para tener respaldo en internet y compartir con más personas el trabajo.

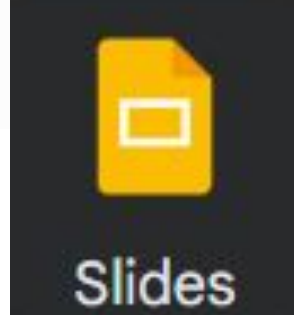
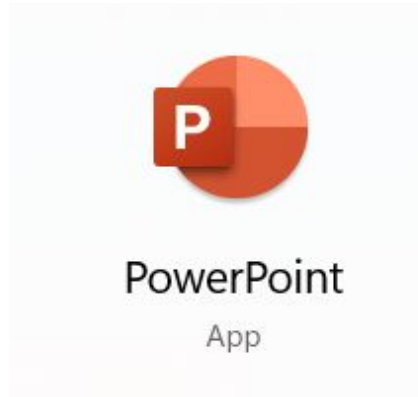
# Tema 3: Excel Básico

[illegible]

Excel es una herramienta para facilitar el procesamiento de información, como docentes es un programa que nos facilita guardar mucha información ya que se maneja mucha información de alumnos por los distintos grupos que se manejan y tener una organización en toda esta información es ideal tanto para tener métricas y tener menos errores al calificar a los alumnos. Al igual que word y google docs, la opción de hojas de datos tenemos excel y google docs.



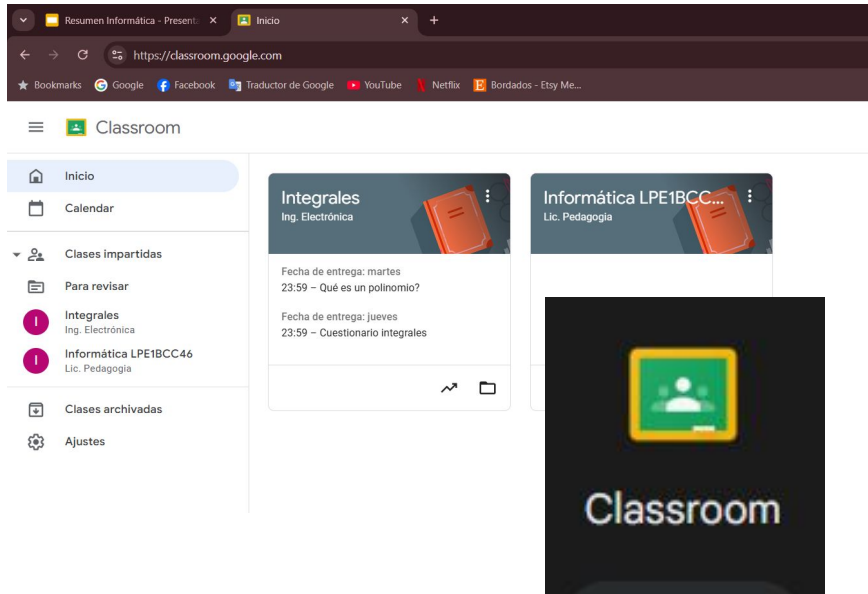
# Tema 5: Presentación de Power Point



Al igual que el procesamiento de textos y hojas de datos existe uno para presentaciones, existe el programa de paga que se llama Power Point y google sheets que es la herramienta online, considero que tiene menos herramientas que power point, pero la ventaja que tiene es que es online y donde sea que se tenga internet está disponible y se puede compartir.



# Tema 6: Classroom



Classroom es una plataforma para organizar una clase online, las herramientas que nos brinda classroom permite tener una clase muy completa online, tareas, cuestionarios, preguntas y mobiliario útil para las clases.

# Conclusión

La tecnología a lo largo de la historia la tecnología se ha vuelto indispensable en la vida diaria y en la educación no es exenta de esto y como docentes debemos de tener esta actualización ya que nos facilita nuestro trabajo y también ya es recurso para llegar a más lugares con temas educativos. Herramientas hay sin fin que se encuentran en línea o paquetes de programas que nos brindan las herramientas que necesitamos para impartir las clases y presentarlas de manera adecuada para impartir el tema a tratar. Hay que seguir actualizando y seguir aprendiendo aunque seamos quien imparta este conocimiento.

[https://docs.google.com/presentation/d/1\\_cD0xDiSWvTXMGWtS1YOw0koFu0KMAB59DBXEGlpKqg/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/presentation/d/1_cD0xDiSWvTXMGWtS1YOw0koFu0KMAB59DBXEGlpKqg/edit?usp=sharing)