



算術邏輯電路設計



Outline

- 加法器
 - 半加器
 - 全加器
 - 並列加法器
- 減法器
 - 半減器
 - 全減器
- •1's補數減法電路
- 2's補數加減法電路
- BCD加法器



加法器



加法器

- 加法器(adder)是數位計算機最基本的算術運算 電路,包括:
 - 半加器

只能處理2 個位元相加的加法電路,我們稱為半加器(Half-Adder, HA)。

• 全加器

能處理3 個位元相加的加法電路,我們稱為全加器 (Full-Adder, FA)。

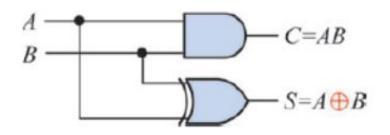


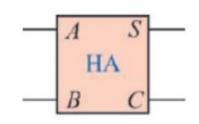
半加器

• 設有兩個1 位元的數字分別為A 與B,而A + B 結果為和(S)與進位(C),則其真值表如下圖 所示;由真值表我們可得其和(S)與進位(C) 的布林代數式為

輸入		輸出		
A	В	和	進位	
0	0	0	0	
0	1	1	0	
1	0	1	0	
1	1	0	1	

$$S = \overline{AB} + A\overline{B} = A \oplus B$$
$$C = AB$$







全加器(1/3)

- 加法運算無可避免的一定要考慮前一級的進位輸出,因此想要進行二進位加法運算,一定要有能同時處理3個位元相加的全加器才行
- 設全加器的3個輸入位元分別為A、B與進位輸入 C_i,相加結果為和(S)與進位輸出C_o,則真值 表如下圖所示;其輸出之布林代數為:

C_i	A	В	S	C_{i+1}
0	0	0	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
1	1	0	0	1
1	1	1	1	1

$$S = \overline{C}_{i}\overline{A}B + \overline{C}_{i}A\overline{B} + C_{i}\overline{A}B + C_{i}AB$$

$$C_{i+1} = \overline{C}_{i}AB + C_{i}\overline{A}B + C_{i}A\overline{B} + C_{i}AB$$

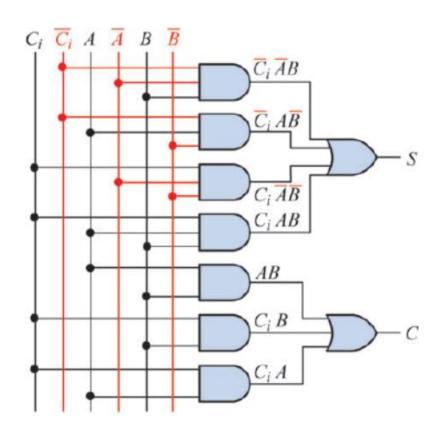
$$= \overline{C}_{i}AB + C_{i}AB + C_{i}\overline{A}B + C_{i}AB + C_{i}AB + C_{i}AB + C_{i}AB$$

$$= AB(\overline{C}_{i} + C_{i}) + C_{i}B(\overline{A} + A) + C_{i}A(\overline{B} + B)$$

$$= AB + C_{i}B + C_{i}A$$



全加器(2/3)



$$S = \overline{C_i} \overline{AB} + \overline{C_i} A \overline{B} + C_i \overline{AB} + C_i A B$$

$$= \overline{C_i} (\overline{AB} + A \overline{B}) + C_i (\overline{AB} + A B)$$

$$= \overline{C_i} (A \oplus B) + C_i (\overline{A \oplus B})$$

$$= C_i \oplus A \oplus B$$

$$C_{i+1} = \overline{C_i} A B + C_i \overline{AB} + C_i A \overline{B} + C_i A B$$

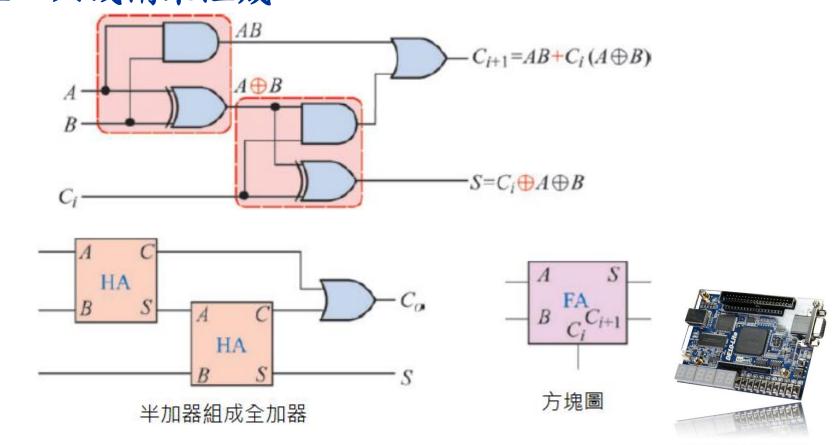
$$= A B (\overline{C_i} + C_i) + C_i (\overline{AB} + A \overline{B})$$

$$= A B + C_i (A \oplus B)$$



全加器(3/3)

經整合得全加器的電路下圖所示;若將其與半加器電路來比較,可知全加器可以由兩組半加器加上一只或開來組成。

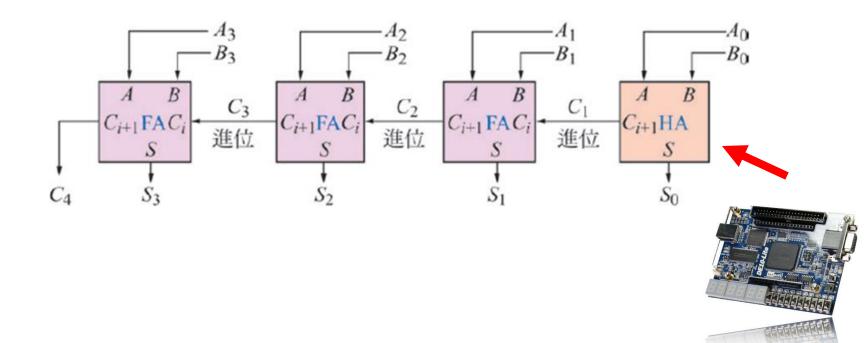


並列加法器(1/3)

- 加法運算的操作,都是由最低位元逐級往上的, 例如有兩筆二進位數A₃ A₂ A₁ A₀ 與B₃ B₂ B₁ B₀相 加。
- 則其運算順序由最低位元 A_0 + B_0 開始,在 A_0 + B_0 後可得和 S_0 與進位 C_1 ,接下來再由 A_1 + B_1 + C_1 得到和 S_1 與進位 C_2 等依序進行

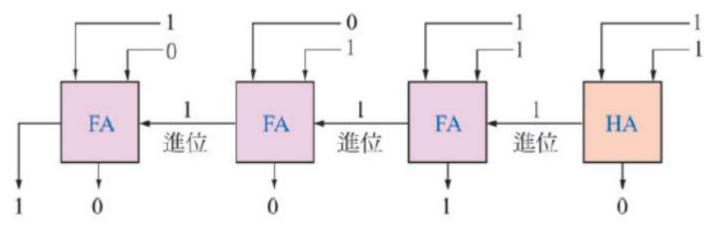
並列加法器(2/3)

·只要將全加器下圖般並列串接起來,就可進行兩個多位元二進位數的加法運算了。這種可以同時將2個多位元二進位數直接相加的加法器,稱為並列加法器 (parallel binary adder)。



並列加法器(3/3)

•假設有2個十進位數11和7要相加,由於11之二進位數為1011B,而7之二進位數為0111B,故最後結果為10010B即十進制的18,如下圖所示



4位二進位數加法範例

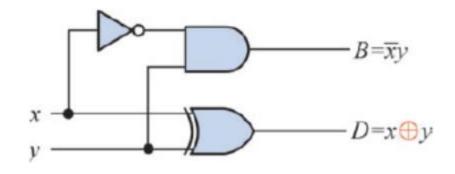


減法器



半減器

х	у	差(D)	借位 (B)
0	0	0	0
0	1	1	1
1	0	1	0
1	1	0	0



差
$$D = \overline{x}y + x\overline{y} = x \oplus y$$
 借位 $B = \overline{x}y$



全減器

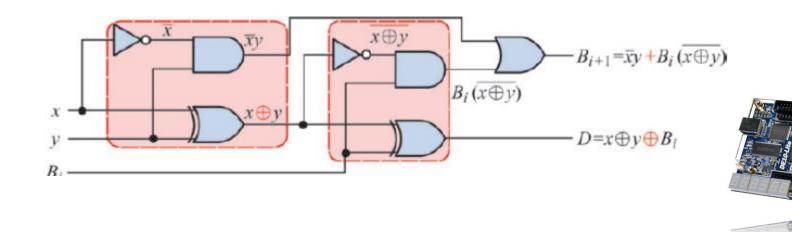
它跟全加器與半加器關係相同,仍是可由兩個半 減器和一個或閘來組成。

$$\not\equiv (D) = \overline{x} y B_i + \overline{x} y \overline{B}_i + x y \overline{B}_i + x y B_i$$
 借位 $(B_{i+1}) = \overline{x} y B_i + \overline{x} y \overline{B}_i + \overline{x} y B_i + x y B_i$

$$= \overline{B}_i (\overline{x} y + \overline{y} x) + B_i (\overline{x} y + x y) = B_i (\overline{x} y + x y) + \overline{x} y (\overline{B}_i + B_i)$$

$$= \overline{B}_i (x \oplus y) + B_i (\overline{x} \oplus y)$$

$$= B_i \oplus x \oplus y$$



1's補數減法電路



1's補數減法電路(1/2)

1's範例: 35 - 21

35(8位元表示): 0010 0011 21(8位元表示): 0001 0101

0010 0011 +) 1110 1010 1 0000 1101 0000 1110

即為正解

1's範例:21 - 35

+) 1101 1100 1111 0001

- 0000 1110

10

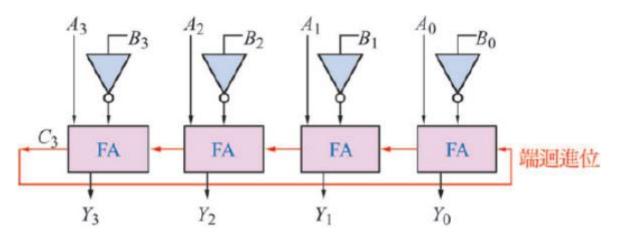
後面為一般二進位轉換,前面加負號即可



1's補數減法電路(1/2)

ex. 將0111減去0011,則A3A2A1A0=0111, B3B2B1B0=0011,步驟如下:

- 1. 將減數B₃B₂B₁B₀取補數, B₃B₂B₁B₀=1100。
- 2. 經加法器相加,得C3 Y3Y2Y1Y0=10011。
- 3. 將端迴進位加入,即Y3Y2Y1Y0+C3=0100。





2's補數減法電路



2's補數減法電路(1/2)



2's範例: 35 - 21

35(8位元表示): 0010 0011 21(8位元表示): 0001 0101

+) 1110 1011 (Colored Property of the colored Propert

14

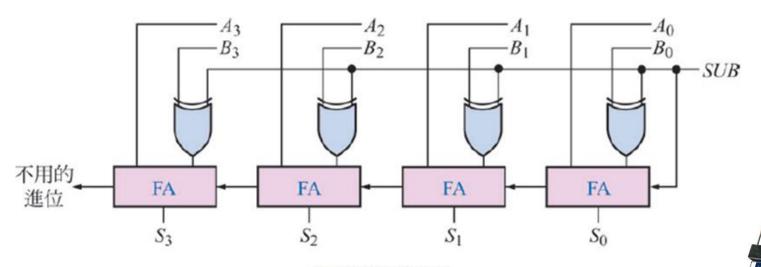
2's範例: 21 - 35

-14



2's補數加減法電路(2/2)

• 在微電腦系統中,整數的有號數都是用2's 補數來表示的;2's 補數表示法是先把二進位數字變成1 的補數,然後再加1



2's補數加/減法器

- 由於人類習慣於十進制,所以大多數的設備,不 論是輸入或最終結果的輸出,都是以十進制來表 示的,如數位式溫度計或數位電表等。
- BCD碼是以4 位元的二進位數 (由0000 到1001) 來代表十進制的十個數目,其加法運算與二進制 大致是一樣的,但要注意的是,BCD 碼最大只到 9 而已,不像4 位元的二進制最大到15;因此兩 數相加結果是有必要再加以調整的,茲舉例說明 如下

• 每位數的合<=9,如45+33為:

• 有任何數字合>9或這有進位時,例如4+7:

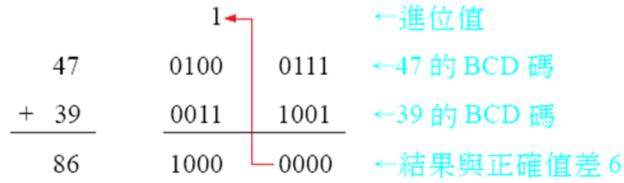
$$6 + 7 = 13$$

BCD Code : 00010011_(BCD)
Binary Code : 00001101B

相差6 (00010011B - 00001101B = 00000110B)



• 再如 47 + 39 :

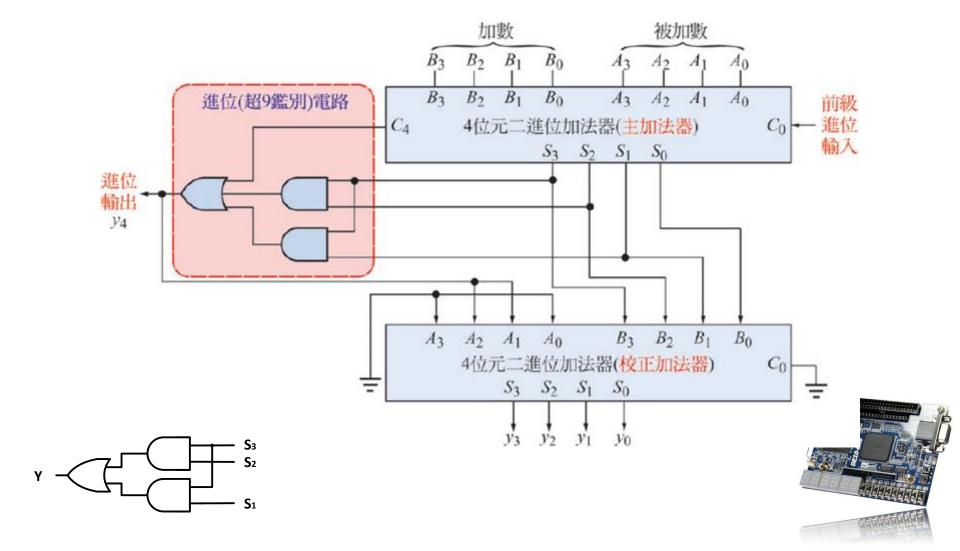


- 從上二個例子中我們發現,在兩BCD 碼相加時,若其和有大於9 或有進位時,其結果皆與正確值差6,即差0110B
- (a) BCD 的加法可先按原來的二進位加法相加
- (b)若和不大於9,不須修正即是正確的BCD 形式
- (c)若結果有進位或和大於9,則須加6來修正;修正後果因進位使下一位數的和又大於9,則將該位數再加6,每一位數都小於9為止

• BCD 加法器可先用二進位加法器來處理,當兩數相加結果大於9或有進位時,再加"0110"來修正

 因此在電路的設計上我們需要兩組加法器,一組 做加數與被加數相加,另一組則用來做加6或加0, 即當兩數相加結果有進位或大於9時加6,否則 則加0(鑑別電路)



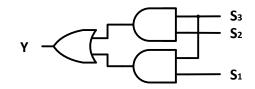


BCD加法器-超9鑑別電路化簡

S_2	Sı	So	Y
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	0
1	1	1	0
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	1
0	1	1	1
1	0	0	1
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1
	0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1	0 0 0 0 0 1 0 1 1 0 1 1 0 0 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 1 0 1 1	0 0 0 0 0 1 0 1 0 0 1 1 1 0 0 1 1 1 0 0 0 0 0 1 0 1 0 0 1 1 1 0 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1

S ₁ S ₀ S ₃ S ₂	00	01	11	10
00	0	1	3	2
01	4	5	7	6
11 (12 1	13 1	15	1
10	8	9	111	110

$$Y = S_1S_3 + S_2S_3$$

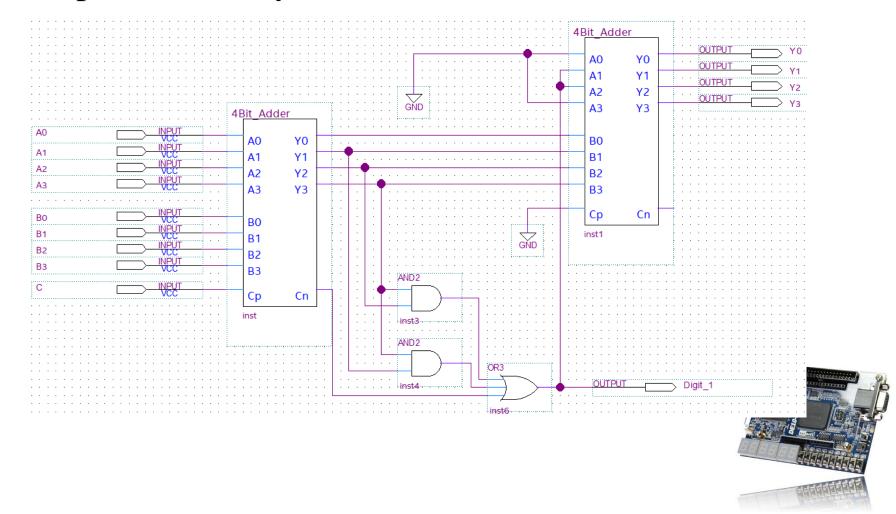




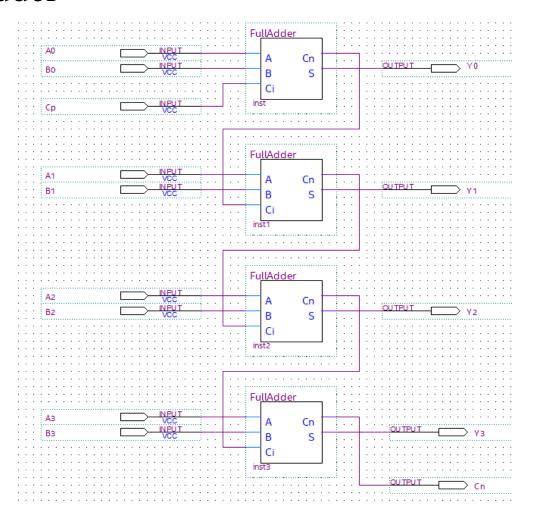
- •請完成一位數BCD加法器電路,並完成紀錄,包括電路設、模擬波形圖、真值表(與模擬波形相符)。
- 本次每一個實驗完成後需助教確認正確,在做下一題,全部完成後,將專案壓縮上傳EE-Class。
- Lecture6_組別XX. ZIP



• Top-Level Entity

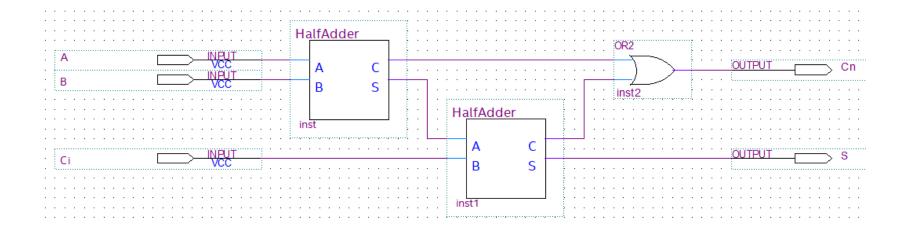


• 4-Bit Adder



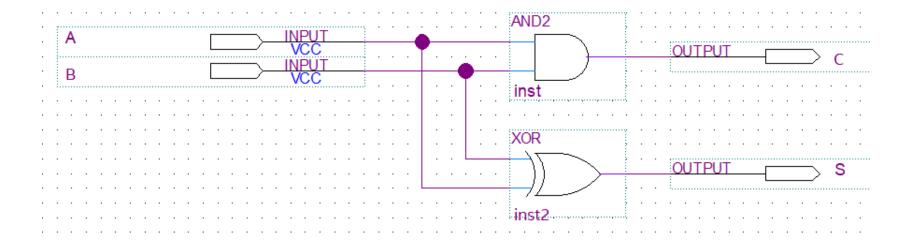


• Full-Adder



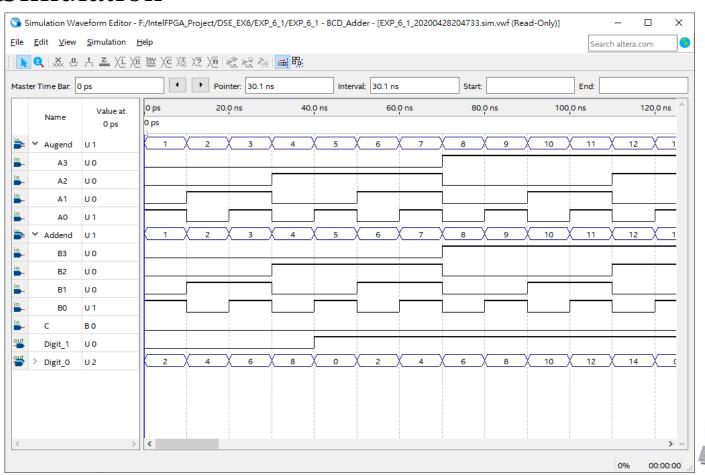


• Half-Adder

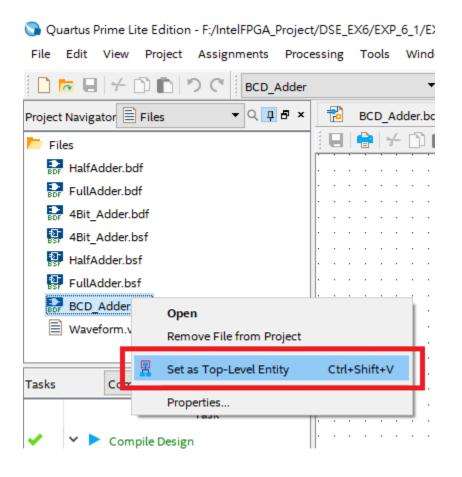




• Simulation



• 注意: Top-Level Entity





• 注意: Create Symbol Files for Current File

