

# Examen de Desarrollador Front-End

## Parte 1: Conceptos Teóricos

### 1. HTML/CSS (2 puntos):

- Explica la diferencia entre `margin` y `padding` en CSS.

La principal diferencia es que el `padding` es el espacio interno, es decir el espacio entre el borde del elemento y el contenido y el `margin` es el espacio hacia afuera, es decir el espacio que rodea al elemento

- ¿Qué es el modelo de caja en CSS y cuáles son sus componentes principales?

El modelo de caja es el comportamiento `css` que permite que los elementos `html` estén representados por cajas o `wraps`, sus componentes principales son: `margin`, `border`, `padding`, `content`

### 2. JavaScript (3 puntos):

- Explique el concepto de "hoisting" en JavaScript.

Hoisting es cuando las declaraciones de variables y funciones son movidas hasta el inicio del `scope` más cercano, esto sólo pasa en memoria, es decir tu código no cambia.

Esto permite que por ejemplo si llamas una variable antes de ser declarada no te arroje un error sino un `undefined`.

- ¿Cuál es la diferencia entre `let`, `const` y `var` en la declaración de variables?

`let` y `const` tienen un ámbito de bloque y no pueden ser redeclaradas, en cambio las `var` tienen un ámbito global y te permiten redeclararlas sin problema alguno.

Otro punto es que las `const` son inmutables, es decir no pueden ser modificadas, en cambio las `let` y `var` si.

- Describa cómo funciona el event bubbling en el contexto de eventos de JavaScript.

bubbling es cuando un elemento recibe un evento y este se propaga hacia sus padres y ancestros, por ejemplo si tienes un botón dentro de un `span` y ese `span` está dentro de un `div` y le agregas al botón el evento `click`, cuando des `click` en el botón también se estará disparando ese evento en el `span`, en el `div` que lo contiene, en el `body` y el `html`.

### 3. Responsive Web Design (2 puntos):

- ¿Qué son los media queries y cómo se utilizan en CSS para crear un diseño receptivo?

Un media query es un conjunto de reglas `css` que solamente se aplican para ciertos dispositivos o medidas, esto depende de los parámetros que se especifiquen en la declaración.

Se utilizan para hacer que un sitio o App sea responsivo, es decir por medio de los media queries puedes especificar a partir de que medida o en que dispositivos vas a mostrar ciertos elementos, o vas mostrar más o menos columnas, adaptar medidas de elementos o tamaños de tipografías.

- Menciona al menos dos técnicas para hacer que las imágenes sean receptivas en una página web.

Con `css` podemos poner un `max-width` que determinará el ancho máximo de la imagen y un `width 100%` que hará que el ancho máximo de la imagen sea el del contenedor padre.

Con la etiqueta `img` de `html` podemos utilizar los atributos `srcset` para listar las imágenes disponibles y `sizes` para indicar las medidas en las que se van a mostrar las imágenes listadas en el `srcset`.