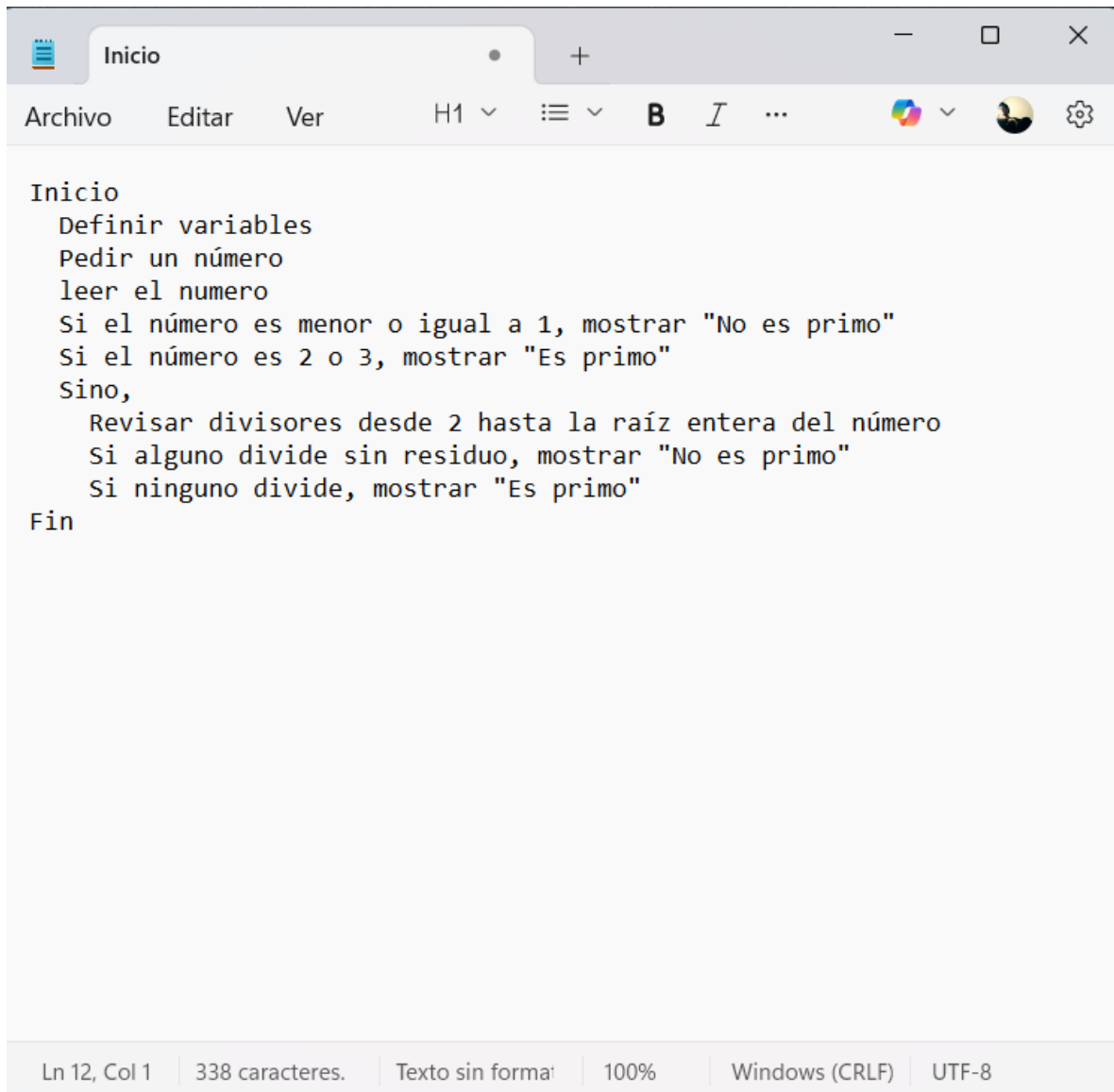


## Pseudocodigo actividad #2



The image shows a screenshot of a code editor window. The title bar at the top says "Inicio". Below the title bar is a menu bar with "Archivo", "Editar", and "Ver". To the right of the menu bar is a toolbar with icons for font size (H1), list, bold (B), italic (I), and other settings. The main area of the editor contains the following pseudocode:

```
Inicio
  Definir variables
  Pedir un número
  leer el numero
  Si el número es menor o igual a 1, mostrar "No es primo"
  Si el número es 2 o 3, mostrar "Es primo"
  Sino,
    Revisar divisores desde 2 hasta la raíz entera del número
    Si alguno divide sin residuo, mostrar "No es primo"
    Si ninguno divide, mostrar "Es primo"
Fin
```

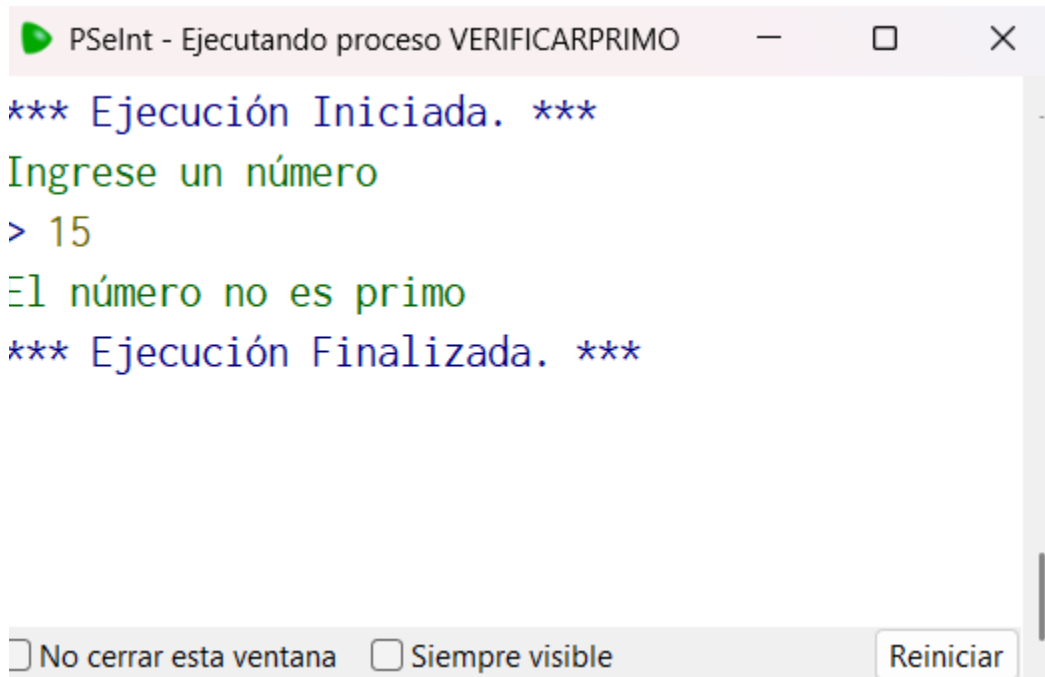
At the bottom of the editor, there is a status bar with the following information: "Ln 12, Col 1", "338 caracteres.", "Texto sin formatear", "100%", "Windows (CRLF)", and "UTF-8".

---

```
1  Algoritmo VerificarPrimo
2      Definir n, i Como Entero
3      Definir esPrimo Como Logico
4
5      Escribir "Ingrese un número"
6      Leer n
7
8      Si  $n \leq 1$  Entonces
9          Escribir "El número no es primo"
10     Sino Si  $n \leq 3$  Entonces
11         Escribir "El número es primo"
12     Sino
13         esPrimo  $\leftarrow$  Verdadero
14         Para  $i \leftarrow 2$  Hasta Trunc(Raiz(n)) Hacer
15             Si  $(n \bmod i) = 0$  Entonces
16                 esPrimo  $\leftarrow$  Falso
17             FinSi
18         FinPara
19
20         Si esPrimo Entonces
21             Escribir "El número es primo"
22         Sino
23             Escribir "El número no es primo"
24         FinSi
25     FinSi
26 FinSi
27
28 FinAlgoritmo
29
30
```

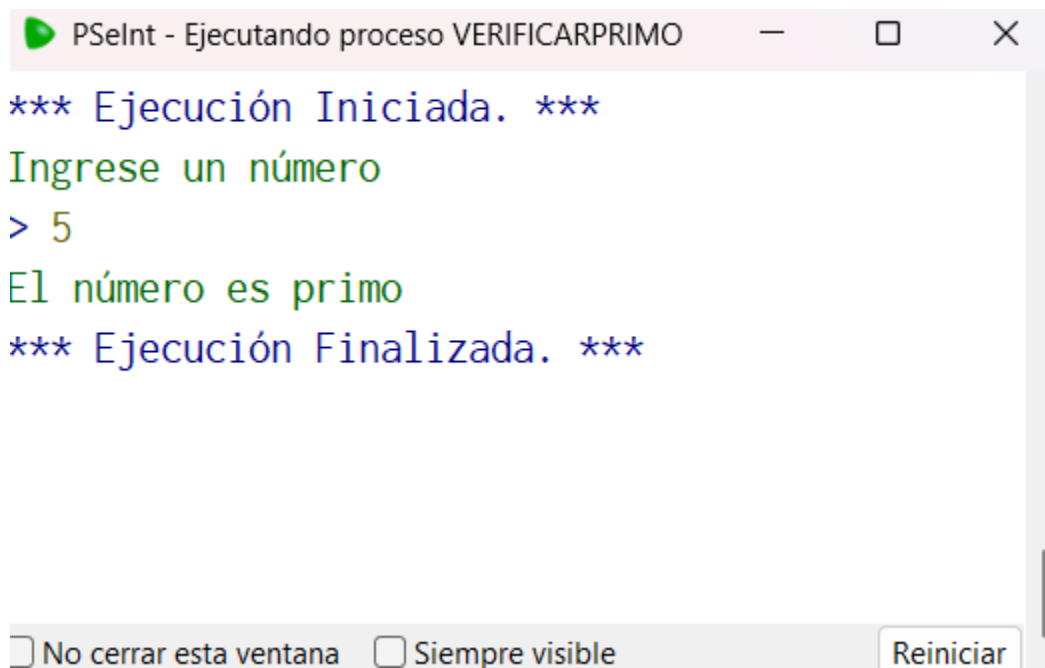
---

### Captura de pruebas



```
*** Ejecución Iniciada. ***  
Ingrese un número  
> 15  
El número no es primo  
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar



```
*** Ejecución Iniciada. ***  
Ingrese un número  
> 5  
El número es primo  
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

