

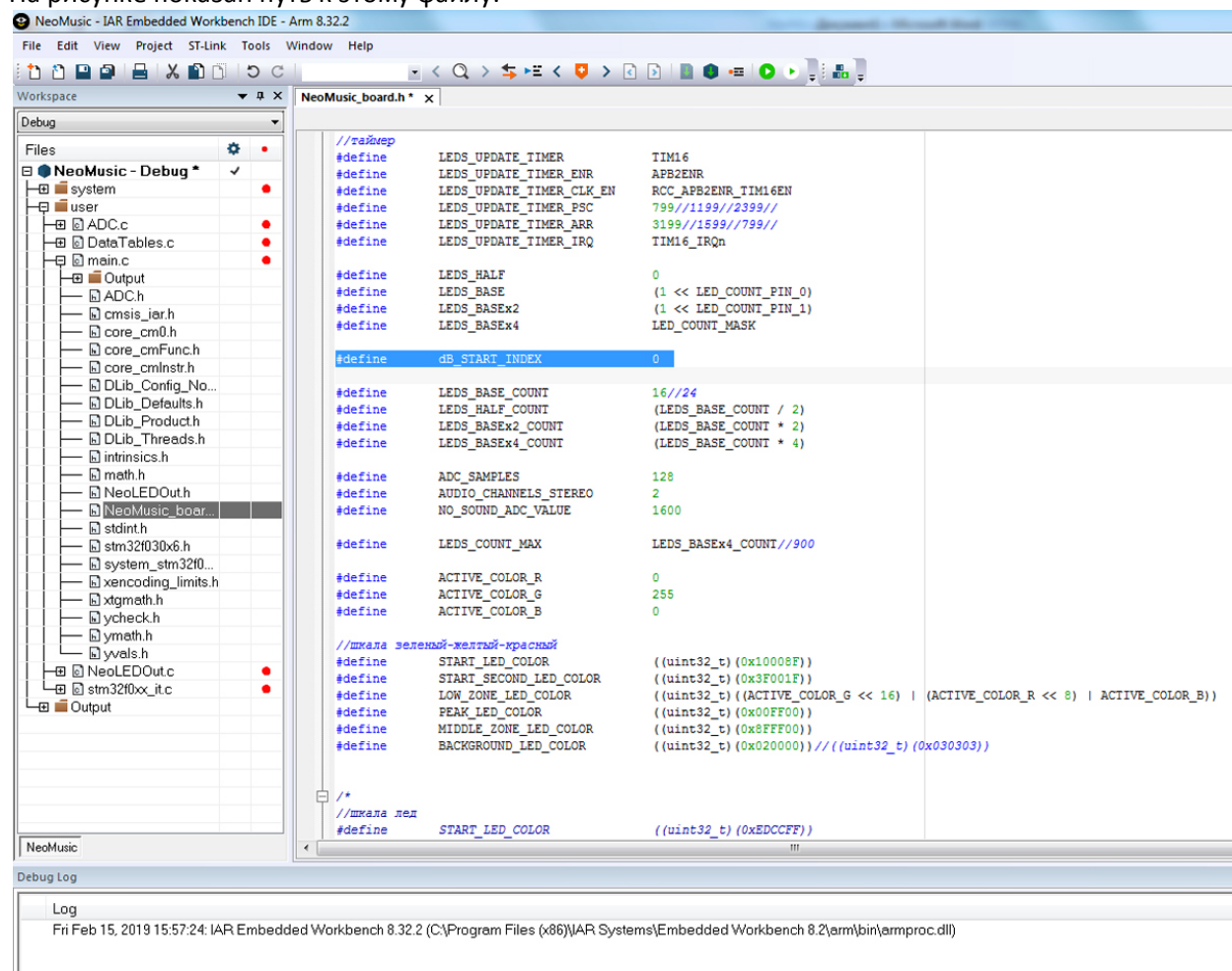
Скачайте и установите на свой ПК бесплатную версию среды разработки - IAR Embedded Workbench <https://www.iar.com/iar-embedded-workbench/#!?architecture=Arm>

Теперь вы сможете открывать наши IAR проекты.

Откройте проект <<NeoMusic IAR проект>>

Найдите файл - NeoMusic_board.h

На рисунке показан путь к этому файлу:



Как изменить чувствительность VU-метра.

Найдите строку 74, значение `dB_START_INDEX`.

По умолчанию стоит 0, т.е. шкала начинается с -44 дБ.

Значения шкалы в дБ определены по порядку со 128 строки от -44 дБ до +12 дБ (это максимум для входа АЦП).

Чтобы задать начало, нужно изменить значение `dB_START_INDEX`.

Например, нужно начать с -36 дБ, меняем в строке "`dB_START_INDEX 0`" на "`dB_START_INDEX 4`". Отсчет начнется с 4-го элемента шкалы, т.е. со значения -36 дБ.

Очень важно: всего 35 значений уровней в дБ; размер шкалы равен базовому количеству светодиодов (`LEDS_BASE_COUNT`);

(`dB_START_INDEX + LEDS_BASE_COUNT - 1`) должен быть меньше 35. Например, у нас в прошивке возможны 8, 16, 32 и 64 светодиода. Базовое значение 16, значит у нас шкала в дБ состоит из 16 элементов. (`dB_START_INDEX + 16 - 1`) не может быть больше 34, т.е. `dB_START_INDEX` не может быть больше 19, шкала может начаться максимум с -6 дБ.

Как изменить цвета шкалы.

Найдите строки 92-97.

В строке 92 задается цвет самого первого светодиода. По умолчанию стоит 0x10008F - синий

В строке 93 задается цвет второго светодиода. Стоит - 0x3F001F – голубой

В строке 94 задается цвет нижней (основной) части шкалы. Стоит – 255 – зеленый. Изменять в строках 87, 88, 89.

В строке 95 задается цвет верхней части (пик, прыгающая точка) шкалы. Стоит - 0x00FF00 - красный.

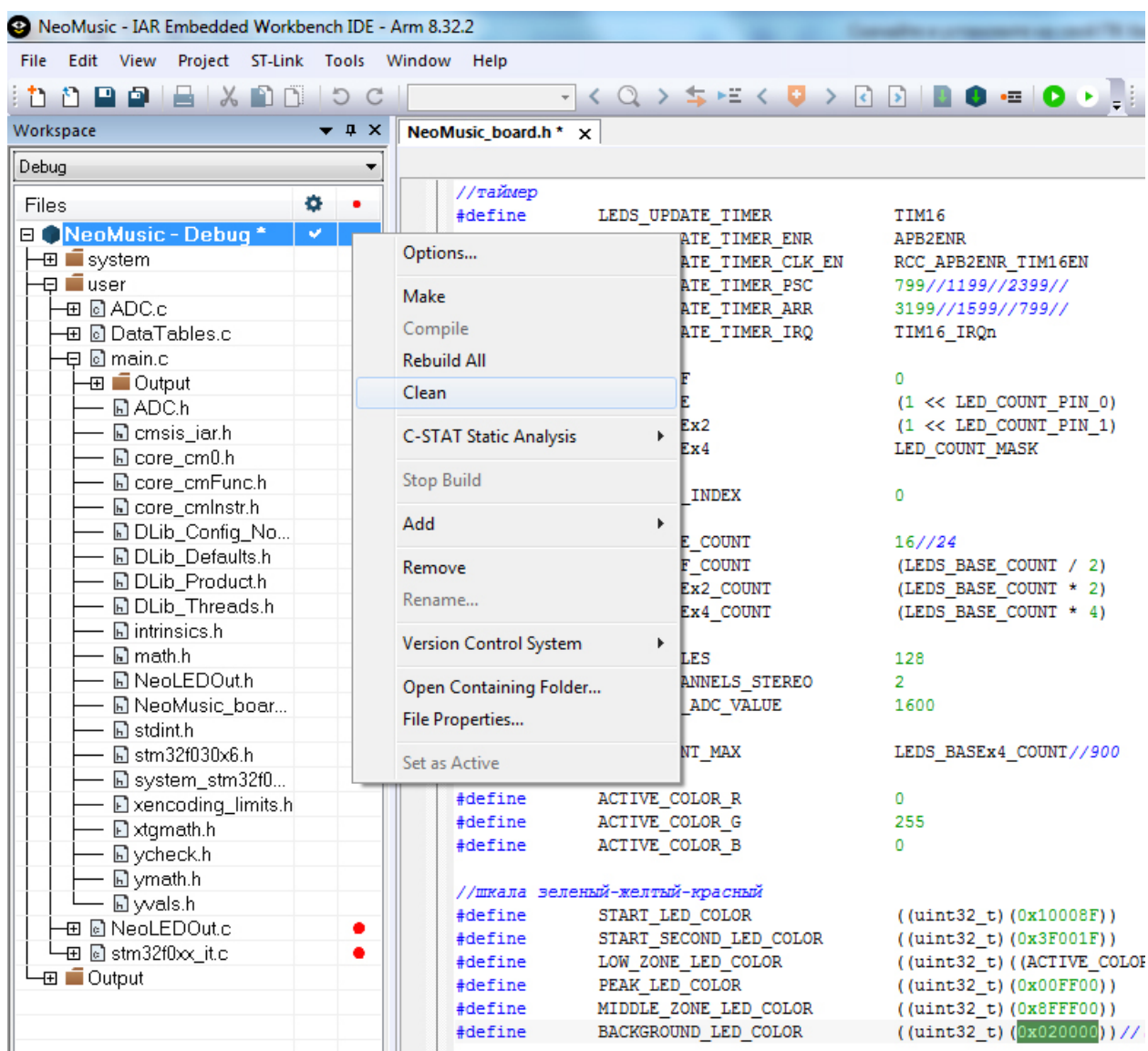
В строке 96 задается цвет средней части шкалы. Стоит - 0x8FFF00 – оранжевый.

В строке 97 задается цвет фона. Стоит - 0x020000 – слабый зеленый.

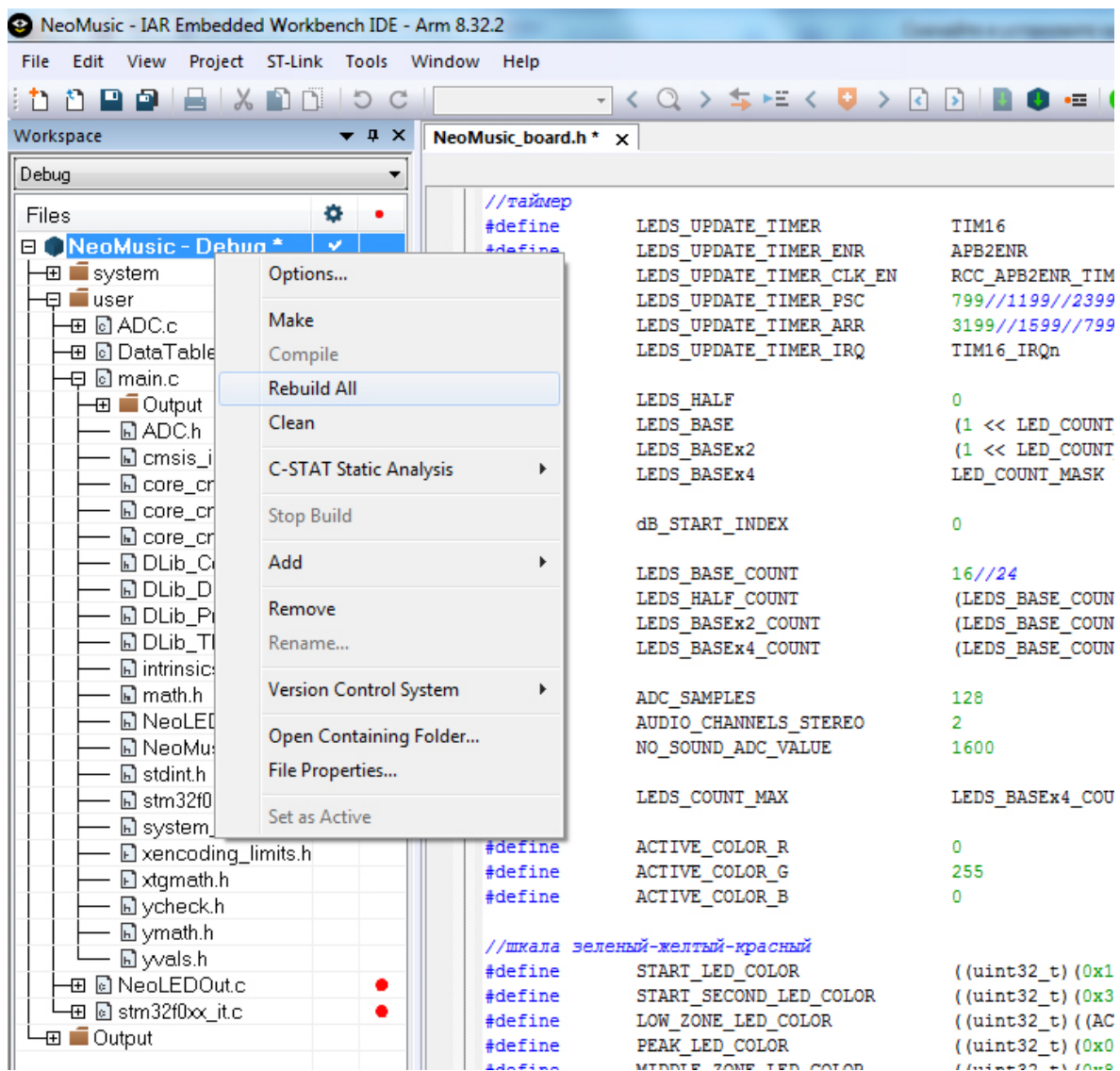
Очень важно: последовательность цветов GRB – зелёный, красный, синий.

Как создать прошивку.

Когда вы изменили цвета шкалы и/или чувствительность. Наступите правой кнопкой мышки на NeoMusic – Debug* -> Clean



Затем на **NeoMusic – Debug* -> Rebuild All**



После этой операции в папке Exe появится файл **NeoMusic.hex** Это прошивка для Neomodule

