# 朱宗骁

男 / 1999 年 6 月 成都理工大学·软件工程 (21届) / 本科 chipermanju@gmail.com 13208168416



#### 专业能力

#### 技术技能:

- 掌握前后端分离工作流程,熟练使用 Java、Spring Boot、MySQL 和 JavaScript 技术。
- 掌握微信小程序开发,熟悉 Vue.js 前端框架,熟悉 SCSS 和 BEM 规范。
- 熟悉 Git 版本控制和团队工作流程,熟练使用 Postman、Navicat 等软件工具,并能使用 mock 进行数据模拟测试。
- 熟悉 Eslint、Prettier、Commitizen 等工具,注重代码规范和良好的编程习惯。

#### 语言技能:

CET - 6

# 工作经历

# 上海爱练科技有限公司

2021年6月-2022年7月

#### 模拟人生 - 通用剧本项目

项目简介: 参与类 AVG 小游戏开发,玩家扮演角色,随剧情积累知识和藏品。前端任务: 自动划分剧本实现动态渲染,方便热更新和剧本替换; 提取重复组件减轻开发负担; 实现前端拖动功能;

#### 负责部分:

- 组织视频会议,与产品和设计团队讨论需求,明确开发周期并分配任务,确保高效远程工作。
- 负责设计和编写前后端 API 文档。在后端方面,设计数据库结构和剧本规范,实现剧本数据的高效存储,以提升后续迭代和更新的灵活性。
- 解决拖动问题,实现拖动答案回答问题的效果。引入 SCSS 作为样式预处理器,并遵循 BEM 规范,优化项目的样式管理和提高代码的可重用性。
- 采用 Vue Router 作为路由管理器,解决单页面应用中的内容导航和切换问题,同时解决历史页面的闪烁问题,并优化页面切换动画。封装了内容、题目和脚注等多个组件,提高开发效率。使用动态渲染方式实现前端根据后台剧本修改内容的自动更新。

# Hope 时间胶囊小程序

项目简介: 实现《hope 时间胶囊》的小程序版本,简化用户使用门槛,提高用户活跃度和日活。解决历史遗留的 BUG 提升整体流畅度。 负责部分:

- 通过对图片进行压缩,可以解决因图片过大导致的校验图片是否违规功能失效,进而改善用户体验。
- 借助封装的 PickerView 和 DateTime 组件,减少了前端页面重复开发的负担。
- 通过使用微信小程序 map 组件提供的地图展示功能,在展示地图的同时使用 marker 来标记特定地点,获取用户地理位置,动态计算得到最近的特殊地点进行展示。

### 个人收获:

- 熟练掌握微信原生小程序开发,能够独立完成小程序项目的整体流程,包括项目框架的搭建、开发以及测试。
- 深入理解并落地组件化的思想,通过优化模块的方式,提高代码的重用性和可维护性。

# 答题 PK 项目

项目简介: 在用户完成内部心理学系课程后,我们提供了一种在线1v1答题 PK 的机制,以检验他们所学知识的掌握情况。提供一个排名系统,根据用户的答案计算最终得分和排名,以直观的方式向用户展示他们的学习成果反馈。

#### 负责部分:

- 独立负责前端界面开发和业务逻辑代码,包括匹配对手、题目展示、答案提交与确认等多个模块的开发。通过梳理产品的业务逻辑,帮助完善业务闭环,从而提升产品的效率和用户体验。
- 通过使用 Vuex 进行全局数据共享,可以记录用户答题的时间、时长和答案准确度,并基于这些数据计算最终得分。根据对手的答题情况实时显示双方答题,进行分数对比。
- 与后端协作,编写前后端接口文档,确保数据交换的准确性和可靠性,减少潜在错误和调试困难。同时通过引入 mock 技术来模拟数据,结合 Swagger 和 Postman 工具,有效提升项目的开发效率,减少前后端联调所需的时间和工作量。

# 北京统御至诚科技有限公司

2021年3月-2021年6月

## 中电海康 - 科研项目管理系统

项目简介: 使用 oKit 研发项目管理平台,帮助企业实现科研项目的申报管理、项目管理、权限控制、报表统计和采购管理等综合功能。 针对中电海康旗下研究所完善针对用户个性化设置,提升项目计划和资源统筹规划的能力。通过 oKit 平台集中管理项目开发流程、审批流程和管理流程,实现高效的工作流程。

#### 负责部分:

- 积极参与科研管理项目系统中仓库报表页的开发工作,负责模块编写,进行数据的前端展示和后端查询、删除等功能。
- 负责采购仓库页面的设计,通过原型图和功能规划,远程沟通与开发团队合作,确保设计的原型图能够顺利转化为可实现的功能。
- 参与项目的第二阶段启动讨论,深入了解用户需求和项目背景,更好地梳理项目进度和实现范围。

#### 个人收获

- 了解企业用户软件开发的流程和生命周期,深入体验大型企业的开发规范。
- 学习企业自研框架并实现需求,接触开发、测试等一系列流程,培养良好的开发习惯与沟通技巧。
- 在企业自研框架中接触并深入了解大型软件系统的架构设计,锻炼了远程协作能力,并熟练掌握高效远程团队沟通与协作,梳理用户需求并撰写项目开发文档,掌握项目开发规范和团队协作能力。

# 个人项目

## 基于开源软件 Gridea 静态博客开发的主题 Porky

2021年4月-2021年9月

#### 负责部分:

- 支持 Valine 评论、文章阅读量,支持社交功能。
- 支持移动端页面适配,根据设备设置自动切换 亮色/暗色 模式。

#### 个人收获

- 熟悉并参与开源项目, EJS 和 Less 语法规则,掌握 BEM 命名规范。
- 掌握 Github 代码托管平台,掌握 Git 分布式版本控制系统。

### 电商后端系统 E-commerce

2020年6月-2020年10月

项目简介: 与他人协同合作,参与开发基于 Spring Boot、MySQL 和 MyBatis 的后端项目,为基于 Vue 的前端项目提供数据支持和接口功能。 个人收获:

- 理解 RESTful API 的使用方法,并体会这种设计风格的简洁,为商品查询、购物车添加、订单处理等接口简化了可读性。
- 熟悉 MySQL 关系型数据库设计,使用 Mybatis 简化繁琐访问数据库操作。
- 熟练使用 Postman 进行 HTTP 请求调试,利用 Swagger 文档生迅速建立接口文档。