

“ It's Chips Style 我们就是别具一格 ”



The White Paper of CHIPS 2.0

Blockchain v3.0 Ecosystem

CPSCOIN-商业白皮书(2018年修订版)

By: Huang Zi Xiao, China



► 目录

第一部分：导语

导语（一）
导语（二）
导语（三）
导语（四）

第二部分：概念定义

技术架构流程图
商业架构流程图
1.0版本用户增长情况

第三部分：架构概述（CPS-2.0篇）

1、区块链账号体系
2、区块链操作系统
3、区块链应用商店
4、区块链价值投资

第四部分：架构概述（CHIPS-2.0篇）

1、分布式交易所
2、在线及离线钱包
3、跨链中转支付
4、区块链资产登记
5、数字货币集成支付
6、区块链清算中心
7、真实社会关系构建
8、真实社交网络构建
9、基于区块链的信用体系
10、补充的一些应用场景

第五部分：架构概述（CPST-2.0篇）

第六部分：财务预算

第七部分：团队成员

第八部分：官方社区

探讨部分：后记（精简版不包括后记）

1、硬件钱包
2、游戏板块规划
3、大数据及人工智能
4、“芯片技术”及“存储技术”探索
5、国王与上帝
6、好友点评后记

导语（一）

实践是检验真理的唯一标准。在反反复复的“发现问题、解决问题”循环中，CPS始终坚持以实践为核心，跌倒，爬起，伤痕累累，目光却依然坚定。凭着这股不屈不挠的钢铁意志，CPS用了三年的时间，在严酷的商业世界中生根发芽，披荆斩棘，涅槃重生。作为商业白皮书，我们将完整介绍CPS的过去，现在和未来。为了更准确的描述CPS将要构建的虚拟数字王国，我会使用一些技术性词汇，探讨我们在技术层面做出的众多改进，以及背后深刻的意义，因此，读者可能需要具备一定的专业知识储备，我们也将尽可能把复杂的构架，清晰简单的表述出来，让大家更贴切的感受CPS的魅力。

PS：以下全文以“我”来代表CHIPS创始人黄国榛&黄子潇。

罗马不是一天建成的。

2015年，在从0到1构建在CHIPS的1.0版本时，我们还是一支初创团队，如果当时我有今天的这一切经历作为沉淀，我不会傻到用500万港币来启动这个项目。在1.0版本的开发过程中，我们经历了资金链断裂，大量早期开发人员流失，致使开发被迫中断，开发周期被迫延长，且中后期开发者的人员流动性也较大，从而致使底层框架编写残缺、不完整、漏洞百出。为了让CHIPS这艘大船继续航行，我们在并不牢固的基础框架下修修补补，以至于问题出现前，后续开发者无法良好预防；问题发生时，无法准确定位；问题发生后，无法及维护。后期对脏数据修复所需要的工程量，远大于全面重构的成本。

随着CHIPS 1.0版本应用的逐步增多，原本不完善的基础架构已经无法承载更多的数据传输需求，BUG频发，种种缺陷致使项目脱离我原本设定的技术&商业构想。痛定思痛，与其修修补补疲于应付，不如大胆推倒重来，浴火而重生，我想我们会做的更好，而且是好得多。

站在巨人的肩膀上，让我们能看得更远。在查阅了海量的区块链技术白皮书后，我们决定将底层框架转型为复刻EOS的公有链技术（虽然EOS也不是完美的，比如它的多线程利用遇到技术瓶颈，但我们仍然可以基于它来做后期迭代），而生态系统暂停运营并进行全面重构，将生态系统打造为成为可拆分的模块化结构，从逻辑上拆分令牌（CPS作为区块链操作系统）及生态系统（数字王国作为基于CPS区块链操作系统的自建应用）。

在此基础上，我们明确了以下几个概念：

◆ CPSCoin

简称CPS，是一款数字货币，也是一个非常底层的插板型框架，开放了区块链账号体系，提供区块链操作系统的环境，能够承载数千个商业规模的DApps同时运行。

◆ CPSToken

简称CPST，搭载在CPSCoin上的侧链，辅助CPSCoin运用于生态系统的登记、中转、清算、交易、支付、储蓄，是一种价值稳定的清算代币，作为价值标的而存在。

◆ 生态系统

全称CHIPS数字王国2.0版本，目前1.0版本暂停运营，并基于CPS的区块链操作系统作为底层框架的基础上，进行2.0版本的全面重构。CHIPS生态系统是一个区块链化的分布式的登记、中转、清算、交易、支付、储蓄系统，同时将该系统每个季度20%的盈利用于“回购并销毁”CPSCoin，并开放代币“燃烧”降低费率的机制。

综上所述，CPSCoin作为一款可交易的数字货币，其本质是CPS整个生态系统的所有权，并伴随着企业价值一同成长。

导语（二）

作为一名特种兵战士，爱国是不变的情怀。我曾经不止一次的公开表明，经过了长期的商业化运营的检验后，我们这家企业所积累的一切区块链技术，在成熟的时候，将无条件赠予国家（包括且不限于帮助国家用于银行业、证券业、军事、医疗等方面的区块链建设）。作为CHIPS公司的创始人及董事会主席，在企业步入正轨，不再那么迫切的需要我的时候，我就会选择“净身出户”，将股权转让给国家并提前退休。

言归正传，如何去创立一个有价值的企业，一个有价值的项目，来完成我的上述目标，这成为了一种考验，成为了一种正向的激励。无论是吹嘘还是真诚，圆谎或是圆梦，这都需要一套完整的商业逻辑作为支撑，并经得起时间的检验，否则终将被证明是虚妄的承诺。所以我必须要谈一谈以前我都设想了哪些内容，是否是经历时间的检验，最终是否被证实；现在我又设想了什么，是否能够再次经历时间的检验，最终是否被证实。

我曾在1.0版本的《技术白皮书》与《商业白皮书》中提出：

- 按照DPoS共识机制；
- 每3秒固定的出块时间；
- 由授权的盈利机构加入节点并提供区块生产但不享受挖矿奖励；
- 将货币发行的受益权返还给持有用户本身；
- 创建账号体系以支持未来商业化拓展；
- 承载高并发以满足商业化发展的刚性需求并弱化非区块链替代产品的竞争力；
- “中心化”的联盟链一定比“去中心化”的公有链更快的进化到区块链3.0。

*相关资料读者可以自行查阅。

彼时EOS尚未诞生，我虽然拥有丰满的逻辑驱动力，却缺乏与之匹配的技术驱动力。以上内容实质上EOS在现阶段已经全部完成了并——对应，分毫不差，所以CPS认为EOS是比较完美的，并在现阶段完成了对它的复刻工作。底层技术是复杂且高难度的，过去CPS没有充沛的资金从技术上实现上述七点，但历史已经证明了，过去我的规划是完全正确的，CPS的发展方向也是具体而实质性的。未来也许CPS会获得足够多的资金，去实现本次2.0版本商业白皮书中提到的新的技术&商业逻辑，但现在我们将复刻EOS跳过复杂且高难度的底层技术开发，并站在巨人的肩膀上展望未来。接下来，我会将上述七点——展开，在导语（三）中详细描述当初的设计逻辑。

导语（三）

◆ DPoS共识机制是我在2015年首次接触到比特股的时候接受到这种理念，当时GET到它的逻辑点后，英雄所见略同的惺惺相惜感油然而生。（而如今的EOS创始人BM就来自比特股核心开发团队），当时接触到这个理念的一瞬间，就感觉是价值的共鸣，立即对其进行了细化，并希望沿用DPoS共识机制。

◆ 每3秒固定的出块时间，说起来很巧恰好是和现在的EOS是一模一样的，或许因为我觉得1秒太短5秒太长，其实背后有深刻的技术考量。

◆ 当时想到的方式就是1.0版本考虑镜像银行既加盟商的角色，由于加盟商本身可以通过分布式交易所的手续费盈利，所以不需要它们享受挖矿奖励即可提供区块生产，这也和目前的EOS邀请授权的盈利机构例如第三方交易所来参与节点并提供区块生产是不谋而合的。

◆ 将用户的权利归还用户本身。既然数字货币的想法是杜绝通货膨胀的，甚至是希望通货紧缩的，那么挖矿的过程如果没有分配给所有用户本身，实际上就依然是通货膨胀的，这对于用户本身仍然是不公平的，大多数人依然需要为少数人的根本利益而买单。

◆ 账号体系是一切商业化发展的前提，账号体系是互联网经过了几十年发展历史见证的重要模块，当区块链网络足以完成承载非区块链替代产品所能承受的网络压力时，在提供账号体系的情况下，基于区块链网络的大范围商业应用落地的时代则会真正的到来，而非区块链替代产品的竞争力将被大幅弱化。

◆ 承载数十万甚至上百万每秒的高并发以及数千万日活用户（DAU）已经成为了大型商业应用的基本技术门槛标准，以往的非区块链产品都通过负载均衡、分布式架构、分布式服务器、分布式数据库、异步处理、并行处理等各种方式实现了上述门槛。那么区块链为什么不可以呢？可惜的是EOS没有在CPS之前做到这点，EOS虽然提出了这个相同理念，但在技术上近期好像是延后了。但这个理念将区块链和分布式的精髓融合在了一起，不论是EOS或者是CPS任意一方将这点突破的话，都意味着CPS越过了底层技术这座大山，推开新的点金之门。

◆ 我之所以这么坚定的采用这种方式，用我们技术总监的专业术语来说：主要是受限于EVM运行机制，智能合约必须同步在各个节点中运行。近期一些DAPP使得网络堵塞即证明，单个主链无法支撑个别应用，更不要提今后将面临更多应用。这是因为，现有主流区块链的运行机制使“分布式”带来的收益大为受限，无论区块链运行时有多少个分布式的节点，其性能本质上相当于单一节点。用我个人的语言通俗的来说，我认为是基于当下全球平均的网络带宽水平有限，致使网络与网络之间是不可靠的，只有当网络与网络之间的关系变成了通过局域网路由来完成中继生产的情况下才是相对可靠的。上述涉及到的以往的非区块链产品完成高并发和大量用户数据的处理方式，是基于局域网的分布式架构设计来完成的，这种设计能够轻松的承载高并发。所以EOS很聪明，邀请第三方加入的过程中，实质上免费提供了区块生产并且免费帮助它完成了第三方信任背书，但实则上EOS仍然是高度中心化的区块链系统，比起公有链（未经许可的公网任意节点中继生产），EOS更像是联盟链（经过许可的局域网任意节点中继生产），所以去中心化是理想的，去中介化的说法显然更好一些。

导语（四）

区块链技术从1.0时代的代表：比特币，到2.0时代的代表：以太坊，中间经历过了多次迭代。若现在仅以个人的观点进行评判，我认为EOS是区块链技术3.0时代的代表。当然，技术是不断进步的，将来一定会出现更优秀的区块链技术，但是百尺竿头更进一步的难度，将会是不可估量的。实际上区块链走到EOS这一步并不是偶然，而是必然。大多数人还停留在美好的去中心化梦想里，殊不知这只是梦想，连太阳系都是中心化的，何谈某项技术呢？所以去中心化从当下来看是不符合现实的，去中介化这个词语更好形容区块链，所以公有链研究方向和联盟链研究方向是背道而驰的话，公有链再怎么努力也是没有意义的，有第三方参与信任背书的联盟链就可以称为是公有链，比如EOS，所以技术驱动经济是没错的，如果是错误的研究方向，也是无法良好驱动的，正如当前的乱象环生却很少价值落地。

EOS已经完成了一个飞跃，在1.0和2.0的基础上，从原本的每秒支持几笔交易、几十笔交易，瞬间提高到每秒支持上万笔，十万笔，百万笔甚至更多的交易（这关键取决于对CPU的多核心多线程的并行利用和异步处理以及使用局域网中继来完成区块生产的方式），这是当前所有POW、POS、POW+POS无法做到的，这是一个既定的事实，无法否认。假设区块链行业外的所有条件不发生变化，给区块链技术一百年的发展时间，理论上也不可能完成突破，EOS为代表的技术所支持的交易速度仍然远高于现有的其他技术。我个人非常不喜欢太过绝对的观点，但事实不容否认，不可能就是不可能。综上，我认为区块链的公链底层技术大拼杀时代即将落幕，最后冠军选手已经诞生，那就是EOS（我不是EOS的粉丝，不为任何项目背书，不为贬低任何项目或抬高任何项目，只是敢站出来实事求是论技术论商业）。

在公链底层技术大拼杀时代面临完美落幕的前提下，另一个维度的竞争正在崭露头角，这也是CPS将要着力进军的领域：应用大战，也可以称之为生态大战。做真正的价值应用，让区块链技术能够平民化的，便捷化易用化的普惠到普通群众，只有深入基层，才能带来价值。另一个全新时代的号角即将吹响。所以，在价值理念和发展方向完全相同的情况下，CPS选择站在巨人的肩膀上，跳过公链底层技术大拼杀时代，首度拉开生态价值大拼杀时代的帷幕，并率先向用户展示了我们近3年的企业及项目发展成果，及一点一滴血泪铸造的宝贵技术经验，我们将率先建立生态价值落地的区块链数字王国。

众所周知，中心化的数字王国的建立对“国王”的人性考验是极大的，而我不同，作为一个阉割人，和大部分人不一样，我所追求的是郑和下西洋般的壮举，让历史记住我，所以我自认为是经得起大多数欲望考验的，所以我不希望有正常强烈欲望的人类参与到这个竞争当中来，中心化对人性的考验将是毁灭性的。

导语即将结束，正文即将为大家带来后续阶段我们的发展规划：如何快速创建一个生态价值落地化的区块链生态系统，并阐述我的商业架构设计理念（不包含商业机密的部分，这可能导致竞争力的具象化）内容可能是相对抽象的，更多是方向性的战略设计，我将尽可能的简单阐述。



CPS Coin-2.0

- 主链代币（自由涨跌）
- @区块链操作系统
- @价值投资代币

概念描述：

CPS Coin是一种基于EOS技术进行复刻的区块链操作系统，并发行了10亿枚令牌&加密货币，是一种随市场自由涨跌的公有链代币，简称CPS2.0。在上线第三方交易的情况下，相当于CHIPS生态系统的“股票”，通过交易牌价和市场供应总量来实时反映CPS的市值。同时，支持数千个商业规模的DApps同时运行，操作系统拥有账号体系，为后期业务拓展搭建了基础，也为数字王国2.0版本的开发&拓展埋下了伏笔。



CHIPS-2.0

- 生态系统（数字王国）
- @区块链应用分发
- @区块链清算中心

简述：CHIPS是一种基于CPS区块链操作系统开发的自建应用，是一个生态系统，简称CHIPS2.0，其中包含了区块链同业清算系统和区块链应用分发中心等。

CHIPS生态系统中的核心应用包括：

- 分布式的，去中介化的，高度透明的且支持多种类数字货币的交易所（参考Bitfinex）；
- 数字货币集成支付（参考支付宝）；
- 数字货币跨链中转支付（秒级到账，超低费率）；
- 多种类的数字货币资产登记、清算、在线及离线存储等；
- 区块链应用商店体系；
- 其他架构内容。

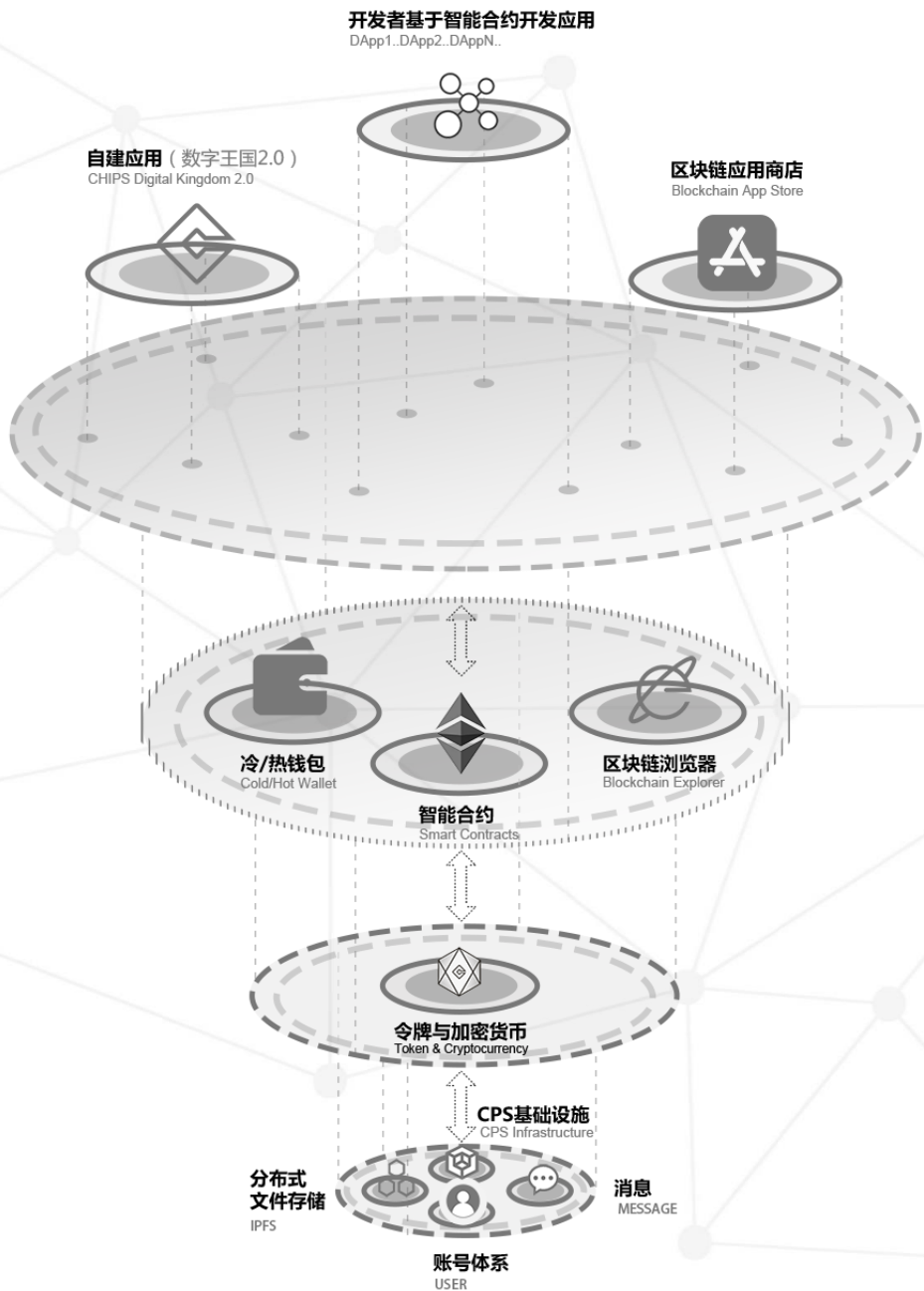


CPS Token-2.0

- 侧链代币（锚定美金）
- @区块链清算代币
- @价值稳定代币

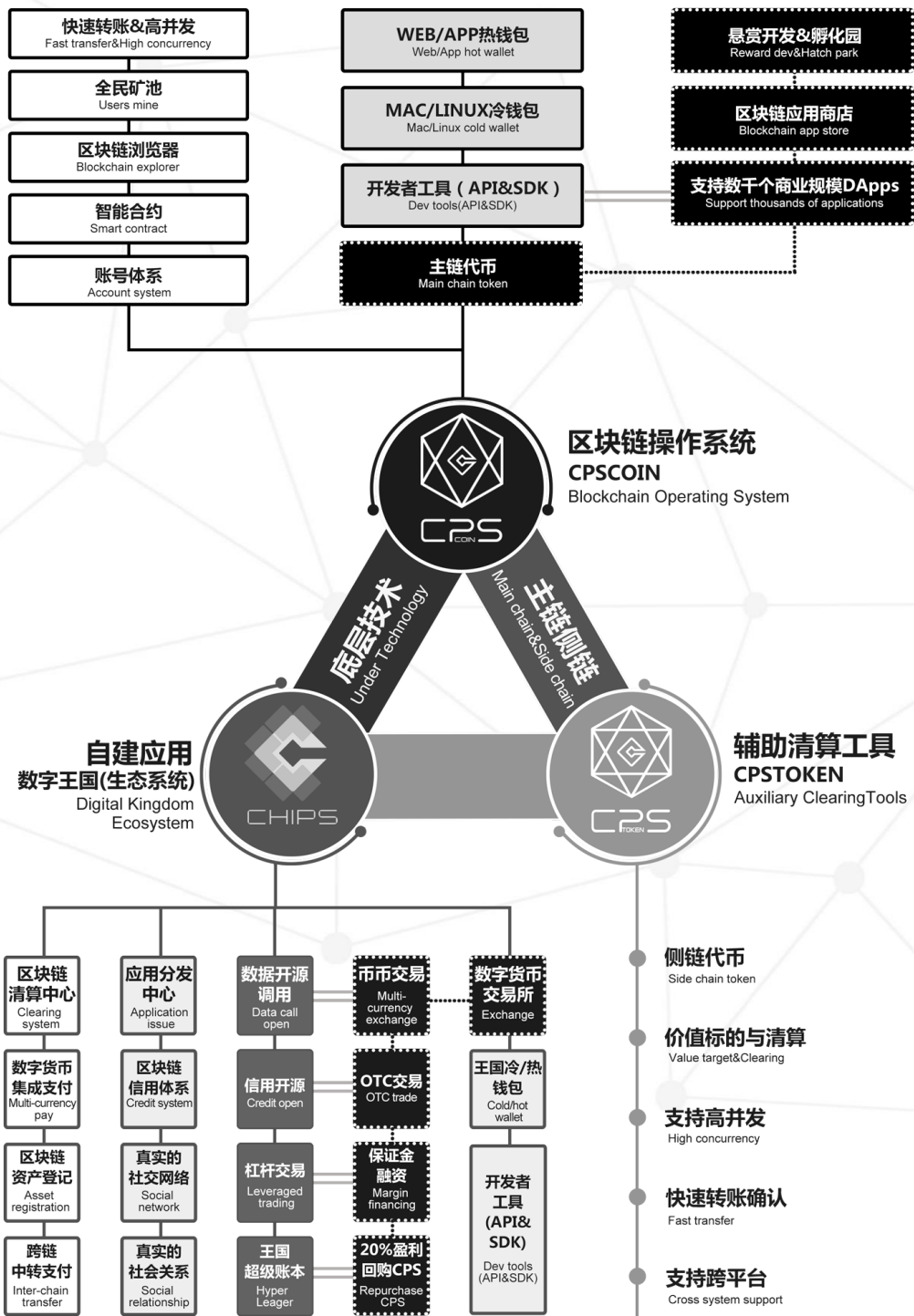
简述：CPS Token是一种基于CPS主干网络搭载的价值稳定的侧链代币，简称CPST2.0。由于数字货币价格波动较大，导致数字货币的购买力不稳定，难以承担价格相对恒定的商品的交易媒介（这也包括CPS Coin在内），所以在一些特定的场景，需要使用CPST来替代CPS或者其它币种完成价值标的和清算的过程，以拓展更多的应用场景，帮助CHIPS快速构建商业白皮书所描述的各种应用场景，辅助整个生态价值的落地。

技术架构图详情



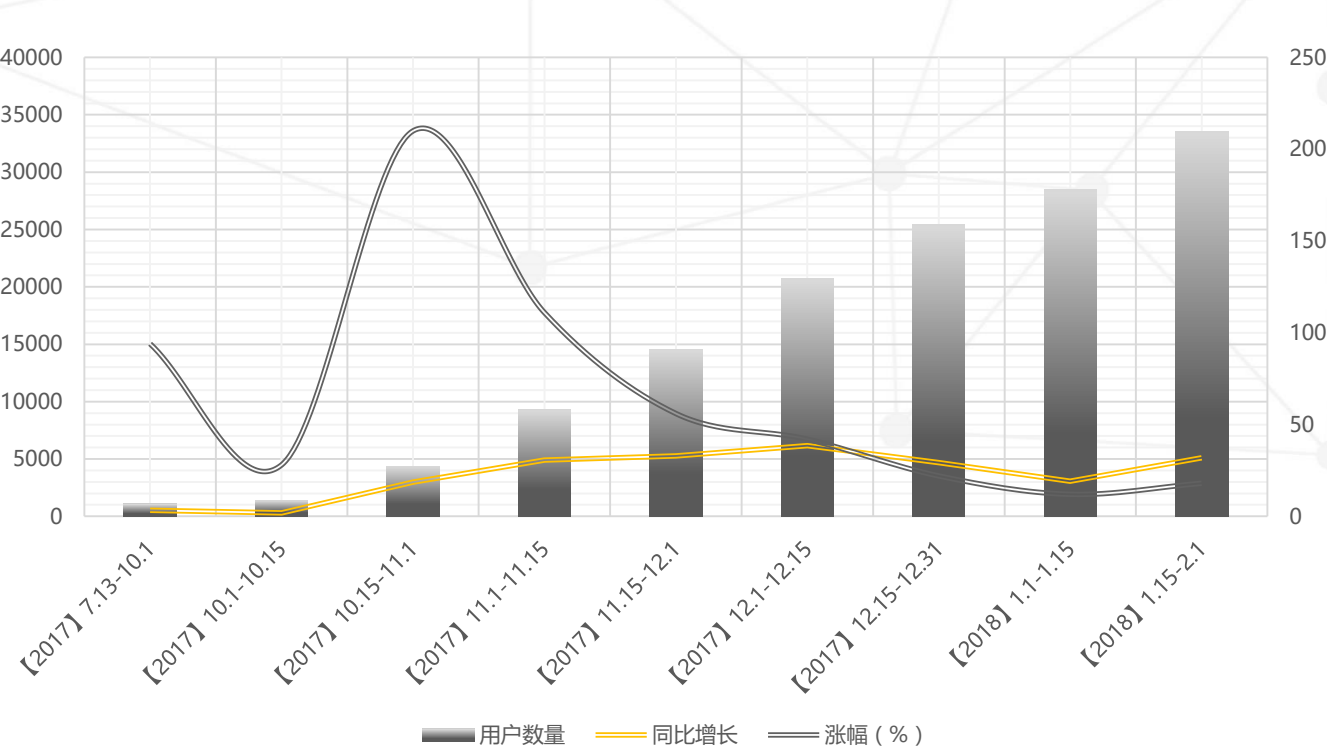
简述：如上图所示，在最底层我们提供了CPS基础设施（包含分布式文件存储，账号体系，消息），再往上一层，我们发行了CPSCoin令牌+加密货币。再到上方的合约层，我们开放了官方提供的冷/热钱包和区块链浏览器，并开放了对外界开发者的智能合约。再到上方的应用层，我们自建了一个大型应用场景（既CHIPS生态系统，又称CHIPS2.0或数字王国2.0），以及对外界开发者提供了区块链应用商店，帮助他们进行应用分发。

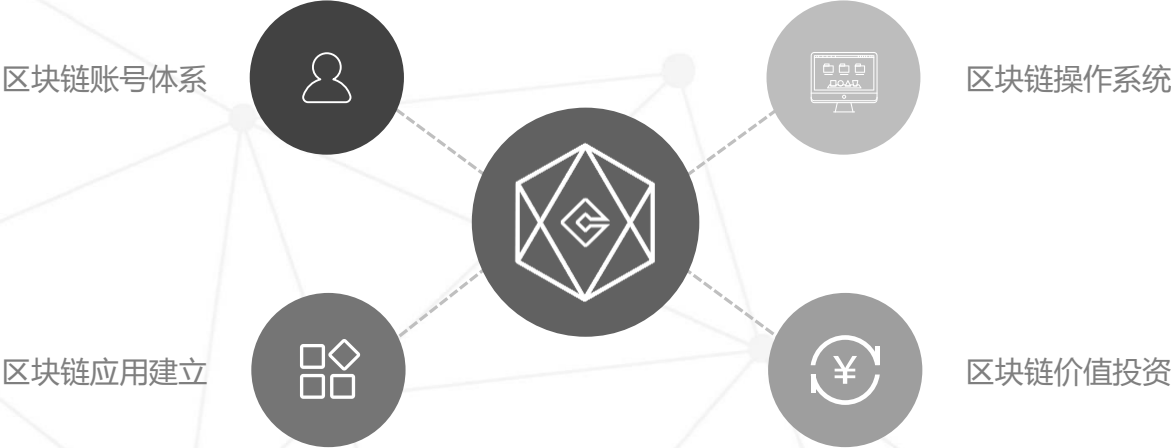
商业架构图详情



1.0版本2017.5.28-2018.2.1期间用户增长量统计

年份	日期期间	初始日期用户数量	截止日期用户数量	同比增长	涨幅
2017	05.28-07.13	0	567	/	/
	07.13-10.01	567	1105	538	94%
	10.01-10.15	1105	1417	312	28%
	10.15-11.01	1417	4402	2985	210%
	11.01-11.15	4402	9298	4896	111%
	11.15-12.01	9298	14565	5267	56%
	12.01-12.15	14565	20734	6169	42%
	12.15-12.31	20734	25410	4676	22%
2018	01.01-01.15	25410	28467	3057	12%
	01.15-02.01	28467	33571	5104	18%
	02.01-02.15	暂无数据			
	02.15-03.01	暂无数据			
	03.02	1.0版本数字王国结束运营			





1、区块链账号体系

账号体系与实现商业应用的价值推动密不可分。例如，当微信账号被允许第三方应用授权登录的情况下，能够快速的调用微信支付，完成第三方应用的业务成交、快速收款。我们将以CPS区块链操作系统为架构基础打造账号体系。

应用案例：

在CPS操作系统和CHIPS生态系统中，我们将为发开者提供了API接口和SDK工具包，并进行了细粒权限管理划分，这也涉及到了账号体系的权限管理（例如）：

- 没有在CHIPS应用商店上架的应用（未上架），权限受到限制；
- 已经在CHIPS应用商店上架的应用（已上架），开放所有权限。

CPS区块链操作系统是一种底层的技术，所有的延伸应用都将基于CPS底层进行构建，例如CHIPS生态系统实质上就是构建在CPS底层上面的最大的一个商业应用。

我们以苹果系统类方便大家理解：CPS是IOS操作系统，而CHIPS生态系统是IOS应用商店以及系统自带的应用，生态系统主要功能为：登记、中转、清算、交易、支付、储蓄等。



2、区块链操作系统

操作系统是所有区块链应用的温床。CPS将打造开放式的区块链操作系统，激励优秀的开发者在CPS平台进行应用开发，并在应用商店上架。现有的区块链体系中，例如QTUM，基于QTUM开发的应用数量众多，但并没有形成规模效应，开发者的收益也无法得到保障，并且开发的应用与现有的非区块链应用功能重叠，竞争力有限。种种原因，现有的非集中化、非产业化、非规模化的应用开发，无法达到推动区块链大规模商业化发展的目标。

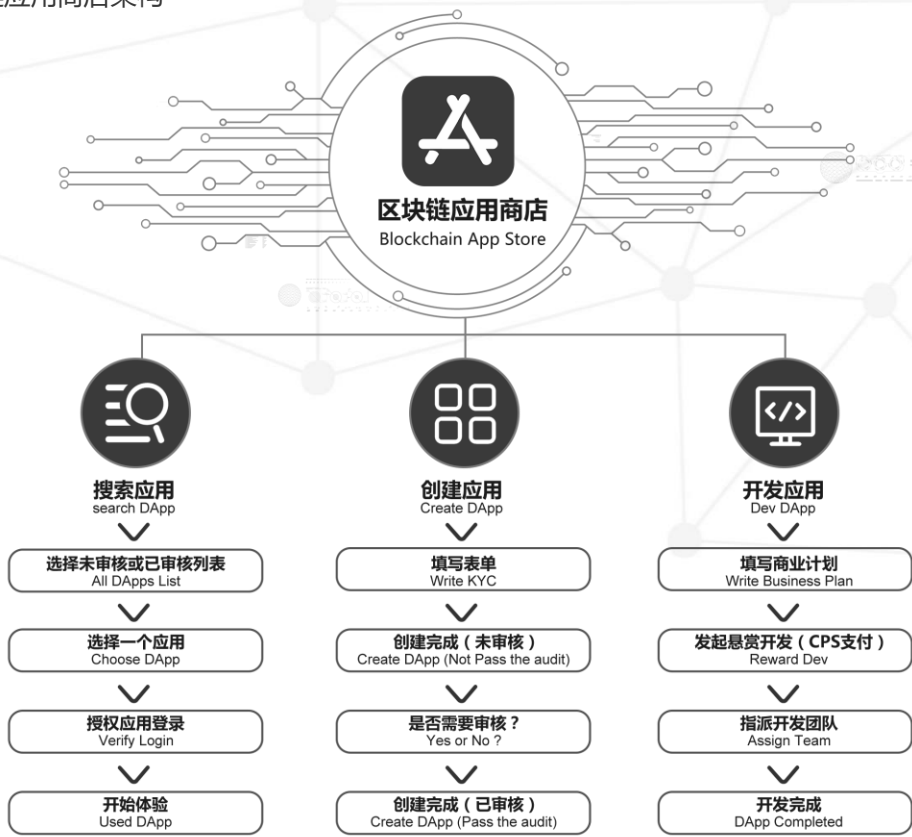
所以，以CPS操作系统为基础，从应用层去构建一个应用商店，提供API接口和SDK工具包，帮助优秀的传统开发者完成区块链化的应用开发、部署、审核、上架、分发，这是非常有必要的。

CPS操作系统不仅为开发者提供了一个公平竞争的自由环境，特有的激励机制也能让优秀的开发者获得应有的商业价值，激励传统的开发者加入到区块链的浪潮中来。

CPS操作系统与应用商店的结合将是真正意义上的“区块链+”，实现传统商业模式和产品的“区块链+”时代。CPS的一小步，将会是区块链领域的一大步，也将是人类社会区块链变革上具有开创性纪念意义的一章。

3、区块链应用商店（一）

区块链应用商店架构



3、区块链应用商店（二）

区块链作为新兴技术，为了降低开发者的入行门槛，我们规划了以下设想：



我们的理念是：empower，赋予他人力量。这和微软的理念是完全一致的，由于力的作用是相互的，秉持着开放、利他、共享的精神，我们帮助他人创造价值，反馈给我们的力量也会更加强大。让商业经济推动技术发展，让全世界的开发者共同参与CHIPS的生态建设。

数量与质量同样重要，为了提高开发效率，我们将采用残酷的淘汰/晋升模式



4、区块链价值投资

CPS令牌作为一款可交易的数字货币，它的价值投资的主要意义在于以下几点：

1

作为CHIPS生态系统发展过程中的主要流通货币，CPS将承载丰富应用场景，流通量大，流通速率高，在供需调节下，可能会放大CPS的价值。

2

CPS令牌将上线二级交易市场，因此随着CPS的普及和信仰者的持有，在市场供需调节下，可能会放大CPS的价值。

3

CPS操作系统不断帮助其他开发者及需求方创造价值，在此过程中，他们所回馈的力量也将越来越强大，随着优秀的应用程序不断被推出，CPS的知名度与影响力将不断扩大，可能会放大CPS的价值。

4

基于CPS操作系统建立的应用，在上架至CHIPS应用商店进行分发的过程中，我们要求开发者持有一定的CPS令牌作为准入门槛，又或者是要求开发者支付一定的通道费用，在市场供需调节下，可能会放大CPS的价值。

5

在CHIPS生态系统2.0版本建立完成的情况下，CPS令牌将开放回购销毁以及燃烧机制，生态系统盈利的20%将用于回购CPS令牌，随着每个季度的回购，在市场供需调节下，可能会放大CPS的价值。

6

作为一家独资企业，我们公司可能不会在任何证券交易所上市，这也意味着CPS令牌的市值将成为衡量CHIPS LIMITED的唯一价值标准。

PS：以上仅依照可能出现的事实，对价值投资的几个要点进行普及，不作为任何的投资建议。

请额外注意：CPS令牌代币没有任何的权利、用途、目的、属性、功能或特性，明示或暗示的保证。



分布式交易所



跨链中转支付



数字货币集成支付



真实社会关系构建



区块链信用体系



在线及离线钱包



区块链资产登记



区块链清算中心



真实社交网络构建



补充的应用场景描述



1、分布式交易所

分布式交易所和已知的中心化交易的最大的区别在于：交易所的所有数据变化都将以账本形式公开，基于区块链技术的交易所将变得高度透明可视，并且能够保证数据的完整性，并接受所有投资者的共同监督，任何的暗箱操作、舞弊、做庄行为都无处遁形。

为了达到高度透明化的目标，我们会将每一项细分的交易功能，都拆分为一条单独运行的链，使得账本的监控是健壮的，细致的，不易混淆的。

此外，作为分布式的区块链交易所，我们将沿用镜像银行的方式，向有运营能力的第三方开放加盟权限（加盟条件：一次性支付100万枚CPS，和收取30%的未来盈利），加盟方只需要通过选择独有的域名，购买自己的服务器和数据库，即可获得一个盈亏自负的分布式交易所，并且版本实时于官方保持同步更新，无需额外的开发与维护成本。

开发过程中，我们大量学习了以Bitfinex为代表的交易所相关技术知识，计划在2.0版本数字王国的区块链交易所版块开放以下功能：

- ◆ 币币交易；
- ◆ OTC交易；
- ◆ 保证金融资。

与此同时，我们将以CPS作为交易燃烧物，这意味着使用CPS作为交易中间媒介，将享受打折的手续费。同时，交易所也包含在生态系统中，所以交易所盈利的20%也将用于“回购”和“销毁”CPS令牌。这当然也包括了分布式交易所，比如加盟商的盈利（计算方法30%*20%）。

2、在线及离线钱包

现阶段在线的热钱包已经非常普及，例如著名的在线钱包blockchain.info，正常来讲他们已经涵盖了WEB/APP/PC全平台支持。在线钱包功能已经趋于完善，而CHIPS架构中想要构建的将是：以在线的方式实现“离线”冷钱包，应该是“闻所未闻”的一种方式，我们正在设想这种非常特别的钱包，帮助专业与非专业用户更安全的储蓄自己的数字资产，并在未来邀请“第三方保险机构”对钱包财产进行担保赔付。

计划方案共有两种，具体如下：

方案一：通过我们的离线服务器，将用户的私钥每24小时转移至离线服务器，当用户申请提取时，我们根据定位系统从数据海中准确找到对应账户，在下一个24小时内帮助用户转移至在线服务器。此方案中，在线钱包到离线钱包的转入、转出通常需要24-48小时的等待过程。

方案二：通过在线服务器的方式创建一种特别的“无规则的数据海洋矩阵”，只有用户授权所有信息，服务器才能计算出数据海中的私钥定位，并正常提取到完整私钥。由于一段私钥被切成了N个部分甚至经过了加密和掩盖，并且被放在了完全没有任何规律的矩阵中，黑客将无从破解。此外，这台在线服务器在通过健壮的测试完成后，将不允许任何人（包括CHIPS官方团队的开发者）进入该服务器，一旦发现进入，该服务器将自动宕机。在服务器上面，我们将插上“数据狗”等硬件，如果没有官方参与这台服务器的解密工程，也许这些私钥在现有的解密条件下将无法解开。与此同时，我们将采用多台服务器实时同步备份，防止单个服务器损坏造成的不可逆损失。

3、跨链中转支付

当前的跨链交易技术，主要为专业开发者使用，普通用户尚未普及。为了建立一种特别的新技术造福更多普通用户，CHIPS提出了一种新的解决方案：有第三方机构参与信任背书的跨链交易。

在传统的中心化交易所中，通过交易所的A用户向B用户进行数字资产转账，几乎是秒到账，且费用极低。这在中心化的交易所被称为是内部转账，因为它并不能直接生成可视的区块。而一旦进行跨网站、跨钱包的公有链发起交易，往往到账周期长，且交易手续费极高。

为此，我们将建立一个具有内部转账特点的跨链交易系统，支持多币种进行秒级转账、低手续费的跨链中转交易。在系统中，每个币种都可能拥有单独的区块链浏览器或是集中在王国超级账本中进行显示，这将极大的降低用户转账的时间和金钱成本，用户们会特别的热爱这个贴心的功能。

跨链交易系统一旦完成，相当于变相解决了目前所有的数字货币的交易瓶颈问题：比特币用户再也不必为每秒3-7笔交易上限而烦恼了，也可以停止比特币无休止的分叉行为，使得整个区块链网络都会是健壮的。交易的费率将非常低廉，我们可能会定价为每笔交易0.01CPST，这几乎是免费的。可以预见的是，这项普惠功能也会为我们带来大量的粉丝，但唯一的缺陷是，CHIPS生态系统需要得到大多数人的认可，才能更好的执行这项功能，完成信任背书。

4、区块链资产登记

无论是私人的藏品，画作、文玩、艺术品，还是国家的藏品，历史文物、文化遗产，在拥有者和收藏品之间都只有一个脆弱的关系。如果被盗，小偷在黑市上贩卖藏品，几乎无法找回。如果藏品被其他国家声明拥有其主权，实际的主权国家往往面临艰难的找回困难，这一问题无论是历史上还是今天，无论在现实中还是电影中，都经常出现。一旦你失去这些文物藏品，你将无法用它们变现，无法将收藏品转化为资产，无法改善你的生活投资规划安排。所以现在，如果将文物藏品、土地所有权、领土主权等记录在区块链中，一旦记录完成，所有信息将无法改变，没有人能破解，这就为个人以及国家的财产创造了安全保障。通过区块链的方式进行资产登记，超级账本上面的时间戳会去证明谁是官方，即最早的登记者，谁是原创造者，谁是可信的，谁是盗用者，归属权将准确的被区分，一切都将变得简单明了。

我们会对这些登记进行验证，这实际上是一个非常大的工作量，甚至是有风险的，但我们会避开那些风险的登记，以避免一些无聊的人试图通过各种各样的登记来获得不法的收益。实质上来说这种登记能够解决大多数时候的信任问题，这就已经值得我们去尝试了。

5、数字货币集成支付

现在只需要基于我们生态系统的在线钱包，就可以兼容所有的数字货币进行区块链化的集成支付。无论你想要支付比特币还是莱特币或者是以太坊，都可以通过我们的集成支付完成简单的支付流程，不再需要跨平台的操作。

除了支付的便捷性，真正的关键点在这里：我们可以将这种集成支付以API接口和SDK工具包的方式，免费提供给开发者。这意味着使用CHIPS的API接口或SDK工具包创建的应用，将可以非常便捷的接受所有数字货币的支付，这极大的减轻了开发者的工作量。同时，对于商户而言，他们的收款方式将更具有多样性，各种类别的数字资产都将可用，只需要选择收款币种，输入收款数量，将展示一个二维码给消费者，轻松的完成扫码既支付/收款的环节。

这种集成支付将采用闪电撮合技术，由于数字资产具有波动性，传统商户可能更愿意收到价值稳定的等价物，例如美金。但是，假如消费者想要使用比特币呢？没有关系，传统商户提供它的收款二维码，消费者可以选择任意一种数字货币支付，按照币种/CPST的交易牌价迅速形成匹配，消费者支出的是数字货币，而商家收到的是美金，一切的价值不对称迎刃而解。

6、区块链清算中心

清算代表了：

- 彻底地查核、计算
- 列举全部罪恶或错误并做出相应的处理

我们将用超级账本来体现清算中心的全部数据，所有这些清算工作主要是计算机在运行的，我们将使用超级账本全面的记录这些数据。一切的统计、一切的变动、一切的罪恶、一切的错误全部实时的反应在账本中，这是一个非常易于用户使用的功能，实现了高度的透明可视化。

在超级账本中，我们不仅会展示用户UI可见的部分数据变化，我们更会将那么原本用户UI无法直观显示，以前在中心化的系统里是仅限超级管理员能看到的后台的所有数据类型，以图表、分布、统计等形式，展现给所有用户。我们会将超级账本做精细化打磨，用大数据来加持这种透明行为，为每位用户提供最为真实可靠的信息来源，这正是区块链去中心化的职责所在。

7、真实社会关系构建

在数字王国这个国度，我们将建立真实的社会关系。首先我们来看一看网络文献中对社会关系的解释：

- 从关系的双方来讲，社会关系包括个人之间的关系、个人与群体之间的关系、个人与国家之间的关系；一般还包括群体与群体之间的关系、群体与国家之间的关系。这里群体的范畴，小到民间组织，大到国家政党。这里的国家在实质上是一方领土之社会，即个人与国家之间的关系就是个人与社会之间的关系，而个人与世界的关系就是个人与全社会之间的关系。
- 从关系的领域来看，社会关系的涉及面众多，主要的关系有经济关系、政治关系、法律关系。经济关系即生产关系。此外，宗教、军事等也是社会关系体现的重要领域。

那么为了去复刻和实现上述社会关系，我们将建立一些之前没有做到的更多更广泛的社会关系。也将沿用1.0版本的VIP体系和推荐关系，这主要会体现在账号体系里，我们希望通过建立这样真实的社会关系来完成对基于我们的应用更好的包容性，比如某个应用想知道CHIPS的A用户和B用户是不是好友关系并完成他们的产品推荐（假设是好友推荐可能认识的朋友）。当然也可以将这些社会关系更具象的运用到产品销售领域中，比如说A用户是B用户的推荐者，A用户得到B用户在半年内的交易手续费提成（PS：当然这些销售提成必须是合法的盈利）。

PS：甚至我们可以参考游戏，游戏中赋予每一个公民新的身份设定权限，数字王国也可以用可视化的办法设计类似QQ秀这样的身份自定义系统，并设计排行榜功能，无形间用户可能会进行攀比竞争，在早期我们也开放了排行榜这样的概念，后续应该会有更多的玩法。

8、真实社交网络构建

在2017年12月30日的CHIPS首次发布会中我曾经提到了，如何利用区块链技术去构建一个更加真实的社交网络。套用发布会中曾经讲过的：“现在的时代，最大的问题就是男孩都静不下心来追女孩子了，不像是以前单纯的时代，一追三五年都可以契而不舍。社交软件上充斥了各种销售信息、广告信息和诈骗，在虚拟网络的对面，你以为是个妹子，实际上可能是个抠脚大汉。那么为了解决这个问题，就是如何去构建真实的社交网络，将原本那些渴望社交却无处社交的人群，以一个巧妙的方式聚集在一起。”

那么这个巧妙的方式，肯定是基于区块链的，因为区块链能够实现的事情其实是信任背书，或者消除信任障碍。请大家允许我暂时的不去透露这里面的核心商业逻辑，因为这会是CHIPS数字王国既生态系统的一个重要布局产品，也可能会是我们的翻身仗。

社交的意义来源于人类精神层面的需求，大多数人的情感是匮乏的，当然并不一定是爱情，有时候我们可能需要一帮志同道合的朋友，携手走过漫漫人生路。在大数据和信用体系的加持下，在区块链的高度透明可视下，以往许多的信任问题将会变得简单，在巧妙的运用“信任基础”这个词的情况下，社交的颠覆也并不是完全没有可能。我们需要考虑到的是，假设网络的对面是一个曾经在区块链网络欺骗过他人的骗子，如何去识别他，这很有可能是高度透明的，需要我们穷尽一生来维护自己的信誉的一个社交网络。有些人或许认为太过透明了，但是信用的建立，本身就是要将许多的罪行都暴露出来的，你只有拼尽全力的维护，才可以生存的更好。而那些信誉很好的人，会获得更多真心的朋友。

9、基于区块链的信用体系

实则上CHIPS数字王国既生态系统有着天然的优势，无论是阿里巴巴的支付宝，还是腾讯的QQ微信，他们在建立信用体系的前提，都是基于用户的使用习惯和操作记录。那么一个无法收集用户讯息的区块链网络实则上是难以建立完整的信用体系的，所以说这是天然的优势。

广义信用体系所需要的数据量非常复杂，蚂蚁金服也仅仅针对用户的消费和信用卡还款、资产等信息做评级，维度有限。如果我们能结合CHIPS数字王国本身的功能，及用户在交易所的交易习惯，做一款仅仅针对数字资产或区块链领域的信用体系设计，可能会更有针对性。

10、补充的一些应用场景（比如信用黑匣子）

随着互联网数据挖掘的不断深入，数据作为一种新的资产，极大地影响着我们的生活和工作，数据的价值就像农耕时代的土地，工业时代的工厂，现在的金钱。同样的，CHIPS数字王国中，每一个经济活动的参与者，共同创造了这些数据，每一个人都在生活中，留下了数据的痕迹，这些数据汇总之后，就变成了你的镜像，就是CHIPS数字王国中的另一个你。这个虚拟世界中的你更加有据可查，因为你可能不记得自己去年的时候去哪里吃过饭，去哪里买过东西，去哪里看过电影。但是，现在这个数据的你，并不属于你，这是很严重的问题。你的大部分数据，都由其他数据机构统计着，并被他们用于盈利。

我们设想：如果基于CHIPS生态系统开发一个封闭式的黑匣子，这个黑匣子里会随时记录你产生的每一个数据，并且这个黑匣子只属于你。黑匣子不会泄露你的隐私，每当你有使用部分隐私的需求时，它才会透露这一丁点隐私，例如你在进行真实社交时，黑匣子为社交平台透露你的情感需求，匹配更合适的社交对象，并保证数据的真实性；申请贷款时，黑匣子为放款机构透露你的征信记录；你在购买商品时，黑匣子向商家透露你有对应的购买力；你在购买鞋子时，黑匣子为商家透露你的脚上的每一个尺寸数据。CHIPS区块链应用商店存在上万款Dapps，他们都将为CHIPS获取数据的来源。如果将所有的信用数据无差别的记录下来，无论是正面或者负面，这将有有效的约束每个人在数字王国中的行为，提高违法的信用成本。这个黑匣子让你可以数字化的参与经济活动，并且会保护你的隐私，而隐私是自由经济的基础。区块链将让我们重新获得自身数据这一资产的所有权，让我们对自己的隐私负责。

10、补充的一些应用场景（比如真正的共享经济）

大家谈论到滴滴打车，ofo单车，瓜子二手车，Airbnb等企业时，都把他们归纳为共享经济的一部分。这些企业都很伟大，让每个人都可以参与到经济发展中，创造并分享财富。但是，我们的观点略有不同，这些公司并没有真正的共享。他们能够成功，最根本的原因正是因为他们没有共享。他们把产品和服务打包在一起，然后定价出售，并收取信息不对称带来的收益。

为了创造真正的去中心化，我们设想：有人在基于我们开发一个打车软件，假设叫做CHIPS-滴滴，这个应用不属于任何独立的机构和企业，它属于所有将车辆共享的司机们。如果想要乘坐车辆，乘客可以进入CHIPS-滴滴的数据库进行筛选匹配，找到合适他们出行时间、满足出行要求的车辆，符合评分标准的司机。司机和乘客都可以脱离中介机构的约束，然后通过智能合约签订乘车协议，并通过支付系统完成支付问题，所有的环节都在应用内解决。每一个司机和乘客的乘车记录和评价，都将记录在区块链中，不可修改。又或者是房产中介（比如大热的民宿），或者是其它的什么，如果你想到了这些有趣的商业模式并想将它开发出来造福社会，欢迎找到我们，很乐意为您服务。

所以我们的生态系统是要去打造的是真正的共享经济，任何存在信息不对称的行业，都可以在CHIPS平台上，低成本的实现真正的共享，实现真正意义上的效率提升。

10、补充的一些应用场景（比如知识产权分发）

在没有充分完备的法律框架下，知识产权所产生的利益往往都被抄袭者攫取。例如，近期热播的《三生三世十里桃花》电影以及电视剧，作者唐七涉嫌抄袭，把著作权、知识产权这个内容创造者最关心的价值问题展现我们眼前。虽然抄袭事件曝光，《三生三世十里桃花》的口碑直线下降，但这并不妨碍其作者获得了巨额的并应该属于她的收益。而这部分收益，本应该属于原作《桃花债》的作者大风刮过。

为了从技术层面改变这种现状，我们考虑：如果有人想要开发一个基于区块链的知识产权分发平台，这个平台将保护原作者的知识产权。在这个平台的小说版块，如果你是读者，想阅读某一本畅销小说，那么这是免费的，或者你只需要支付很少的钱；如果你想要将这本书改变成漫画，那么就要支付相应的费用；如果你想要将其拍摄成电影电视剧，那么就要支付更多的版权费用。所有的知识产权都在区块链上注明了出处，无论是文章、小说、歌曲、影视，都成为了商业化的一部分，作者的权益将受到保护，而区块链自带的支付系统，会将所有收益支付到作者的账户中。

不仅仅是小说，歌曲、插画、新闻报道、考古发现、科学发明等等，所有没有得到合理报酬的作家们，都可以在通过区块链构建的知识产权分发平台上重新获得属于他们的价值收益。拥有创造力和想象力的作者们将重新获得行业的话语权，而不是成为抄袭的受害者。



CPS Token，简称CPST，实质上是官方与市场进行一个约定，约定它按照美金价格在很小的波动范围内进行交易，这是一种锚定法币进行价值标的的过程。由于数字资产普遍具有价格波动剧烈的特点，致使了大部分数字资产都沦为投机类商品。

为了更好的运用更多的区块链应用场景，我们推出了CPST，与美金挂钩，作为一种价格稳定的交易媒介。在CHIPS数字王国体系下，假设现在你需要使用比特币来购买一杯可乐，我们将创建一个币币交易的市价交易订单，进行BTC/CPST的交易，通过快速的交易撮合，商家收到的是美金，而你消耗的则是比特币，双方的需求都被满足，商家得到了价格稳定的美金，用户使用了数字资产进行消费。

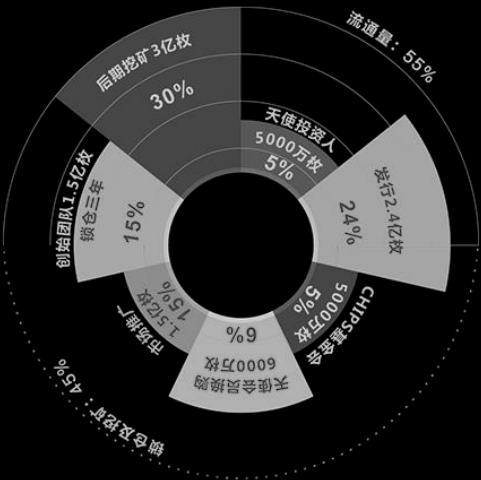
CPST的存在完善了CHIPS数字王国的商业架构，补充了CPS无法完成的特殊功效和使用场景。CPST将严格按照CHIPS数字王国的购买需求来发行，并且支持跨平台流通，官方拥有完全对等的回收能力。同时，市商也可以通过交易CPST来帮助官方拓展更多的交易渠道（例如跨平台跨系统的交易）。CPST为打造开放的数字王国创造了新的可能性和想象空间。

CPS Coin融资计划：



CPS Coin分配比例

- 天使会员换购：6000万枚
- 分批发行份额：2.4亿枚
- 市场推广预留：1.5亿枚
- CHIPS基金会：5000万枚
- 早期投资人：5000万枚
- 创始团队：1.5亿枚（锁仓三年）
- 后期挖矿：3亿枚（三年挖完）



总发行量：1,000,000,000枚

对用户的总数额3亿



- ◆ 天使会员换购：6000万
- ◆ PRE-A轮总额度：4000万
- ◆ 后期365批次发售：2亿

用于市场推广和社区维护2亿



- ◆ 市场推广预留：1.5亿枚
- ◆ CHIPS基金会：5000万枚

锁仓及挖矿的部分4.5亿



- ◆ 创始团队：1.5亿枚（锁仓三年）
- ◆ 后期挖矿：3亿枚（三年挖完，第一年产出20%，第二年产出33%，第三年产出47%）

小计（各阶段用户实际持有流通量）

早期（2018年）

在PRE-A轮过后，用户实际持有流通量约1亿枚（不包含市场推广的糖果分发或其它奖励）。

中期（2019年）

在后期365批次发售（一年时间）过后，用户持有1亿+2亿=3亿枚，再加上第一年挖矿产出约6000万枚，用户实际持有流通量约3.6亿枚。

中后期（2020年）

挖矿的第二年，用户此前持有约3.6亿枚，再加上第二年挖矿产出约9900万枚，用户实际持有流通量约4.6亿枚。

后期（2021年）

在挖矿的第三年，用户此前持有约4.6亿枚，再加上第三年挖矿产出约14100万枚，用户实际持有流通量约6亿枚。

第七部分：团队成员



CEO

黄子潇

CHIPS创始人

CHIPS董事长兼CEO，总策划师，曾就读于刘伯承创校之成都警官学校，因创立CHIPS选择辍学。曾服役于中国特种警察部队，军事管理经验丰富，全能型战略级企业家。



CTO
-P

李想

公有链技术总监

从业11年，康奈尔大学硕士，金融IT复合型人才，获2016年上海区块链黑客马拉松特别奖，丰富的公有链经验，曾服务于美国知名公司从事金融科技、大数据、AI等。



CTO
-U

盛强

联盟链技术总监

从业13年，超级账本国际化工作组成员（HyperLeager），曾供职于比银集团，DNC2（安网币），银链科技（基于Fabric）等知名项目方，个人获得多项区块链专利。



CTO

于强

CTO技术主管

从业12年，精通Node、js、Java、C等主流开发语言及框架，CHIPS核心管理层，擅长使用敏捷开发方式推动项目极速迭代，对千万级用户数据及高并发处理经验丰富。



PM

张瑞斐

PM产品经理

从业12年，曾供职于360奇虎核心研发团队，重要轴承型复合人才，CHIPS核心管理层，对产品策划、设计及交互体验具有独到见解，与创始人、技术主管配合默契。

第七部分：团队成员



Leader

何文辉

高级架构师

从业9年，曾供职于文思海辉，任华为项目组Leader下属30人，高级架构师，曾为中国民生银行做核心分布式架构设计，完整参与了CHIPS分布式服务器集群架构设计。



SAFE

羊强

云端安全运维

从业10年，曾供职于中国移动，中国电信，诺基亚，方正国际和文思海辉，利用脚本实现自动化运维，擅长搭建分布式服务器集群，渗透、注入及网络攻防经验丰富。



TEST

龚治辉

自动化测试

从业7年，精通Java/Python等自动化测试脚本编码语言，根据需求设计白盒黑盒测试数据和用例，编写自动化测试脚本，擅长数据测试、压力测试、渗透测试等。



FE

边疆

前端架构师

从业6年，擅长使用HTML5/CSS/JS等语言实现前端架构，具有细致的观察力与美感，擅长网页的异步加载处理及H5动画处理，与产品经理、视觉总监配合默契。

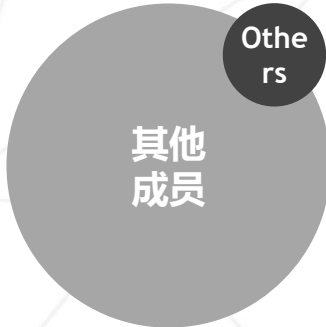


CCO

蒋帅

视觉创意总监

从业12年，中国美术学院硕士研究生，玛雅印象执行创意总监，具有丰富的设计经验，区块链及数字货币爱好者，美术思维独到，与创始人、前端架构师配合默契。



Others

其他成员

有些技术性成员没有展示到介绍中来，可能是因为他们加入的公司时间较短，或者是展示范围有限的考虑。

也有些非技术性成员没有展示到介绍中来，比如行政、人事、财务、客服、文秘、媒体编辑等岗位的工作人员。

我们希望核心团队一直保持少而精的团队结构，这样便于更好的进行协同开发，从而快速的推进产品目标。

官方唯一网址： <http://cpscoin.org>

关注CHIPS创始人：

Weibo新浪微博搜索“黄国榛” 拼音请输入“huang guo zhen”
一直播ID：307593402（个人直播社交平台）

国内社交及媒体请关注：

Weibo新浪微博
<http://weibo.cn/cpscoin>

QQ官方大群
搜索QQ群号“317958861”或“CHIPS数字王国”

Wechat微信公众号
搜索公众号“CHIPSLIMITED”或“CHIPS数字王国”

海外社交及媒体请关注：

Telegram电报群
<https://t.me/cpscoin>

Twitter推特
<https://twitter.com/cpscoin>

Facebook脸书
<https://www.facebook.com/cpscoin>

Youtube视频
https://www.youtube.com/channel/UCGXcpdIB0_iyOjTaovOqnOw?view_as=subscriber

开发者及项目方请关注：

Github代码库
<https://github.com/chipslimited>

未来的路演及粉丝见面会请关注：

Huodongxing活动行
<http://cpscoin.huodongxing.com/>

“ It's Chips Style 我们就是别具一格 ”



The White Paper of CHIPS 2.0

Blockchain v3.0 Ecosystem

CPSCOIN-商业白皮书(2018年修订版正文完结)

“ It's Chips Style 我们就是别具一格 ”

By: Huang Zi Xiao, China