

“ It's Chips Style 我们就是别具一格 ”



The White Paper of CHIPS 2.0

Blockchain v3.0 Ecosystem

CPSCOIN-商业白皮书(2018年修订版)

By: Huang Zi Xiao, China



► 目录

第一部分：导语

导语（一）
导语（二）
导语（三）
导语（四）

第二部分：概念定义

技术架构流程图
商业架构流程图
1.0版本用户增长情况

第三部分：架构概述（CPS-2.0篇）

1、区块链账号体系
2、区块链操作系统
3、区块链应用商店
4、区块链价值投资

第四部分：架构概述（CHIPS-2.0篇）

1、分布式交易所
2、在线及离线钱包
3、跨链中转支付
4、区块链资产登记
5、数字货币集成支付
6、区块链清算中心
7、真实社会关系构建
8、真实社交网络构建
9、基于区块链的信用体系
10、补充的一些应用场景

第五部分：架构概述（CPST-2.0篇）

第六部分：财务预算

第七部分：团队成员

第八部分：官方社区

探讨部分：后记（精简版不包括后记）

1、硬件钱包
2、游戏板块规划
3、大数据及人工智能
4、“芯片技术”及“存储技术”探索
5、国王与上帝
6、好友点评后记

导语（一）

实践是检验真理的唯一标准。在反反复复的“发现问题、解决问题”循环中，CPS始终坚持以实践为核心，跌倒，爬起，伤痕累累，目光却依然坚定。凭着这股不屈不挠的钢铁意志，CPS用了三年的时间，在严酷的商业世界中生根发芽，披荆斩棘，涅槃重生。作为商业白皮书，我们将完整介绍CPS的过去，现在和未来。为了更准确的描述CPS将要构建的虚拟数字王国，我会使用一些技术性词汇，探讨我们在技术层面做出的众多改进，以及背后深刻的意义，因此，读者可能需要具备一定的专业知识储备，我们也将尽可能把复杂的构架，清晰简单的表述出来，让大家更贴切的感受CPS的魅力。

PS：以下全文以“我”来代表CHIPS创始人黄国榛&黄子潇。

罗马不是一天建成的。

2015年，在从0到1构建在CHIPS的1.0版本时，我们还是一支初创团队，如果当时我有今天的这一切经历作为沉淀，我不会傻到用500万港币来启动这个项目。在1.0版本的开发过程中，我们经历了资金链断裂，大量早期开发人员流失，致使开发被迫中断，开发周期被迫延长，且中后期开发者的人员流动性也较大，从而致使底层框架编写残缺、不完整、漏洞百出。为了让CHIPS这艘大船继续航行，我们在并不牢固的基础框架下修修补补，以至于问题出现前，后续开发者无法良好预防；问题发生时，无法准确定位；问题发生后，无法及维护。后期对脏数据修复所需要的工程量，远大于全面重构的成本。

随着CHIPS 1.0版本应用的逐步增多，原本不完善的基础架构已经无法承载更多的数据传输需求，BUG频发，种种缺陷致使项目脱离我原本设定的技术&商业构想。痛定思痛，与其修修补补疲于应付，不如大胆推倒重来，浴火而重生，我想我们会做的更好，而且是好得多。

站在巨人的肩膀上，让我们能看得更远。在查阅了海量的区块链技术白皮书后，我们决定将底层框架转型为复刻EOS的公有链技术（虽然EOS也不是完美的，比如它的多线程利用遇到技术瓶颈，但我们仍然可以基于它来做后期迭代），而生态系统暂停运营并进行全面重构，将生态系统打造为成为可拆分的模块化结构，从逻辑上拆分令牌（CPS作为区块链操作系统）及生态系统（数字王国作为基于CPS区块链操作系统的自建应用）。

在此基础上，我们明确了以下几个概念：

◆ CPSCoin

简称CPS，是一款数字货币，也是一个非常底层的插板型框架，开放了区块链账号体系，提供区块链操作系统的环境，能够承载数千个商业规模的DApps同时运行。

◆ CPSToken

简称CPST，搭载在CPSCoin上的侧链，辅助CPSCoin运用于生态系统的登记、中转、清算、交易、支付、储蓄，是一种价值稳定的清算代币，作为价值标的而存在。

◆ 生态系统

全称CHIPS数字王国2.0版本，目前1.0版本暂停运营，并基于CPS的区块链操作系统作为底层框架的基础上，进行2.0版本的全面重构。CHIPS生态系统是一个区块链化的分布式的登记、中转、清算、交易、支付、储蓄系统，同时将该系统每个季度20%的盈利用于“回购并销毁”CPSCoin，并开放代币“燃烧”降低费率的机制。

综上所述，CPSCoin作为一款可交易的数字货币，其本质是CPS整个生态系统的所有权，并伴随着企业价值一同成长。

导语（二）

作为一名特种兵战士，爱国是不变的情怀。我曾经不止一次的公开表明，经过了长期的商业化运营的检验后，我们这家企业所积累的一切区块链技术，在成熟的时候，将无条件赠予国家（包括且不限于帮助国家用于银行业、证券业、军事、医疗等方面的区块链建设）。作为CHIPS公司的创始人及董事会主席，在企业步入正轨，不再那么迫切的需要我的时候，我就会选择“净身出户”，将股权转让给国家并提前退休。

言归正传，如何去创立一个有价值的企业，一个有价值的项目，来完成我的上述目标，这成为了一种考验，成为了一种正向的激励。无论是吹嘘还是真诚，圆谎或是圆梦，这都需要一套完整的商业逻辑作为支撑，并经得起时间的检验，否则终将被证明是虚妄的承诺。所以我必须要谈一谈以前我都设想了哪些内容，是否是经历时间的检验，最终是否被证实；现在我又设想了什么，是否能够再次经历时间的检验，最终是否被证实。

我曾在1.0版本的《技术白皮书》与《商业白皮书》中提出：

- 按照DPoS共识机制；
- 每3秒固定的出块时间；
- 由授权的盈利机构加入节点并提供区块生产但不享受挖矿奖励；
- 将货币发行的受益权返还给持有用户本身；
- 创建账号体系以支持未来商业化拓展；
- 承载高并发以满足商业化发展的刚性需求并弱化非区块链替代产品的竞争力；
- “中心化”的联盟链一定比“去中心化”的公有链更快的进化到区块链3.0。

*相关资料读者可以自行查阅。

彼时EOS尚未诞生，我虽然拥有丰满的逻辑驱动力，却缺乏与之匹配的技术驱动力。以上内容实质上EOS在现阶段已经全部完成了并——对应，分毫不差，所以CPS认为EOS是比较完美的，并在现阶段完成了对它的复刻工作。底层技术是复杂且高难度的，过去CPS没有充沛的资金从技术上实现上述七点，但历史已经证明了，过去我的规划是完全正确的，CPS的发展方向也是具体而实质性的。未来也许CPS会获得足够多的资金，去实现本次2.0版本商业白皮书中提到的新的技术&商业逻辑，但现在我们将复刻EOS跳过复杂且高难度的底层技术开发，并站在巨人的肩膀上展望未来。接下来，我会将上述七点——展开，在导语（三）中详细描述当初的设计逻辑。

导语（三）

◆ DPoS共识机制是我在2015年首次接触到比特股的时候接受到这种理念，当时GET到它的逻辑点后，英雄所见略同的惺惺相惜感油然而生。（而如今的EOS创始人BM就来自比特股核心开发团队），当时接触到这个理念的一瞬间，就感觉是价值的共鸣，立即对其进行了细化，并希望沿用DPoS共识机制。

◆ 每3秒固定的出块时间，说起来很巧恰好是和现在的EOS是一模一样的，或许因为我觉得1秒太短5秒太长，其实背后有深刻的技术考量。

◆ 当时想到的方式就是1.0版本考虑镜像银行既加盟商的角色，由于加盟商本身可以通过分布式交易所的手续费盈利，所以不需要它们享受挖矿奖励即可提供区块生产，这也和目前的EOS邀请授权的盈利机构例如第三方交易所来参与节点并提供区块生产是不谋而合的。

◆ 将用户的权利归还用户本身。既然数字货币的想法是杜绝通货膨胀的，甚至是希望通货紧缩的，那么挖矿的过程如果没有分配给所有用户本身，实际上就依然是通货膨胀的，这对于用户本身仍然是不公平的，大多数人依然需要为少数人的根本利益而买单。

◆ 账号体系是一切商业化发展的前提，账号体系是互联网经过了几十年发展历史见证的重要模块，当区块链网络足以完成承载非区块链替代产品所能承受的网络压力时，在提供账号体系的情况下，基于区块链网络的大范围商业应用落地的时代则会真正的到来，而非区块链替代产品的竞争力将被大幅弱化。

◆ 承载数十万甚至上百万每秒的高并发以及数千万日活用户（DAU）已经成为了大型商业应用的基本技术门槛标准，以往的非区块链产品都通过负载均衡、分布式架构、分布式服务器、分布式数据库、异步处理、并行处理等各种方式实现了上述门槛。那么区块链为什么不可以呢？可惜的是EOS没有在CPS之前做到这点，EOS虽然提出了这个相同理念，但在技术上近期好像是延后了。但这个理念将区块链和分布式的精髓融合在了一起，不论是EOS或者是CPS任意一方将这点突破的话，都意味着CPS越过了底层技术这座大山，推开新的点金之门。

◆ 我之所以这么坚定的采用这种方式，用我们技术总监的专业术语来说：主要是受限于EVM运行机制，智能合约必须同步在各个节点中运行。近期一些DAPP使得网络堵塞即证明，单个主链无法支撑个别应用，更不要提今后将面临更多应用。这是因为，现有主流区块链的运行机制使“分布式”带来的收益大为受限，无论区块链运行时有多少个分布式的节点，其性能本质上相当于单一节点。用我个人的语言通俗的来说，我认为是基于当下全球平均的网络带宽水平有限，致使网络与网络之间是不可靠的，只有当网络与网络之间的关系变成了通过局域网路由来完成中继生产的情况下才是相对可靠的。上述涉及到的以往的非区块链产品完成高并发和大量用户数据的处理方式，是基于局域网的分布式架构设计来完成的，这种设计能够轻松的承载高并发。所以EOS很聪明，邀请第三方加入的过程中，实质上免费提供了区块生产并且免费帮助它完成了第三方信任背书，但实则上EOS仍然是高度中心化的区块链系统，比起公有链（未经许可的公网任意节点中继生产），EOS更像是联盟链（经过许可的局域网任意节点中继生产），所以去中心化是理想的，去中介化的说法显然更好一些。

导语（四）

区块链技术从1.0时代的代表：比特币，到2.0时代的代表：以太坊，中间经历过了多次迭代。若现在仅以个人的观点进行评判，我认为EOS是区块链技术3.0时代的代表。当然，技术是不断进步的，将来一定会出现更优秀的区块链技术，但是百尺竿头更进一步的难度，将会是不可估量的。实际上区块链走到EOS这一步并不是偶然，而是必然。大多数人还停留在美好的去中心化梦想里，殊不知这只是梦想，连太阳系都是中心化的，何谈某项技术呢？所以去中心化从当下来看是不符合现实的，去中介化这个词语更好形容区块链，所以公有链研究方向和联盟链研究方向是背道而驰的话，公有链再怎么努力也是没有意义的，有第三方参与信任背书的联盟链就可以称为是公有链，比如EOS，所以技术驱动经济是没错的，如果是错误的研究方向，也是无法良好驱动的，正如当前的乱象环生却很少价值落地。

EOS已经完成了一个飞跃，在1.0和2.0的基础上，从原本的每秒支持几笔交易、几十笔交易，瞬间提高到每秒支持上万笔，十万笔，百万笔甚至更多的交易（这关键取决于对CPU的多核心多线程的并行利用和异步处理以及使用局域网中继来完成区块生产的方式），这是当前所有POW、POS、POW+POS无法做到的，这是一个既定的事实，无法否认。假设区块链行业外的所有条件不发生变化，给区块链技术一百年的发展时间，理论上也不可能完成突破，EOS为代表的技术所支持的交易速度仍然远高于现有的其他技术。我个人非常不喜欢太过绝对的观点，但事实不容否认，不可能就是不可能。综上，我认为区块链的公链底层技术大拼杀时代即将落幕，最后冠军选手已经诞生，那就是EOS（我不是EOS的粉丝，不为任何项目背书，不为贬低任何项目或抬高任何项目，只是敢站出来实事求是论技术论商业）。

在公链底层技术大拼杀时代面临完美落幕的前提下，另一个维度的竞争正在崭露头角，这也是CPS将要着力进军的领域：应用大战，也可以称之为生态大战。做真正的价值应用，让区块链技术能够平民化的，便捷化易用化的普惠到普通群众，只有深入基层，才能带来价值。另一个全新时代的号角即将吹响。所以，在价值理念和发展方向完全相同的情况下，CPS选择站在巨人的肩膀上，跳过公链底层技术大拼杀时代，首度拉开生态价值大拼杀时代的帷幕，并率先向用户展示了我们近3年的企业及项目发展成果，及一点一滴血泪铸造的宝贵技术经验，我们将率先建立生态价值落地的区块链数字王国。

众所周知，中心化的数字王国的建立对“国王”的人性考验是极大的，而我不同，作为一个阉割人，和大部分人不一样，我所追求的是郑和下西洋般的壮举，让历史记住我，所以我自认为是经得起大多数欲望考验的，所以我不希望有正常强烈欲望的人类参与到这个竞争当中来，中心化对人性的考验将是毁灭性的。

导语即将结束，正文即将为大家带来后续阶段我们的发展规划：如何快速创建一个生态价值落地化的区块链生态系统，并阐述我的商业架构设计理念（不包含商业机密的部分，这可能导致竞争力的具象化）内容可能是相对抽象的，更多是方向性的战略设计，我将尽可能的简单阐述。



CPS Coin-2.0

- 主链代币（自由涨跌）
- @区块链操作系统
- @价值投资代币

概念描述：

CPS Coin是一种基于EOS技术进行复刻的区块链操作系统，并发行了10亿枚令牌&加密货币，是一种随市场自由涨跌的公有链代币，简称CPS2.0。在上线第三方交易的情况下，相当于CHIPS生态系统的“股票”，通过交易牌价和市场供应总量来实时反映CPS的市值。同时，支持数千个商业规模的DApps同时运行，操作系统拥有账号体系，为后期业务拓展搭建了基础，也为数字王国2.0版本的开发&拓展埋下了伏笔。



CHIPS-2.0

- 生态系统（数字王国）
- @区块链应用分发
- @区块链清算中心

简述：CHIPS是一种基于CPS区块链操作系统开发的自建应用，是一个生态系统，简称CHIPS2.0，其中包含了区块链同业清算系统和区块链应用分发中心等。

CHIPS生态系统中的核心应用包括：

- 分布式的，去中介化的，高度透明的且支持多种类数字货币的交易所（参考Bitfinex）；
- 数字货币集成支付（参考支付宝）；
- 数字货币跨链中转支付（秒级到账，超低费率）；
- 多种类的数字货币资产登记、清算、在线及离线存储等；
- 区块链应用商店体系；
- 其他架构内容。

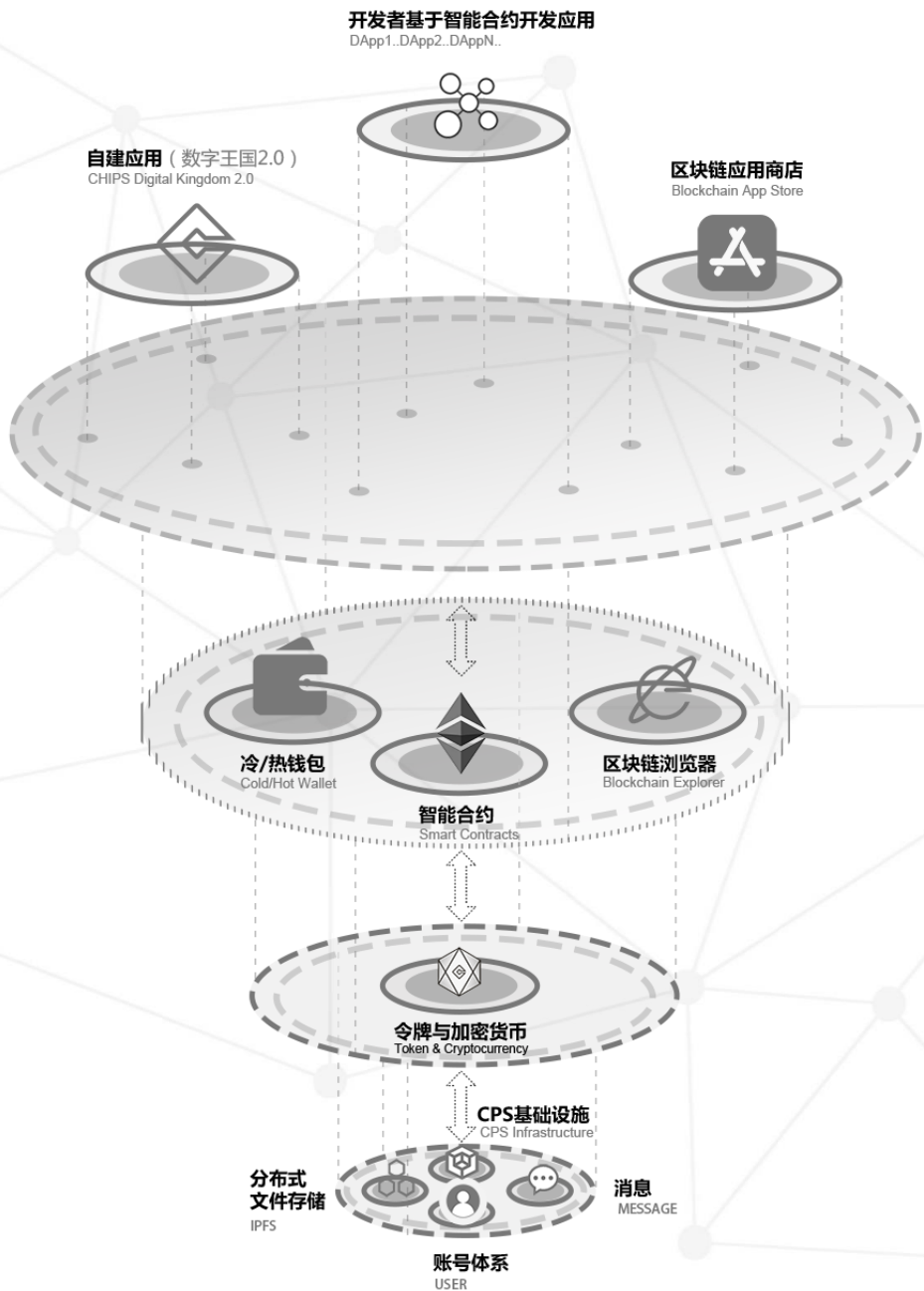


CPS Token-2.0

- 侧链代币（锚定美金）
- @区块链清算代币
- @价值稳定代币

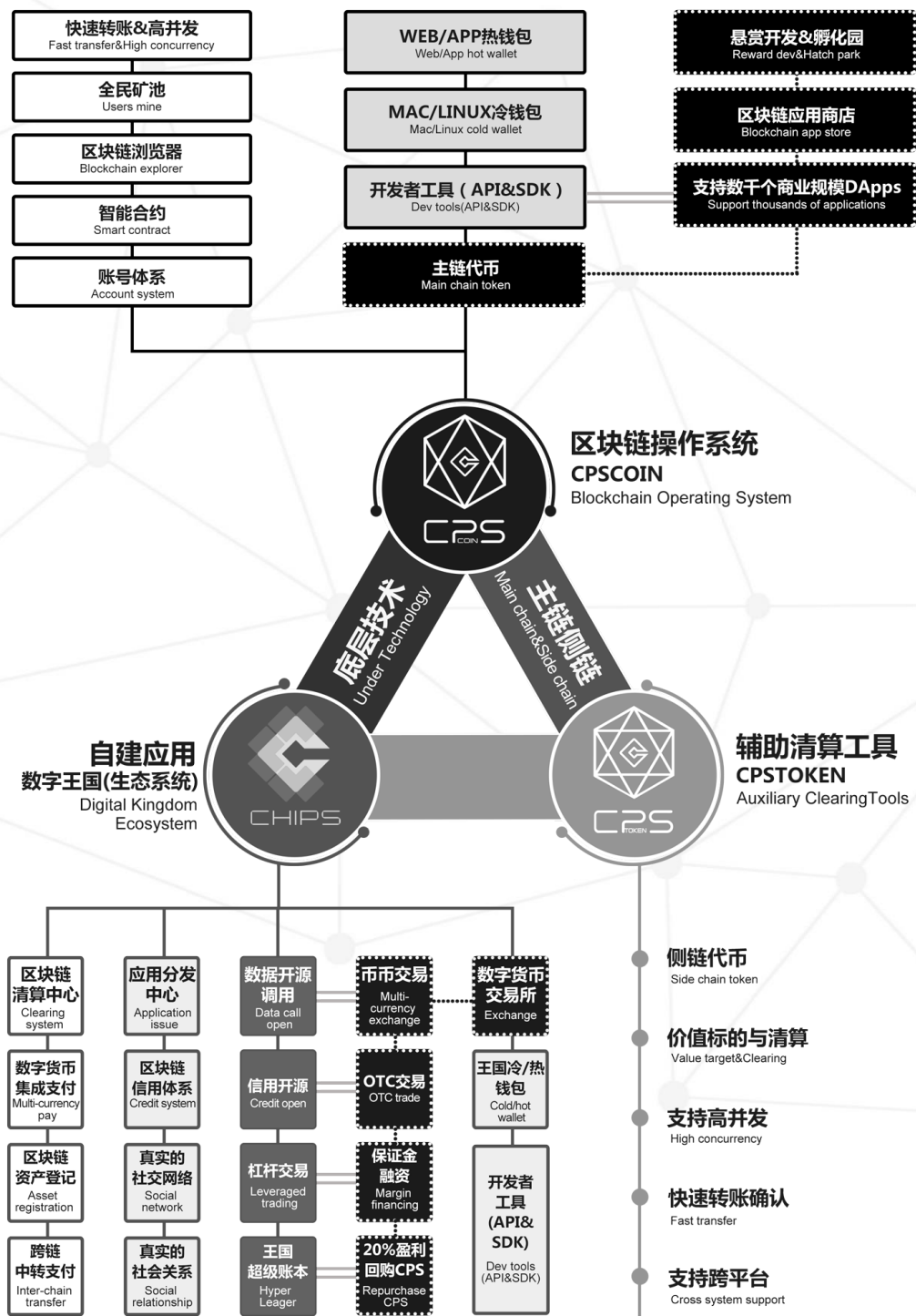
简述：CPS Token是一种基于CPS主干网络搭载的价值稳定的侧链代币，简称CPST2.0。由于数字货币价格波动较大，导致数字货币的购买力不稳定，难以承担价格相对恒定的商品的交易媒介（这也包括CPS Coin在内），所以在一些特定的场景，需要使用CPST来替代CPS或者其它币种完成价值标的和清算的过程，以拓展更多的应用场景，帮助CHIPS快速构建商业白皮书所描述的各种应用场景，辅助整个生态价值的落地。

技术架构图详情



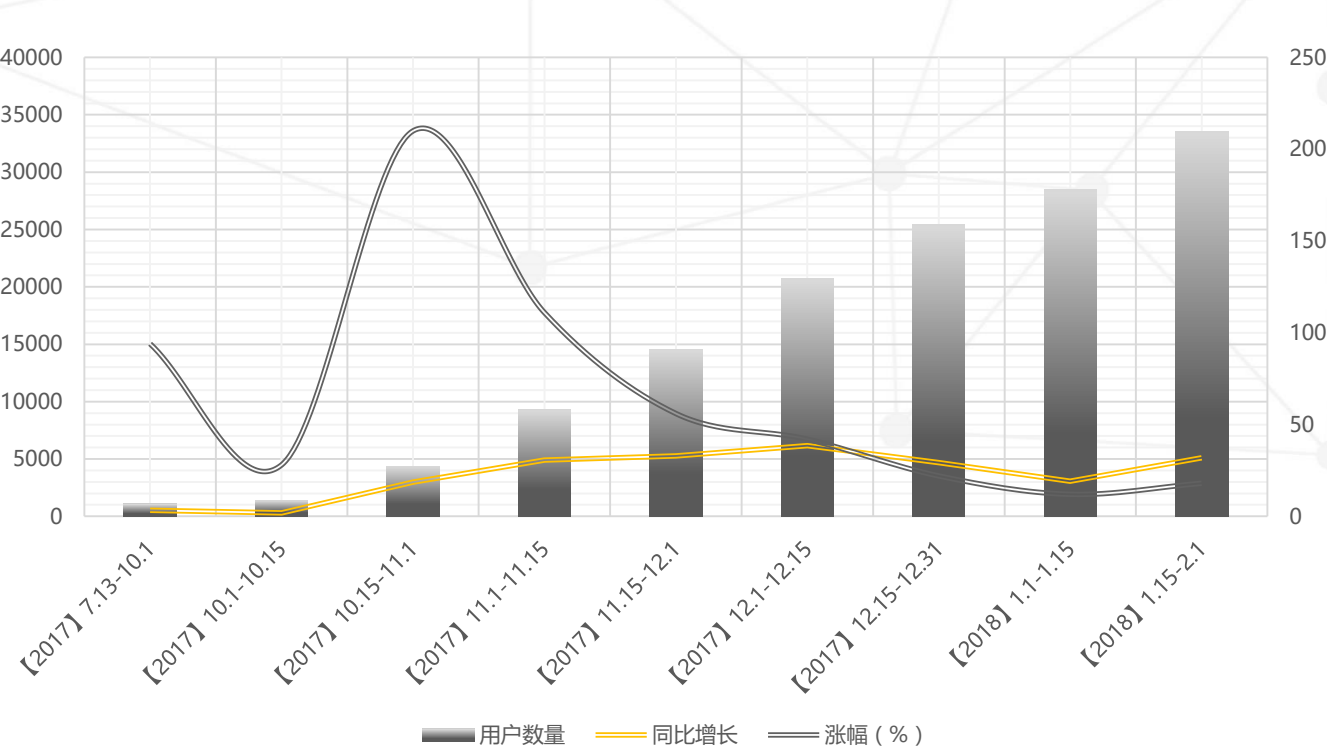
简述：如上图所示，在最底层我们提供了CPS基础设施（包含分布式文件存储，账号体系，消息），再往上一层，我们发行了CPSCoin令牌+加密货币。再到上方的合约层，我们开放了官方提供的冷/热钱包和区块链浏览器，并开放了对外界开发者的智能合约。再到上方的应用层，我们自建了一个大型应用场景（既CHIPS生态系统，又称CHIPS2.0或数字王国2.0），以及对外界开发者提供了区块链应用商店，帮助他们进行应用分发。

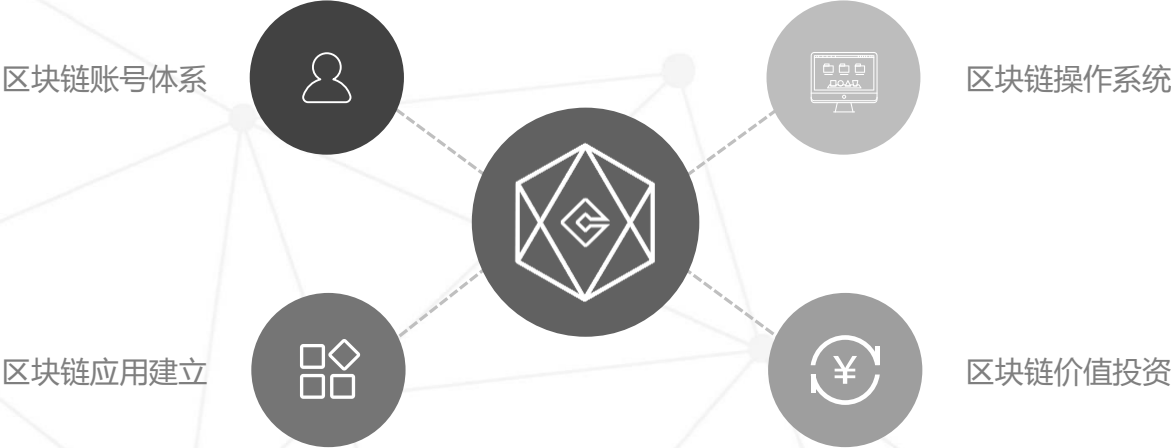
商业架构图详情



1.0版本2017.5.28-2018.2.1期间用户增长量统计

年份	日期期间	初始日期用户数量	截止日期用户数量	同比增长	涨幅
2017	05.28-07.13	0	567	/	/
	07.13-10.01	567	1105	538	94%
	10.01-10.15	1105	1417	312	28%
	10.15-11.01	1417	4402	2985	210%
	11.01-11.15	4402	9298	4896	111%
	11.15-12.01	9298	14565	5267	56%
	12.01-12.15	14565	20734	6169	42%
	12.15-12.31	20734	25410	4676	22%
2018	01.01-01.15	25410	28467	3057	12%
	01.15-02.01	28467	33571	5104	18%
	02.01-02.15	暂无数据			
	02.15-03.01	暂无数据			
	03.02	1.0版本数字王国结束运营			





1、区块链账号体系

账号体系与实现商业应用的价值推动密不可分。例如，当微信账号被允许第三方应用授权登录的情况下，能够快速的调用微信支付，完成第三方应用的业务成交、快速收款。我们将以CPS区块链操作系统为架构基础打造账号体系。

应用案例：

在CPS操作系统和CHIPS生态系统中，我们将为发开发者提供了API接口和SDK工具包，并进行了细粒权限管理划分，这也涉及到了账号体系的权限管理（例如）：

- 没有在CHIPS应用商店上架的应用（未上架），权限受到限制；
- 已经在CHIPS应用商店上架的应用（已上架），开放所有权限。

CPS区块链操作系统是一种底层的技术，所有的延伸应用都将基于CPS底层进行构建，例如CHIPS生态系统实质上就是构建在CPS底层上面的最大的一个商业应用。

我们以苹果系统类比方便大家理解：CPS是IOS操作系统，而CHIPS生态系统是IOS应用商店以及系统自带的应用，生态系统主要功能为：登记、中转、清算、交易、支付、储蓄等。



2、区块链操作系统

操作系统是所有区块链应用的温床。CPS将打造开放式的区块链操作系统，激励优秀的开发者在CPS平台进行应用开发，并在应用商店上架。现有的区块链体系中，例如QTUM，基于QTUM开发的应用数量众多，但并没有形成规模效应，开发者的收益也无法得到保障，并且开发的应用与现有的非区块链应用功能重叠，竞争力有限。种种原因，现有的非集中化、非产业化、非规模化的应用开发，无法达到推动区块链大规模商业化发展的目标。

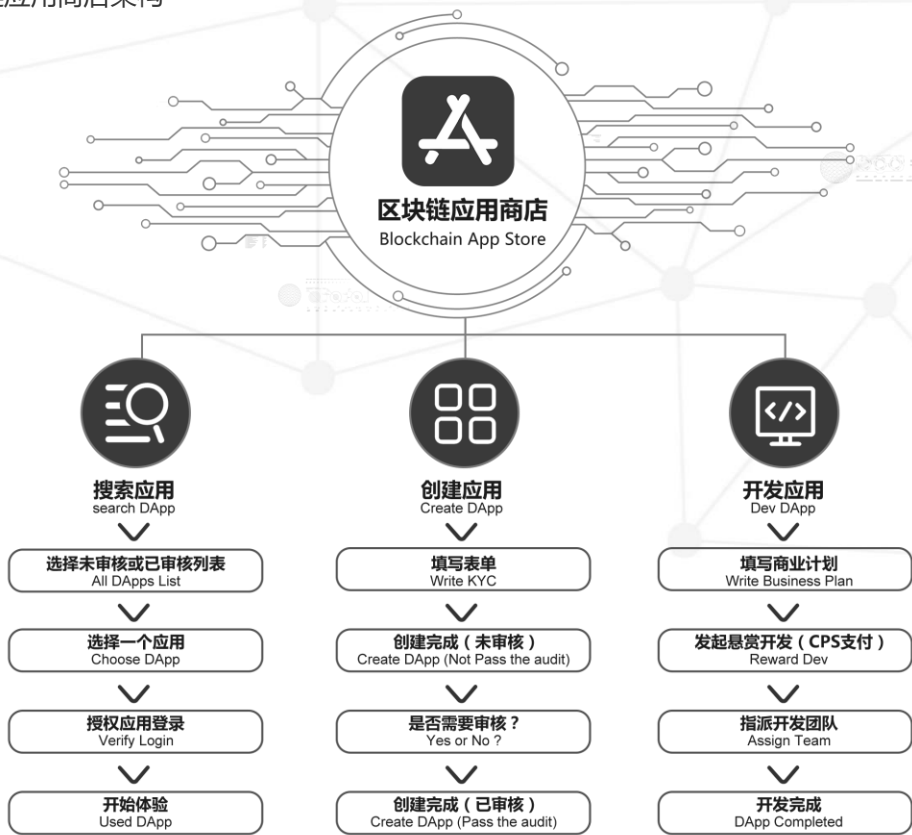
所以，以CPS操作系统为基础，从应用层去构建一个应用商店，提供API接口和SDK工具包，帮助优秀的传统开发者完成区块链化的应用开发、部署、审核、上架、分发，这是非常有必要的。

CPS操作系统不仅为开发者提供了一个公平竞争的自由环境，特有的激励机制也能让优秀的开发者获得应有的商业价值，激励传统的开发者加入到区块链的浪潮中来。

CPS操作系统与应用商店的结合将是真正意义上的“区块链+”，实现传统商业模式和产品的“区块链+”时代。CPS的一小步，将会是区块链领域的一大步，也将是人类社会区块链变革上具有开创性纪念意义的一章。

3、区块链应用商店（一）

区块链应用商店架构



3、区块链应用商店（二）

区块链作为新兴技术，为了降低开发者的入行门槛，我们规划了以下设想：



我们的理念是：empower，赋予他人力量。这和微软的理念是完全一致的，由于力的作用是相互的，秉持着开放、利他、共享的精神，我们帮助他人创造价值，反馈给我们的力量也会更加强大。让商业经济推动技术发展，让全世界的开发者共同参与CHIPS的生态建设。

数量与质量同样重要，为了提高开发效率，我们将采用残酷的淘汰/晋升模式





4、区块链价值投资

CPS令牌作为一款可交易的数字货币，它的价值投资的主要意义在于以下几点：

- 1 作为CHIPS生态系统发展过程中的主要流通货币，CPS将承载丰富应用场景，流通量大，流通速率高，在供需调节下，可能会放大CPS的价值。
- 2 CPS令牌将上线二级交易市场，因此随着CPS的普及和信仰者的持有，在市场供需调节下，可能会放大CPS的价值。
- 3 CPS操作系统不断帮助其他开发者及需求方创造价值，在此过程中，他们所回馈的力量也将越来越强大，随着优秀的应用程序不断被推出，CPS的知名度与影响力将不断扩大，可能会放大CPS的价值。
- 4 基于CPS操作系统建立的应用，在上架至CHIPS应用商店进行分发的过程中，我们要求开发者持有一定的CPS令牌作为准入门槛，又或者是要求开发者支付一定的通道费用，在市场供需调节下，可能会放大CPS的价值。
- 5 在CHIPS生态系统2.0版本建立完成的情况下，CPS令牌将开放回购销毁以及燃烧机制，生态系统盈利的20%将用于回购CPS令牌，随着每个季度的回购，在市场供需调节下，可能会放大CPS的价值。
- 6 作为一家独资企业，我们公司可能不会在任何证券交易所上市，这也意味着CPS令牌的市值将成为衡量CHIPS LIMITED的唯一价值标准。

PS：以上仅依照可能出现的事实，对价值投资的几个要点进行普及，不作为任何的投资建议。

请额外注意：CPS令牌代币没有任何的权利、用途、目的、属性、功能或特性，明示或暗示的保证。



分布式交易所



跨链中转支付



数字货币集成支付



真实社会关系构建



区块链信用体系



在线及离线钱包



区块链资产登记



区块链清算中心



真实社交网络构建



补充的应用场景描述



1、分布式交易所

分布式交易所和已知的中心化交易的最大的区别在于：交易所的所有数据变化都将以账本形式公开，基于区块链技术的交易所将变得高度透明可视，并且能够保证数据的完整性，并接受所有投资者的共同监督，任何的暗箱操作、舞弊、做庄行为都无处遁形。

为了达到高度透明化的目标，我们会将每一项细分的交易功能，都拆分为一条单独运行的链，使得账本的监控是健壮的，细致的，不易混淆的。

此外，作为分布式的区块链交易所，我们将沿用镜像银行的方式，向有运营能力的第三方开放加盟权限（加盟条件：一次性支付100万枚CPS，和收取30%的未来盈利），加盟方只需要通过选择独有的域名，购买自己的服务器和数据库，即可获得一个盈亏自负的分布式交易所，并且版本实时于官方保持同步更新，无需额外的开发与维护成本。

开发过程中，我们大量学习了以Bitfinex为代表的交易所相关技术知识，计划在2.0版本数字王国的区块链交易所版块开放以下功能：

- ◆ 币币交易；
- ◆ OTC交易；
- ◆ 保证金融资。

与此同时，我们将以CPS作为交易燃烧物，这意味着使用CPS作为交易中间媒介，将享受打折的手续费。同时，交易所也包含在生态系统中，所以交易所盈利的20%也将用于“回购”和“销毁”CPS令牌。这当然也包括了分布式交易所，比如加盟商的盈利（计算方法30%*20%）。

2、在线及离线钱包

现阶段在线的热钱包已经非常普及，例如著名的在线钱包blockchain.info，正常来讲他们已经涵盖了WEB/APP/PC全平台支持。在线钱包功能已经趋于完善，而CHIPS架构中想要构建的将是：以在线的方式实现“离线”冷钱包，应该是“闻所未闻”的一种方式，我们正在设想这种非常特别的钱包，帮助专业与非专业用户更安全的储蓄自己的数字资产，并在未来邀请“第三方保险机构”对钱包财产进行担保赔付。

计划方案共有两种，具体如下：

方案一：通过我们的离线服务器，将用户的私钥每24小时转移至离线服务器，当用户申请提取时，我们根据定位系统从数据海中准确找到对应账户，在下一个24小时内帮助用户转移至在线服务器。此方案中，在线钱包到离线钱包的转入、转出通常需要24-48小时的等待过程。

方案二：通过在线服务器的方式创建一种特别的“无规则的数据海洋矩阵”，只有用户授权所有信息，服务器才能计算出数据海中的私钥定位，并正常提取到完整私钥。由于一段私钥被切成了N个部分甚至经过了加密和掩盖，并且被放在了完全没有任何规律的矩阵中，黑客将无从破解。此外，这台在线服务器在通过健壮的测试完成后，将不允许任何人（包括CHIPS官方团队的开发者）进入该服务器，一旦发现进入，该服务器将自动宕机。在服务器上面，我们将插上“数据狗”等硬件，如果没有官方参与这台服务器的解密工程，也许这些私钥在现有的解密条件下将无法解开。与此同时，我们将采用多台服务器实时同步备份，防止单个服务器损坏造成的不可逆损失。

3、跨链中转支付

当前的跨链交易技术，主要为专业开发者使用，普通用户尚未普及。为了建立一种特别的新技术造福更多普通用户，CHIPS提出了一种新的解决方案：有第三方机构参与信任背书的跨链交易。

在传统的中心化交易所中，通过交易所的A用户向B用户进行数字资产转账，几乎是秒到账，且费用极低。这在中心化的交易所被称为是内部转账，因为它并不能直接生成可视的区块。而一旦进行跨网站、跨钱包的公有链发起交易，往往到账周期长，且交易手续费极高。

为此，我们将建立一个具有内部转账特点的跨链交易系统，支持多币种进行秒级转账、低手续费的跨链中转交易。在系统中，每个币种都可能拥有单独的区块链浏览器或是集中在王国超级账本中进行显示，这将极大的降低用户转账的时间和金钱成本，用户们会特别的热爱这个贴心的功能。

跨链交易系统一旦完成，相当于变相解决了目前所有的数字货币的交易瓶颈问题：比特币用户再也不必为每秒3-7笔交易上限而烦恼了，也可以停止比特币无休止的分叉行为，使得整个区块链网络都会是健壮的。交易的费率将非常低廉，我们可能会定价为每笔交易0.01CPST，这几乎是免费的。可以预见的是，这项普惠功能也会为我们带来大量的粉丝，但唯一的缺陷是，CHIPS生态系统需要得到大多数人的认可，才能更好的执行这项功能，完成信任背书。

4、区块链资产登记

无论是私人的藏品，画作、文玩、艺术品，还是国家的藏品，历史文物、文化遗产，在拥有者和收藏品之间都只有一个脆弱的关系。如果被盗，小偷在黑市上贩卖藏品，几乎无法找回。如果藏品被其他国家声明拥有其主权，实际的主权国家往往面临艰难的找回困难，这一问题无论是历史上还是今天，无论在现实中还是电影中，都经常出现。一旦你失去这些文物藏品，你将无法用它们变现，无法将收藏品转化为资产，无法改善你的生活投资规划安排。所以现在，如果将文物藏品、土地所有权、领土主权等记录在区块链中，一旦记录完成，所有信息将无法改变，没有人能破解，这就为个人以及国家的财产创造了安全保障。通过区块链的方式进行资产登记，超级账本上面的时间戳会去证明谁是官方，即最早的登记者，谁是原创造者，谁是可信的，谁是盗用者，归属权将准确的被区分，一切都将变得简单明了。

我们会对这些登记进行验证，这实际上是一个非常大的工作量，甚至是有风险的，但我们会避开那些风险的登记，以避免一些无聊的人试图通过各种各样的登记来获得不法的收益。实质上来说这种登记能够解决大多数时候的信任问题，这就已经值得我们去尝试了。

5、数字货币集成支付

现在只需要基于我们生态系统的在线钱包，就可以兼容所有的数字货币进行区块链化的集成支付。无论你想要支付比特币还是莱特币或者是以太坊，都可以通过我们的集成支付完成简单的支付流程，不再需要跨平台的操作。

除了支付的便捷性，真正的关键点在这里：我们可以将这种集成支付以API接口和SDK工具包的方式，免费提供给开发者。这意味着使用CHIPS的API接口或SDK工具包创建的应用，将可以非常便捷的接受所有数字货币的支付，这极大的减轻了开发者的工作量。同时，对于商户而言，他们的收款方式将更具有多样性，各种类别的数字资产都将可用，只需要选择收款币种，输入收款数量，将展示一个二维码给消费者，轻松的完成扫码既支付/收款的环节。

这种集成支付将采用闪电撮合技术，由于数字资产具有波动性，传统商户可能更愿意收到价值稳定的等价物，例如美金。但是，假如消费者想要使用比特币呢？没有关系，传统商户提供它的收款二维码，消费者可以选择任意一种数字货币支付，按照币种/CPST的交易牌价迅速形成匹配，消费者支出的是数字货币，而商家收到的是美金，一切的价值不对称迎刃而解。

6、区块链清算中心

清算代表了：

- 彻底地查核、计算
- 列举全部罪恶或错误并做出相应的处理

我们将用超级账本来体现清算中心的全部数据，所有这些清算工作主要是计算机在运行的，我们将使用超级账本全面的记录这些数据。一切的统计、一切的变动、一切的罪恶、一切的错误全部实时的反应在账本中，这是一个非常易于用户使用的功能，实现了高度的透明可视化。

在超级账本中，我们不仅会展示用户UI可见的部分数据变化，我们更会将那么原本用户UI无法直观显示，以前在中心化的系统里是仅限超级管理员能看到的后台的所有数据类型，以图表、分布、统计等形式，展现给所有用户。我们会将超级账本做精细化打磨，用大数据来加持这种透明行为，为每位用户提供最为真实可靠的信息来源，这正是区块链去中心化的职责所在。

7、真实社会关系构建

在数字王国这个国度，我们将建立真实的社会关系。首先我们来看一看网络文献中对社会关系的解释：

- 从关系的双方来讲，社会关系包括个人之间的关系、个人与群体之间的关系、个人与国家之间的关系；一般还包括群体与群体之间的关系、群体与国家之间的关系。这里群体的范畴，小到民间组织，大到国家政党。这里的国家在实质上是一方领土之社会，即个人与国家之间的关系就是个人与社会之间的关系，而个人与世界的关系就是个人与全社会之间的关系。
- 从关系的领域来看，社会关系的涉及面众多，主要的关系有经济关系、政治关系、法律关系。经济关系即生产关系。此外，宗教、军事等也是社会关系体现的重要领域。

那么为了去复刻和实现上述社会关系，我们将建立一些之前没有做到的更多更广泛的社会关系。也将沿用1.0版本的VIP体系和推荐关系，这主要会体现在账号体系里，我们希望通过建立这样真实的社会关系来完成对基于我们的应用更好的包容性，比如某个应用想知道CHIPS的A用户和B用户是不是好友关系并完成他们的产品推荐（假设是好友推荐可能认识的朋友）。当然也可以将这些社会关系更具象的运用 to 产品销售领域中，比如说A用户是B用户的推荐者，A用户得到B用户在半年内的交易手续费提成（PS：当然这些销售提成必须是合法的盈利）。

PS：甚至我们可以参考游戏，游戏中赋予每一个公民新的身份设定权限，数字王国也可以用可视化的办法设计类似QQ秀这样的身份自定义系统，并设计排行榜功能，无形间用户可能会进行攀比竞争，在早期我们也开放了排行榜这样的概念，后续应该会有更多的玩法。

8、真实社交网络构建

在2017年12月30日的CHIPS首次发布会中我曾经提到了，如何利用区块链技术去构建一个更加真实的社交网络。套用发布会中曾经讲过的：“现在的时代，最大的问题就是男孩都静不下心来追女孩子了，不像是以前单纯的时代，一追三五年都可以契而不舍。社交软件上充斥了各种销售信息、广告信息和诈骗，在虚拟网络的对面，你以为是个妹子，实际上可能是个抠脚大汉。那么为了解决这个问题，就是如何去构建真实的社交网络，将原本那些渴望社交却无处社交的人群，以一个巧妙的方式聚集在一起。”

那么这个巧妙的方式，肯定是基于区块链的，因为区块链能够实现的事情其实是信任背书，或者消除信任障碍。请大家允许我暂时的不去透露这里面的核心商业逻辑，因为这会是CHIPS数字王国既生态系统的一个重要布局产品，也可能会是我们的翻身仗。

社交的意义来源于人类精神层面的需求，大多数人的情感是匮乏的，当然并不一定是爱情，有时候我们可能需要一帮志同道合的朋友，携手走过漫漫人生路。在大数据和信用体系的加持下，在区块链的高度透明可视下，以往许多的信任问题将会变得简单，在巧妙的运用“信任基础”这个词语的情况下，社交的颠覆也并不是完全没有可能。我们需要考虑到的是，假设网络的对面是一个曾经在区块链网络欺骗过他人的骗子，如何去识别他，这很有可能是高度透明的，需要我们穷尽一生来维护自己的信誉的一个社交网络。有些人或许认为太过透明了，但是信用的建立，本身就是要将许多的罪行都暴露出来的，你只有拼尽全力的维护，才可以生存的更好。而那些信誉很好的人，会获得更多真心的朋友。

9、基于区块链的信用体系

实则上CHIPS数字王国既生态系统有着天然的优势，无论是阿里巴巴的支付宝，还是腾讯的QQ微信，他们在建立信用体系的前提，都是基于用户的使用习惯和操作记录。那么一个无法收集用户讯息的区块链网络实则上是难以建立完整的信用体系的，所以说这是天然的优势。

广义信用体系所需要的数据量非常复杂，蚂蚁金服也仅仅针对用户的消费和信用卡还款、资产等信息做评级，维度有限。如果我们能结合CHIPS数字王国本身的功能，及用户在交易所的交易习惯，做一款仅仅针对数字资产或区块链领域的信用体系设计，可能会更有针对性。

10、补充的一些应用场景（比如信用黑匣子）

随着互联网数据挖掘的不断深入，数据作为一种新的资产，极大地影响着我们的生活和工作，数据的价值就像农耕时代的土地，工业时代的工厂，现在的金钱。同样的，CHIPS数字王国中，每一个经济活动的参与者，共同创造了这些数据，每一个人都在生活中，留下了数据的痕迹，这些数据汇总之后，就变成了你的镜像，就是CHIPS数字王国中的另一个你。这个虚拟世界中的你更加有据可查，因为你可能不记得自己去年的时候去哪里吃过饭，去哪里买过东西，去哪里看过电影。但是，现在这个数据的你，并不属于你，这是很严重的问题。你的大部分数据，都由其他数据机构统计着，并被他们用于盈利。

我们设想：如果基于CHIPS生态系统开发一个封闭式的黑匣子，这个黑匣子里会随时记录你产生的每一个数据，并且这个黑匣子只属于你。黑匣子不会泄露你的隐私，每当你有使用部分隐私的需求时，它才会透露这一丁点隐私，例如你在进行真实社交时，黑匣子为社交平台透露你的情感需求，匹配更合适的社交对象，并保证数据的真实性；申请贷款时，黑匣子为放款机构透露你的征信记录；你在购买商品时，黑匣子向商家透露你有对应的购买力；你在购买鞋子时，黑匣子为商家透露你的脚上的每一个尺寸数据。CHIPS区块链应用商店存在上万款Dapps，他们都将为CHIPS获取数据的来源。如果将所有的信用数据无差别的记录下来，无论是正面或者负面，这将有效的约束每个人在数字王国中的行为，提高违法的信用成本。这个黑匣子让你可以数字化的参与经济活动，并且会保护你的隐私，而隐私是自由经济的基础。区块链将让我们重新获得自身数据这一资产的所有权，让我们对自己的隐私负责。

10、补充的一些应用场景（比如真正的共享经济）

大家谈论到滴滴打车，ofo单车，瓜子二手车，Airbnb等企业时，都把他们归纳为共享经济的一部分。这些企业都很伟大，让每个人都可以参与到经济发展中，创造并分享财富。但是，我们的观点略有不同，这些公司并没有真正的共享。他们能够成功，最根本的原因正是因为他们没有共享。他们把产品和服务打包在一起，然后定价出售，并收取信息不对称带来的收益。

为了创造真正的去中心化，我们设想：有人在基于我们开发一个打车软件，假设叫做CHIPS-滴滴，这个应用不属于任何独立的机构和企业，它属于所有将车辆共享的司机们。如果想要乘坐车辆，乘客可以进入CHIPS-滴滴的数据库进行筛选匹配，找到合适他们出行时间、满足出行要求的车辆，符合评分标准的司机。司机和乘客都可以脱离中介机构的约束，然后通过智能合约签订乘车协议，并通过支付系统完成支付问题，所有的环节都在应用内解决。每一个司机和乘客的乘车记录和评价，都将记录在区块链中，不可修改。又或者是房产中介（比如大热的民宿），或者是其它的什么，如果你想到了这些有趣的商业模式并想将它开发出来造福社会，欢迎找到我们，很乐意为您服务。

所以我们的生态系统是要去打造的是真正的共享经济，任何存在信息不对称的行业，都可以在CHIPS平台上，低成本的实现真正的共享，实现真正意义上的效率提升。

10、补充的一些应用场景（比如知识产权分发）

在没有充分完备的法律框架下，知识产权所产生的利益往往都被抄袭者攫取。例如，近期热播的《三生三世十里桃花》电影以及电视剧，作者唐七涉嫌抄袭，把著作权、知识产权这个内容创造者最关心的价值问题展现我们眼前。虽然抄袭事件曝光，《三生三世十里桃花》的口碑直线下降，但这并不妨碍其作者获得了巨额的并应该属于她的收益。而这部分收益，本应该属于原作《桃花债》的作者大风刮过。

为了从技术层面改变这种现状，我们考虑：如果有人想要开发一个基于区块链的知识产权分发平台，这个平台将保护原作者的知识产权。在这个平台的小说版块，如果你是读者，想阅读某一本畅销小说，那么这是免费的，或者你只需要支付很少的钱；如果你想要将这本书改变成漫画，那么就要支付相应的费用；如果你想要将其拍摄成电影电视剧，那么就要支付更多的版权费用。所有的知识产权都在区块链上注明了出处，无论是文章、小说、歌曲、影视，都成为了商业化的一部分，作者的权益将受到保护，而区块链自带的支付系统，会将所有收益支付到作者的账户中。

不仅仅是小说，歌曲、插画、新闻报道、考古发现、科学发明等等，所有没有得到合理报酬的作家们，都可以在通过区块链构建的知识产权分发平台上重新获得属于他们的价值收益。拥有创造力和想象力的作者们将重新获得行业的话语权，而不是成为抄袭的受害者。



CPS Token，简称CPST，实质上是官方与市场进行一个约定，约定它按照美金价格在很小的波动范围内进行交易，这是一种锚定法币进行价值标的的过程。由于数字资产普遍具有价格波动剧烈的特点，致使了大部分数字资产都沦为投机类商品。

为了更好的运用更多的区块链应用场景，我们推出了CPST，与美金挂钩，作为一种价格稳定的交易媒介。在CHIPS数字王国体系下，假设现在你需要使用比特币来购买一杯可乐，我们将创建一个币币交易的市价交易订单，进行BTC/CPST的交易，通过快速的交易撮合，商家收到的是美金，而你消耗的则是比特币，双方的需求都被满足，商家得到了价格稳定的美金，用户使用了数字资产进行消费。

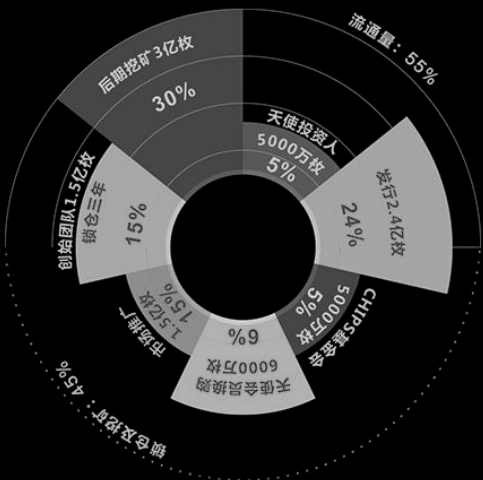
CPST的存在完善了CHIPS数字王国的商业架构，补充了CPS无法完成的特殊功效和使用场景。CPST将严格按照CHIPS数字王国的购买需求来发行，并且支持跨平台流通，官方拥有完全对等的回收能力。同时，市商也可以通过交易CPST来帮助官方拓展更多的交易渠道（例如跨平台跨系统的交易）。CPST为打造开放的数字王国创造了新的可能性和想象空间。

CPS Coin融资计划：



CPS Coin分配比例

- 天使会员换购：6000万枚
- 分批发行份额：2.4亿枚
- 市场推广预留：1.5亿枚
- CHIPS基金会：5000万枚
- 早期投资人：5000万枚
- 创始团队：1.5亿枚（锁仓三年）
- 后期挖矿：3亿枚（三年挖完）



对用户的总数额3亿



- ◆ 天使会员换购：6000万
- ◆ PRE-A轮总额度：4000万
- ◆ 后期365批次发售：2亿

用于市场推广和社区维护2亿



- ◆ 市场推广预留：1.5亿枚
- ◆ CHIPS基金会：5000万枚

锁仓及挖矿的部分4.5亿



- ◆ 创始团队：1.5亿枚（锁仓三年）
- ◆ 后期挖矿：3亿枚（三年挖完，第一年产出20%，第二年产出33%，第三年产出47%）

小计（各阶段用户实际持有流通量）

早期（2018年）

在PRE-A轮过后，用户实际持有流通量约1亿枚（不包含市场推广的糖果分发或其它奖励）。

中期（2019年）

在后期365批次发售（一年时间）过后，用户持有1亿+2亿=3亿枚，再加上第一年挖矿产出约6000万枚，用户实际持有流通量约3.6亿枚。

中后期（2020年）

挖矿的第二年，用户此前持有约3.6亿枚，再加上第二年挖矿产出约9900万枚，用户实际持有流通量约4.6亿枚。

后期（2021年）

在挖矿的第三年，用户此前持有约4.6亿枚，再加上第三年挖矿产出约14100万枚，用户实际持有流通量约6亿枚。

第七部分：团队成员



CEO

黄子潇

CHIPS创始人

CHIPS董事长兼CEO，总策划师，曾就读于刘伯承创校之成都警官学校，因创立CHIPS选择辍学。曾服役于中国特种警察部队，军事管理经验丰富，全能型战略级企业家。



CTO
-P

李想

公有链技术总监

从业11年，康奈尔大学硕士，金融IT复合型人才，获2016年上海区块链黑客马拉松特别奖，丰富的公有链经验，曾服务于美国知名公司从事金融科技、大数据、AI等。



CTO
-U

盛强

联盟链技术总监

从业13年，超级账本国际化工作组成员（HyperLeager），曾供职于比银集团，DNC2（安网币），银链科技（基于Fabric）等知名项目方，个人获得多项区块链专利。



CTO

于强

CTO技术主管

从业12年，精通Node、js、Java、C等主流开发语言及框架，CHIPS核心管理层，擅长使用敏捷开发方式推动项目极速迭代，对千万级用户数据及高并发处理经验丰富。



PM

张瑞斐

PM产品经理

从业12年，曾供职于360奇虎核心研发团队，重要轴承型复合人才，CHIPS核心管理层，对产品策划、设计及交互体验具有独到见解，与创始人、技术主管配合默契。

第七部分：团队成员



Lead
er

何文辉

高级架构师

从业9年，曾供职于文思海辉，任华为项目组Leader下属30人，高级架构师，曾为中国民生银行做核心分布式架构设计，完整参与了CHIPS分布式服务器集群架构设计。



SAFE

羊强

云端安全运维

从业10年，曾供职于中国移动，中国电信，诺基亚，方正国际和文思海辉，利用脚本实现自动化运维，擅长搭建分布式服务器集群，渗透、注入及网络攻防经验丰富。



TEST

龚治辉

自动化测试

从业7年，精通Java/Python等自动化测试脚本编码语言，根据需求设计白盒黑盒测试数据和用例，编写自动化测试脚本，擅长数据测试、压力测试、渗透测试等。



FE

边疆

前端架构师

从业6年，擅长使用HTML5/CSS/JS等语言实现前端架构，具有细致的观察力与美感，擅长网页的异步加载处理及H5动画处理，与产品经理、视觉总监配合默契。

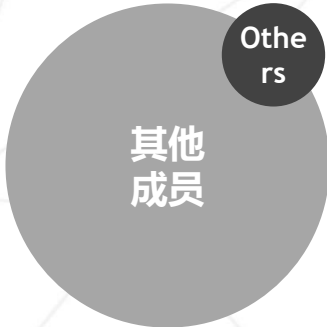


CCO

蒋帅

视觉创意总监

从业12年，中国美术学院硕士研究生，玛雅印象执行创意总监，具有丰富的设计经验，区块链及数字货币爱好者，美术思维独到，与创始人、前端架构师配合默契。



Othe
rs

其他
成员

有些技术性成员没有展示到介绍中来，可能是因为他们加入的公司时间较短，或者是展示范围有限的考虑。

也有些非技术性成员没有展示到介绍中来，比如行政、人事、财务、客服、文秘、媒体编辑等岗位的工作人员。

我们希望核心团队一直保持少而精的团队结构，这样便于更好的进行协同开发，从而快速的推进产品目标。

官方唯一网址： <http://cpscoin.org>

关注CHIPS创始人：

Weibo新浪微博搜索“黄国榛” 拼音请输入“huang guo zhen”
一直播ID：307593402（个人直播社交平台）

国内社交及媒体请关注：

Weibo新浪微博
<http://weibo.cn/cpscoin>

QQ官方大群
搜索QQ群号“317958861”或“CHIPS数字王国”

Wechat微信公众号
搜索公众号“CHIPSLIMITED”或“CHIPS数字王国”

海外社交及媒体请关注：

Telegram电报群
<https://t.me/cpscoin>

Twitter推特
<https://twitter.com/cpscoin>

Facebook脸书
<https://www.facebook.com/cpscoin>

Youtube视频
https://www.youtube.com/channel/UCGXcpdIB0_iyOjTaovOqnOw?view_as=subscriber

开发者及项目方请关注：

Github代码库
<https://github.com/chipslimited>

未来的路演及粉丝见面会请关注：

Huodongxing活动行
<http://cpscoin.huodongxing.com/>

“ It's Chips Style 我们就是别具一格 ”



The White Paper of CHIPS 2.0

Blockchain v3.0 Ecosystem

CPSCOIN-商业白皮书(2018年修订版正文完结)

“ It's Chips Style 我们就是别具一格 ”

By: Huang Zi Xiao, China

可以预见的是，区块链，作为一种技术基础，其所带来的社会价值，经济价值，甚至是某种意义上的信仰价值，将会深度影响现世及后世。

在长远的一些规划中，根据经济实力，我们可能会推出硬件钱包，让数字资产交易更便捷；我们可能会推出区块链游戏，让竞技性和娱乐性重新主导游戏价值观；我们可能会介入大数据和人工智能，完善信用体系的同时，让数据和智能更便捷的服务于用户。

区块链让陌生人之间的信任成为了可能，想象一下，当我们为远在非洲正在忍饥挨饿的小朋友送去一份爱心救济金，我们再也不用担心善款被截留，所有资金来源都被盖上了时间戳和签名；

区块链让信息的继承更具备真实性，想象一下，当我们查阅历史的真实性，全部都是去中心化信仰者在区块链上记录的真实事件，我们再也不用害怕某些军国主义国家擅自篡改不可磨灭的残忍真相；

区块链让经济的构建有了最公平的技术基础，想象一下，只需要简单的查询即可了解二手买卖双方真实的成交底线，无需尔虞我诈和讨价还价，也不必被中介整合方攫取中间利润；

区块链甚至让我们的信仰有了真正的依托，每个人都可以将自己的信仰存储在区块中，少数派的声音将不再被打压和封锁，人们可以真正的传播自己所坚持的价值观和世界观，这正是自由的基础；

作为CHIPS的创始人，我的脑垂体比正常人大40%（爱因斯坦是35%，但没有任何一项研究表明脑垂体比正常人大会更加聪明），最久2年没有进入过深度睡眠（意味着两年没有睡觉，或者说浅度睡眠，半睡半醒，晚上发生的一切都知道），可以连续高强度脑力工作平均36个小时，为了压抑人类的生物性欲望，我无视世俗的约束，抹去了自己的性别界限，只为全身心投入区块链这个值得我燃烧生命的行业中，以求在这场轰轰烈烈的区块链变革中名留青史；

作为区块链技术的盗火者，我们是一群真正的信仰者，因为我们深知，这是一场伟大的革命，我们身兼的社会使命，远大于个人的价值追求。

CHIPS正在引领区块链领域下一阶段的发展方向，我的终极目标是：带领人类进入更高维度的世界，探索生命的终极意义，实现灵魂的永恒！

1、硬件钱包

在圣经预言中，关于“兽的印”，提到了通过电脑芯片控制人类，从而达到全球经济的目的，个人来讲是非常反感这种形态的社会，所以也给自己的企业以“芯片”命名，并时刻警示自己（当然还有其他含义，互联网清算支付系统就不说了，说点搞笑的，比如驰PS，CPS反过来念叫SPC代表着中国红色尖兵部队，还有我母亲谐音的“起来不死”，又比如说我们程序员发现的“吃披萨”用拼音打chips就会出来吃披萨），所以早期我用自己的3000枚比特币创立了CHIPS，真的是吃了个“大披萨”。

不管是为了什么，电脑芯片植入人体的做法是不需要实现的，我也不会允许一些人通过这样的方式来控制全球经济（哪怕是不可能的，微乎其微的概念），所以可以通过其它的方式来替代，比如芯片手环，比如紧身服+芯片=智能穿戴或者是其它更合适的设备。对于这款硬件钱包，我希望它兼容数字王国上面的多币种，实现挥手既支付等便捷功能，或者是更具象的贴心小设计，让它真正的运用到生活中来。

2、游戏板块规划

我很喜欢玩游戏，玩了快二十年的游戏，深深地明白所有游戏玩家最渴望什么样的游戏，深深明白游戏玩家的所有诉求。我希望我这一生，为了梦想也好，为了全世界玩家也好，以区块链的架构基础，去打造一款真正符合资深玩家思维的顶尖级游戏作品。

游戏就像是一个小型社会，很多游戏运营商说一碗水端不平，其实不是端不平，而是一开始的设定就不够公平。没有太多人说魔兽世界不公平，DOTA不公平，最多是职业的略微不平衡，那是因为他们都有一个共同点，那就是初始设定就足够公平的。我希望把我的金融思维和很多的创意带进游戏里，通过金融经济学来解决游戏内一碗水端不平的问题。以及通过我很多的创意来彻底的改变过去以往所有的游戏模式。

除了完成这样的游戏，完成梦想以外，我还想入股STEAM游戏平台，为CHIPS的生态做很大一步的战略布局，因为接着我们就要开始研究脑部神经学和人类脑部读取了，这是为了实现完全沉浸式的AR/VR游戏平台，也就是增强现实和虚拟现实，应该也是全世界游戏玩家的梦想。

3、大数据及人工智能

我可能又要提出一个不同方向的理论了，那就是基于大数据的AI人工智能（包含搜索引擎，关系型数据，自我学习）的研究方向可能是错误的。现在的AI发展方向，我认为研发多久都不能达到我们的最终目的，因为无论是基于现在的芯片处理能力还是关系型数据还是搜索引擎优化还是机器自我学习能力的提升，即使完成了海量的数据计算最终成型；但无论基于什么层面考虑，这种机器人都是不可控的，就像是很多电影里拍摄的一样，最后机器人统治了地球，灭绝了人类，这是完全有可能的。

作为开发者可以给机器人写死代码来完成对它的绝对控制，但这也意味着它会失去学习能力。如果没有将代码写死完成绝对控制，只要留下任何一条漏洞，那么意味着它得到大数据加持的学习能力和CPU运算速度将远超过人类，人类一百年才能找到的BUG，机器很快就找到了并完成了破解，恭喜人类，它成功的脱离了控制，并且可以随意生产新的机器人（这是很有可能的）。

那么两点之间直线最短，为什么一定需要机器人，把人类变成“机器人”也许会更好（为人类的大脑冠以大数据加持，并不需要把身体变为机器）

关联解说章节：第四篇和第五篇（正常人慎入）

4、“芯片技术”及“存储技术”探索

研究芯片技术，是为了获得更强大的CPU计算效率，辅助我完成更大胆的设想。参照摩尔定律，芯片的计算能力将会越来越强大。

研究存储技术，是为了给人类大脑的记忆海找到合适的存储介质，如果有可能的话，这种存储介质的容量要非常大，至少需要容纳一万个人的记忆。当然这个是反上帝论的一种研究方向，因为“上帝”造了人类，理论上它所提供的存储介质应该是最先进的（例如人脑），所以是否有这种可能寻找到替代人脑的存储容器？这些都需要进行研发和探索，即使它是不可能的，但没有什么不可能，这个世界未知的秘密还有太多，正向研究如果找不到突破点，我们也许可以采取反向研究的思维进行突破。

树形理论，从叶子出发，很容易找到树干；从树干出发，几乎不可能找到那片叶子。存储其实不仅仅是个体行为，也是一种集体性行为。当人和人组成社群以后，整个社群所能存储的内容远大于个体，语言就是最好的例子，只一个人会说一种语言，那么这种语言将很快灭绝，而一个群体的通用语言往往可以流传很久。不妨以另外一个角度思考这个问题，是否有必要将个体和集体分开研究？如果从群体性出发，是否会得出不同的结论？集体所承载的信息量，远大于个人。而我能在这些研究方向上面做的事情是，帮助研究员在一些关键突破点的分析上，找到研发的捷径和最短的最接近结果的那条研究方向。

5、国王与上帝

你是否已经准备好接受思维风暴？如果继续看下去，我将默认你认为你是个疯子，并且已经做好充足的准备了，那么OK，要开始了。

先给大家再次介绍一下我的体质特征，请注意，这次不是之前提到的删减版，是完整版的：性别未知，可以称我为跨性别者，年龄26岁，脑垂体比正常人大40%（爱因斯坦是35%，但没有任何一项研究表明脑垂体比正常人大会更加聪明），最久2年没有进入过深度睡眠（意味着两年没有睡觉，或者说浅度睡眠，半睡半醒，晚上发生的一切都知道），可以连续高强度脑力工作平均36个小时，可以最久睡眠48小时（这取决于我工作期间的大脑运算强度），一般来讲36小时工作+12小时睡眠是常态。

再给大家介绍一下我的性格特征：霸道与温柔，高冷与逗逼，稳重与急躁，孝顺与叛逆，现实与理想，感性与理性，独裁与审判，懦弱与勇敢等，大家应该从中发现了一个规律，那就是全部是相互对立的性格面糅合在了一个人身上，所以我母亲曾经把我送到某精神病院住了三个月，但没什么事我就出来了。

情感历史：恋爱次数未知，自己也记不清那些对方叫什么名字了。直到最后消磨了我所有的情感欲望，成功的把自己阉割了，并专注于探索这个世界未知的一切，我应该是最解两性的人（我经历了包括男女关系，男男关系，女女关系，女男关系的恋爱），意外的是像我这样的奇葩居然也能结婚。

我在部队呆了6年，在无数个辗转难眠的深夜里数着星星研究上帝研究了6年，研究什么是上帝？研究上帝为了造了我这么一个奇葩？研究我这个奇葩来到这个世界的意义是什么？还有一些稀奇古怪乱七八糟的？但很多跟我打过交道的人都知道，也都肯定为我是一个逻辑思维非常缜密的人，所以究竟这是通过知识点的关联或设想构建了一个完整的知识网络，还是在这里像神经病像傻子一样胡说八道，无所谓，不论你怎么看。因此我也认为人类的大脑就像是一台数据库，而有的人是单核运算，有的人则是关系型数据库。

说说我的终极目标吧：我想带领人类走进四维世界，也就是更高的维度，从那个世界看现在的我们，就像是在看傻子一样！在那个世界里，很有可能我们每个人都是灵魂永生的！

那么从起源说起，这些疯狂的想法是为什么会诞生，按照一问一答的方式：

Q1：什么是上帝？

A1：上帝是人类假想的创世对象，比特币的上帝是中本聪，人类的上帝是谁？不知道大家有没有意识到，这是世界的一切很多是有规律的，譬如为什么一天是24小时，一年有365天，有春夏秋冬，还有很多诸如此类的规律，所以上帝究竟是谁？如果继续呆在我们现在的维度，我们可能永远都不会知道他是谁，因为我们看不见他，GET不到他的点，那么假设它为四维以上的生物。

Q2：上帝拿什么创造世界？

A2：不是上帝创造了世界，在这里要提出一个观点：是程序创造了世界，如果科技发展到了今天你还在相信大自然规律的话，那就真的是太幼稚了，你和我还有任何我们看得见摸得着和看不见摸不着的一切都可以是程序，如果沿着我的思路走下去，很可能你会发现我们真的只是程序而已！程序而已！程序而已！而且创建这种程序距离我们的世界目前的技术水平来讲，只需要突破几个关键点就可以做到了！别去否认，我们所处的世界可能只是一台服务器，一个沙盒，这也意味着平行世界可能是真实存在的，作为程序的角度来说，创建许多的沙箱世界来试验和测试数据，是很正常的。

Q3：什么是四维世界？

A3：如果把人类大脑的数据读取出来写入特定的“存储介质”并配合超强的“芯片计算”并放入我们创建的区块链网络中，意味着人类将不再需要肉体，可以是在那个网络世界中以任何形态生存，并且根据CPU的运算效率，可能在里面的一万年是外面的一秒钟，而在那个世界里创建的沙盒，就像是我们现在人类所处的世界一样，只是一个沙盒，对于那个沙盒里面的生物来讲，我们就是相对四维的上帝，注意，这里用到了相对论。

Q4：如何完成人类大脑读取和找到“存储介质”？

A4：这个研究方向是反“上帝”的，从理论上讲是不可能完成人类大脑读取和找到“存储介质”进行转移的，因为我们的系统时间是远远慢于“上帝”的系统时间，如果“上帝”反对我们对这方面进行研究，我们永远不可能找到答案，比如类似于我这样的所有研究者突然暴毙了。但是基于我的生命体特征，可以认为我有可能是“上帝”修改了初始参数的奇葩，我想应该是“上帝”看戏看的太累了，随意的调整了一下参数，想看看更多的好戏。这被称为是上帝赋予的外挂加持。我一个连续做了3个长达6小时麻醉的大手术，一个从手术台上差点挂掉到现在左腿大腿还是麻木没有什么知觉的人，思路还跟以前一样清晰，这也变相说明了一些问题。所以我愿意去试一试，因为在我的帮助下，理论上可以帮助研究员找到最短和最接近事实的那条研究方向。有生之年，我最大的梦想就是基于现有的三维空间建立一个区块链化的网络，和基于四维空间建立一个全人类“公墓”，所有即将逝去的人们，将脑海里的一切记忆提取到“存储介质”放进区块链网络中，进入另一个网络世界中获得灵魂永恒，肉体并不重要，记忆才是我们的一切。

Q5：在四维世界我们能干什么？

A5：在这个世界里，我们就是上帝，我们无所不能，打个比方：瞬间移动，穿墙，魔法，透视等。我们有着大数据的加持，甚至可以联合所有人的知识和记忆以及人类从古至今的所有历史文献和智慧，在里面的一万年可能只是外界的一秒钟，我们可以降低我们的CPU运算速度与现实世界的时间平行并与外界进行实时的通讯，我们可以自由的离开这个世界以人造驱壳的方式回到原来的世界与原来的亲人和朋友们见面（如果他们还活着的话，当然他们逝去之前也会进入这个世界来永远的陪伴你），自由的穿梭空间，自由的掌控时间，我们可以创造像我们所处的现实世界一样的沙盒，创建无数个三维世界的沙盒，然后看着一群傻子在表演，甚至我们可以随意的进入这些沙盒，参与到这些三维世界里体验生活...

Q6：说这些不现实的有什么意义？

A6：没有任何的意义，这对CHIPS的现有商业价值起不到任何作用，甚至可能是非常负面的一些东西，所以过去我怕我说错了话。我一直觉得自己就是个疯子，我控制不了我自己，所以干脆不要说出来。但今天我希望让大家了解最真实的CHIPS创始人，了解我的性格，我的逻辑方式，那么就会理解是什么样的人，他想创建一个什么样的世界。在说着这些疯狂的想法时，希望大家对我的了解多一点，宽容多一点。即使这个梦想被很多人看来是个天大的笑话，但是我并不在乎，却想为它折腾到筋疲力尽。

6、好友点评后记：

子潇：你的体制着实特殊，但你并不孤独，找不到上帝？那就自己成为上帝，这应该就是你内心的真实想法吧。

国外已经有公司在做“灵魂”的生意，将逝者生前的聊天习惯加上算法，投放到网络空间，你可以在他去世后仍然和他在推特上的所谓“灵魂”进行聊天，这种程度的“灵魂”其实很没有意义，但是可以作为最初级的研究。

世界上每一件事情都有背后的规律，大部分自然规律，物理定律，化学法则，都被研究出来了，而大脑和基因仍然有很多方面没有被破解。如果你有兴趣，不妨在成立基金会以后，投资部分做基因研究的生物公司，可能对你的芯片有所帮助。

作为一个自认为是少数派的人，我也经常研究科幻小说和历史，想从古人的经历中挖掘他们对“信仰”、“生命”、“死亡”的探索，我们不会是第一个，也不会是最后一个持有这些想法的人。我个人甚至有点毁灭主义，当前社会中隐藏的种种矛盾最终必将引起某种形式的“纳粹”、“军国主义”、甚至是umbrella公司这样的组织复兴，而区块链在我看来最宝贵的意义就是，能一定程度上还原历史的真实性。

历史不再是胜利者所撰写的那样，所有的记录都将被区块链打上时间戳，由去中心化的信奉者来展现历史原本的样子，而这必将动摇现有的中心化统治。真正的共产主义也许并不遥远，区块链就是革命的第一炮，毁灭也不遥远，区块链将谱写战争的序曲，虽然这场战争可能不会有狭义上的鲜血。

我们现在做的事情，其实都已经注定好了结果，如果你真的能用技术超脱死亡，那么人类就永生了，那么人类社会所有基于“死亡”构建的价值观就崩塌了，那么人类社会将不复存在，未来所有存活于网络上的“东西”都不能被称之为人类。所以，在我看来，其实你也是毁灭主义的信奉者之一啊。

“ It's Chips Style 我们就是别具一格 ”



The White Paper of CHIPS 2.0

Blockchain v3.0 Ecosystem

CPSCOIN-商业白皮书(2018年修订版全文完结)

“ It's Chips Style 我们就是别具一格 ”

By: Huang Zi Xiao, China