Cập nhật cả team sẽ sử dụng resharperrrrrr

Các file mới: GameObject, GameManager, Scene1, AABB

Các thao tác init, run và end của cảnh 1 thì viết ở Scene1

Gặp vấn đề về sự ổn định của vòng lặp, có vẻ như đã lỡ xóa mất một số dòng quan trọng nào đó

Hết rồi 😐