Gerenciadores de layout do Android

Alisson G. Chiquitto

¹Instituto Federal do Mato Grosso do Sul

Naviraí, 2018

- Introdução
- Classe View
- Classe ViewGroup
- 4 Referências

Gerenciadores de layout

No Android, existem diversos tipos de gerenciadores de layout.

Alguns podem organizar os componentes na horizontal e vertical, outros podem organizar os componentes em uma tabela com linhas e colunas.

- Introdução
- Classe View
 - Widgets
 - Gerenciadores de layout
- Classe ViewGroup
- Referências

Views

A classe android.view.View é a classe mãe de todos os componentes visuais (views) do Android.

As subclasses são utilizadas para criar a interface gráfica do aplicativo.

Cada subclasse de View precisa implementar o método onDraw(canvas:Canvas).

Tipos de Views

Existem dois tipos de views:

- widgets;
- gerenciadores de layout;

- Classe View
 - Widgets
 - Gerenciadores de layout

Widgets

Um widget é um componente que herda diretamente da classe View.

São chamados muitas vezes de componentes.

Exemplos: Button, ImageView e TextView.

- Classe View
 - Widgets
 - Gerenciadores de layout

Gerenciadores de layout

São subclasses de android.view.ViewGroup.

Popularmente chamados de layouts.

Utilizado para controlar a disposição dos elementos na tela.

- Introdução
- Classe View
- Classe ViewGroup
 - Layouts
 - AbsoluteLayout
 - FrameLayout
 - LinearLayout
 - TableLayout
 - RelativeLayout
 - GridLayout
 - ConstraintLayout

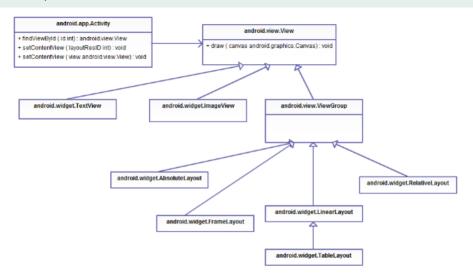


ViewGroup

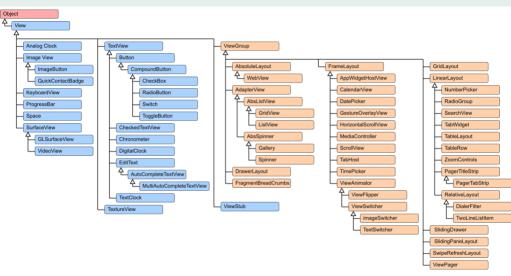
A classe android.view.ViewGroup é a classe mãe de todos os gerenciadores de layout do Android.

Os gerenciadores de layout são utilizados para organizar a disposição dos componentes (views) na tela.

Hierarquia classes View



Hierarquia classes View



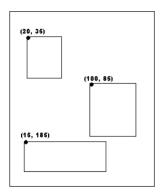
- Classe ViewGroup
 - Layouts
 - AbsoluteLayout
 - FrameLayout
 - LinearLayout
 - TableLayout
 - RelativeLayout
 - GridLayout
 - ConstraintLayout

Layouts

- AbsoluteLayout
- FrameLayout
- LinearLayout
- TableLayout
- RelativeLayout
- GridLayout
- ConstraintLayout

- Classe ViewGroup
 - Layouts
 - AbsoluteLayout
 - FrameLayout
 - LinearLayout
 - TableLayout
 - RelativeLayout
 - GridLayout
 - ConstraintLayout

AbsoluteLayout



- permite especificar a posição exata (coordenadas x e y) dos seus filhos;
- são menos flexíveis e mais difíceis de manter;
- está deprecated e por isso não deve ser utilizada.

- AbsoluteLayout.LayoutParams | Android Developers
- Android Absolute Layout

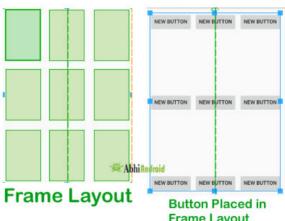


AbsoluteLayout

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <AbsoluteLayout xmlns: android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3    android:layout_width="fill_parent"
4    android:layout_height="fill_parent">
5
6    <Button
7    android:layout_width="wrap_content"
8    android:layout_height="wrap_content"
9    android:text="Clique-me"
10    android:layout_x="100dp"
11    android:layout_y="100dp" />
12 </AbsoluteLayout>
```

- Classe ViewGroup
 - Layouts
 - AbsoluteLayout
 - FrameLayout
 - LinearLayout
 - TableLayout
 - RelativeLayout
 - GridLayout
 - ConstraintLayout

FrameLayout



Frame Layout

FrameLayout

FrameLayout cria uma área onde os filhos são posicionados em forma de pilha, e ficam "ancorados" em um lado do layout.

Geralmente é utilizado para apenas um componente filho, porque pode se tornar difícil para organizar os filhos de uma forma sem que um sobreponha os outros em diferentes tamanhos de telas.

- FrameLayout.LayoutParams | Android Developers
- Android Frame Layout

FrameLayout

```
1 < ?xml \ version = "1.0" \ encoding = "utf-8"? >
2 < FrameLayout xmlns: android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent">
5
6
    < Button
      android:layout_width="wrap_content"
8
      android:layout_height="wrap_content"
      android:text="Clique-me"
9
      android:layout_gravity="left|center_vertical"/>
10
11
    <Button
12
      android:layout_width="wrap_content"
13
      android:layout_height="wrap_content"
14
      android:text="Clique-me"
15
      android:layout_gravity="right|bottom"/>
16
17 </FrameLayout>
```

- Classe ViewGroup
 - Layouts
 - AbsoluteLayout
 - FrameLayout
 - LinearLayout
 - TableLayout
 - RelativeLayout
 - GridLayout
 - ConstraintLayout

LinearLayout



Alinha todos os filhos em uma única direção (vertical ou horizontal).

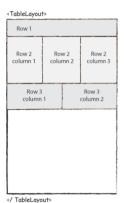
- LinearLayout.LayoutParams | Android Developers
- Android Linear Layout

LinearLayout

```
1 < ?xml \ version = "1.0" \ encoding = "utf-8"? >
2 < LinearLayout xmlns: android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    android:orientation="vertical"
    android:gravity="left|top">
8
    <Button
      android:layout_width="wrap_content"
9
      android:layout_height="wrap_content"
1.0
      android:text="Clique-me"/>
11
12
13
    <Button
      android:layout_width="wrap_content"
14
      android:layout_height="wrap_content"
1.5
      android:text="Clique-me"/>
16
17 </LinearLayout>
```

- Classe ViewGroup
 - Layouts
 - AbsoluteLayout
 - FrameLayout
 - LinearLayout
 - TableLayout
 - RelativeLayout
 - GridLayout
 - ConstraintLayout

TableLayout



- subclasse de LinearLayout;
- organiza as views em formato tabela, com linhas e colunas.

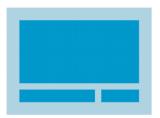
- TableLayout.LayoutParams | Android Developers
- Android Table Layout

TableLayout

```
1 < ?xml \ version = "1.0" \ encoding = "utf-8"? >
 2 < Table Layout xmlns: android = "http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="fill_parent" android:layout_height="fill_parent">
    <TableRow>
 5
      <Button android:text="Clique-me"/>
      <Button android:text="Clique-me" android:layout_span="2"/>
8
    </TableRow>
9
1.0
    <TableRow>
1.1
      <Button android:text="Clique-me"/>
      <Button android:text="Clique-me"/>
12
      <Button android:text="Clique-me"/>
1.3
    </TableRow>
14
1.5
    <TableRow>
16
      <Button android:layout_column="2" android:text="Clique-me" />
17
    </TableRow>
18
19
20 </TableLayout>
```

- Classe ViewGroup
 - Layouts
 - AbsoluteLayout
 - FrameLayout
 - LinearLayout
 - TableLayout
 - RelativeLayout
 - GridLayout
 - ConstraintLayout

RelativeLayout



RelativeLayout exibe as views em posições relativas. A posição de cada view pode ser especificada em relação aos elementos de irmãos (acima ou abaixo por exemplo) ou em posições relativas ao container do layout (ex.: alinhado à esquerda ou fixado no rodapé).

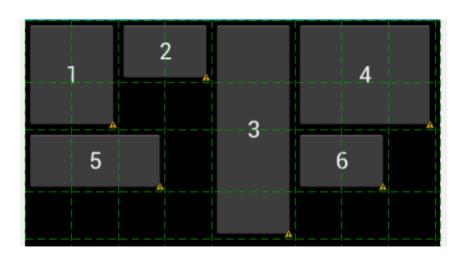
- RelativeLayout.LayoutParams | Android Developers
- Android Relative Layout

RelativeLayout

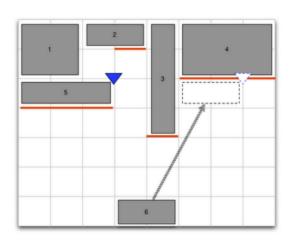
```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
 2 <RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent">
5
6
    <TextView
      android:layout_width="wrap_content"
7
      android:layout_height="wrap_content"
      android:text="Texto no topo"
9
      android:id="@+id/textView"
1.0
      android:layout_alignParentTop="true"
11
      android:layout_centerHorizontal="true"
12
      android:layout_marginTop="40dp" />
1.3
    <Button
14
      android:layout_width="wrap_content"
1.5
      android:layout_height="wrap_content"
16
      android:lavout_below="@id/textView"
17
      android:text="Clicar"
1.8
19
      android:layout_centerHorizontal="true"
      android:layout_marginTop="20dp"/>
20
21
22 </RelativeLavout>
```

- Classe ViewGroup
 - Layouts
 - AbsoluteLayout
 - FrameLayout
 - LinearLayout
 - TableLayout
 - RelativeLayout
 - GridLayout
 - ConstraintLayout

${\sf GridLayout}$



GridLayout



GridLayout

Usa uma grade de linhas (invisíveis) para criar áreas virtuais: linhas, colunas e células.

É possível mesclar células, fazendo que uma *view* ocupe um intervalo de células vizinhas.

Alocação automática: os filhos são alocados automaticamente nas celulas vazias.

- GridLayout.LayoutParams | Android Developers
- New Layout Widgets: Space and GridLayout
- Android Grid Layout

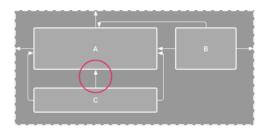


GridLayout

```
1 < GridLayout xmlns: android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android: columnCount="3"
    android:orientation="horizontal">
6
    <Button android:text="Botao1" />
8
    <Button android:text="Botao2" />
10
    <Button android:text="Botao3"</pre>
1.1
12
      android:lavout_columnSpan="2" />
13
    <Button android:text="Botao4" />
14
15
16 </GridLayout>
```

- Classe ViewGroup
 - Layouts
 - AbsoluteLayout
 - FrameLayout
 - LinearLayout
 - TableLayout
 - RelativeLayout
 - GridLayout
 - ConstraintLayout

ConstraintLayout



Define como uma view será posicionada em relação a outras *views*. Pode-se definir uma *constraint* para um ou mais *views*, por exemplo, ligando a *view* a um:

- ponto de ancoragem de outra view;
- lateral do layout;
- linha guia.



- Introdução
- Classe View
- Classe ViewGroup
- Referências

Referências I

- Layouts | Android Developers
 https://developer.android.com/guide/topics/ui/
 declaring-layout.html
- Build a Responsive UI with ConstraintLayout | Android Developers https://developer.android.com/training/constraint-layout/ index.html#constraints-overview
- Como usar o Constraint Layout no Android Imasters https://imasters.com.br/mobile/android/ como-usar-o-constraint-layout-no-android/
- Android UI Layouts
 https://www.tutorialspoint.com/android/android_user_
 interface_layouts.htm

Referências II

- Como dominar os Android Layouts em 07 passos https: //www.androidpro.com.br/android-layouts-viewgroups-intro/
- Android UI Layouts Tutorial https://o7planning.org/en/10423/android-ui-layouts-tutorial
- Understanding Android Views, View Groups and Layouts http://www.techotopia.com/index.php/Understanding_Android_ Views,_View_Groups_and_Layouts
- Graphics Programming GUIs with Java (Android)
 http://www.mathematik.uni-marburg.de/~thormae/lectures/
 graphics1/graphics_2_3_eng_web.html#1