# Gerenciamento de Variabilidade em Sistemas Embarcados através da abordagem SyMPLES

Discente: Alisson Gaspar Chiquitto

Orientadora: Prof. Dra. Itana M. S. Gimenes

Programa de Mestrado em Ciência da Computação

Maringá, 2014

### Sumário

- Linha de produto de software
- 2 Abordagem SyMPLES v1.0
  - Exemplo
- 3 Treinamento SyMPLES v1.0
- 4 Experimento SyMPLES v1.0

## Agradecimentos

Adaptação do material gentilmente cedido por:

- Anderson da Silva Marcolino;
- Marcio Bera; e
- Ricardo Theis Geraldi.

## Outline

- Linha de produto de software
- Abordagem SyMPLES v1.0Exemplo
- Treinamento SyMPLES v1.0
- 4 Experimento SyMPLES v1.0

## Linha de produção

Processo desenvolvido por Henry Ford, iniciado no dia 7 de outubro de 1913.

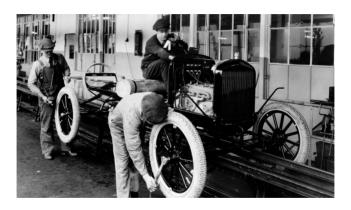


Figura: Linha de produção criada por Henry Ford

# Linha de produção

Forma de produção em série, onde operários e máquinas realizam tarefas especializadas;



Figura: Linha de produção do Iphone 5 - Foxconn

#### Família de produtos

Uma família é um grupo de produtos que passam por etapas semelhantes de processamento e utilizam equipamentos comuns nos processos anteriores. (ROTHER e SHOOK, 2003)

 São todos os produtos que podem ser gerados por uma linha de produto específica;



Figura: Personagens Minions do filme Meu Malvado Favorito

#### Subway



Figura: Família de produtos da rede de franquias Subway

Núcleo de artefatos - Similaridades

São as características comuns - similaridades - entre os produtos de uma família;



Figura: Similaridade entre os produtos de uma família de produtos

Variabilidades

São as características que podem variar entre os produtos de uma família de produtos;



Figura: Variabilidades entre os produtos de uma família de produtos

# Linha de produto de software (LPS)

## Linha de Produto de Software (LPS)

Abordagem que visa a promover a geração de produtos específicos com base na reutilização de uma infraestrutura central - núcleo de artefatos - formada por uma arquitetura de software e seus componentes.

# Linha de produto de software (LPS)

#### Vantagens

 Por meio desta abordagem, é possível explorar as semelhanças dos seus produtos para aumentar o reuso de artefatos.

#### Vantagens:

- Maior reutilização de artefatos;
- Diminuição do time to market;
- Diminuição de riscos;
- Produtos com maior qualidade;
- ROI;

# Linha de produto de software (LPS)

#### Atividades essenciais



- Desen. Núcleo de Artefatos esta relacionado com a Arquitetura da LPS;
- Desen. dos Produtos é responsável pela geração dos produtos específicos da LPS;

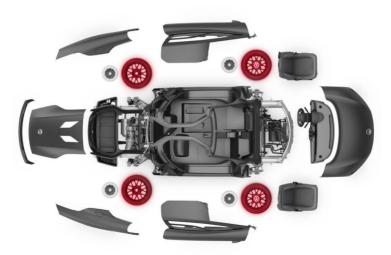
# Linha de produto de software (LPS) Definicões

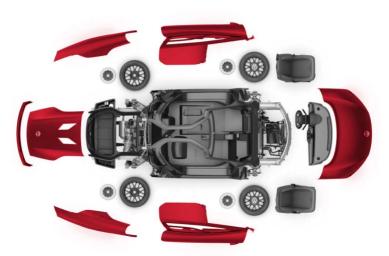
- A base de uma LPS é o seu núcleo de artefatos;
- Uma característica (feature) é uma capacidade do sistema que é relevante e visível para o usuário final;
- A definição explícita de variabilidades em LPS é a diferença chave entre o desenvolvimento de sistemas únicos e o desenvolvimento de LPS.

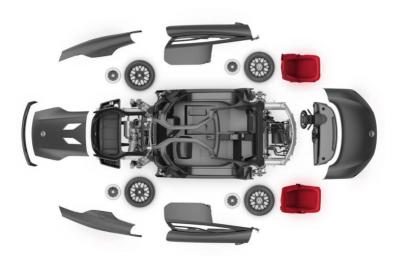
# Linha de produto de software (LPS) Definicões

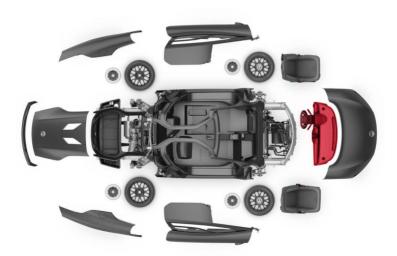
- Ponto de variação: Um local específico de um artefato em que uma decisão de projeto ainda não foi tomada;
- Variante: Corresponde a uma alternativa de projeto para resolver uma determinada variabilidade;
- Restrições entre variantes: define os relacionamentos entre duas ou mais variantes para que seja possível resolver um ponto de variação ou uma variabilidade.



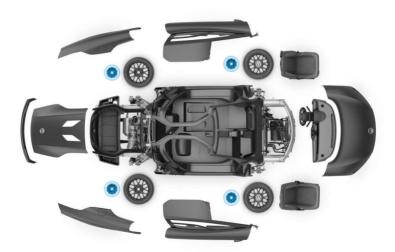




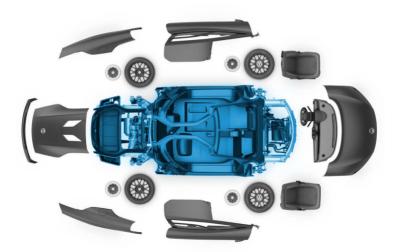


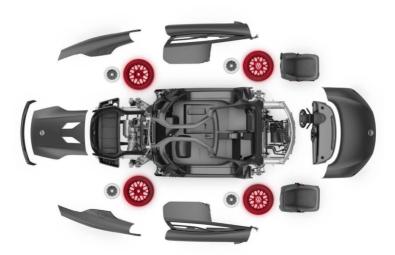


#### Similaridades



#### Similaridades





## Outline

- Linha de produto de software
- 2 Abordagem SyMPLES v1.0
  - Exemplo
- Treinamento SyMPLES v1.0
- Experimento SyMPLES v1.0

# **SyMPLES**

#### **SyMPLES**

Abordagem de Desenvolvimento de Linha de Produto para Sistemas Embarcados baseada em *SysML*;

# **SyMPLES**

- Combina modelos de alto nível e técnicas de LP para o desenvolvimento de Sistemas Embarcados;
- Utiliza a linguagem SysML (extensão da linguagem UML) como base para representação dos modelos LPS;

# Abordagem SMarty

## **SMarty**

Permite o gerenciamento de variabilidades em uma LPS modeladas em UML/SysML.

 $SyMPLES \ v1.0 \ utiliza$  a abordagem SMarty para o gerenciamento de variabilidades. A abordagem SMarty pode ser aplicada tanto para modelos UML tanto para modelos SysML.

Perfis e Processos

#### A abordagem SyMPLES v1.0 é composta de:

- SyMPLES-ProfileFB;
- SyMPLES-ProfileVar;
- SyMPLES-ProcessPL;
- SyMPLES-ProcessVar;

Perfil SyMPLES-ProfileVar

- Baseado no SMartyProfile da abordagem SMarty;
- Conjunto de estereótipos para expressar variabilidade;

Estereótipos de SyMPLES-ProfileVar

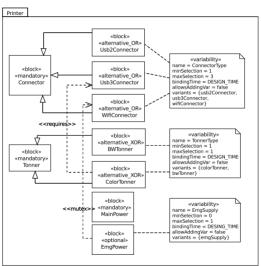
- <<variationPoint>>
- <<variability>>
- <<requires>>
- <<mutex>>

- <<variant>>
  - <<mandatory>>
  - <<optional>>
  - <<alternative\_OR>>
  - <<alternative\_XOR>>

## Outline

- Linha de produto de software
- 2 Abordagem SyMPLES v1.0
  - Exemplo
- Treinamento SyMPLES v1.0
- Experimento SyMPLES v1.0

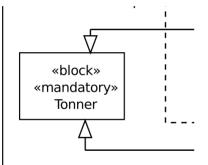
#### LPS de uma impressora - Diagrama de Definição de Blocos



<<variationPoint>>: representa o local em que ocorre uma variabilidade. Um ponto de variação está sempre associado à uma ou mais variantes.

<<mandatory>>: a variante deve estar obrigatoriamente presente na configuração de qualquer modelo de LPS.

#### Exemplo de uso

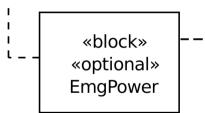


Exemplo: o bloco Tonner deve obrigatoriamente estar em todos os produtos gerados pela LPS, por isso ele foi marcado com o estereótipo ¡¡mandatory¿¿

<<optional>>: a variante deve estar obrigatoriamente presente na configuração de qualquer modelo de LPS.

Exemplo de uso

**Exemplo**: o bloco EmgPower foi marcado com o estereótipo <<optional>> pois ele é uma caracteristica opcional nos produtos gerados pela LPS.



<<alternative\_OR>>: estão sempre associadas aos pontos de variação. **Pelo menos uma** das variantes deverá ser escolhida para resolver o ponto de variação, ou seja, para estar presente na configuração da LPS.

#### Exemplo de uso

«block» «alternative\_OR» Usb2Connector

«block» «alternative\_OR» Usb3Connector

«block» «alternative\_OR» WifiConnector Exemplo: o blocos Usb2Connector,
Usb3Connector e WifiConnector foram
marcados com o estereótipo
<<alternative\_OR>> pois são características
alternativas inclusivas, ou seja, pelo menos
uma das variantes deve existir no produto
gerado pela LPS.

<<alternative\_XOR>>: estão sempre associadas aos pontos de variação. Somente uma das variantes deverá ser escolhida para resolver o ponto de variação.

Exemplo de uso

Exemplo: o blocos BWTonner e ColorTonner foram marcados com o estereótipo <<altranslative\_XOR>> pois são características alternativas exclusivas, ou seja, somente um bloco entre BWTonner e ColorTonner deve existir no produto gerado pela LPS.

«block»
«alternative\_XOR»
BWTonner

«block»
«alternative\_XOR»
ColorTonner

<<variability>>: indica uma variabilidade existente em um modelo UML.

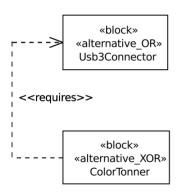
Exemplo de uso

**Exemplo**: o bloco EmgPower foi relacionado com uma nota estereotipada com <<variability>>, pois EmgPower representa um ponto de variação;



<<re>quires>>: indica um relacionamento de dependência (em UML/SysML) entre variantes no qual a variante dependente (origem da dependência) só existirá em uma configuração se a variante relacionada (destino da dependência) existir.

#### Exemplo de uso



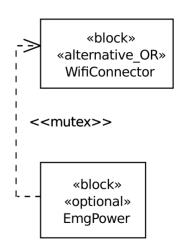
**Exemplo**: o bloco ColorTonner requer a existência do bloco Usb3Connector, então estes dois blocos foram relacionados com uma dependência estereotipada com <<requires>>;

<<mutex>>: indica um relacionamento de dependência (em *UML/SysML*) entre variantes no qual a variante dependente (origem da dependência) só existirá em uma configuração se a variante relacionada (destino da dependência) obrigatoriamente não existir.

• São conhecidas como variantes mutuamente exclusivas.

Exemplo de uso

**Exemplo**: o bloco EmgPower requer a exclusão do bloco WifiConnector;



#### Outline

- Linha de produto de software
- Abordagem SyMPLES v1.0Exemplo
- 3 Treinamento SyMPLES v1.0
- Experimento SyMPLES v1.0

**Treinamento** 

Com base na Descrição da LPS Mindstorms (Doc 4.1), e utilizando os Conceitos da Abordagem *SyMPLES v1.0* (Doc 3.2), identifique as possíveis variabilidades contidas na LPS Mindstorms (Doc 5.1) de acordo com o seu julgamento.

Treinamento

 $\gg$  Figura: LPS RoboMóvel

Resultado

 $\gg$  Figura: LPS RoboMóvel com variabilidades representadas com SyMPLES v1.0

#### Outline

- 🕕 Linha de produto de software
- Abordagem SyMPLES v1.0Exemplo
- Treinamento SyMPLES v1.0
- 4 Experimento SyMPLES v1.0

#### Experimento

Com base nos conceitos de LP (Doc 3.1), Conceitos da Abordagem SyMPLES v1.0 (Doc 3.2), na Descrição Resumida da LPS WeatherStation (Doc 4.3.1) e na representação da LPS WeatherStation contida no formulário do experimento (Doc 6.2), responda as perguntas:

- É possível que um mesmo produto possua os blocos Internet e External Sensors?
- 2. Um produto específico pode possuir 2 meios de saída de dados processados?
- 3. A presença do dispositivo de alerta de tempestades requer a presença de um dispositivo local para a medição da velocidade do vento?
- 4. Um produto específico pode fornecer seus dados via WebServer em formato Texto Puro?
- 5. Um produto específico pode conter 0 (zero) blocos de alarmes?

# SyMPLES v1.0 (cont.)

#### Experimento

- 6. Qual a quantidade máxima de medidores locais que um produto específico pode conter?
- 7. Um produto específico pode conter os dois idiomas definidos na LPS?
- 8. Qual a quantidade de blocos no qual devem estar presentes em todos os produtos gerados pela LPS?
- 9. Um produto gerado pela LPS WeatherStation dispensa a necessidade de um dispositivo para a obtenção de dados externos?
- 10. Qual a quantidade máxima de blocos que um produto específico pode conter?

Exemplo de uso

 $\gg$  Figura: LPS WeatherStation com variabilidades representadas com a abordagem SyMPLES v1.0