## **ESERCIZIO INTRUSION DETECTION – ESAME 27 LUGLIO 2023**

- 0) Spiegare che differenza c'è tra Suricata in modalita IPS e suricata in modalità IDS. Evidenziare in particolare in quale modalità è stato da noi utilizzato, evidenziandone pregi e svantaggi
- Scrivere una regola suricata in modalità alert per il traffico icmp SOLTANTO IN ENTRATA sulla rete 192.168.56.X
- 2) Scrivere una regola suricata in modalità alert per qualsiasi richiesta che viene eseguita accedendo al portale virtuale.unibo.it
- 3) Ricavare dal file del tracciato in allegato le seguenti informazioni: Protocollo del traffico (non è SSH), I 2 Indirizzi Ip in gioco (considerate che ovviamente il traffico è in due direzioni), La/Le porte del protocollo in gioco
- 0) Suricata è in grado di eseguire sia rilevamento delle intrusioni in tempo reale (IDS intrusion detection system) che prevenzione delle intrusioni (IPS intrusion protection system). Noi lo abbiamo utilizzato nella modalità IDS anche se ci siamo prevalentemente concentrati in esercitazioni in cui l'elaborazione dei pcap era offline.
- Prima di tutto è necessario modificare il file /etc/suricata/suricata.yaml. Nello specifico va modificata la variabile HOME\_NET in HOME\_NET: "[192.168.56.0/24]" alert icmp any any -> \$HOME\_NET any (msg:"logged icmp traffic"; itype:8; sid:1009876; rev:1;)
- 2) alert dns any any -> any any (msg:"logged dns\_query; content:virtuale.unibo.it"; sid:1009877; rev:1;)
- 3) Utilizzo wireshark per analizzare il tracciato contenuto nel file .pcapng. Il protocollo del traffico è ircu, sulla porta 6666.

Gli indirizzi ip in gioco sono 192.168.56.1 e 192.168.56.3
Le porte in gioco sono 54968 per 192.168.56.1 e 6666 per 192.168.56.3
Acquisite queste informazioni è necessario scrivere la regola nel file /etc/suricata/rules/seclab.rules

alert tcp 192.168.56.1 54968 -> 192.168.56.3 6666 (msg:"logged ircu traffic"; flow:to\_server; sid:1009481; rev:1;)
per far partire l'analisi del file .pcapng con il comando
sudo suricata -c /etc/suricata/suricata.yaml -r file.pcapng -k
none

il risultato sta nel file eve.json. Utilizziamo jq per parsarlo. Prima filtriamo tutti i pacchetti che hanno atteributo event\_type = "alert" e tra quelli filtriamo quelli che possiendono l'attributo payload\_printable

```
cat eve.json | jq 'select(.event_type=="alert") |
.payload_printable'
```

la flag risulta spezzettata su più pacchetti differenti, ricomponendola otteniamo: SEC{this\_is\_the\_first\_part\_this\_is\_the\_second\_part\_third\_part}

### **ESERCIZIO SURICATA 11 GENNAIO 2024**

- 1) Scaricare traffic e analizzarlo con wireshark, vedere quali sono i 4 tipi di interazione verso il server 10.10.10.10
- 2) Scrivere una regola suricata che permette di registrare la FLAG nel file degli eventi
- Ordinando per indirizzo sorgente si notano grandi quantità di pacchetti da 10.10.10.10 per porte variabili -> port scan

Ordinando per protocollo notiamo: una normale connessione SSH da 10.10.10.10

```
4/23.125416
                 10.10.3.1
                                       10.10.10.10
                                                             SSHv2
                                                                        114 Client: Elliptic Curve Diffie-Hellman Kev Exchange Init
48 23.129010
                 10.10.10.10
                                       10.10.3.1
                                                                        622 Server: Elliptic Curve Diffie-Hellman Key Exchange Reply,
49 23.131810
                 10.10.3.1
                                       10.10.10.10
                                                             SSHv2
                                                                         82 Client: New Keys
51 23.185732
                 10.10.3.1
                                       10.10.10.10
                                                                        110 Client:
53 23.185884
                 10.10.10.10
                                       10.10.3.1
                                                             SSHv2
                                                                        110 Server
54 23.198510
                                       10.10.10.10
                                                                        134 Client:
                 10.10.3.1
                                                             SSHv2
                 10.10.10.10
                                                                        110 Server:
106 Client: Protocol (SSH-2.0-OpenSSH_8.4p1 Debian-5+deb11u1)
55 23.204167
                                       10.10.3.1
                                                             SSHv2
62 23.902922
                 10.10.3.1
                                       10.10.10.10
                                                             SSHv2
                                                                        106 Server: Protocol (SSH-2.0-OpenSSH_8.4p1 Debian-5+deb11u1)
64 23.918991
                 10.10.10.10
                                                             SSHv2
                                       10.10.10.10
66 23.919710
                 10.10.3.1
                                                             SSHv2
                                                                       1578 Client: Key Exchange Init
                 10.10.10.10
67 23.920233
                                       10.10.3.1
                                                                       1122 Server: Key Exchange Init
```

E una connessione TELNET con payload contenente una flag

```
Telnet

Data: FLAG{this_port_is_dangerous}\n
```

Ordinando i pacchetti per indirizzo destinazione vediamo una grande quantità di pacchetti TCP che derivano da indirizzi diversi e vanno alla porta 80. Questo vuol dire DDos

2201 140.112002	00.200.70.200	10.10.10.10	101	114 2001 7 00 [OIN] 0
18 11.245781	10.10.31.2	10.10.10.10	TELNET	95 Telnet Data
21 12.069764	10.10.31.2	10.10.10.10	TELNET	67 Telnet Data
2113 45.060618	10.10.5.21	10.10.10.10	TELNET	95 Telnet Data
2115 45.531610	10.10.5.21	10.10.10.10	TELNET	67 Telnet Data

2) Vediamo che i pacchetti TELNET (quelli che contengono la flag) hanno destination port 23, quindi è li che dovremmo creare l'alert. Derivano da indirizzi 10.10.X.X quindi sarà: alert tcp 10.10.0.0/16 any -> 10.10.10.10 23 (msg:"Flag"; content:"FLAG"; sid:30202030; rev:1;)

Poi andiamo a stampare la flag con i passaggi qua sotto

### **PASSAGGI DA FARE**

Andiamo a fare **sudo nano /etc/suricata/rules/seclab.rules** dove andiamo ad inserire la nostra regola e salviamo

Andiamo a metterci in ascolto su un altro tab sui log facendo tail -f /var/log/suricata/fast.log

Facciamo partire suricata in modalità offline con sudo suricata -r [path del tracciato.pcap] -c /etc/suricata/suricata.yaml -l /var/log/suricata/

Così riusciamo a vedere gli alert in fast.log

Per vederli in eve. json con il payload modifichiamo suricata. yaml attivando payload-printable

Dopo di che al posto di fast.log andiamo a fare tail -f /var/log/suricata/eve.json | jq 'select(.event\_type="alert")' | grep FLAG

In questo caso facciamo una grep con FLAG perché era il messaggio che avevamo inserito nell'alert

# **ESERCIZIO SURICATA 8 FEBBRAIO 2024**

- 1) Analizzare traffico con wireshark, il tracciato è raccolto su un router che ha indirizzo con byte finale = 1 su tre subnet diverse. Usare ordinamento per distinguere i diversi tipi di traffico. Concentratevi sui protocolli applicativi ignorando i numerosi TCP degli handshake. Un solo dei tipi di traffico è evidentemente un attacco
- 2) Scrivere due regole suricata per registrare nel file eventi il passaggio dei pacchetti dall'attaccante al bersaglio, il passaggio dei pacchetti di risposta dal bersaglio all'attaccante. Inserire nella consegna anche il file eve. json prodotto analizzando il tracciato.
- 1) C'è del traffico DHCP con degli invii broadcast, sapendo il suo funzionamento non è strano questo comportamento. Poi c'è del traffico DNS, può essere usato per nascondere informazioni mettendo comandi nelle query.

  Si vedono tantissime richieste di tipo http, si vedono richieste del tipo, se andiamo a vedere nei dettagli dei pacchetti GET vediamo dei tentativi di accesso dove in Authorization: .... Ci sono stringhe che cambiano ad ogni richiesta. È chiaro che si tratta di un tentativo di bruteforcing.

```
ZII GET /api/index.ntml HTTP/1.1
11177 120.498547
                   172.22.2.159
                                         172.21.1.118
                                                              HTTP
                                                                        456 HTTP/1.1 401 Unauthorized
11192 120.517286
                   172.21.1.118
                                        172.22.2.159
                                                              HTTP
                                                                        211 GET /api/index.html HTTP/1.1
11197 120.518471
                   172.22.2.159
                                         172.21.1.118
                                                              HTTP
                                                                        456 HTTP/1.1 401 Unauthorized
11209 120.529095
                   172.21.1.118
                                        172.22.2.159
                                                              HTTP
                                                                        211 GET /api/index.html HTTP/1.1
11213 120.530081
                   172.22.2.159
                                         172.21.1.118
                                                              HTTP
                                                                        456 HTTP/1.1 401 Unauthorized
11225 120.541377
                   172.21.1.118
                                        172.22.2.159
                                                              HTTP
                                                                        211 GET /api/index.html HTTP/1.1
11229 120.542425
                   172.22.2.159
                                         172.21.1.118
                                                              HTTP
                                                                        456 HTTP/1.1 401 Unauthorized
11246 120.552868
                   172.21.1.118
                                        172.22.2.159
                                                              HTTP
                                                                        211 GET /api/index.html HTTP/1.1
11251 120.554041
                   172.22.2.159
                                         172.21.1.118
                                                              HTTP
                                                                        456 HTTP/1.1 401 Unauthorized
11285 120.562643
                   172.21.1.118
                                        172.22.2.159
                                                              HTTP
                                                                        211 GET /api/index.html HTTP/1.1
```

Quindi una richiesta http GET alla macchina 172.22.2.159 che prova ad accedere a /api/index.html (non so come capire la macchina dal quale provengono)

Vediamo anche le relative risposte. Quindi il server che non autorizza rispondendo con uno status 401

2) Per identificare i pacchetti dell'attaccante scriviamo: alert tcp 172.21.1.118 any -> 172.22.2.159 80 (msg:"Attacco";content:"/api/index.html";sid:10000001;rev:1;)

Per i pacchetti di risposta: alert tcp 172.22.2.159 any -> 172.21.1.118 80 (msg:"Risposta";content:"401";sid:10000002;rev:1;)

## **ESERCIZIO SURICATA 10 FEB 2023**

1) Scrivere una regola suricata in modalità alert per TUTTO il traffico icmp SOLTANTO IN ENTRATA sulla rete 192.168.X.X

#### Soluzione:

- andiamo a modificare /etc/suricata/suricata.yaml per cambiare la variabile HOME\_NET e quindi gli diciamo quale rete vogliamo monitorare: HOME\_NET: "[192.168.0.0/16]"
- alert icmp any any -> \$HOME\_NET any (msg:"Ping detected"; sid:100001; rev:1;) -> regola che monitora il traffico da qualsiasi rete alla nostra home net di tipo icmp (i ping), le opzioni non so cosa significhino.
- 2) Scrivere una (o più) regola suricata in modalità alert per qualsiasi richiesta a evilcorp.com. Nota bene NON è possibile utilizzare il protocollo http o la porta 80 per creare questa regola.

#### Soluzione:

- alert dns any any -> any any (msg:"DNS query for evilcorp.com"; dns\_query; content:"evilcorp.com"; sid:100002; rev:1;)
  - → produciamo alert per qualsiasi tipo di richiesta DNS
- alert ip any any -> evilcorp.com any (msg:"Request for evilcorp.com"; sid:100003; rev:1;)
  - ->Alert a qualsiasi richiesta ip a evilcorp.com
- 3) È stato rilasciato un file pcap esame\_10\_febbraio\_2023.pcapng, il file rappresenta il tracciato di traffico di diversi tentativi di autenticazione su di un noto protocollo. Compito dello studente è identificare:
- -- Protocollo del traffico
- -- I 2 Indirizzi Ip in gioco (considerate che ovviamente il traffico è in due direzioni)
- -- La/Le porte del protocollo in gioco

Hint: Avete un tool valido per recuperare queste informazioni

### Soluzione:

Apriamo in wireshark il file e vediamo il traffico

```
ТСР
     2 0.000062833
                     192.168.56.8
                                           192.168.56.1
                                                                            74\ 23 \rightarrow 41830 [SYN, ACK] Seq=0
     4 0.000301210
                     192.168.56.1
                                                                 TELNET
                                                                            93 Telnet Data
                                           192.168.56.8
     5 0.000391857
                     192.168.56.8
                                           192.168.56.1
                                                                            66 23 → 41830 [ACK] Seq=1 Ack=28
                                                                TCP
                                                                TELNET
     6 0.013701349
                                                                            78 Telnet Data
                     192.168.56.8
                                           192.168.56.1
     7 0.014040521
                     192.168.56.1
                                           192.168.56.8
                                                                TCP
                                                                            66 41830 → 23 [ACK] Seq=28 Ack=3
                                                                TELNET
     8 0.014077546
                     192.168.56.8
                                           192.168.56.1
                                                                           105 Telnet Data
                                                                TCP
     9 0.014332689
                     192.168.56.1
                                           192.168.56.8
                                                                            66 41830 → 23 [ACK] Seq=28 Ack=5
    10 0.014480726
                     192.168.56.1
                                           192.168.56.8
                                                                TELNET
                                                                           153 Telnet Data
    11 0.014520060
                     192.168.56.8
                                           192.168.56.1
                                                                TCP
                                                                            66 23 → 41830 [ACK] Seq=52 Ack=1
    12 0.015346250
                    192.168.56.8
                                                                TELNET
                                                                            69 Telnet Data
                                           192.168.56.1
    13 0.015589123
                     192.168.56.1
                                           192.168.56.8
                                                                TCP
                                                                            66 41830 → 23 [ACK] Seq=115 Ack=
                                                                TELNET
    14 0.015589215
                     192.168.56.1
                                           192.168.56.8
                                                                            69 Telnet Data
    15 0.015628519
                     192.168.56.8
                                           192.168.56.1
                                                                TCP
                                                                            66 23 → 41830 [ACK] Seq=55 Ack=1
    16 0.016409275
                     192.168.56.8
                                           192.168.56.1
                                                                TELNET
                                                                            69 Telnet Data
    17 0.016568678
                    192.168.56.1
                                           192,168,56,8
                                                                TCP
                                                                            66 41830 → 23 [ACK] Seq=118 Ack=
    18 0.016568753
                     192.168.56.1
                                           192.168.56.8
                                                                TELNET
                                                                            69 Telnet Data ...
    19 0.016593623
                     192.168.56.8
                                           192.168.56.1
                                                                TELNET
                                                                            87 Telnet Data
    20 0.016613003
                    192.168.56.8
                                           192.168.56.1
                                                                TCP
                                                                            66 23 → 41830 [ACK] Seq=79 Ack=1
Frame 3: 66 bytes on wire (528 bits), 66 bytes captured (528 bits) on interface eth1, id 0
Ethernet II, Src: 0a:00:27:00:00:00 (0a:00:27:00:00:00), Dst: 08:00:27:00:e1:ae (08:00:27:00:e1:ae)
Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.56.1, Dst: 192.168.56.8
Transmission Control Protocol, Src Port: 41830, Dst Port: 23, Seq: 1, Ack: 1, Len: 0
```

Vediamo subito che gli indirizzi coinvolti sono 192.168.56.1 e 192.168.56.8, e la porta dove si tenta di accedere è la 23.

L'alert da creare è quindi: alert tcp 192.168.56.1 41852 -> 192.168.56.8 23 (msg:"Flag detected"; flow:from\_client; flowbits:set,logged\_in; content:"sec:sec"; sid: 100005; rev:1;)

Abilitando l'opzione paylaod-printable in /etc/suricata/suricata.yaml si ottiene in /var/log/suricata/eve.json il payload dei pacchetti catturati. Questi eve log verranno esaminati per recuperare la flag.

DA PROVARE

# **ESERCIZIO 25 GIUGNO 2021**

- Scrivere una regola suricata in modalità alert per il traffico icmp SOLTANTO IN ENTRATA sulla rete 192.168.56.X
- Scrivere una regola suricata in modalità alert per qualsiasi richiesta a evilcorp.com.
   Nota bene NON è possibile utilizzare il protocollo http o la porta 80 per creare questa Regola
- 3. Ricavare da questo file di tracciato di traffico nc\_esame\_25\_giugno.pcapng le seguenti informazioni: protocollo del traffico (non è ssh), i due indirizzi ip in gioco (traffico è in due durezioni), le porte del protocollo in gioco. Successivamente lo studente deve scrivere una (o più di una se necessario) regola suricata in modalità alert per il traffico del protocollo in questione, specificandone gli IP trovati precedentemente.

alert icmp any any -> \$HOME\_NET any (msg:"Ping detected"; itype:8; sid:1000477; rev:1;)

in /etc/suricata/suricata.yaml è stata modificata la variabile HOME\_NET in

HOME\_NET: "[192.168.56.0/24]"

2

alert dns any any -> any any (msg:"DNS Query for evilcorp.com; dns\_query; content:"evilcorp.com"; sid:1234; rev:1;)

e/o

alert ip any any -> evilcorp.com any (msg:"SURICATA TRAFFIC-ID: evilcorp.com"; sid:300000001; rev:1;)

3

7 22.172530021		192.168.56.1	TCP	66 6666 → 54968 [ACK] S
9 22.173802666		192.168.56.3	TCP	66 59610 → 22 [ACK] Sec
10 34.267176068		192.168.56.3	TCP	78 54968 → 6666 [PSH, A
11 34.267235823	192.168.56.3	192.168.56.1	TCP	66 6666 → 54968 [ACK] §
13 34.267955013	192.168.56.1	192.168.56.3	TCP	66 59610 → 22 [ACK] Sec
14 52.331708172	192.168.56.1	192.168.56.3	TCP	93 54968 → 6666 [PSH, <i>F</i>
15 52.331763996	192.168.56.3	192.168.56.1	TCP	66 6666 → 54968 [ACK] 5
17 52.332500027	192.168.56.1	192.168.56.3	TCP	66 59610 → 22 [ACK] Sec
18 77.660128190	192.168.56.1	192.168.56.3	TCP	85 54968 → 6666 [PSH, <i>F</i>

gli Ip in gioco erano 192.168.56.1 e 192.168.56.3, la porta la 6666

quindi la regola per loggare il traffico era semplicemente

alert tcp 192.168.56.1 any -> 192.168.56.3 6666 (msg:"Flag Detected"; sid:30000006; rev 1;)

Avendo abilitato l'opzione payload-printable in /etc/suricata/suricata.yaml si ottiene in /var/log/suricata/eve.json si ha il payload dei pacchetti catturati; gli eve log devono esser esaminati per recupeare la flag che era spezzettata su più pacchetti, con risultato finale

SEC{this\_is\_the\_first\_part\_this\_is\_the\_second\_part\_third\_part}

# **ESERCIZIO 15 LUGLIO 2022**

Estraiamo il file .pcapng e lo analizziamo con wireshark

Vediamo delle richieste http GET con delle flag

534	192.168.56.1	192.168.56.8	HTTP	232 GET /?flag=SEC%7Bsecondopezzo%7D HTTP/
572	192.168.56.1	192.168.56.8	HTTP	230 GET /?flag=SEC%7Bterzopezzo%7D HTTP/1.
101	192.168.56.8	192.168.56.1	HTTP	916 HTTP/1.1 200 OK (text/html)
354	192.168.56.1	192.168.56.8	HTTP	244 GET /?flag=SEC%7BZmxhZ2VzYW1lMTVsdWdsa
339	192.168.56.8	192.168.56.1	HTTP	916 HTTP/1.1 200 OK (text/html)

Vanno da 192.168.56.1 (porta variabile) a 192.168.56.8 (porta 80)

Andiamo a creare una regola

Avevo fatto una regola specifica ma alla fine essendo l'unico traffico http del tracciato bastava una regola generica su http

```
alert http any any -> any any (msg:"Flag_fragm"; sid:300000301; rev:1;)
```

SERVE ATTIVARE ANCHE L'OPZIONE METADATA E QUELLE PER HTTP DEL FILE DI CONFIGURAZIONE

Andiamo ad usare suricata con questo comando

```
tail -f /var/log/suricata/eve.json | jq
'select(.event_type="alert")' | grep flag
```

```
"url": "/?flag=SEC%7Bsecondopezzo%7D",
"url": "/?flag=SEC%7Bterzopezzo%7D",
"url": "/?flag=SEC%7BZmxhZ2VzYW1lMTVsdWdsaW8=%7D",
```

Vediamo che la flag è protetta quindi dobbiamo renderla leggibile

I caratteri { e } sono codificati come %7B e %7D

Vediamo se è base64 con il comando

```
echo 'ZmxhZ2VzYW1lMTVsdWdsaW8=' | base64 -d e abbiamo la flag
```

```
$ echo 'ZmxhZ2VzYW1lMTVsdWdsaW8=' | base64 -d flagesame15luglio
```