

Московский Авиационный Институт
(Национальный Исследовательский Университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики
Кафедра вычислительной математики и программирования

**Лабораторная работа №1 по курсу
«Операционные системы»**

Студент: Чирикова П. С.

Группа: М8О–201Б–21

Вариант: -

Преподаватель: Миронов Е. С.

Оценка: _____

Дата: _____

Подпись: _____

Москва, 2022

Постановка задачи

Цель работы

Приобретение практических навыков диагностики работы программного обеспечения на примере 3 лабораторной работы.

Задание

Провести диагностику работы 3 лабораторной работы при помощи strace, объяснить результат работы strace.

Вывод strace

```
polina@polina-Vostro-3400:~/OS/cmake-build-debug/lab3$ strace ./lab3
execve("./lab3", ["/lab3"], 0x7ffdf18a1400 /* 56 vars */) = 0
brk(NULL) = 0x56493cc67000
arch_prctl(0x3001 /* ARCH_??? */, 0x7ffdfb1f1d30) = -1 EINVAL (Недопустимый аргумент)
access("/etc/ld.so.preload", R_OK) = -1 ENOENT (Нет такого файла или каталога)
openat(AT_FDCWD, "/etc/ld.so.cache", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=80266, ...}) = 0
mmap(NULL, 80266, PROT_READ, MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0x7f35a9b66000
close(3) = 0
openat(AT_FDCWD, "/lib/x86_64-linux-gnu/libpthread.so.0", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
read(3, "\177ELF\2\1\1\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\220q\0\0\0\0\0"..., 832) = 832
pread64(3, "\4\0\0\0\24\0\0\0\3\0\0\0GNU\0{E6\364\34\332\245\210\204\10\350-\0106\343="..., 68, 824) = 68
fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=157224, ...}) = 0
mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7f35a9b64000
pread64(3, "\4\0\0\0\24\0\0\0\3\0\0\0GNU\0{E6\364\34\332\245\210\204\10\350-\0106\343="..., 68, 824) = 68
mmap(NULL, 140408, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x7f35a9b41000
mmap(0x7f35a9b47000, 69632, PROT_READ|PROT_EXEC, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x6000) = 0x7f35a9b47000
mmap(0x7f35a9b58000, 24576, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x17000) = 0x7f35a9b58000
mmap(0x7f35a9b5e000, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x1c000) = 0x7f35a9b5e000
mmap(0x7f35a9b60000, 13432, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7f35a9b60000
close(3) = 0
openat(AT_FDCWD, "/lib/x86_64-linux-gnu/libstdc++.so.6", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
read(3, "\177ELF\2\1\1\3\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\341\t\0\0\0\0"..., 832) = 832
fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=1956992, ...}) = 0
mmap(NULL, 1972224, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x7f35a995f000
mprotect(0x7f35a995f000, 1290240, PROT_NONE) = 0
mmap(0x7f35a995f000, 987136, PROT_READ|PROT_EXEC, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x96000) = 0x7f35a995f000
mmap(0x7f35a9ae6000, 299008, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x187000) = 0x7f35a9ae6000
mmap(0x7f35a9b30000, 57344, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x1d0000) = 0x7f35a9b30000
mmap(0x7f35a9b3e000, 10240, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7f35a9b3e000
```

```

close(3) = 0
openat(AT_FDCWD, "/lib/x86_64-linux-gnu/libgcc_s.so.1", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
read(3, "\177ELF\2\1\1\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\3405\0\0\0\0\0"..., 832) = 832
fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=104984, ...}) = 0
mmap(NULL, 107592, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x7f35a9944000
mmap(0x7f35a9947000, 73728, PROT_READ|PROT_EXEC,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x3000) = 0x7f35a9947000
mmap(0x7f35a9959000, 16384, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
0x15000) = 0x7f35a9959000
mmap(0x7f35a995d000, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x18000) = 0x7f35a995d000
close(3) = 0
openat(AT_FDCWD, "/lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
read(3, "\177ELF\2\1\1\3\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\300A\2\0\0\0\0"..., 832) = 832
pread64(3, "\6\0\0\0\4\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0"..., 784, 64) = 784
pread64(3, "\4\0\0\0\20\0\0\0\5\0\0\0GNU\0\2\0\0\300\4\0\0\0\3\0\0\0\0\0\0"..., 32, 848) = 32
pread64(3, "\4\0\0\0\24\0\0\0\3\0\0\0GNU\0\30x\346\264ur\|Q\226\236i\253-'o"..., 68, 880) = 68
fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=2029592, ...}) = 0
pread64(3, "\6\0\0\0\4\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0"..., 784, 64) = 784
pread64(3, "\4\0\0\0\20\0\0\0\5\0\0\0GNU\0\2\0\0\300\4\0\0\0\3\0\0\0\0\0\0"..., 32, 848) = 32
pread64(3, "\4\0\0\0\24\0\0\0\3\0\0\0GNU\0\30x\346\264ur\|Q\226\236i\253-'o"..., 68, 880) = 68
mmap(NULL, 2037344, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x7f35a9752000
mmap(0x7f35a9774000, 1540096, PROT_READ|PROT_EXEC,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x22000) = 0x7f35a9774000
mmap(0x7f35a98ec000, 319488, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
0x19a000) = 0x7f35a98ec000
mmap(0x7f35a993a000, 24576, PROT_READ|PROT_WRITE,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x1e7000) = 0x7f35a993a000
mmap(0x7f35a9940000, 13920, PROT_READ|PROT_WRITE,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7f35a9940000
close(3) = 0
openat(AT_FDCWD, "/lib/x86_64-linux-gnu/libm.so.6", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
read(3, "\177ELF\2\1\1\3\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\300\323\0\0\0\0\0"..., 832) = 832
fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=1369384, ...}) = 0
mmap(NULL, 1368336, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x7f35a9603000
mmap(0x7f35a9610000, 684032, PROT_READ|PROT_EXEC,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0xd000) = 0x7f35a9610000
mmap(0x7f35a96b7000, 626688, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
0xb4000) = 0x7f35a96b7000
mmap(0x7f35a9750000, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x14c000) = 0x7f35a9750000
close(3) = 0
mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =
0x7f35a9601000
mmap(NULL, 12288, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =
0x7f35a95fe000
arch_prctl(ARCH_SET_FS, 0x7f35a95fe740) = 0
mprotect(0x7f35a993a000, 16384, PROT_READ) = 0
mprotect(0x7f35a9750000, 4096, PROT_READ) = 0
mprotect(0x7f35a995d000, 4096, PROT_READ) = 0
mprotect(0x7f35a9b30000, 45056, PROT_READ) = 0
mprotect(0x7f35a9b5e000, 4096, PROT_READ) = 0
mprotect(0x56493b3d4000, 4096, PROT_READ) = 0
mprotect(0x7f35a9ba7000, 4096, PROT_READ) = 0

```

```

munmap(0x7f35a9b66000, 80266)      = 0
set_tid_address(0x7f35a95fea10)    = 38012
set_robust_list(0x7f35a95fea20, 24) = 0
rt_sigaction(SIGRTMIN, {sa_handler=0x7f35a9b47bf0, sa_mask=[], sa_flags=SA_RESTORER|SA_SIGINFO,
sa_restorer=0x7f35a9b55420}, NULL, 8) = 0
rt_sigaction(SIGRT_1, {sa_handler=0x7f35a9b47c90, sa_mask=[],
sa_flags=SA_RESTORER|SA_RESTART|SA_SIGINFO, sa_restorer=0x7f35a9b55420}, NULL, 8) = 0
rt_sigprocmask(SIG_UNBLOCK, [RTMIN RT_1], NULL, 8) = 0
prlimit64(0, RLIMIT_STACK, NULL, {rlim_cur=8192*1024, rlim_max=RLIM64_INFINITY}) = 0
brk(NULL)                          = 0x56493cc67000
brk(0x56493cc88000)                = 0x56493cc88000
futex(0x7f35a9b3e6bc, FUTEX_WAKE_PRIVATE, 2147483647) = 0
futex(0x7f35a9b3e6c8, FUTEX_WAKE_PRIVATE, 2147483647) = 0
fstat(0, {st_mode=S_IFCHR|0620, st_rdev=makedev(0x88, 0), ...}) = 0
read(0,

```

Описание работы

Polina, [19.03.2023 13:50]

`execve(const char *filename, char *const argv [], char *const envp[]);`

выполняет программу, заданную параметром `filename`. Программа должна быть или двоичным исполняемым файлом, или скриптом, начинающимся со строки вида `"#! интерпретатор [аргументы]"`. `argv` -- это массив строк, аргументов новой программы. `envp` -- это массив строк в формате `key=value`, которые передаются новой программе в качестве окружения (`environment`). Как `argv`, так и `envp` завершаются нулевым указателем. При успешном завершении `execve()` не возвращает управление, при ошибке возвращается `-1`

✓ `brk(void *end_data_segment);`

`brk` устанавливает конец сегмента данных в значение, указанное в аргументе `end_data_segment`, когда это значение является приемлимым, система симулирует нехватку памяти и процесс не достигает своего максимально возможного размера сегмента данных (см. `setrlimit(2)`).

(<https://www.opennet.ru/cgi-bin/opennet/man.cgi?topic=setrlimit&category=2>)

В случае успеха `brk` возвращает ноль. В случае ошибки возвращается `-1`

✓ `arch_prctl(int code, unsigned long addr)`

`arch_prctl` устанавливает специфичное для данной архитектуры состояние процесса или треда. Параметр `code` выбирает подфункцию и передаёт ей аргумент `addr`.

✓ `access(const char *pathname, int mode);`

`access` проверяет, имеет ли процесс права на чтение или запись, или же просто проверяет, существует ли файл (или другой объект файловой системы), с именем `pathname`. Если `pathname` является символьной ссылкой, то проверяются права доступа к файлу, на который она ссылается. `mode` -- это маска, состоящая из одного или более флагов

В случае успеха (есть все запрошенные права) возвращается ноль. При ошибке (по крайней мере один запрос прав из `mode` был неудовлетворен, или случилась другая ошибка), возвращается `-1`

✓ `openat(int dirfd, const char *pathname, int flags);`

`openat()` работает точно так же, как `open(2)`, за исключением

Если путь, указанный в `pathname`, является относительным, то он интерпретируется относительно каталога, на который ссылается файловый дескриптор `dirfd` (а не относительно текущего рабочего каталога вызывающего процесса, как это делается с помощью `open(2)` для относительного пути). возвращает новый дескриптор файла.

✓ `fstat(int fildes, struct stat *buf);`

`fstat` возвращают информацию об указанном файле. Для этого не требуется иметь права доступа к

файлу, хотя потребуются права поиска во всех каталогах, указанных в полном имени файла. возвращается информация об открытом файле, на который указывает `filedes` (1 `arg`) и заполняет буфер `buf` (второй `arg`)

В случае успеха возвращается ноль. При ошибке возвращается -1, а переменной `errno` присваивается номер ошибки.

✓ `mmap(void *start, size_t length, int prot, int flags, int fd, off_t offset);` отражает `length` байтов, начиная со смещения `offset` файла (или другого объекта), определенного файловым дескриптором `fd`, в память, начиная с адреса `start`. Последний параметр (адрес) необязателен, и обычно бывает равен 0. Настоящее местоположение отраженных данных возвращается самой функцией `mmap`, и никогда не бывает равным 0.

✓ `close(int fd);`

`close` закрывает файловый дескриптор, который после этого не ссылается ни на один файл и может быть использован повторно. Если `fd` является последней копией какого-либо файлового дескриптора, то ресурсы, связанные с ним, освобождаются; `close` возвращает ноль при успешном завершении или -1, если произошла ошибка.

✓ `read(int fd, void *buf, size_t count);`

`read()` пытается записать `count` байтов файлового дескриптора `fd` в буфер, адрес которого начинается с `buf`. При успешном завершении вызова возвращается количество байтов, которые были считаны (нулевое значение означает конец файла), а позиция файла увеличивается на это значение. В случае ошибки возвращаемое значение равно -1, а переменной `errno` присваивается номер ошибки.

✓ `pread(int fd, void *buf, size_t count, off_t offset);`

`pread()` записывает максимум `count` байтов из дескриптора `fd`, начиная со смещения `offset` (от начала файла), в буфер `buf`. Текущая позиция файла не изменяется.

При удачном завершении вызова возвращается количество прочитанных или записанных байтов. При ошибке возвращается -1.

Polina, [19.03.2023 13:50]

✓ `mprotect(const void *addr, size_t len, int prot);`

`mprotect` контролирует доступ к области памяти. Если программой производится запрещенный этой функцией доступ к памяти, то такая программа получает сигнал `SIGSEGV`.

Новые установки защиты заменяют предыдущие. Например, если память была ранее помечена `PROT_READ`, а `mprotect` вызывается с помощью параметра `prot`

При удачном завершении вызова возвращаемое значение равно нулю. При ошибке оно равно -1

✓ `set_tid_address(int *tidptr);`

`set_tid_address()` устанавливает у вызывающей нити значение `clear_child_tid` равным `tidptr`.

Если нить, чье значение `clear_child_tid` не равно `NULL`, завершается и если нить использовала общую память с другими нитями, то по адресу, указанному в `clear_child_tid`, записывается 0 и ядро выполняет следующую операцию:

Вызов `set_tid_address()` всегда возвращает ID вызывающей нити.

✓ `set_robust_list(struct robust_list_head *head, size_t len);`

служат для ведения понетевых списков надёжных фьютексов. Данные списки управляются из пользовательского пространства: ядро знает только расположение начала списка. Нить может информировать ядро о расположении своего списка надёжных фьютексов с помощью `set_robust_list()`. Адрес списка надёжных фьютексов нити можно получить с помощью `get_robust_list()`.

возвращают ноль при успешном выполнении и код ошибки в противном случае.

✓ `futex (void *futex, int op, int val, const struct timespec *timeout);`

Системный вызов `sys_futex` обеспечивает программный метод для ожидания изменения значения указанного адреса памяти и метод пробуждения всех ожидающих на определенном адресе (хотя

адреса для одного и того же участка памяти в разных процессах могут быть не идентичны, ядро распределяет их внутренне так, что один участок памяти, распределенный разными методами, будет соответствовать одним вызовам `sys_futex`). Когда операции `futex(4)` (<https://www.opennet.ru/cgi-bin/opennet/man.cgi?topic=futex&category=4>) заканчиваются без завершения спора в пространстве пользователя, должен быть сделан вызов к ядру для выноса решения.

В зависимости от исполняемой операции возвращаемые значения могут иметь разные смысловые значения.

FUTEX_WAIT

Возвращает 0, если процесс был пробужден вызовом `FUTEX_WAKE`. В случае истечения срока таймера возвращается `ETIMEDOUT`. Если фutex не был эквивалентен ожидаемому значению, то операция возвращает `EWOULDBLOCK`. Сигналы (или другие ложные срабатывания) приводят `FUTEX_WAIT` к возврату `EINTR`.

FUTEX_WAKE

Возвращает число пробужденных процессов.

FUTEX_FD

Возвращает новый дескриптор файлов, ассоциированный с фutexом.

✓ `prlimit(pid_t pid, int resource,
const struct rlimit *_Nullable new_limit,
struct rlimit *_Nullable old_limit);`

Системный вызов `prlimit()`, который есть только в Linux объединяет и расширяет функции `setrlimit()` и `getrlimit()`. Он может использоваться для задания и получения ограничений ресурсов произвольного процесса.

Аргумент `resource` имеет тот же смысл что и в `setrlimit()` и `getrlimit()`.

Если значение аргумента `new_limit` не равно `NULL`, то структура `rlimit`, на которую он указывает, используется для задания новых значений мягкий и жестких ограничений для `resource`. Если значение аргумента `old_limit` не равно `NULL`, то успешный вызов `prlimit()` помещает текущие значения мягких и жестких ограничений для `resource` в структуру `rlimit`, на которую указывает `old_limit`.

В аргументе `pid` задается идентификатор процесса с которым работает вызов. Если `pid` равно 0, то вызов применяется к вызывающему процессу.

Возврат 0 успех, -1 ошибка

✓ `read(int fd, void *buf, size_t count);`

`read()` пытается записать `count` байтов файлового дескриптора `fd` в буфер, адрес которого начинается с `buf`.

Если количество `count` равно нулю, то `read()` возвращает это нулевое значение и завершает свою работу. Если `count` больше, чем `SSIZE_MAX`, то результат не может быть определен.

Возвращает При успешном завершении вызова возвращается количество байтов, которые были считаны (нулевое значение означает конец файла), а позиция файла увеличивается на это значение. Ошибка -1

Вывод

В результате данной лабораторной работы я выяснила, что при помощи `strace` можно анализировать работу программы, смотреть на различные системные вызовы их параметры, также можно смотреть системные вызовы по процессам, все это помогает искать неполадки в работе программы и устранять их.

