计算方法实验(实验4)

2022年4月23日

数据显示结果已保留 4 位小数。

1 实验题目 4: 牛顿迭代法

1.1 问题分析

准确描述并总结出实验题目(摘要),并准确分析原题的目的和意义。

1.1.1 方法概要

已知非线性方程 f(x) = 0,求其根 x^* 。

1.1.2 实验目的

利用牛顿迭代法求 f(x) = 0 的根。

输入: 初值 α , 精度 $\varepsilon_1, \varepsilon_2$, 最大迭代次数 N

输出: 方程 f(x) = 0 根 x^* 的近似值或计算失败标志

1.2 数学原理

数学原理表达清晰且书写准确。

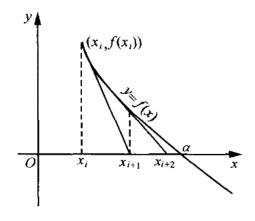
1.2.1 牛顿迭代法

求非线性方程 f(x) = 0 的根 x^* , 牛顿分析法计算公式:

$$x_0 = \alpha, \ x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}, \ n = 0, 1, \cdots$$

一般地,牛顿迭代法具有局部收敛性,为了保证迭代收敛,要求,对充分小的 $\delta, \alpha \in O(x^*, \delta)$ 。如果 $f(x) \in C^2[a, b], f(x^*) = 0, f'(x^*) \neq 0$,那么,对充分小的 $\delta > 0$,当 $\alpha \in O(x^*, \delta)$ 时,由牛顿迭代法计算出的 $\{x_n\}$ 收敛于 x^* ,且收敛速度是 2 阶的;如果 $f(x) \in C^m[a, b], f(x^*) = f'(x^*) = \cdots = f^{(m-1)}(x^*) = 0$, $f^{(m)}(x^*) \neq 0 (m > 1)$,那么,对充分小的 $\delta > 0$,当 $\alpha \in O(x^*, \delta)$ 时,由牛顿迭代法计算出的 $\{x_n\}$ 收敛于 x^* ,且收敛速度是 1 阶的。

1.2.2 牛顿迭代法的几何意义



由上图所示,方程 f(x)=0 的根 α 是曲线 y=f(x) 与直线 y=0 的交点的横坐标。牛顿迭代法是取过 $(x_i,f(x_i))$ 点的切线方程

$$y = f(x_i) = f'(x_i)(x - x_i)$$

与 y=0 的交点的横坐标

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}$$

作为根的新的近似值。由此往复,只要初值取得接近根 α , $\{x_0, x_1, \cdots, x_n\}$ 会很快收敛于 α 。

1.3 程序设计流程

编译通过,根据输入能得到正确输出。

[52]: # 引入需要的包

import numpy as np

from pandas import DataFrame

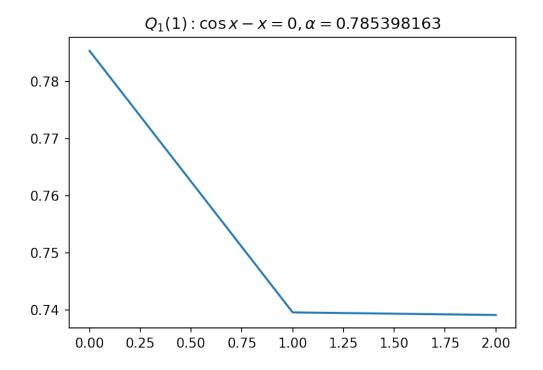
from matplotlib import pyplot as plt

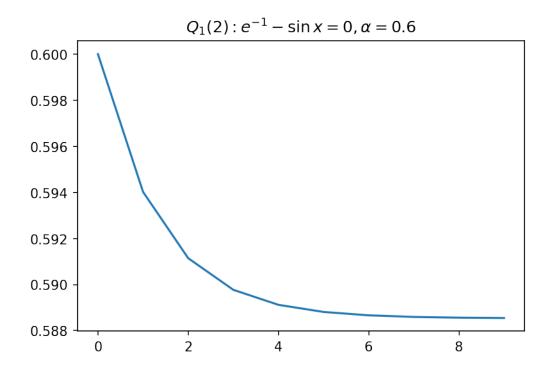
```
from typing import *
[53]: def newton(
              f: Callable[[float], float],
              f_: Callable[[float], float],
              alpha: float,
              N: int,
              epsilon_1: float,
              epsilon_2: float,
              *args,
              **kwargs):# -> Optional[float]:
          history: List[float] = []
          n = 1
          x = alpha
          while n <= N:
              history.append(x)
              v, v_{-} = f(x), f_{-}(x)
              if abs(v) < epsilon_1:</pre>
                   return x, history
               if abs(v_) < epsilon_2:</pre>
                   return None, history
              x_ = x - v / v_
               if abs(x_ - x) < epsilon_1:</pre>
                   history.append(x_)
                   return x_, history
              n = n + 1
               x = x_{\underline{}}
          return None, history
[54]: def show_history(title: str, history: List[float]):
          plt.figure(dpi=150)
          plt.title(title)
          plt.plot(range(len(history)), history)
[55]: def run_question(*args, **kwargs):
          res, history = newton(*args, **kwargs)
          if res is None:
```

```
print("拟合失败!")
else:
    print(f"x^* = {res:.4f}")
show_history(kwargs.get('title', ''), history)
```

```
[56]: # 问题一
      def question_1():
          print("问题 1 (1)")
          run_question(
              f=lambda x: np.cos(x) - x,
             f_=lambda x: -np.sin(x) - 1,
             alpha=np.pi / 4,
             N=10,
             epsilon_1=1e-6,
             epsilon_2=1e-4,
             title="Q_1 (1): \cos\{x\} - x = 0, \alpha = " + f"{np.pi / 4:.9f}" +_\( \)
       "$")
          print("问题 1 (2)")
          run_question(
             f=lambda x: np.exp(-x) - np.sin(x),
             f_=lambda x: -np.exp(x) - np.cos(x),
             alpha=0.6,
             N=10,
             epsilon_1=1e-6,
             epsilon_2=1e-4,
             title="$Q_1 (2): e^{-1}-\sin{x} = 0, \alpha = 0.6$")
      question_1()
```

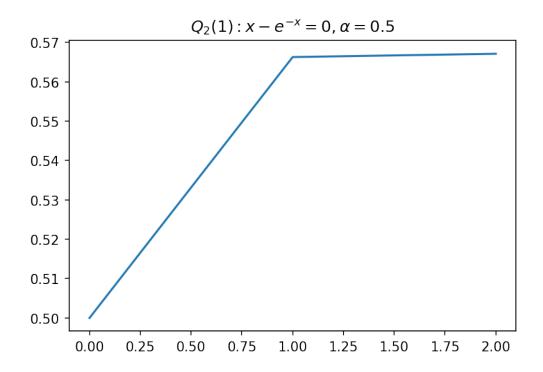
```
问题 1 (1)
x^* = 0.7391
问题 1 (2)
拟合失败!
```

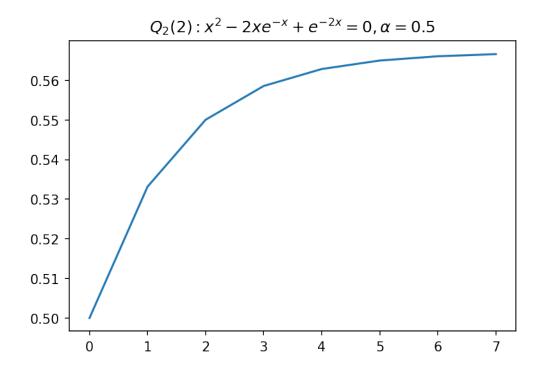




```
[57]: # 问题二
     def question_2():
         print("问题 2 (1)")
         run_question(
             f=lambda x: x - np.exp(-x),
             f_=lambda x: 1 + np.exp(-x),
             alpha=0.5,
             N=10,
             epsilon_1=1e-6,
             epsilon_2=1e-4,
             title="Q_2 (1): x-e^{-x}=0, \lambda = 0.5")
         print("问题 2 (2)")
         run_question(
             f=lambda x: x**2 - 2 * x * np.exp(-x) + np.exp(-2 * x),
             f_=lambda x: -2*np.exp(-2*x) - 2*np.exp(-x) + 2*x + 2*np.exp(-x)*x,
             alpha=0.5,
             N=10,
             epsilon_1=1e-6,
             epsilon_2=1e-4,
             title="Q_2 (2): x^2-2xe^{-x}+e^{-2x} = 0, \alpha = 0.5")
     question_2()
```

```
问题 2 (1)
x^* = 0.5671
问题 2 (2)
x^* = 0.5666
```





1.4 实验结果

准确规范地给出各个实验题目的结果,并对相应的思考题给出正确合理的回答与说明。

由问题 1 输出、图像可知:

- **1.** 第一问在第二次迭代即收敛到目标精度,得结果 $x^* = 0.7391$ (保留四位小数)
- 2. 第二问在 N 次数内收敛失败

由问题 2 输出、图像可知:

- **1**. 第一问在第二次迭代即收敛到目标精度,得结果 $x^* = 0.5671$ (保留四位小数)
- **2.** 第一问在第七次迭代才收敛到目标精度,得结果 $x^* = 0.5666$ (保留四位小数)

思考题:

1. 对实验 1. 确定初值的原则是什么?实际计算中应如何解决?

初值如果选择得偏离根太远,很可能出现迭代次数过多或者发散的情况。因此,初值最好选择在靠近根的位置。在实际计算中,如果仅仅使用牛顿迭代法收敛定理来选择初始值,往往比较复杂,一般使用简化方法:

对方程 f(x) = 0, 如果

$$f''(x_0) \neq 0, |f'(x_0)|^2 > |\frac{f(x_0)f''(x_0)}{2}|$$

则可以保证大多数情况下的牛顿迭代法的收敛性。

2. 对实验 2. 如何解释在计算中出现的现象? 试加以说明

由于牛顿迭代法的收敛阶都是 2,而第二问所求函数是第一问的平方,即 $f_2(x) = f_1^2(x)$,平方后的函数的斜率相对原来小许多,所以第二问中收敛就比第一问慢。