

1.自我介绍

2.Java基础，集合框架，list，set，map的继承架构图以及每个接口的原理，说说hashmap的理解（这个要从源码级别回答），concurrenthashmap的原理,迭代器的原理。

2.并发编程的工具包常用的知道哪几个，说说原理？一般回答的是BlockingQueue和各种阻塞队列，还有锁，轻量级锁和重量级锁，读写锁，可重入锁，各自的实现原理。

3.线程池的原理，各自的作用怎么实现的。

4.nio原理，netty的架构和实现原理和零拷贝（这个我估计挂了）

5.tcp/http/https/的区别和原理

6.Dubbo的原理（连环炮问，问的非常深）

7.zookeeper的原理

8.分布式基础/cap/Paxos, Raft, zab, 2pc, 3pc, base.

9.jvm的架构，双亲委派，堆内存

10.操作系统基础/CPU和内存的工作原理，文件是怎么传输的（这个我回答的不怎么好）

11.Spring框架是怎么设计的？（IOC和AOP回答）

12.k8s了解吗？（不了解）

13.中间件你熟悉哪一个？说一下你的理解？（我说的是Rocketmq,从架构，再就是生产者和消费者，Namespace回答的），然后再问的是你觉得哪里可以需要优化的？

14.你有什么要问我的？（我问了一下团队用的啥技术栈）