

MODELUL BAZEI DE DATE

Subsemnatul CHISĂ DANIEL declar pe propria răspundere că acest cod nu a fost copiat din Internet sau din alte surse. Pentru documentare am folosit niste videoclipuri de unde am învățat să realizez baza de date sub forma Design First (pașii de urmat).

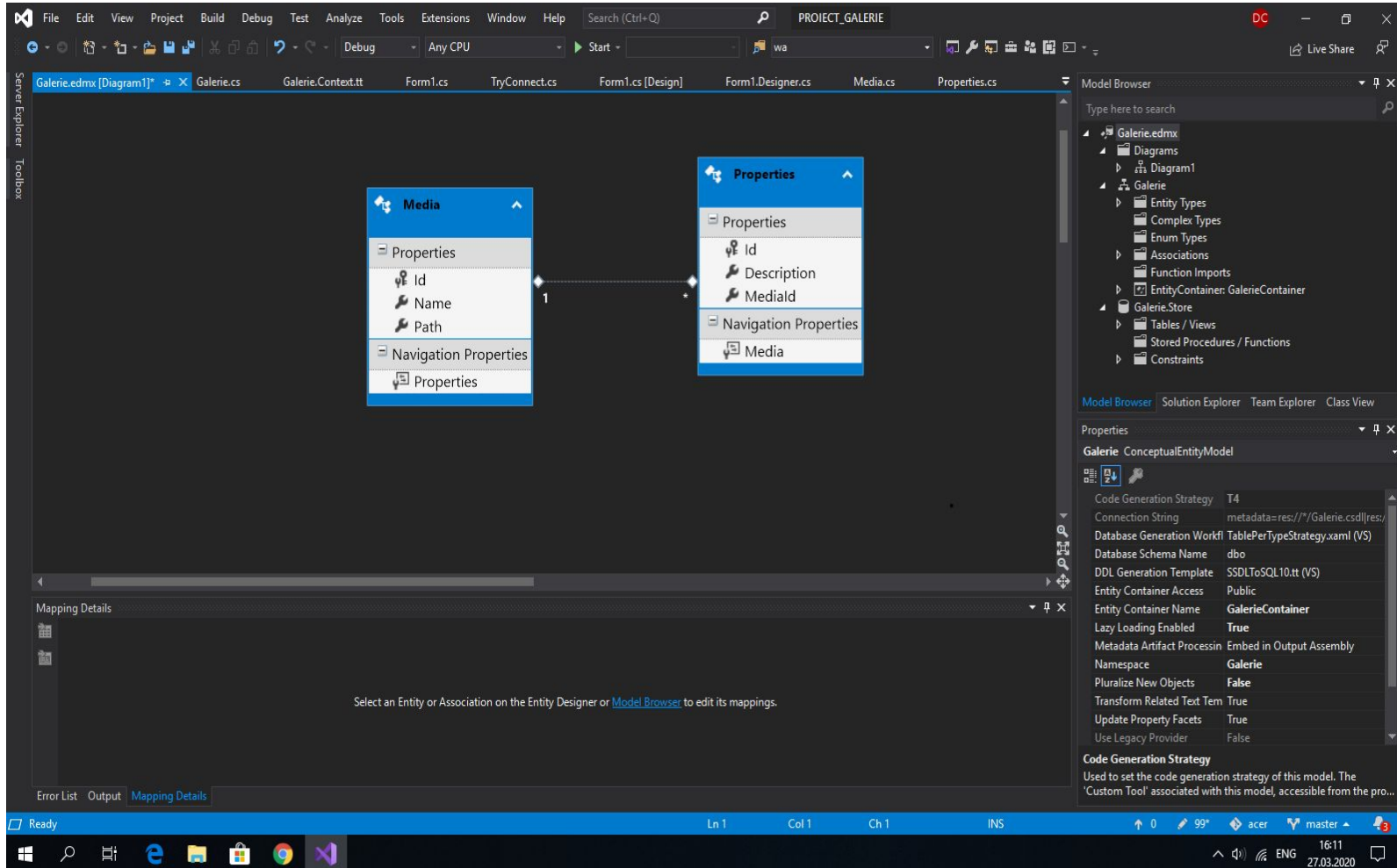


Fig.1 MODEL GALERIE

Baza de date prezentată în Fig.1 conține două tabele *Media* și *Properties*.

Tabelul **Media** conține 3 câmpuri *Id*, *Name*, *Path*. Unde *Id* este cheie primară în acest tabel, identifica unic un element *Media* ce poate fi o poză sau un film. *Name* reprezintă numele elementului *Media* poză sau film. *Path* reprezintă calea elementului, locația unde se găsește.

Tabelul **Properties** conține 3 câmpuri *Id*, *Description*, *MediaId*. Unde *Id* este cheia primară în acest tabel, identifica unic o proprietate. *Description* conține una din descrierile unui obiect *Media*.

MediaId este cheie straină în acest tabel. Astfel, identificarea proprietăților/descrrierilor unei poze sau unui film se realizează prin căutarea după *MediaId* în tabela *Properties*. Cu alte cuvinte toate proprietățile unei poze/film se pot accesa în tabela *Properties* știind *Id*-ul acelei poze/film.

Relația dintre cele două tabele este **one-to-many**. Un obiect de tip *Media* poate avea mai multe descrieri(obiecte de tip *Properties*).

Diferențierea dintre o poză sau film o realizez la nivel de cod când interoghez baza de date și anume prin extensia obiectului de tip *Media*. Campul *Name* din *Media* stochează **nume.extensie** pentru fiecare element nou adăugat.