# プログラミング演習 第8回

## 【注意】

以下の問題では、プログラミング通論でのリストの扱いと同様に、ダミーヘッダーを持つリストとすること。 また、画面に表示されない null コード等が出力に含まれないよう、コマンド od 等を用いて確認すること。

# 問 A [08A]: リストを作る

標準入力 (端末) から (改行文字で区切られた)1 行の文字列を受けとって、文字の (単方向) リストを返す関数を作れ。このとき、文字列の後の文字ほどリストの先頭側に保持するようにすること。例えば、入力文字列が "abcde" の時、リストは図1のようになる。

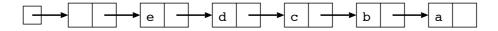


図 1: "abcde" を読み込んだ時のリスト

#### つぎに

- 1. このリストを先頭から末尾に向かって1文字ずつ印字してから改行し、
- 2. 末尾から先頭に向かって1文字ずつ印字する

#### を行う1つの再帰関数を作成せよ。

最後に、これら2つの関数を用いて、以下の入出力例のように動作するプログラムを完成せよ。

改行文字が入力されるまで何文字でも読み込めるようにすること。あまり長い入力を受けとると、リストを印字する途中で再帰呼出しの限界になってセグメントエラーになる可能性があるが、そのような限界以内で正しく動作すればよいものとする。JED の環境では100,000~1,000,000 文字で再帰呼び出しの限界になるようである。

## 入出力例

入力		
abcde		
出力		
edcba		
abcde		

#### ヒント

- この問題には入力の長さに制限がないので、fgets 関数を1回呼ぶだけでは全ての入力を読み込めない場合 がある。代わりに getchar 関数を繰り返し使って1文字ずつ読み込めばよい。同様に1文字印字するには putchar 関数を使えばよい。図3に getchar を使って1文字ずつ読み込み、putchar 関数を使って1文字 ずつ印字する例を示す。
- 再帰関数では、
  - 再帰呼出しを行う前に、操作Aを行い、
  - 戻る前に、操作Bを行うことができることに注意。(なお、操作Bがある場合は末尾再帰ではない)
- 課題の実行ファイルを 08A とすれば、以下のようにして、出力に余計な文字が含まれないことを確認できる。「-t c」は文字そのものを、「-t x1」は文字コードを 16 進数で表示するオプションである。

```
% ./08A | od -t c -t x1

0000000 e d c b a \n a b c d e \n

65 64 63 62 61 0a 61 62 63 64 65 0a

0000014
```

# 問 B[08B] リストを伸ばす

標準入力 (端末) から文字列を受けとって文字の (単方向) リストとして保持するプログラムを作れ。このとき、文字を受けとるたびにリストの末尾に追加することにより、文字列の先頭の文字ほどリストの先頭側に保持するようにすること。例えば、入力文字列が "abcde" の時、リストは図 2 のようになる。このように読み込んだ後、このリストを先頭から末尾に向かって 1 文字ずつ印字し、最後に改行せよ。

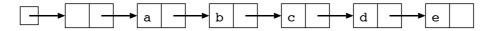


図 2: "abcde" を読み込んだ時のリスト

条件:この問題では、再帰呼出しを使わないプログラムを作成し、改行文字が入力されるまで何文字でも読み込めるようにすること。

#### 入出力例

入力
abcde
出力
abcde

## ヒント

● リストの末尾の要素を覚えておくと、次の文字を読み込んだ時に簡単に追加できる。リストの末尾に要素を 追加すると、新しく追加した要素が末尾の要素になることに注意せよ。

# 問 C[08C] アカウント表

標準入力 (端末) から学籍番号 (整数) の列と、同じ長さのアカウント (8 文字の文字列) の列が与えられる。それぞれ、整数のリストと文字列のリストに読み込み、学籍番号とアカウントの組を表示するプログラムを作れ。標準入力 (端末) からは、学籍番号  $I_1$  から  $I_N$  が 1 行に 1 つずつ与えられる。その後、空行を挟んで、アカウント  $A_1$  から  $A_N$  が 1 行に 1 つずつ与えられる。ただし、N がいくつになるかは事前には分からないので、配列に読み込んではいけない。印字する形式は、

 $I_1 A_1$   $I_2 A_2$   $\dots$   $I_N A_N$ 

のようにせよ。つまり、1 行に1 つずつ、対応する学籍番号とアカウントの組を空白1 文字で区切って印字せよ。 **条件:**学籍番号は整数、アカウントは文字列として扱うこと。

#### 入出力例

入力
2011001
2011002
2011004

aa011001
bb011002
cc011004
进力
2011001 aa011001
2011002 bb011002
2011004 cc011004

## ヒント

● 通論で習った initlist と insert だけでは1つの型のリストにしか対応できない。整数と文字列のそれぞれの型のリストを作るためには、ノードの型を二種類定義し、それぞれの型のための initlist と insert を定義するか、initlist や insert と同じ処理をメイン関数 (あるいは自分で定義した関数) の中に直接書けばよい。

# 問 D[08D] 文字の分類

aとbの文字だけからなる1行の文字列が標準入力 (端末) から与えられる。まず、文字列を受けとって、問Bの要領で文字のリストを作れ。その後、リストをたどりながら、入力と同じ順に印字せよ (ここまでは問Bと同じ)。 さらに、リストの要素を入れかえて、aの要素はリストの先頭側に、b は末尾側に並ぶようにせよ。その後、再度リストをたどりながら先頭から末尾に向かって印字せよ。

条件:リストの並び換えは、ポインタの付け換えで行うこと。(つまり、リストの要素内の『値』の部分は書換えないこと)

## 入出力例

入力
aabababba 出力
aabababba
aaaaabbbb

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
  while (1) {
    int c = getchar();
    if (c == '\n' || c == EOF) break;
    putchar(c);
  }
  putchar('\n');
  return 0;
}
```

図 3: getchar と putchar の例