

UD1-LENGUAJES DE MARCAS. XML y JSON

EJERCICIO 1:

Indica qué errores presenta el siguiente documento XML que se muestra a continuación para que esté bien formado. Para ello podrá crear nuevas etiquetas o atributos.

```
1: <?xml version="1.0" encoding="UTF-8">
2: < libros>
3: <libro>
4: < nombre>El diario de una princesa muerta< nombre\>
5: </libro>
6: <libro>
7: <nombre>Lo que nunca te conté<nombre\>
8: </libro>
9: < /libros>
```

Indica el número de línea y el error específico que se produce.

EJERCICIO 2:

Indica qué errores presenta el siguiente documento XML que se muestra a continuación para que esté bien formado. Para ello podrá crear nuevas etiquetas o atributos.

```
1: <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2: <numeros>
3: <1 letra="u" letra="n" letra="o">1</>
4: <2 letra="d" letra="o" letra="s">22</>
5: <6 letra="s" letra="e" letra="i" letra="s">666666</>
6: </numeros>
```

EJERCICIO 3:

Busca un validador de XML online e indica la url. Valida el código xml del ejercicio 1 y 2 para verificar que tus documentos están bien formados. Incluye las capturas de pantallas correspondientes.

EJERCICIO 4:

Genere el documento XML bien formado necesario para almacenar la información de la lista de libros de una biblioteca que se proporciona en el archivo book.csv que hay subido en la plataforma Moodle.

EJERCICIO 5:

Se necesita representar los resultados de la liga de fútbol. La información que se quiere almacenar es:

- nombre del equipo local
- nombre del equipo visitante
- goles marcados por el equipo local
- goles marcados por el equipo visitante

Escribe 3 documentos .xml que incluyan los siguientes resultados:

- Real Madrid: 3 – Barcelona: 0
- Sevilla: 1 – Betis: 1
- Granada: 0 – Real Sociedad: 2

- El primer archivo .xml representará la información únicamente con etiquetas.
- El segundo archivo .xml representará los goles como atributos.
- El tercer archivo .xml guardará toda la información en forma de atributos.

EJERCICIO 6:

Investiga cómo convertir el fichero xml que has creado en el ejercicio 4 a un fichero JSON. Incluye una captura de pantalla donde se vea que lo has conseguido convertir.