

Hace mucho tiempo en una **galaxia muy, muy lejana...**"

La mayoría de nosotros no éramos informáticos, pero ahora si lo somos, así que..... vamos a realizar un programa en Java que sirva para llenar de personajes esa galaxia muy, muy lejana....

De los personajes necesitaremos guardar su nombre, la capacidad de destrucción (que tendrá que ser un valor comprendido entre 1 y 100), la primera película en la que salió, la estatura, la especie y el peso en kilogramos.

También tendremos que crear la clase necesaria para almacenar información sobre las distintas películas, de las que tendremos que guardar su nombre, el año de estreno y tres de los personajes más importantes de la película.

Debemos crear además de los métodos necesarios los siguientes métodos:

- Un método con el que podamos comparar qué película es más nueva que otra.
- Un método que nos diga cual es el poder máximo de una película (el poder máximo de cada uno de los personajes que tenga asignado).
- Un método que nos diga el poder de la película (todos los poderes de los personajes).
- El método toString de la película debe mostrar el nombre de la película, a continuación el año del estreno entre paréntesis y a continuación separados por comas los nombres de los personajes de la película, ordenados alfabéticamente.
- El método toString del personaje debe mostrar el nombre, la estatura, la especie, y a continuación lo que sea mayor, la capacidad de destrucción o el peso.

Crea un programa main para comprobar los métodos creados.