

1. Vamos a implementar un programa que sirva para representar las ventas de una librería. Para ello vamos a crear una clase llamada Libro que almacene la información de los libros, la información será:

- El título del libro.
- La editorial
- El autor: deberá ser otra clase que almacene el nombre y apellidos, seudónimo y nacionalidad del autor.
- El precio base
- El iva que será único para todos los libros.
- Fecha publicación
- Isbn

Se deberán desarrollar los siguientes métodos:

- Un constructor que reciba todos los argumentos menos el iva y la fecha de publicación. Todos los libros tienen un 21% de Iva y la fecha de publicación será la fecha del sistema.
- Un constructor que reciba el título, el nombre y apellidos del autor y el precio base. El constructor deberá crear el autor, y poner el iva y fecha de publicación por defecto.
- En ambos constructores el ISBN se calculará de forma automática. Se compondrá de los dos primeros caracteres del título, los dos primeros caracteres del nombre y los dos últimos caracteres del apellido del autor.
- El ISBN y el título no puede modificarse.
- Se deberá poder consultar el iva que se aplica a todos los libros con el formato de la clase `getIva`. También se deberá poder modificar el iva a aplicar a todos los libros.
- Se deberá crear el método `getPrecioVenta`, que devuelva el precio de venta de los libros.
- Si el precio base es menor que 0 se deberá lanzar una excepción.
- Dos libros serán iguales cuando tengan el mismo título y el mismo autor.

Para la clase autor se deberán crear los métodos que creas necesario teniendo en cuenta que el nombre y el apellido no pueden modificarse, y dos autores serán iguales si tienen el mismo nombre, apellido y nacionalidad.

Realiza un menú principal para la librería que como máximo podrá tener 100 libros y que tenga las siguientes opciones:

1. Dar de alta un libro
2. Ver el precio de venta de un libro en particular (se deberá solicitar el isbn para encontrar el libro). Si se produce un error lanzar una `exception`.
3. Cambiar el precio base de un libro.
4. Mostrar todos los libros existentes.
5. Mostrar el total de dinero que tenemos en la librería (la suma del precio de todos los libros de la librería).