

Manual del Usuario para la Aplicación de Dibujo en Consola

Introducción

Esta aplicación de dibujo en consola permite a los usuarios dibujar diversas formas geométricas en la consola de Windows. Las formas disponibles incluyen triángulos, cuadrados, rectángulos, círculos, líneas, rombos y hexágonos. Además, se pueden cambiar caracteres y colores de dibujo, limpiar la pantalla, guardar la pantalla actual en un archivo y abrir archivos de texto para mostrarlos en la consola.

Índice

1. [Requisitos del Sistema](#)
2. [Iniciar la Aplicación](#)
3. [Menú de Opciones](#)
4. [Dibujo de Formas](#)
 - [Triángulo](#)
 - [Cuadrado](#)
 - [Rectángulo](#)
 - [Círculo](#)
 - [Línea](#)
 - [Rombo](#)
 - [Hexágono](#)
5. [Cambiar Carácter de Dibujo](#)
6. [Cambiar Color del Texto](#)
7. [Guardar Pantalla](#)
8. [Abrir Archivo](#)
9. [Limpiar Pantalla](#)
10. [Salir de la Aplicación](#)

Requisitos del Sistema

- Sistema Operativo: Windows
- Compilador C++ compatible con Windows (por ejemplo, Code blocks)

Iniciar la Aplicación

1. Compila y ejecuta el código de la aplicación en tu entorno de desarrollo compatible con Windows.
2. Al iniciar la aplicación, la consola se maximizará automáticamente y mostrará el menú de opciones en el lado derecho.

Menú de Opciones

El menú de opciones se encuentra en el lado derecho de la pantalla y ofrece las siguientes opciones:

- F1 : Dibujar Triángulo
- F2 : Dibujar Cuadrado
- F3 : Dibujar Rectángulo
- F4 : Dibujar Círculo
- F5 : Dibujar Línea
- F6 : Dibujar Rombo
- F7 : Dibujar Hexágono
- F8 : Cambiar Carácter de Dibujo
- F9 : Limpiar Pantalla
- F10 : Cambiar Color del Texto
- F12 : Guardar Pantalla
- CTRL + A : Abrir Archivo
- ESC : Salir de la Aplicación

Dibujo de Formas

Triángulo

1. Presiona F1 para seleccionar la opción de dibujar triángulo.

2. Ingresa el tamaño de la base del triángulo.
3. Elige la orientación del triángulo:
 - A (arriba)
 - B (abajo)
 - D (derecha)
 - I (izquierda)
4. Decide si deseas que el triángulo esté relleno (s para sí, n para no).

Cuadrado

1. Presiona F2 para seleccionar la opción de dibujar cuadrado.
2. Ingresa el tamaño del lado del cuadrado.
3. Elige la orientación del cuadrado:
 - A (arriba)
 - B (abajo)
 - D (derecha)
 - I (izquierda)
4. Decide si deseas que el cuadrado esté relleno (s para sí, n para no).

Rectángulo

1. Presiona F3 para seleccionar la opción de dibujar rectángulo.
2. Ingresa el tamaño de la altura del rectángulo.
3. Ingresa el tamaño del ancho del rectángulo.
4. Elige la orientación del rectángulo:
 - A (arriba)
 - B (abajo)
5. Decide si deseas que el rectángulo esté relleno (s para sí, n para no).

Círculo

1. Presiona F4 para seleccionar la opción de dibujar círculo.
2. Ingresa el radio del círculo.
3. Decide si deseas que el círculo esté relleno (s para sí, n para no).

Línea

1. Presiona F5 para seleccionar la opción de dibujar línea.
2. Ingresa la longitud de la línea.
3. Elige la orientación de la línea:
 - A (arriba)
 - B (abajo)
 - D (derecha)
 - I (izquierda)

Rombo

1. Presiona F6 para seleccionar la opción de dibujar rombo.
2. Ingresa el tamaño de la diagonal del rombo.
3. Elige la orientación del rombo:
 - A (arriba)
 - B (abajo)
4. Decide si deseas que el rombo esté relleno (s para sí, n para no).

Hexágono

1. Presiona F7 para seleccionar la opción de dibujar hexágono.
2. Ingresa el tamaño del lado del hexágono.
3. Elige la orientación del hexágono:
 - V (vertical)
 - H (horizontal)
4. Decide si deseas que el hexágono esté relleno (s para sí, n para no).

Cambiar Carácter de Dibujo

1. Presiona F8 para cambiar el carácter de dibujo.
2. Ingresa el nuevo carácter para dibujar figuras.

Cambiar Color del Texto

1. Presiona F10 para cambiar el color del texto.

2. Ingresa el código del color del texto (0-9):

- 0 : Negro
- 1 : Azul
- 2 : Verde
- 3 : Aguamarina
- 4 : Rojo
- 5 : Púrpura
- 6 : Amarillo
- 7 : Blanco
- 8 : Gris
- 9 : Azul Claro

Guardar Pantalla

1. Presiona F12 para guardar la pantalla actual en un archivo de texto.
2. El archivo se guardará en el escritorio con el nombre `pantalla.txt`.

Abrir Archivo

1. Presiona CTRL + A para abrir un archivo de texto.
2. Ingresa la ruta del archivo a abrir.
3. El contenido del archivo se mostrará en la consola.

Limpiar Pantalla

1. Presiona F9 para limpiar la pantalla.
2. La pantalla se limpiará y se mostrará nuevamente el menú de opciones.

Salir de la Aplicación

1. Presiona ESC para salir de la aplicación.
2. La aplicación se cerrará.

