

プログラミング演習 2

期末レポート

氏名: 重近 大智 (SHIGECHIKA, Daichi)

学生番号: 09501527

出題日: 2020 年 04 月 22 日

提出日: 2020 年 07 月 27 日

締切日: 2020 年 07 月 29 日

1 概要

本演習では、名簿管理機能を有するプログラムを、C 言語で作成する。このプログラムは、標準入力から「ID, 氏名, 誕生日, 住所, 備考」からなるコンマ区切り形式（CSV 形式）の名簿データを受け付けて、それらをメモリ中に登録する機能を持つ。ただし、% で始まる入力行はコマンド入力と解釈し、登録してあるデータを表示したり整列したりする機能も持つ。

本レポートでは、演習中に取り組んだ課題として、以下の課題 1 から課題 10 についての内容を報告する。

課題 1 文字列操作の基礎：subst 関数と split 関数の実装

課題 2 構造体や配列を用いた名簿データの定義

課題 3 標準入力の取得と構文解析

課題 4 CSV データ登録処理の実装

課題 5 コマンド中継処理の実装

課題 6 コマンドの実装：%P コマンド

課題 7 %R コマンドと %W コマンド

課題 8 %F コマンド

課題 9 %S コマンド

課題 10 独自コマンドの実装

また、取り組んだ課題のうち、特に以下の課題については、詳細な考察を行った。

課題 1 文字列操作の基礎：subst 関数と split 関数の実装

課題 3 標準入力の取得と構文解析

課題 4 CSV データ登録処理の実装

課題 7 %R コマンドと %W コマンド

課題 8 %F コマンド

課題 9 %S コマンド

2 プログラムの作成方針

本演習で作成したプログラムが満たすべき要件と仕様として、「(1) 基本要件」と「(2) 基本仕様」を示す。

(1) 基本要件

1. プログラムは、その実行中、少なくとも 10,000 件の名簿データをメモリ中に保持できるようにすること。
2. 名簿データは、「ID, 氏名, 誕生日, 住所, 備考」を 1 つのデータとして扱えるようにすること。
3. プログラムとしての動作や名簿データの管理のために、以下の機能を持つコマンドを実装すること。
 - (a) プログラムの正常な終了
 - (b) 登録された名簿データのデータ数表示
 - (c) 名簿データの全数表示, および, 部分表示
 - (d) 名簿データのファイルへの保存, および, ファイルからの復元
 - (e) 名簿データの検索と表示
 - (f) 名簿データの整列
4. 標準入力からのユーザ入力を通して、データ登録やデータ管理等の操作を可能とすること。
5. 標準出力には、コマンドの実行結果のみを出力すること。

(2) 基本仕様

1. 名簿データは、コンマ区切りの文字列 (**CSV 入力**と呼ぶ) で表されるものとし、図 1 に示したようなテキストデータを処理できるようにする。
2. コマンドは、% で始まる文字列 (**コマンド入力**と呼ぶ) とし、表 1 にあげたコマンドをすべて実装する。
3. 1 つの名簿データは、C 言語の構造体 (**struct**) を用いて、構造を持ったデータとしてプログラム中に定義し、使用する。
4. 全名簿データは、“何らかのデータ構造”を用いて、メモリ中に保持できるようにする。
5. コマンドの実行結果以外の出力は、標準エラー出力に出力する。

(3) 追加仕様

1. 名簿データの各項目には、コンマは含まれないものとする。
2. プログラムの入力は、常に半角文字や制御文字のみで構成されており、全角文字 (例えば、日本語の漢字) は含まれないものとする。
3. コマンドの主要な機能は、% に続く 1 文字で区別されるものとする。
4. “何らかのデータ構造”は、“固定長の配列”とする。
5. `int` 型は、32 bit (4 bytes) の整数型を扱える変数とする。

3 プログラムの説明

プログラムリストは 8 章に添付している。最終的なプログラムは全部で 627 行からなる。以下では、1 章の課題ごとに、プログラムの主な構造について説明する。なお、特筆のない限り説明は最新のソースコード (8.7 節) に基づく。また、多くの関数において例外対策やユーザフレンドリーなメッセージが実装されているが、それらには 6 章で触れるため、本章での説明は最小限にとどめる。

3.1 文字列操作の基礎: `subst` 関数と `split` 関数の実装

まず、汎用的な文字列操作関数として、`subst()` 関数を 49–63 行目で宣言し、`split()` 関数を 65–81 行目で宣言している。また、これらの関数で利用するために、`<stdio.h>` というヘッダファイルをインクルードする。

表 1 実装するコマンド

コマンド	意味	備考
%Q	終了 (Quit)	
%C	登録内容のチェック (Check)	1 行目に登録数を必ず表示
%P <i>n</i>	先頭から <i>n</i> 件表示 (Print)	<i>n</i> が 0 → 全件表示, <i>n</i> が負 → 後ろから $-n$ 件表示
%R <i>file</i>	<i>file</i> から読み込み (Read)	
%W <i>file</i>	<i>file</i> への書出し (Write)	CSV 形式で書出し
%WS <i>file</i>	<i>file</i> への書出し (Write)	SCSV 形式で書出し
%WT <i>file</i>	<i>file</i> への書出し (Write)	TSV 形式で書出し
%F <i>word</i>	検索結果を表示 (Find)	%P と同じ形式で表示
%S <i>n</i>	CSV の <i>n</i> 番目の項目で整列 (Sort)	表示はしない

`subst(str, C1, C2)` 関数は, `str` が指す文字列中の, 文字 `C1` を文字 `C2` に置き換える. プログラム中では, `get_line()` 関数内の `fgets()` 関数で文字列の入力を受けるとき, 末尾に付く改行文字を `NULL` 文字で置き換えるために使用している. 呼び出し元には, 文字を置き換えた回数を戻り値として返す.

`split(str, ret[], sep, max)` 関数は, 他関数から渡された文字列中に文字変数 `sep` の文字に一致する文字があった場合, 該当文字を `NULL` 文字で置き換え, 該当文字の次の文字が格納されているメモリのアドレスを `ret[]` に書き込む. なお, `ret[0]` に格納されるアドレスの値は, `split()` 関数が呼び出された際の `str` の値である. 以降, `sep` の文字に一致する文字があった場合, `ret[]` の添字を 1 ずつ増やしながらアドレスを格納していく. 呼び出し元には, アドレスが格納されている `ret[]` の内, 添字が最も大きいものの添字に 1 を加えたものを戻り値として返す.

3.2 構造体や配列を用いた名簿データの定義

本名簿管理プログラムでは, 構造体の配列を名簿データとして扱う. 10–15 行目で, `date` 構造体を定義し, 17–24 行目で, `profile` 構造体を定義している. この `profile` 型の変数 1 つが, 名簿データ 1 つに相当する. そして, 46 行目の `profile_data_store` 変数で, 全名簿データを管理し, 47 行目の `int` 型変数 `profile_data_nitems` で, 名簿データの個数を管理する. `date` 構造体の定義にあたっては, 年, 月, 日に分けて情報を管理できるよう, 3 つの `int` 型変数を用意している. `profile` 構造体は, その要素に `date` 構造体を含む.

`profile` 構造体の各要素について説明する. まず, ID を格納するための `int` 型変数 `id` である. これは `int` 型変数の最小値 -2147483648 と最大値 2147483647 の間で整数値を格納できる. 次に, 氏名を格納するための `char` 型の配列 `name` である. これは `NULL` 文字を含めて最大 70 文字の文字列を格納できる. そして, `date` 型の変数 `birthday` である. これは前述したように年, 月, 日の 3 つの `int` 型のメンバからなる変数である. 次に, 住所を格納するための `char` 型の配列 `address` である. 文字列の配列 `name` 同様, `NULL` 文字を含めて最大 70 文字の文字列を格納できる. 最後に, 備考を格納するための `char` 型のポインタ `biko` である. 文字列の先頭アドレスを格納する.

3.3 標準入力の取得と構文解析

標準入力を取得するための `get_line()` 関数は 83–91 行目で宣言している. 構文解析のための `parse_line()` 関数は, 93–113 行目で宣言している. 標準入出力のため, `<stdio.h>` というヘッダファイルをインクルードする.

`get_line(line)` 関数は, 標準入力 `stdin` を `fgets()` 関数で取得し, 1024 文字以上を越えた場合は, 次の行として処理を行うことでバッファオーバーランを防止している. 標準入力がないときは, 呼び出し元に戻り値 0 を返して関数は終了する. 制御文字 `ESC` を 1 文字目に入力した場合は, コマンド `%Q` を引数 `r` つきで呼び出

した動作（デバッグ用の機能）を行う。それ以外の場合、`subst()` 関数で末尾の改行文字を `NULL` 文字に置き換えた後、呼び出し元に戻り値 1 を返す。

`parse_line(line)` 関数は、他関数からの文字列配列をポインタ `line` で取得し、入力内容が特定のコマンドとその引数であるか、名簿データを入力した文字列であるかを判定し、それぞれ `exec_command()` 関数を呼び出すか、`new_profile()` 関数を呼び出す。`get_line()` 関数で入力された入力文字列の 1 文字目が `%` である場合、`split()` 関数を呼び出し、`line` の 2 文字目のアドレス、ポインタの配列 `ret`、区切り文字である半角スペース、最大区切り数 2 を渡す。そして、`exec_command()` 関数を呼び出し、`ret[0]`、`ret[1]` を引数として渡す。1 文字目が `%` でない場合は、名簿データが既に 10000 件登録されていないことを確認し、名簿データの新規登録を行う `new_profile()` 関数を呼び出す。呼び出しの際に、次に登録する名簿データに対応する `profile_data_store` のアドレスを渡し、渡した後に `profile_data_nitems` をインクリメントする。既に 10000 件登録されている場合は登録を中止し、エラーメッセージを表示する。登録を中止した件数は `int` 型の変数 `i` でカウントする。

3.4 CSV データ登録処理の実装

CSV データ登録処理を行う `new_profile(profile_p, line)` 関数を、198–236 行で宣言している。

`new_profile()` 関数で、`profile` 型のグローバル変数 `profile_data_store[10000]` に CSV データの入力情報を登録する。何番目のデータとして入力情報の登録を行うかは、`int` 型のグローバル変数 `profile_data_nitems` によって指定する。`profile_data_nitems` は `new_profile()` 関数を呼び出す際にインクリメントされるため、重複なくデータの登録が行われる。まず、`input_format_check()` 関数により、文字列 `line` をコンマ、セミコロン、タブのどの文字で区切るかを検討する。いずれかの文字が 4 回 `line` に含まれていれば、コンマ、セミコロン、タブの優先度で区切りを行う用意をする。戻り値は区切る文字の文字コードとなっている。いずれの文字でも区切れないと見込まれる場合、エラーメッセージを表示し、処理を中止する。処理を中止した場合、変数 `profile_data_store` への代入処理を行わないため、`data_profile_nitems` のみが、`new_profile()` 関数の呼び出し時にインクリメントされた状態になる。このままだと、要素が入らない状態になってしまうため、`new_profile()` 関数を終了する前に、`profile_data_nitems` をデクリメントする。それとともに登録を中止した件数を `int` 型の変数 `i` でカウントする。次に、`split()` 関数で 1 行分の入力をコンマを基準に ID、氏名、誕生日、住所、備考に分け、ポインタ配列 `ret[]` にそれぞれの文字列要素の先頭アドレスを格納する。続いて ID が `int` 型の値に `atoi()` 関数で正常に変換できることを `int_value_check()` 関数で確認し、かつ変換後に負の値を取らないことを確認する。誕生日は `split()` 関数でハイフンを基準に年、月、日の要素に分け、ポインタ配列 `ret2[]` にそれぞれの要素を格納する。こちらは `split()` 関数の戻り値を用いて、年、月、日に分割できていることを確認し、分けられていない場合は処理を中止する。誕生日の年、月、日それぞれが `atoi()` 関数で正常に変換できるか、`int_value_check()` 関数で確認を行う。ID とは異なり、こちらは負の値にならないかどうかを確認する必要はない。区切り文字である ‘-’ は、マイナスとハイフンで共通の文字であるからである。続いて、入力された誕生日の情報が実在する日付けかどうか、`day_format_check()` 関数を用いて確認を行う。

処理が中止されなかった場合、次の代入処理を行う。まず、ID の代入を行う。ただし、この ID に対応する変数 `profile_data_store` のメンバは `profile` 構造体で、`int` 型の値として宣言されている。もともとの入力は文字列であるため、これをそのまま代入することはできない。例えば、入力された ID 情報が 437 だったとしても、それは文字 ‘4’、‘3’、‘7’ のことであり、整数値 437 のことではない。この文字列 437 を `int` 型の変数に代入するため、`atoi()` 関数を用いる。`atoi()` 関数は、文字列で表現された数値を `int` 型の整数値に変換するものである。変換不能な文字列の場合、結果は 0 となる [8]。次に氏名の情報、これに対応するメンバは `name` であるので、文字列をそのまま代入することができる。ただし、C 言語において、文字列を `=` で結んで代入することはできないため、`strncpy()` 関数を用いる。今回は、代入する文字列の最大長が 70 と予め決まっているため、`strncpy()` 関数を用いて、70 文字を越えた文字列の代入を阻止している [7]。続いて、誕生日を `date` 構造体のメンバである `y`、`m`、`d` に分けて代入する。`ret2[0]`、`ret2[1]`、`ret2[2]` がそれぞれ対応する値になっているが、

これも ID の場合と同様で文字列であるので、`atoi()` 関数を用いて、`int` 型の整数値に変換してから代入する。住所情報の代入の処理は、氏名情報の代入処理と同じ処理を行うため、説明を省略する。最後に備考情報の登録であるが、備考情報には文字数の制約が無いので、何文字であっても処理が行えなければならない。予め備考の文字数を `strlen()` 関数で取得し、`int` 型変数 `MAX_BIKO` に格納し、`NULL` 文字分の 1 を足しておく [10]。次に、`malloc()` 関数にて必要分のメモリを確保する [11]。`malloc()` 関数の戻り値は、アドレスであるが、アドレスは 4 バイト長であるため `int` 型なのか `char` 型なのかといったことが分からない。そのため、キャスト演算子を用いて `char` 型の値を指すアドレスだと明示的に指定する [12]。最後に、`strncpy()` 関数で、先程確保したメモリに文字列をコピーしていく。全ての代入処理を終えたあと、`new_profile()` 関数は終了する。`void` 型の関数であるため、戻り値はない。

3.5 コマンド中継処理の実装

コマンド中継処理を行う `exec_command(cmd, param)` 関数を、454–531 行で宣言している。なお、使用可能なコマンドは表 1 に記載している。

この関数は、`parse_line()` 関数からコマンドの種類を決定する 1-2 文字の文字列の先頭アドレスを格納する `cmd` とコマンドの引数とする文字列の先頭アドレスを格納する `param` を受け取る。`switch` 文で `cmd` の値によって、呼び出す関数の一文字目を選択する。存在しないコマンドを呼び出そうとした場合、`default` の項目が実行され、エラーメッセージを出力する。‘W’ から始まるコマンド群である ‘W’、“WS”、“WT” コマンドや引数が必要とするコマンドに関しては、別途 `strcmp()` 関数を用いて一致判定を行う。`void` 型の関数であるため、戻り値はない。

%Q コマンドに対応する `cmd_quit()` 関数を、168–195 行目で宣言している。%Q コマンドは、`exec_command()` 関数の `switch` 文中で `cmd_quit()` 関数を呼び出し、プログラムを終了する役割を持つ。`cmd_quit()` 関数は、終了するかの確認メッセージを出力し、‘y’ か ‘n’ の入力を求める。引数 `r` を入力していれば、確認メッセージは表示しない。正常終了を示す 0 をシェルに返すため、`exit(0)` として、`exit()` 関数を呼び出す。`exit()` 関数を使用するために、`stdlib.h` をインクルードする。`void` 型の関数であるため、戻り値はない。

%C コマンドに対応する `cmd_check()` 関数を、197–200 行目で宣言している。%C コマンドは、`exec_command()` 関数の `switch` 文中で `cmd_check()` 関数を呼び出す。`cmd_check()` 関数に引数はなく、メモリ上に読み込まれている名簿データの総数を表示する関数である。`int` 型のグローバル変数である `profile_data_nitems` に、名簿データの総数を格納しているので、この値を表示する。`void` 型の関数であるため、戻り値はない。

3.6 コマンドの実装：%P コマンド

%P コマンドに対応する `cmd_print()` 関数を、202–244 行目で宣言している。%P コマンドは、引数の条件に従って名簿データの中身を表示する関数である `cmd_print(*param)` 関数を呼び出す。この関数は、`exec_command()` 関数経由で、`parse_line()` 関数からパラメータ部の先頭アドレスを受け取る。`int_value_check()` 関数にて、引数が整数値であることを確認した後、`atoi()` 関数で `int` 型の整数値に変換し、`int` 型の変数 `a` に格納する。このとき、`a` の絶対値が `data_profile_nitems` 以上か 0 のとき、`a` に `data_profile_nitems` を代入する。これにより、まだ名簿データが格納されていない部分を表示するのを防止している。それ以外の時はそのまま名簿データの表示処理に進む。`a` が正のとき、先頭から `a` 件の名簿データを昇順で表示する。`a` が負のとき、後ろから `a` 件を昇順で表示する。グローバル変数 `data_profile_store[]` の添字に、`for` ループで変化する `int` 型変数 `i` を用いることで表示する名簿データを指定する。`void` 型の関数であるため、戻り値はない。

3.7 %R コマンドと %W コマンド

%R コマンドに対応する `cmd_read(param)` 関数を、246–269 行目で宣言している。%R コマンドは、実行ファイルと同ディレクトリ内にある、`param` で指定された文字列と同じ名前のファイルを開き、その内容を `get_line()`

で入力処理する関数である。まず、コマンドの実行に必要な引数が存在するかを確認し、なければエラーメッセージを表示して処理を中止する。また、指定されたファイルが存在せず、開けない場合もエラーメッセージの表示を行い、処理を中止する。次に、`get_line()` 関数で 1 行ずつファイルの内容を読んでいく。引数としてファイルポインタ `fp` と読み込んだ 1 行分の文字列 `char` 型の配列 `LINE` を渡す。次に `parse_line()` 関数で 1 行分の入力を解析し、対応する関数の呼び出しを行う。全ての文字列を読み込んだら、ファイルはもう使用しないため、ファイルポインタを閉じる。void 型の関数であるため、戻り値はない。

`%W` コマンドに対応する `cmd_write(param, sep)` 関数を、271–299 行目で宣言している。`%W` コマンドは、実行ファイルがあるディレクトリ内に `param` で指定された文字列と同じ名前のファイルを作成し、名簿データを `sep` で指定された文字で区切りながら出力する。`%W` コマンドを実行した場合、`sep` の文字はコンマになる。まず、コマンドの実行に必要な引数が存在するかを確認し、なければエラーメッセージを表示して処理を中止する。また、指定されたファイルが読み取り専用であったり、開けなかったりする場合もエラーメッセージの表示を行い、処理を中止する。正常にファイルが開けた場合、メモリに登録されている全ての名簿データを `sep` で指定された文字で区切りながらファイルに出力する。出力が終わった後、ファイルポインタを閉じる。void 型の関数であるため、戻り値はない。

3.8 %F コマンド

`%F` コマンドに対応する `cmd_find(param)` 関数を、301–338 行目で宣言している。`%F` コマンドは、`param` で指定された文字列に完全一致するデータを含む名簿データを、`%P` コマンドと同様の体裁で出力するコマンドである。まず、コマンドの実行に必要な引数が存在するかを確認し、なければエラーメッセージを表示して処理を中止する。続いて `profile` 型のポインタである `p` に、次に比較を行う名簿データのアドレスを格納する。名簿データの番号は `int` 型の値 `i` で指定し、全ての名簿データを読み終わるまでインクリメントをする。`sprintf()` 関数を使い、`int` 型の値を `char` 型の文字列に変換する。`int` 型の値は約 21 億までの値を格納できるため、これを `char` 型の文字列に直すと 10 文字の文字列になる。文字列であるため、11 文字目に `NULL` 文字を代入しておく必要があるため、余裕を持って `num1` には 12 の長さを確保している。誕生日を格納する `num2`, `num3` も `int` 型の値が 3 つ横並びになるため、余裕を持って 36 の長さを確保している。なお、誕生日は月日が 1 桁の時に、十の位を 0 で埋めた場合も検索できる。その後、`strcmp()` 関数で `param` に格納された文字列と比較を行う。文字列が完全に一致した場合、`strcmp()` 関数の戻り値が 0 となり、`if` 文内の処理が実行されて、該当する名簿データが表示される。void 型の関数であるため、戻り値はない。

3.9 %S コマンド

`%S` コマンドに対応する `cmd_sort(param)` 関数を、340–420 行目で宣言している。`%S` コマンドは、`param` で指定された整数値により、ID、氏名、誕生日、住所、コメントのいずれかの項目で昇順になるように名簿データを整列する。まず、コマンドの実行に必要な引数が存在するかを確認し、なければエラーメッセージを表示して処理を中止する。`int_value_check()` 関数にて、引数が整数値であることを確認した後、`atoi()` 関数で整数値に変換し、`int` 型の変数 `a_buff` に格納する。`a_buff` の値が 1 以上 5 以下でない場合は、対応する名簿データの要素がないため、エラーメッセージを表示して処理を中止する。ソートのアルゴリズムはバブルソートを用いる [1]。まず、`int` 型の値 `a` に `a_buff` の値を代入する。この `a` は、比較する 2 つの要素が完全に一致している時に、1 に書き変わるため、`a_buff` として、元の引数を維持している。次に、`profile` 型の `sp1`, `sp2` に比較をする 2 つの名簿データのアドレスを代入する。今後の処理において見やすさを向上させるため、この処理を行う。本プログラムでは、全ての要素を文字列にて比較する。そのため、名簿データの並び替えが怒る処理は 417 行目にだけ、記述してある。`int` 型の値である `id` や `birthday` 構造体のメンバの要素を文字列に変換するために `char` 型の配列である `num1`, `num2` をそれぞれ使用する。`char` 型のポインタである `cp1`, `cp2` は文字列を比較する際に使用され、全ての要素の文字列に対応するために用意している。なお、比較する要素が完全に一致していた場合は、

```

1: 5100046,The Bridge,1845-11-2,14 Seafield Road Longman Inverness,SEN Unit 2.0 Open
2: 5100127,Bower Primary School,1908-1-19,Bowermadden Bower Caithness,01955 641225 ...
3: 5100224,Canisbay Primary School,1928-7-5,Canisbay Wick,01955 611337 Primary 56 3...
4: 5100321,Castletown Primary School,1913-11-4,Castletown Thurso,01847 821256 01847...

```

図1 名簿データの CSV 入力形式の例. 1 行におさまらないデータは... で省略した.

ID に基づいて整列を行うように a に 1 を代入する. 389 行目などで %10d という表記を多用しているが, これは数値を文字列に変換した後に strcmp() 関数で比較する際に問題が発生するためである. 例えば, 521 と 65 という値を文字列に変換して, 比較するときに strcmp() 関数は, 1 文字目である '5' と '6' を比較してしまうため, 65 の方が大きいと認定されてしまうことがある. 全ての桁を 0 で埋めることで, strcmp() 関数で ASCII コードを用いて数値の大小関係を考えることができる. なお, 負の値を許容できないため, 本プログラムでは ID や誕生日で負の値を用いることができないようにしている. void 型の関数であるため, 戻り値はない.

3.10 独自コマンド

独自コマンドとして, %WS コマンドと %WT コマンドを実装した. これらのコマンドは, cmd_write() 関数の引数である char 型の値 sep に代入する文字をセミコロンや水平 TAB に変更して実行するコマンドである. 名簿や住所録などのデータは, 最も一般的であるコンマ区切りの CSV ファイル以外に, セミコロン区切りである SCSV ファイル, 水平 TAB 区切りである TSV ファイルなども使われている. このコマンドを用いることにより, セミコロン区切りや水平 TAB 区切りにしたファイルに出力できる.

4 プログラムの使用法と実行結果

本プログラムは名簿データを管理するためのプログラムである. CSV, SCSV, TSV 形式のデータと % で始まるコマンドを標準入力から受け付け, 処理結果を標準出力に出力する. 入力形式の詳細については, 2 節で説明した.

プログラムは, CentOS 7.8.2003(Core) で動作を確認しているが, 一般的な UNIX で動作することを意図している. なお, 以降の実行例における, 行頭の\$記号は, CentOS 7.8.2003(Core) におけるターミナルのプロンプトである.

まず, gcc でコンパイルすることで, プログラムの実行ファイルを生成する. ここで, -Wall とは通常は疑わしいものとみなされることのない構文に関して警告を出力するためのオプションであり, -o とは出力ファイル名を指定するオプションである. これらのオプションをつけることで, 疑わしい構文を発見し, 任意の出力ファイル名を指定することができる.

```
$ gcc program1.c -o program1 -Wall
```

次に, プログラムを実行する. 以下の実行例は, プログラム実行中の動作例を模擬するため, 任意の csv ファイルを標準入力のリダイレクションにより与えることで, 実行する例を示している [3]. csv ファイルの内容は, 図1のような体裁である. 通常の利用においては, キーボードから文字列を入力してもよい.

```
$ ./program1 < csvdata.csv
```

以上のようにして, ファイルを標準入力のリダイレクションで与える.

まず, subst 関数の実行結果について説明する. 8.1 節のプログラムに対して, 次の内容の input.txt をリダイレクションで与えた場合,

```
Apple
P
a
```

以下のような出力が得られる.

```
str:Aaale
count:2
```

入力データについて説明する. 最初の 1 行は, 基準の文字列である. 2 行目に基準の文字列で置き換えたい 1 文字を入力する. 3 行目には, 置き換え語の 1 文字を入力する. 出力結果では, 2 行目で入力した 1 文字が, 3 行目で入力した 1 文字が置き換わっている. `count` の項目は, 置き換えた文字数である.

次に, `split()`, `get_line()` 関数の実行結果について説明する. 8.2 節のプログラムに対して, 次の内容の `input.txt` をリダイレクションで与えた場合,

```
Microsoft,Windows,7,Ultimate,7601,24545
Apple,iMac,Late,2013,A1418
```

以下のような出力が得られる.

```
line number:1
input:"Microsoft,Windows,7,Ultimate,7601,24545"
split[0]:"Microsoft"
split[1]:"Windows"
split[2]:"7"
split[3]:"Ultimate"
split[4]:"7601"
split[5]:"24545"
```

```
line number:2
input:"Apple,iMac,Late,2013,A1418"
split[0]:"Apple"
split[1]:"iMac"
split[2]:"Late"
split[3]:"2013"
split[4]:"A1418"
```

入力データについて説明する. 出力ブロックの最初の 1 行は, CSV ファイルを想定した, コンマで区切られた文字列である. 出力結果では, 何行目の入力かを示す `line number` の項目と, 実際の入力内容を確認で表示し, 3 行目以降にコンマで区切られた文字列が出力される. `get_line()` 関数は入力が NULL になると入力処理を終了するように 0 を戻り値として返すので, 出力結果は `line number` が 2 の項目までとなっている.

次に, `parse_line()`, `new_profile()`, `cmd_check()`, `cmd_print()`, `cmd_quit()` 関数の実行結果について説明する. 8.5 節のプログラムに対して, 次の内容の `input.txt` をリダイレクションで与えた場合,

```
5100046,The Bridge,1845-11-2,14 Seafield Road Longman Inverness,SEN Unit 2.0 Open
5100127,Bower Primary School,1908-1-19,Bowermadden Bower Caithness,01955 641225 Primary
  25 2.6 Open
5100224,Canisbay Primary School,1928-7-5,Canisbay Wick,01955 611337 Primary 56 3.5 Open
%C
%P 2
%P -2
%P 5
%P 0
%Q
```


以下のような出力が得られる.

3 profile(s)

Id : 5100046
Name : The Bridge
Birth : 1845-11-02
Addr. : 14 Seafield Road Longman Inverness
Comm. : SEN Unit 2.0 Open

Id : 5100127
Name : Bower Primary School
Birth : 1908-01-19
Addr. : Bowermadden Bower Caithness
Comm. : 01955 641225 Primary 25 2.6 Open

Id : 5100127
Name : Bower Primary School
Birth : 1908-01-19
Addr. : Bowermadden Bower Caithness
Comm. : 01955 641225 Primary 25 2.6 Open

Id : 5100224
Name : Canisbay Primary School
Birth : 1928-07-05
Addr. : Canisbay Wick
Comm. : 01955 611337 Primary 56 3.5 Open

Id : 5100046
Name : The Bridge
Birth : 1845-11-02
Addr. : 14 Seafield Road Longman Inverness
Comm. : SEN Unit 2.0 Open

Id : 5100127
Name : Bower Primary School
Birth : 1908-01-19
Addr. : Bowermadden Bower Caithness
Comm. : 01955 641225 Primary 25 2.6 Open

Id : 5100224
Name : Canisbay Primary School
Birth : 1928-07-05
Addr. : Canisbay Wick
Comm. : 01955 611337 Primary 56 3.5 Open

Id : 5100046
Name : The Bridge
Birth : 1845-11-02
Addr. : 14 Seafield Road Longman Inverness
Comm. : SEN Unit 2.0 Open

Id : 5100127
Name : Bower Primary School
Birth : 1908-01-19
Addr. : Bowermadden Bower Caithness
Comm. : 01955 641225 Primary 25 2.6 Open

Id : 5100224
Name : Canisbay Primary School
Birth : 1928-07-05
Addr. : Canisbay Wick
Comm. : 01955 611337 Primary 56 3.5 Open

入力データについて説明する。出力ブロックの最初の3行は、CSV ファイルを想定した、コンマで区切られた文字列である。以降の行では、% から始まるコマンドの呼び出しを行っている。出力結果では、最初の1行に名簿データの登録数を出力する `cmd_check()` 関数による `3 profile(s)` という内容が出力されている。それ以降のブロックでは、%P 2 という引数を含む `cmd_print()` 関数の呼び出しで、名簿データの初めから2件が表示され、次に %P -2 により、名簿データの後ろから2件を降順に表示している。次の %P 5 は名簿データが3件しか登録されていないため、%P 3 に読み替えて処理が行われる。引数が無い場合や0の場合も同様となる。最後に %Q により、プログラムを終了している。

次に、`cmd_read()``cmd_write()`、`cmd_find()`、`cmd_quit("r")` 関数の実行結果について説明する。8.7 節のプログラムに次の内容の `input.txt` をリダイレクションで与えた場合、

```
%R input.csv
%C
%F 5100127
%W output.csv
%Q r
```

なお、`input.csv` の中身は図2に示す。

以下のような出力が得られる。

```
3 profile(s)
Id      : 5100127
Name    : Bower Primary School
Birth   : 1908-01-19
Addr.   : Bowermadden Bower Caithness
Comm.   : 01955 641225 Primary 25 2.6 Open
```

正常終了。

入力データについて説明する。まず、%R コマンドにより、ファイル `input.csv` を読み込む。その次に %C コマンドにより、名簿データの登録数を表示する。次に、%F コマンドにより、5100127 に一致する要素を持つ名簿情報を表示する。そして、%W コマンドにより、ファイル `output.csv` に名簿データを書き込む。最後に、%Q r により、確認メッセージなしでプログラムを終了している。出力結果では、最初の1行に名簿データの登録数を出力する `cmd_check()` 関数による `3 profile(s)` という内容が出力されている。これにより、%R コマンドにより、正常に名簿データが登録されていることが分かる。7行目には、%Q r により呼び出された `cmd_quit()` 関数のメッセージが出力されている。この操作を実行した後、シェル上で `ls` コマンドを使ってファイルを確認すると次のような状態になっている。

```
[user@localhost 10]$ ls
input.csv  input.txt  output.csv  program.out
[user@localhost 10]$ diff -q -s input.csv output.csv
ファイル input.csv と output.csv は同一です
```

`diff` コマンドを用いて、元の `input.csv` と `output.csv` を比較すると、全く同じ内容になっていることが分かるので、%W コマンドが正しく動作していることが分かる。

```
5100046,The Bridge,1845-11-2,14 Seafield Road Longman Inverness,SEN Unit 2.0 Open
5100127,Bower Primary School,1908-1-19,Bowermadden Bower Caithness,01955 641225 Primary
25 2.6 Open
5100224,Canisbay Primary School,1928-7-5,Canisbay Wick,01955 611337 Primary 56 3.5 Open
```

図2 input.csv

最後に、cmd_sort() 関数の実行結果について説明する。8.7 節のプログラムに次の内容の input.txt をリダイレクションで与えた場合、

```
%R input.csv
%S 1
%P
%S 2
%P
%S 3
%P
%S 4
%P
%S 5
%P
%Q r
```

以下のような出力が得られる。

```
Id      : 5100046
Name    : The Bridge
Birth   : 1845-11-02
Addr.   : 14 Seafield Road Longman Inverness
Comm.   : SEN Unit 2.0 Open
```

```
Id      : 5100127
Name    : Bower Primary School
Birth   : 1908-01-19
Addr.   : Bowermadden Bower Caithness
Comm.   : 01955 641225 Primary 25 2.6 Open
```

```
Id      : 5100224
Name    : Canisbay Primary School
Birth   : 1928-07-05
Addr.   : Canisbay Wick
Comm.   : 01955 611337 Primary 56 3.5 Open
```

```
Id      : 5100127
Name    : Bower Primary School
Birth   : 1908-01-19
Addr.   : Bowermadden Bower Caithness
Comm.   : 01955 641225 Primary 25 2.6 Open
```

```
Id      : 5100224
Name    : Canisbay Primary School
Birth   : 1928-07-05
Addr.   : Canisbay Wick
Comm.   : 01955 611337 Primary 56 3.5 Open
```

```
Id      : 5100046
Name    : The Bridge
Birth   : 1845-11-02
Addr.   : 14 Seafield Road Longman Inverness
Comm.   : SEN Unit 2.0 Open
```

```
Id      : 5100046
Name    : The Bridge
Birth   : 1845-11-02
Addr.   : 14 Seafield Road Longman Inverness
Comm.   : SEN Unit 2.0 Open
```

```
Id      : 5100127
Name    : Bower Primary School
Birth   : 1908-01-19
Addr.   : Bowermadden Bower Caithness
```

```

Comm. : 01955 641225 Primary 25 2.6 Open

Id      : 5100224
Name    : Canisbay Primary School
Birth   : 1928-07-05
Addr.   : Canisbay Wick
Comm.   : 01955 611337 Primary 56 3.5 Open

Id      : 5100046
Name    : The Bridge
Birth   : 1845-11-02
Addr.   : 14 Seafield Road Longman Inverness
Comm.   : SEN Unit 2.0 Open

Id      : 5100127
Name    : Bower Primary School
Birth   : 1908-01-19
Addr.   : Bowermadden Bower Caithness
Comm.   : 01955 641225 Primary 25 2.6 Open

Id      : 5100224
Name    : Canisbay Primary School
Birth   : 1928-07-05
Addr.   : Canisbay Wick
Comm.   : 01955 611337 Primary 56 3.5 Open

Id      : 5100224
Name    : Canisbay Primary School
Birth   : 1928-07-05
Addr.   : Canisbay Wick
Comm.   : 01955 611337 Primary 56 3.5 Open

Id      : 5100127
Name    : Bower Primary School
Birth   : 1908-01-19
Addr.   : Bowermadden Bower Caithness
Comm.   : 01955 641225 Primary 25 2.6 Open

Id      : 5100046
Name    : The Bridge
Birth   : 1845-11-02
Addr.   : 14 Seafield Road Longman Inverness
Comm.   : SEN Unit 2.0 Open

```

正常終了.

入力データについて説明する. まず, %R コマンドにより, ファイル `input.csv` を読み込む. その次に %S コマンドにより, ID, 氏名, 誕生日, 住所, 備考の順に, それぞれ並び変える処理と表示する処理を繰り返す. 最後に, %Q r により, 確認メッセージなしでプログラムを終了している. 出力結果では, 18 行毎に指定された要素によるソート後の結果を出力している. 初めの 18 行で ID に関する並び替えを行ったもの, その次の 18 行で氏名に関する並び替えを行ったものというように, 表示している. 全ての要素は ASCII コードの昇順になるように並び替えが行われる. 正しく並び替えが行われていることを確認するために, %S 1 により並び替えを行ったものを出力したファイル `output.csv` と `sort` コマンドにより並び替えを行ったファイル `sort.txt` を比較した.

```

[user@localhost 10]$ sort input.csv sort.txt
[user@localhost 10]$ diff -q -s output.csv sort.txt
ファイル output.csv と sort.txt は同一です

```

よって, %S コマンドにより, 正しく並び替えが行えていることが確認できた.

5 考察

3 章のプログラムの説明、および、4 章の使用法と実行結果から、演習課題として作成したプログラムが、1 章で述べた基本要件と基本仕様のいずれも満たしていることを示した。ここでは、個別の課題のうち、以下の 6 つの項目について、考察を述べる。

1. 文字列操作の基礎：subst 関数と split 関数の実装
2. 標準入力の取得と構文解析
3. CSV データ登録処理の実装
4. %R コマンドと %W コマンド
5. %F コマンド
6. %S コマンド

5.1 「文字列操作の基礎：subst 関数と split 関数の実装」に関する考察

C 言語では、配列を関数の戻り値とすることはできないので、ポインタを用いて呼び出し元関数の文字列を参照するか、配列専用の構造体を用意する必要がある。例えば、関数の宣言時に構造体名、関数名と書き、構造体のメンバに `char a[70]` などを指定しておくと、70 文字までの要素を戻り値として呼び出し元に返すことも可能である（8.8 節に実装例を示す。）。ただ、二重に代入処理を行うことになるため、扱うデータ量が多くなると効率的ではない。そのため、`subst()` 関数が、他関数から文字列の配列の先頭アドレスを受け取ることを想定して、ポインタを使用して他関数内の配列を参照できるようにした。また、入力文字列の途中で NULL 文字が出現することは標準入力では起こらないため、文字置き換えのループ処理の継続条件に NULL 文字を用いることで、確実に入力文字列の終端である NULL 文字手前まで文字の置き換えを行えるようにした。c1 と c2 に同じ文字が入力された場合、文字の置き換え処理は実質行われずに等しい。50 行目に `break` 文を書くことにより、文字の置き換えと置き換えられた文字のカウントを行わず、処理の簡略化及び高速化をしている。`split()` 関数の実装に当たっては、呼び出し元関数で `char` 型の二次元配列を作り、そこに文字列情報を複写する方法を考えたが、配列である以上、仮に文字が代入されなくてもメモリを使用してしまうので、メモリを浪費する。メモリを浪費しないために、ポインタと文字列の先頭アドレスのセットで情報を管理することにした。ただ、この方法は、元の入力文字列の情報を破壊するため、場合によっては使用できない。元の入力文字列情報を残す場合は、予め別の変数に文字列をコピーしておく必要がある。

5.2 「標準入力の取得と構文解析」に関する考察

`get_line()` 関数内の `fgets()` 関数で標準入力を取得する際、%Q コマンドが未実装の場合、直接入力では `Ctrl+D` で標準入力を NULL にすることができるが、デバッグのときの終了が不便である。デバッグをより早く行うために、ESC を 1 文字目に入力することにより、入力待ちを終了できるように 82 行目に戻り値の条件を追加した（8.4 節のソースコード。8.5 節以降のソースコードでは、`cmd_quit()` 関数の呼び出しに機能を変更。）。ESC は制御文字であり、ファイルリダイレクションによりファイルから入力されることはないため、これを追加した [4]。ファイルリダイレクションから `fgets()` 関数により取得された文字列は、終端が改行文字になってしまうため、`subst()` 関数を呼び出し、改行文字を NULL 文字に置き換える処理も含めている。1 文字の代入処理であるから、手動で最後のみ NULL 文字を代入できなくもないが、入力文字列が常に 1024 文字とは限らないため、改行文字が配列上のどこに来るかは定かではない。そのため、ここでは `subst()` 関数を用いる。この処理を行うことで、`subst()` 関数のループ処理の継続条件、`split()` 関数のループ処理の継続条件や `printf()` 関数による文字

列の出力や `atoi()` 関数の処理などで文字列が扱いやすくなった。 `parse_line()` 関数では、例外が発生する可能性が多いので、3 文字目以降に入力がない場合の対策が必要だと考えた。プログラムの動作を `db-sample` に合わせるため、プログラミング演習 1 では対策を見送った。また `parse_line()` 関数自体が、他関数から文字列の配列の先頭アドレスを受け取り、ポインタ `line` に格納するが、他関数にポインタ `line` をそのまま渡す可能性もあったため、ポインタの値自体をインクリメントしたり、デクリメントしたりすることは避けている。

5.3 「CSV データ登録処理の実装」に関する考察

`new_profile()` 関数内で、`profile` 構造体のメンバである `int` 型の変数 `id` に ID 情報を代入する際に、型変換のためキャスト演算子を使用した代入が行えるのではないかと考えたが、キャスト演算子が対象にできるのは単一の値であるため、ID の文字列の一例 437 では、初めの文字である ‘4’ の部分しかキャストできない。これは、2 つの配列間において、代入演算子による文字列の代入ができないのと同様の理由が原因である。また、キャストを行うと文字 ‘4’ ではなく、文字コードである 52 が代入されてしまうため、値を -48 するなどの対策も必要になる。また、`atoi()` 関数を用いた場合と異なり、‘A’ (文字コード 65) と言った本来整数値ではないものの代入を行ってしまう可能性もある。以上より、キャスト演算子ではなく `atoi()` 関数を使うべきとの結論に至った。ただし、`atoi()` 関数は引数が `NULL` の場合コアダンプが起こるので、引数が `NULL` にならないよう注意する必要がある [9]。 `profile` 構造体のメンバである氏名、住所への文字列の代入では、70 字という字数制限があるので、`strncpy()` 関数を用いることで、字数制限を超えない代入が可能となっている。 `fgets()` 関数同様、`strncpy()` 関数の文字数には、`NULL` 文字はカウントされていないので、引数は 69 とした。備考は、文字数が任意であるため、予め配列などで文字列を長を決めてしまうと、メモリを浪費してしまうため、備考情報の文字列長を `strlen()` 関数で取得し、それに `NULL` 文字分の 1 を加えた分のメモリを `malloc()` 関数で新たに確保し、その先頭アドレスを構造体のメンバである `*biko` に代入することで、メモリの浪費を防止できる。

5.4 「%R コマンドと %W コマンド」に関する考察

%R コマンドの実装にあたり、グローバル変数として `int` 型の変数 `flag` とファイルポインタ `fp` を用意することで、`get_line()` 関数とのデータのやり取りを可能にする方法を考えた。 `get_line()` 関数内で `flag` を用いた `if` 文による分岐で、`stdin` か `fp` を読み取り元にするか指定する。しかし、%R コマンドにより読み取られる 1 行分の入力には `parse_line()` 関数を経由するため、その入力に % で始まる入力があればコマンド入力として処理が行われる。ここでもう一度 %R コマンドを呼び出してしまうと、既に開いているグローバル変数上のファイルポインタを上書きしてしまい、意図しない動作を引き起こす。ファイルポインタの上書きを避けるために、今回のプログラムでは、ローカル変数としてファイルポインタを用意し、`get_line()` 関数の引数を増やした。

%W コマンドの実装にあたり、全体のメモリ使用量を削減するために、%R コマンドでも使用しているグローバル変数のファイルポインタ `fp` を利用することを検討したが、これも先の例と同様で、%R コマンドで読み込んだ入力行からコマンドを実行できるため、ファイルポインタを上書きする恐れがある。そのため、同様にローカル変数としてファイルポインタを用意した。

5.5 「%F コマンド」に関する考察

%F コマンドの実装にあたり、引数である `param` を `int` 型の値に変換可能であれば、`atoi()` 関数で変換して別の変数に代入する方法を考えたが、一致する要素を探す `if` 文の分岐が複数になったり、誕生日の要素の比較がしにくいなどの問題があり、全て `char` 型の文字列に変換して、`strcmp()` 関数で比較することにした。これにより、比較の `if` 文は一つだけになった。ここで、誕生日を文字列に変換するときの注意点として、0 埋めをするかしないかが重要である。次の例を考えてみる。 `int` 型の値ならば、8 と 08 はほぼ等価な値と捉えることができるが、文字列としての “8” と “08” は大きく異なる。ASCII コードで考えると、前者は 56 と 0 の文字列であり、後者は 48, 56 と 0 の文字列である。これを `strcmp()` 関数で同じかどうかを判断するのは難しい [13]。そこで、

`char` 型の配列 `num2` は、0 埋めを行った文字列を格納し、`num3` には、0 埋めを行っていない文字列を格納し、条件とすることで比較を可能にした。

5.6 「%S コマンド」に関する考察

%S コマンドの実装にあたり、ID や誕生日の比較に `int` 型の値で比較すること考えたが、誕生日の比較に複数の文を書く必要があるため、より簡潔に書く方法を模索した。そこで、名簿データの並び替えの呼び出す `if` 文を 1 文だけにして分かりやすくするために、`char` 型の配列で比較する方法を検討した。`char` 型の配列 1 つで ID や誕生日情報の大小関係を扱うのはあまり簡単ではない。`int` 型の値ならば、561 と 79 の大小関係を比べると明らかに 561 の方が大きく、それは計算 $561 - 79$ により容易に計算できるが、8.9 節のプログラムを実行すると 11, 12 行目の 2 つの `printf()` 関数により出力される値はどちらも `-2` であり、`char` 型の配列に変換し、`strcmp()` 関数を用いた場合は全く大小比較ができていない。それに対し 14 行目の `printf()` 関数の場合は、桁数を合わせるために 0 で埋めた配列 `d` と配列 `a` を比較した場合は、出力が 5 となり、正しく大小比較が行えている。このように、桁数を合わせるように 0 埋めをすることで大小比較が可能になることから、`sprintf()` 関数の書式指定で `%10d` をして、値の桁数をあわせる。誕生日の場合は `int` 型の値が 3 つ連なることから、`%10d` を 3 回行い、年、月、日の要素の桁が完全に一致するようにしている。なお、負の値の大小関係は比較できないため、8.7 節のプログラムの `new_profile()` 関数の 486 行目で、負の値の入力は受け付けない仕様とした。

また、プログラムの基本的なコマンドの仕様において、並び替えを行う要素の値が一致していた時にどのような動作を行うかは規定されておらず、並び替えを行う前の名簿データの状態によって、並び替え後の状態が異なる状態になっていたため、並び替えのために指定した要素が完全に一致していた場合は、その名簿データは ID の昇順になるようにした。これにより、並び替え後の名簿データの順序は必ず一意な結果になった。

6 発展課題

6.1 エラー処理についての考察

エラー処理の実装にあたり早急に解消が必要なのは、セグメンテーション違反等のプログラムが強制終了してしまう問題である。本プログラムでは、ポインタを使用する箇所が多いため、セグメンテーション違反が起りやすい。そのため、セグメンテーション違反が起りそうな状態で、処理を行う関数を呼び出す前に処理を止める必要がある。該当する関数として、ポインタを使用する関数である `atoi()` 関数や `strcpy()` 関数等がある。これらの関数は引数であるポインタが `NULL` の状態で、セグメンテーション違反を起こす可能性が高い。そのため、これらの関数が呼び出される前にポインタの状態を確認し、適切な値が格納されているかを確認する。これは `if` 文でポインタの中身が `NULL` かどうかを確認すればよいだけであるから、実装するのは容易である。また、課題プログラムは 10000 万件を超える名簿データは登録できないため、`profile_data_nitems` が 9999 を超える際は `new_profile()` 関数を呼び出さないようにする必要がある。`int` 型の変数 `i` を用いて、登録を中止した名簿データ件数をカウントし、ユーザに分かりやすいよう配慮している。これも確保されていないメモリ領域にアクセスする可能性があり、セグメンテーション違反の原因となりうる。以上に述べた項目に対する対策は必須である。

その次に解消が必要なのはユーザの誤った操作により、誤った情報が登録されるのを防ぐことである。例えば、ID に数値ではない何かを入力してしまったり、誕生日に存在しない日付を入力したりすることである。ID と誕生日に関しては、先に述べた `int_value_check()` 関数を使用し、`atoi()` 関数に渡すポインタが指す文字列が、数値に変換可能な文字列であることを必ず確認するようにした。この関数は、0~9 の文字が文字列に含まれるのを確認し、それ以外の文字列が含まれていた場合は、戻り値 1 を返す。また、一文字目だけに '+'、'-' を許容する。また、誕生日に関しては `day_format_check()` 関数により、存在しない日付の入力が行えないようになっている。これらに関しては、必ずしも対策をする必要はないが、名簿管理プログラムとしては確認しておくべき項目である。

6.2 コマンド入力仕様の拡張

従来のコマンドの入力仕様は、8.6 節のプログラムの `parse_line()` 関数に示すように、1 文字のコマンド文字を格納する `cmd` と引数の文字列の先頭アドレスを格納するポインタ `param` で構成されていた。入力体裁では、3 文字目に空白が来ることを想定していたため、3 文字目に空白でない文字を入力していた場合、その情報は抜け落ちていた。また、変数 `cmd` は 1 文字しか格納できないため、必然的にコマンドは 1 文字に限定されていた。

改善されたコマンドの入力仕様は、8.7 節のプログラムに示すように、空白を区切り文字として `split()` 関数で処理を行う方式のため、空白がない場合は全ての文字列をコマンド名と解釈する。`split()` 関数を使用するため、元の変数はポインタの配列 `ret[]` で置き換えた。これらは `NULL` として初期化しておく。対応するように `parse_line()` 関数の引数を両方ともポインタに変更する。`split()` 関数呼び出し時に最大分割数を 2 としているため、必要以上に空白を入力した場合は、引数の一部として扱う。

コマンド入力仕様の拡張により、`exec_command()` 関数内のコマンド呼び出しの仕様も変更した。`switch` 文では、一文字のコマンドしか比較できないため、2 文字目及び引数が存在するコマンドでは、`strcmp()` 関数にて文字列の比較を行うにした。

6.3 既存機能や既存コマンドの拡張

独自コマンドとして、`%WS` コマンドと `%WT` コマンドを実装した。`%W` コマンドは CSV 形式で名簿データの書き出しを行うが、`%WS` コマンドは、セミコロンを区切り文字とする SCSV 形式で、`%WT` コマンドは、水平 TAB を区切り文字とする TSV 形式で名簿データの書き出しを行う。実装にあたり、新たに別の関数を用意する方法もあったが、`cmd_write()` 関数に引数を追加し、区切り文字の部分を変数化することにより、同関数で複数の出力処理を行えるようにした。

上記の 2 つのコマンドにより、SCSV、TSV 形式での出力が可能になったが、同時にその入力に対応する必要がある。しかし、名簿データの inputs は `%R` コマンドだけでなく標準入力でも行えるため、読み込む名簿データの区切り文字を毎回指定するのは効率的ではない。コマンドで指定しない場合、コンマ、セミコロン、水平 TAB が混じった文字列が入力されても正しく処理が行えなければならない。そこで、別途 `input_format_check()` 関数を制作し、入力文字列中に含まれるコンマ、セミコロン、水平 TAB の数を数え、個数が 4 つのものを探す。コンマ、セミコロン、水平 TAB でカウント数が 4 の文字の文字コードを返す。複数の候補が区切り文字として挙げられた場合は、コンマ、セミコロン、水平 TAB の順で優先して処理をする。この戻り値を `split()` 関数の引数 `sep` に使うことで、候補として最も正しい区切り文字により処理が行えるようにした。

`%Q` コマンド実行時に、すぐにプログラムを終了するのではなく、一度確認メッセージを表示し尋ねることで誤ってプログラムを終了してしまうことを防ぐようにした。同時に `r` オプションも追加し、確認メッセージなしで終了できるようにもした。

7 感想

毎回の講義でプログラムのソースコードを追記していくとき、どの関数を上から順に書けばいいかを考えていたが、煩雑化してしまうため、関数プロトタイプ宣言をすることで見やすくなり作業がしやすくなった [2]。今までの自作プログラムでは、関数プロトタイプ宣言が必要になるほど自作関数を用意することがなかったので、実際のプログラミングの経験になった。また、プログラム全体を通して表記のゆれが少なくなるように、多くの自作関数において、ポインタの指し先をずらすために `int` 型変数 `i` を使用したり、各関数内で似たような役割を持つ変数の変数名を統一したりした。今回の課題プログラムの作成を通して、ポインタへの理解が一層深まり、ポインタのポインタやポインタの配列に関して理解することができたと思う [5, 6]。`printf()` 関数の書式指定 `%s` の引数として、任意のアドレスを代入するが、ポインタの配列 `*ret[]` の場合、どのような形で書けばいいのかわかった。`printf()` 関数の書式指定 `%c` の引数では、引数が文字コードなので、ポインタを利用して引数を指定す

る場合*を付ける必要があった。一方書式指定 %s の場合は、引数がアドレスのため*は必要なく、単に `ret[]` と書くので混乱した。アドレスなのか値なのか、今後プログラムを書くときに注意しておきたい。構造体のメンバに他の構造体を含む、構造体の宣言は今回の演習で初めて行ったが、ポインタを用いた構造体のメンバの指定の仕方が、`(profile_p->birthday).y` となり、`(profile_p->birthday)->y` という書き方ができないのが何故なのか疑問点のままだ。プログラム中では `profile_p` は、ポインタであり、ポインタの指し先のメンバとなる `birthday` との関係は、ポインタとその指し先のメンバだが、`birthday` とそのメンバである `y` との関係は、構造体とそのメンバの関係となるので、“.” でつなぐことができるのかもしれない。8.2 節のプログラムにおける `split()` 関数の作成で、配列の添字に合わせて、戻り値が分けられた個数より 1 小さくなっていたのを `main()` 関数のループの条件で矯正していたが、これが最終的にプログラムの仕様を満たさなくなっていたということがあり、プログラミング演習 1 の最後で行った基本関数のテストで NG となった。このため、最終的にソースコードの修正を行った。修正後の最終プログラムは 8.6 節に記載している。`split()` 関数内で起きたトラブルを他関数側の処理で矯正するのは避けようと思った。

プログラミング演習 2 では、エラー処理やユーザフレンドリなメッセージの実装などを楽しみながら、行えた。特に、`parse_line()` 関数内に実装した「もしかして：機能」はお気に入りである。本演習全体を通して、デバッグの仕方やプログラムの構成の仕方などの、プログラミングの基礎知識を習得できたと思う。

8 作成したプログラム

作成したプログラムリストを以下に添付する。なお、1 章に示した課題については、4 章で示したように全て正常に動作したことを付記しておく。

8.1 プログラミング演習 1 第 1 回講義のプログラム

`subst()` 関数を加えたプログラムのソースコード (41 行)

```
1      #include <stdio.h>
2
3      int subst(char *str, char c1, char c2)
4      {
5          int i;
6          int c = 0;
7          for(i = 0; *(str + i) != '\0'; i++)
8              {
9                  if(c1 == c2) break;
10                 if(*(str + i) == c1)
11                     {
12                         *(str + i) = c2;
13                         c++;
14                     }
15             }
16         return c;
17     }
18
19     int main(void)
20     {
21         char str[100] = {0};
22         char c1 = 0;
23         char c2 = 0;
24         char dummy;
25         int c = 0;
26
27         printf("Input str.\n");
28         scanf("%s", str);
29         printf("Input c1.\n");
30         scanf("%c", &dummy);
31         scanf("%c", &c1);
32         printf("Input c2.\n");
```

```

33     scanf("%c", &dummy);
34     scanf("%c", &c2);
35
36     c = subst(str, c1, c2);
37
38     printf("\nstr:%s\ncount:%d\n", str, c);
39
40     return 0;
41 }

```

8.2 プログラミング演習 1 第 2 回講義のプログラム

subst(), get_line() 関数を加えたプログラムのソースコード (70 行)

```

1     #include <stdio.h>
2
3     #define ESC 27                                /*文字列 ESC を ESC の ASCII
コードで置換*/
4     #define MAX_LINE 1025                         /*文字配列 LINE の
最大入力数の指定用*/
5
6     int subst(char *str, char c1, char c2)
7     {
8         int i;                                    /*for ループ用*/
9         int c = 0;                                /*置き換えた文字数の
カウント用*/
10        for(i = 0; *(str + i) != '\0'; i++)        /*入力文字列の終端に辿り
着くまでループ*/
11        {
12            if(c1 == c2) break;                    /*見た目上文字列に変化が
ないとき*/
13            if(*(str + i) == c1)                   /*(str + i) の文字が c1 の
文字と同じとき*/
14            {
15                *(str + i) = c2;                   /*(str + i) の文字を c2 の
文字に置き換える*/
16                c++;                                /*置き換えた文字を数える*/
17            }
18        }
19        return c;                                  /*置き換えた文字数を戻り値
とする。*/
20    }
21
22    int split(char *str, char *ret[], char sep, int max)
23    {
24        int i;                                    /*for ループ用*/
25        int c = 0;                                /*ポインタの配列の指定用*/
26
27        ret[0] = str;                             /*ret[0] に str の先頭アドレス
を代入*/
28
29        for(i = 0; *(str + i) != '\0' && c < max; i++) /*c が max より小さいか、入力
文字列の終端に辿り着いていないときループ*/
30        {
31            if(*(str + i) == sep)                   /*(str + i) が sep のとき*/
32            {
33                *(str + i) = '\0';                 /*(str + i) に NULL を代入*/
34                c++;
35                ret[c] = str + (i + 1);             /*ret[c] に NULL 文字の"次の"
アドレスを代入*/
36            }
37        }
38        return c;                                  /*文字列をいくつに分割したか
を戻り値とする*/
39    }
40

```

```

41     int get_line(char *line)
42     {
43         if(fgets(line, MAX_LINE, stdin) == NULL) return 0; /*入力文字列が空のとき,
0 を戻り値とする. 入力文字列は 1024 文字*/
44         if(*line == ESC) return 0; /*直接入力するとき, 入力文字列
を空にできないため, ESC キーの単独入力により 0 を戻り値とする*/
45         subst(line, '\n', '\0'); /*subst 関数により, 入力の
改行文字を端末文字に置き換える*/
46         return 1; /*入力文字列が存在したとき,
1 を戻り値とする*/
47     }
48
49     int main(void)
50     {
51         char line[MAX_LINE] = {0}; /*入力文字列は最大 1024 文字*/
52         char *ret[10];
53         char sep = ','; /*csv ファイルからの入力を
想定しているため, コンマ*/
54         int max = 10;
55         int c, i, a = 1;
56
57         while(get_line(line)) /*get_line 関数を呼び出し,
戻り値が 0 ならループを終了*/
58         {
59             printf("line number:%d\n", a);
60             printf("input: \"%s\"\n", line);
61             c = split(line, ret, sep, max); /*split 関数を呼び出す*/
62             for(i = 0; i <= c; i++)
63             {
64                 printf("split[%d]: \"%s\"\n", i, ret[i]);
65             }
66             printf("\n\n"); /*見やすさのために改行*/
67             a++;
68         }
69         return 0;
70     }

```

8.3 プログラミング演習 1 第 3 回講義のプログラム

parse_line(), exec_command 関数を加えたプログラムのソースコード (169 行)

```

1     #include <stdio.h>
2     #include <stdlib.h> /*exit 関数用*/
3
4     #define ESC 27 /*文字列 ESC を ESC の ASCII
コードで置換*/
5     #define MAX_LINE 1025 /*文字配列 LINE の最大入力数
の指定用*/
6
7     /*関数プロトタイプ宣言 (煩雑化防止) */
8     int subst(char *str, char c1, char c2);
9     int split(char *str, char *ret[], char sep, int max);
10    int get_line(char *line);
11    void parse_line(char *line);
12    void exec_command(char cmd, char *param);
13    void cmd_quit();
14    void cmd_check();
15    void cmd_print();
16    void cmd_read();
17    void cmd_write();
18    void cmd_find();
19    void cmd_sort();
20    void new_profile(char *line);
21
22    int subst(char *str, char c1, char c2)
23    {

```

```

24         int i;
25         int c = 0;
/*for ループ用*/
/*置き換えた文字数のカウ
ント用*/
26         for(i = 0; *(str + i) != '\0'; i++)
/*入力文字列の終端に辿り
着くまでループ*/
27         {
28             if(c1 == c2) break;
/*見た目上文字列に変化が
ないとき*/
29             if(*(str + i) == c1)
/*(str + i) の文字が c1 の
文字と同じとき*/
30             {
31                 *(str + i) = c2;
/*(str + i) の文字を c2 の
文字に置き換える*/
32                 c++;
/*置き換えた文字を数える*/
33             }
34         }
35         return c;
/*置き換えた文字数を戻り値
とする。*/
36     }
37
38     int split(char *str, char *ret[], char sep, int max)
39     {
40         int i;
/*for ループ用*/
41         int c = 0;
/*ポインタの配列の指定用*/
42
43         ret[0] = str;
/*ret[0] に str の先頭アドレ
スを代入*/
44
45         for(i = 0; *(str + i) != '\0' && c < max; i++)
/*c が max より小さいかつ入力
文字列の終端に辿り着いていないときループ*/
46         {
47             if(*(str + i) == sep)
/*(str + i) が sep のとき*/
48             {
49                 *(str + i) = '\0';
/*(str + i) に NULL を代入*/
50                 c++;
/*ret[c] に NULL 文字の"次の"
アドレスを代入*/
51                 ret[c] = str + (i + 1);
52             }
53         }
54         return c;
/*文字列をいくつに分割したか
を戻り値とする*/
55     }
56
57     int get_line(char *line)
58     {
59         if(fgets(line, MAX_LINE, stdin) == NULL) return 0;
/*入力文字列が空のとき、0 を
戻り値とする。 入力文字列は 1024 文字*/
60         if(*line == ESC) return 0;
/*ESC を 1 文字目に入力すること
により 0 を戻り値とする (デバッグ用) */
61         subst(line, '\n', '\0');
/*subst 関数により、入力の
改行文字を終端文字に置き換える*/
62         return 1;
/*入力文字列が存在したとき、
1 を戻り値とする*/
63     }
64
65     void parse_line(char *line)
66     {
67         char cmd;
/*% の次の 1 文字を格納用*/
68         char *param;
/*コマンドのパラメータとなる
文字列へのポインタ用*/
69         char *buffer = "(Null Parameter)";
/*例外処理用*/
70
71         if(*line == '%')
/*入力文字列の 1 文字目が % のとき*/
72         {
73             cmd = *(line + 1);
/*cmd に入力文字列の 2 文字目
の値を代入*/
74             if(*(line + 3) != '\0') param = (line + 3);
/*ポインタ line に 3 を足した
アドレスをポインタ param に代入*/

```

```

75         else param = buffer;                                /*入力文字列にパラメータ部が
無いとき、文字列"(Null Parameter)"のアドレスをポインタ param に代入*/
76         exec_command(cmd, param);
77     }
78     else                                                    /*入力がコマンドではないとき*/
79     {
80         new_profile(line);
81     }
82 }
83
84 void exec_command(char cmd, char *param)
85 {
86     switch (cmd) {
87         case 'Q': cmd_quit(); break;
88         case 'T': printf("Parameter test: \"%s\"\n", param); break; /*ポインタ param の参照先
から後ろに向かって、NULL まで文字列を表示する (デバッグ用) */
89         case 'C': cmd_check(); break;
90         case 'P': cmd_print(); break;
91         case 'R': cmd_read(); break;
92         case 'W': cmd_write(); break;
93         case 'F': cmd_find(); break;
94         case 'S': cmd_sort(); break;
95         default: fprintf(stderr, "%%c command is invoked with arg: \"%s\"\n", cmd, param);
break; /*エラーメッセージを表示*/
96     }
97 }
98
99 void cmd_quit()
100 {
101     printf("Do you want to quit?(y/n)\n");                    /*確認メッセージ*/
102     if(getchar() == 'y')
103     {
104         printf("quit success.\n");
105         exit(0);
106     }
107     getchar();                                                /*getchar での入力時に改行文字が
残ってしまうため*/
108     printf("quit cancelled.\n");
109 }
110
111 void cmd_check()
112 {
113     fprintf(stderr, "Check command is invoked.\n");
114 }
115
116 void cmd_print()
117 {
118     fprintf(stderr, "Print command is invoked.\n");
119 }
120
121 void cmd_read()
122 {
123     fprintf(stderr, "Read command is invoked.\n");
124 }
125
126 void cmd_write()
127 {
128     fprintf(stderr, "Write command is invoked.\n");
129 }
130
131 void cmd_find()
132 {
133     fprintf(stderr, "Find command is invoked.\n");
134 }
135
136 void cmd_sort()
137 {
138     fprintf(stderr, "Sort command is invoked.\n");

```

```

139     }
140
141     void new_profile(char *line)
142     {
143         char *ret[11];
144         char sep = ',';
145         int max = 10;
146         int c, i;
147         static int a = 1;
148
149         printf("line number:%d\n", a);
150         printf("input: \"%s\"\n", line);
151         c = split(line, ret, sep, max);
152         for(i = 0; i <= c; i++)
153         {
154             printf("split[%d]: \"%s\"\n", i, ret[i]);
155         }
156         printf("\n");
157         a++;
158     }
159
160     int main(void)
161     {
162         char LINE[MAX_LINE] = {0};
163
164         while(get_line(LINE))
165         {
166             parse_line(LINE);
167         }
168         return 0;
169     }

```

/*csv ファイルからの入力を想定して

/*値を main 関数終了時まで保持する

/*split 関数を呼び出す*/

/*見やすさのために改行*/

/*入力文字列 (1 行分) は main 関数で

/*文字配列 LINE に文字列を入力する

/*入力文字列がある場合、構文解析

8.4 プログラミング演習 1 第 4 回講義のプログラム

profile, date 構造体と new_profile() 関数を加えたプログラムのソースコード (239 行)

```

1     #include <stdio.h>
2     #include <string.h>
3     #include <stdlib.h>
4
5     #define ESC 27
6     #define MAX_LINE 1025
7
8     /*構造体宣言*/
9     struct date
10    {
11        int y; /*年*/
12        int m; /*月*/
13        int d; /*日*/
14    };
15
16    struct profile
17    {
18        int id; /*ID*/
19        char name[70]; /*名前*/
20        struct date birthday; /*誕生日 (date 構造体)*/
21        char address[70]; /*住所*/
22        char biko[70]; /*備考*/
23    };

```

/*strncpy 関数等用*/

/*exit 関数用*/

/*文字列 ESC を ESC

/*文字配列 LINE の

```

24
25     /*関数プロトタイプ宣言（煩雑化防止）*/
26     int subst(char *str, char c1, char c2);
27     int split(char *str, char *ret[], char sep, int max);
28     int get_line(char *line);
29     void parse_line(char *line);
30     void exec_command(char cmd, char *param);
31     void cmd_quit();
32     void cmd_check();
33     void cmd_print();
34     void cmd_read();
35     void cmd_write();
36     void cmd_find();
37     void cmd_sort();
38     void new_profile(struct profile *profile_p, char *line);
39
40     /*グローバル変数宣言*/
41     struct profile profile_data_store[10000];           /*profile 情報を
格納*/
42     int profile_data_nitems = 0;                       /*profile 情報の
保存数を格納*/
43
44     int subst(char *str, char c1, char c2)
45     {
46         int i;                                         /*for ループ用*/
47         int c = 0;                                     /*置き換えた文字
数のカウント用*/
48         for(i = 0; *(str + i) != '\0'; i++)           /*入力文字列の
終端に辿り着くまでループ*/
49             {
50                 if(c1 == c2) break;                   /*見た目上文字列
に変化がないとき*/
51                 if(*(str + i) == c1)                   /*(str + i) の
文字が c1 の文字と同じとき*/
52                     {
53                         *(str + i) = c2;               /*(str + i) の
文字を c2 の文字に置き換える*/
54                         c++;                             /*置き換えた文字
を数える*/
55                     }
56             }
57             return c;                                   /*置き換えた文字
数を戻り値とする。*/
58     }
59
60     int split(char *str, char *ret[], char sep, int max)
61     {
62         int i;                                         /*for ループ用*/
63         int c = 0;                                     /*ポインタの配列
の指定用*/
64
65         ret[0] = str;                                   /*ret[0] に str
の先頭アドレスを代入*/
66
67         for(i = 0; *(str + i) != '\0' && c < max; i++) /*c が max より小
さいかつ入力文字列の終端に辿り着いていないときループ*/
68             {
69                 if(*(str + i) == sep)                   /*(str + i) が
sep のとき*/
70                     {
71                         *(str + i) = '\0';               /*(str + i) に
NULL を代入*/
72                         c++;
73                         ret[c] = str + (i + 1);         /*ret[c] に NULL
文字の"次の"アドレスを代入*/
74                     }
75             }
76             return c;                                   /*文字列をいく

```

```

つに分割したかを戻り値とする*/
77     }
78
79     int get_line(char *line)
80     {
81         if(fgets(line, MAX_LINE, stdin) == NULL) return 0;      /*入力文字列が
空のとき、0 を戻り値とする。 入力文字列は 1024 文字*/
82         if(*line == ESC) return 0;                              /*直接入力
のとき、入力文字列を空にできないため、ESC キーの単独入力により 0 を戻り値とする（デバッグ用）*/
83         subst(line, '\n', '\0');                                /*subst 関数に
より、入力の改行文字を終端文字に置き換える*/
84         return 1;                                                /*入力文字列が
存在したとき、1 を戻り値とする*/
85     }
86
87     void parse_line(char *line)
88     {
89         char cmd;                                                /*% の次の 1 文字
を格納用*/
90         char *param;                                              /*コマンドの
パラメータとなる文字列へのポインタ用*/
91         char *buffer = "(Null Parameter)";                      /*例外処理用*/
92
93         if(*line == '%')                                         /*入力文字列
の 1 文字目が % のとき*/
94         {
95             cmd = *(line + 1);                                    /*cmd に入力
文字列の 2 文字目の値を代入*/
96             if(*(line + 3) != '\0')                              /*パラメータ部
があるとき*/
97             {
98                 if(*(line + 2) != ' ')                          /*3 文字目が空白
でないとき*/
99                 {
100                     param = line + 2;
101                     printf("引数を要するコマンド入力の場合、3 文字目は空白である必要が
あります。 \n 処理を中止しました。 \n\n");
102                     return;
103                 }
104                 else
105                     param = line + 3;                            /*ポインタ line
に 3 を足したアドレスをポインタ param に代入*/
106             }
107             else param = buffer;                                  /*入力文字列に
パラメータ部が無いとき、文字列"(Null Parameter)"のアドレスをポインタ param に代入*/
108             exec_command(cmd, param);
109         }
110         else                                                      /*入力がコマンド
ではないとき*/
111         {
112             new_profile(&profile_data_store[profile_data_nitems++] ,line);
113         }
114     }
115
116     void exec_command(char cmd, char *param)
117     {
118         switch (cmd) {
119             case 'Q': cmd_quit(); break;
120             case 'T': printf("Parameter test: \"%s\"\n", param); break; /*ポインタ param
の参照先から後ろに向かって、NULL まで文字列を表示する（デバッグ用）*/
121             case 'C': cmd_check(); break;
122             case 'P': cmd_print(); break;
123             case 'R': cmd_read(); break;
124             case 'W': cmd_write(); break;
125             case 'F': cmd_find(); break;
126             case 'S': cmd_sort(); break;
127             default: fprintf(stderr, "%%c command is invoked with arg: \"%s\"\n", cmd, param);
break; /*エラーメッセージを表示*/

```



```

128     }
129 }
130
131 void cmd_quit()
132 {
133     char c;
134
135     while(1)
136     {
137         printf("Do you want to quit?(y/n)\n");           /*確認メッセージ*/
138         c = getchar();
139         getchar();                                         /*getchar での入力
時に改行文字が残ってしまうため*/
140         if(c == 'y')
141         {
142             printf("quit success.\n\n");
143             exit(0);
144         }
145         else if(c == 'n')
146         {
147             printf("quit cancelled.\n\n");
148             break;
149         }
150     }
151 }
152
153 void cmd_check()
154 {
155     fprintf(stderr, "Check command is invoked.\n");
156 }
157
158 void cmd_print()
159 {
160     fprintf(stderr, "Print command is invoked.\n");
161 }
162
163 void cmd_read()
164 {
165     fprintf(stderr, "Read command is invoked.\n");
166 }
167
168 void cmd_write()
169 {
170     fprintf(stderr, "Write command is invoked.\n");
171 }
172
173 void cmd_find()
174 {
175     fprintf(stderr, "Find command is invoked.\n");
176 }
177
178 void cmd_sort()
179 {
180     fprintf(stderr, "Sort command is invoked.\n");
181 }
182
183 void new_profile(struct profile *profile_p, char *line)
184 {
185     char *ret[10];
186     char *ret2[4];                                     /*誕生日の情報
を分割し、その先頭アドレスを保存*/
187     char sep = ',';                                     /*csv ファイル
からの入力を想定しているため、コンマ*/
188     char sep2 = '-';                                    /*誕生日の入力
文字列にあるハイフンで区切るため、ハイフン*/
189     int max = 10;
190     int max2 = 4;
191     int c, birth_c;

```

```

192         static int a = 1;                                /*値を main 関数
終了時まで保持する必要があるため, static int 型*/
193
194         printf("line number:%d\n", a);                    /*行番号表示 (デ
バッグ用) */
195         //printf("input: \"%s\"\n", line);                /*入力文字列をそ
のまま表示 (デバッグ用) */
196         c = split(line, ret, sep, max);                    /*ID, 名前などの
情報を分割する*/
197         if(c <= 2)                                          /*備考以外の入力
がない場合*/
198         {
199             printf("情報は ID, 名前, 誕生日, 住所, 備考の順で入力される必要があり, 備考以外
は必須項目です. \n 処理を中止しました. \n\n");
200             profile_data_nitems--;                            /*処理中止により,
構造体に情報を書き込まないため*/
201             return;
202         }
203         birth_c = split(ret[2], ret2, sep2, max2);          /*誕生日の年, 月,
日を分割する*/
204         if(birth_c != 2)                                    /*誕生日の年, 月,
日を正常に分割できない場合*/
205         {
206             printf("誕生日は\"年-月-日\"の形で入力される必要があります. \n 処理を中止しまし
た. \n\n"); /*年, 月, 日に分割できない場合, 処理を停止*/
207             profile_data_nitems--;                            /*処理中止により,
構造体に情報を書き込まないため*/
208             return;
209         }
210
211         /*構造体への情報の書き込み処理*/
212         profile_p->id = atoi(ret[0]);                        /*ID の書き込み*/
213         strncpy(profile_p->name, ret[1], 70);                /*名前の書き込み*/
214         (profile_p->birthday).y = atoi(ret2[0]);              /*誕生年の書き込み*/
215         (profile_p->birthday).m = atoi(ret2[1]);              /*誕生月の書き込み*/
216         (profile_p->birthday).d = atoi(ret2[2]);              /*誕生日の書き込み*/
217         strncpy(profile_p->address, ret[3], 70);              /*住所の書き込み*/
218         if(ret[4] != NULL)
219             strncpy(profile_p->biko, ret[4], 70);            /*備考があるときのみ,
備考の書き込み*/
220
221         printf("id: \"%d\"\n", profile_p->id);
222         printf("name: \"%s\"\n", profile_p->name);
223         printf("birthday: \"%d-%d-%d\"\n", (profile_p->birthday).y,
(profile_p->birthday).m, (profile_p->birthday).d);
224         printf("address: \"%s\"\n", profile_p->address);
225         printf("biko: \"%s\"\n\n", profile_p->biko);
226
227         a++;
228     }
229
230     int main(void)
231     {
232         char LINE[MAX_LINE] = {0};                          /*入力文字列 (1 行分) は
main 関数で管理*/
233
234         while(get_line(LINE))                                /*文字配列 LINE に文字列
を入力する (get_line 関数)*/
235         {
236             parse_line(LINE);                                /*入力文字列がある場合,
構文解析を行う (parse_line 関数)*/
237         }
238         return 0;
239     }

```

8.5 プログラミング演習 1 第 5 回講義のプログラム

本プログラムは、UNIX 用 db-sample に合わせた仕様となっている。また、プログラムの一部機能を//で無効化している。

C, P コマンドを加えたプログラムのソースコード (248 行)

```
1      #include <stdio.h>
2      #include <string.h>
3      #include <stdlib.h>
4
5      #define ESC 27
6      #define MAX_LINE 1025
7
8      /*構造体宣言*/
9      struct date
10     {
11         int y; /*年*/
12         int m; /*月*/
13         int d; /*日*/
14     };
15
16     struct profile
17     {
18         int id; /*ID*/
19         char name[70]; /*名前*/
20         struct date birthday; /*誕生日 (date 構造体)*/
21         char address[70]; /*住所*/
22         char *biko; /*備考*/
23     };
24
25     /*関数プロトタイプ宣言 (煩雑化防止) */
26     int subst(char *str, char c1, char c2);
27     int split(char *str, char *ret[], char sep, int max);
28     int get_line(char *line);
29     void parse_line(char *line);
30     void exec_command(char cmd, char *param);
31     void cmd_quit(void);
32     void cmd_check(void);
33     void cmd_print(char *param);
34     void cmd_read();
35     void cmd_write();
36     void cmd_find();
37     void cmd_sort();
38     void new_profile(struct profile *profile_p, char *line);
39
40     /*グローバル変数宣言*/
41     struct profile profile_data_store[10000];
42     int profile_data_nitems = 0;
43
44     int subst(char *str, char c1, char c2)
45     {
46         int i;
47         int c = 0;
48         for(i = 0; *(str + i) != '\0'; i++)
49         {
50             if(c1 == c2) break;
51             if(*(str + i) == c1)
52             {
```

```

53             *(str + i) = c2;                /*(str + i) の
文字を c2 の文字に置き換える*/
54             c++;                            /*置き換えた文字
を数える*/
55         }
56     }
57     return c;                                /*置き換えた文字
数を戻り値とする. */
58 }
59
60 int split(char *str, char *ret[], char sep, int max)
61 {
62     int i;                                    /*for ループ用*/
63     int c = 0;                                /*ポインタの配列
の指定用*/
64
65     ret[0] = str;                            /*ret[0] に str
の先頭アドレスを代入*/
66
67     for(i = 0; *(str + i) != '\0' && c < max; i++) /*c が max より小
さいかつ入力文字列の終端に辿り着いていないときループ*/
68     {
69         if(*(str + i) == sep)                /*(str + i) が
sep のとき*/
70         {
71             *(str + i) = '\0';                /*(str + i) に
NULL を代入*/
72             c++;
73             ret[c] = str + (i + 1);          /*ret[c] に NULL
文字の"次の"アドレスを代入*/
74         }
75     }
76     return c;                                /*文字列をいく
つに分割したかを戻り値とする*/
77 }
78
79 int get_line(char *line)
80 {
81     if(fgets(line, MAX_LINE, stdin) == NULL) return 0; /*入力文字列が
空のとき, 0 を戻り値とする. 入力文字列は 1024 文字*/
82     if(*line == ESC) cmd_quit();             /*デバッグ用*/
83     subst(line, '\n', '\0');                 /*subst 関数に
より, 入力の改行文字を終端文字に置き換える*/
84     return 1;                                /*入力文字列が
存在したとき, 1 を戻り値とする*/
85 }
86
87 void parse_line(char *line)
88 {
89     char cmd;                                /*% の次の 1 文字
を格納用*/
90     char *param;                             /*コマンドの
パラメータとなる文字列へのポインタ用*/
91
92     if(*line == '%')                          /*入力文字列
の 1 文字目が % のとき*/
93     {
94         cmd = *(line + 1);                    /*cmd に入力
文字列の 2 文字目の値を代入*/
95         param = line + 3;                     /*param にパラメータ
部を代入*/
96         exec_command(cmd, param);
97     }
98     else                                       /*入力がコマンド
ではないとき*/
99     {
100         new_profile(&profile_data_store[profile_data_nitems++], line);
101     }

```

```

102     }
103
104     void exec_command(char cmd, char *param)
105     {
106         switch (cmd) {
107             case 'Q': cmd_quit(); break;
108             //case 'T': printf("Parameter test:\n%s\n", param); break; /*ポインタ param
の参照先から後ろに向かって、NULL まで文字列を表示する (デバッグ用) */
109             case 'C': cmd_check(); break;
110             case 'P': cmd_print(param); break;
111             case 'R': cmd_read(); break;
112             case 'W': cmd_write(); break;
113             case 'F': cmd_find(); break;
114             case 'S': cmd_sort(); break;
115             default: fprintf(stderr, "Invalid command %c: ignored.\n", cmd); break; /*エラー
メッセージを表示*/
116         }
117     }
118
119     void cmd_quit()
120     {
121         //char c;
122
123         //while(1)
124         //{
125             //printf("Do you want to quit?(y/n)\n"); /*確認メッセージ*/
126             //c = getchar();
127             //getchar(); /*getchar での入力
時に改行文字が残ってしまうため*/
128             //if(c == 'y')
129             //{
130                 //printf("quit success.\n\n");
131                 exit(0);
132                 //}
133                 //else if(c == 'n')
134                 //{
135                     //printf("quit cancelled.\n\n");
136                     //break;
137                     //}
138                     //}
139         }
140
141     void cmd_check(void)
142     {
143         printf("%d profile(s)\n", profile_data_nitems);
144     }
145
146     void cmd_print(char *param)
147     {
148         int a = 0;
149         int i = 0; /*for ループ用*/
150
151         a = atoi(param); /*文字列を int 型の値に変換*/
152
153         /*a の絶対値が profile_data_nitems より大きいときか a=0 のとき*/
154         if(abs(a) >= profile_data_nitems || a == 0) a = profile_data_nitems;
155
156         if(a > 0) /*引数が正の整数のとき及び例外*/
157         {
158             for(i = 0; i < a; i++)
159             {
160                 printf("Id : %d\n", profile_data_store[i].id);
161                 printf("Name : %s\n", profile_data_store[i].name);
162                 printf("Birth : %04d-%02d-%02d\n", profile_data_store[i].birthday.y, profile_
data_store[i].birthday.m, profile_data_store[i].birthday.d);
163                 printf("Addr. : %s\n", profile_data_store[i].address);
164                 printf("Comm. : %s\n\n", profile_data_store[i].biko);
165             }

```

```

166     }
167     else if(a < 0)                                /*引数が負の整数のとき*/
168     {
169         for(i = profile_data_nitems + a; i < profile_data_nitems; i++)
170         {
171             printf("Id      : %d\n", profile_data_store[i].id);
172             printf("Name   : %s\n", profile_data_store[i].name);
173             printf("Birth  : %04d-%02d-%02d\n", profile_data_store[i].birthday.y, profile_
data_store[i].birthday.m, profile_data_store[i].birthday.d);
174             printf("Addr.  : %s\n", profile_data_store[i].address);
175             printf("Comm.  : %s\n\n", profile_data_store[i].biko);
176         }
177     }
178 }
179
180 void cmd_read()
181 {
182     fprintf(stderr, "Read command is invoked.\n");
183 }
184
185 void cmd_write()
186 {
187     fprintf(stderr, "Write command is invoked.\n");
188 }
189
190 void cmd_find()
191 {
192     fprintf(stderr, "Find command is invoked.\n");
193 }
194
195 void cmd_sort()
196 {
197     fprintf(stderr, "Sort command is invoked.\n");
198 }
199
200 void new_profile(struct profile *profile_p, char *line)
201 {
202     char *ret[10];
203     char *ret2[4];                                /*誕生日の情報
を分割し、その先頭アドレスを保存*/
204     char sep = ',';                                /*csv ファイル
からの入力を想定しているため、コンマ*/
205     char sep2 = '-';                                /*誕生日の入力
文字列にあるハイフンで区切るため、ハイフン*/
206     int max = 10;
207     int max2 = 4;
208     int c, birth_c;                                /*備考の文字数
カウント用*/
209     c = split(line, ret, sep, max);                  /*ID, 名前などの
情報を分割する*/
210     if(c != 4)                                        /*入力形式が合わ
ない場合*/
211     {
212         fprintf(stderr, "情報は ID, 名前, 誕生日, 住所, 備考の順で入力される必要があり
ます. \n 処理を中止しました. \n\n");
213         profile_data_nitems--;                        /*処理中止により,
構造体に情報を書き込まないため*/
214         return;
215     }
216     birth_c = split(ret[2], ret2, sep2, max2);        /*誕生日の年, 月,
日を分割する*/
217     if(birth_c != 2)                                    /*誕生日の年, 月,
日を正常に分割できない場合*/
218     {
219         fprintf(stderr, "誕生日は\"年-月-日\"の形で入力される必要があります. \n 処理を中止
しました. \n\n"); /*年, 月, 日に分割できない場合, 処理を停止*/
220         profile_data_nitems--;                        /*処理中止により,

```

```

構造体に情報を書き込まないため*/
222         return;
223     }
224
225     /*構造体への情報の書き込み処理*/
226     profile_p->id = atoi(ret[0]);           /*ID の書き込み*/
227     strncpy(profile_p->name, ret[1], 69);   /*名前の書き込み*/
228     (profile_p->birthday).y = atoi(ret2[0]); /*誕生年の書き込み*/
229     (profile_p->birthday).m = atoi(ret2[1]); /*誕生月の書き込み*/
230     (profile_p->birthday).d = atoi(ret2[2]); /*誕生日の書き込み*/
231     strncpy(profile_p->address, ret[3], 69); /*住所の書き込み*/
232
233     MAX_BIKO = strlen(ret[4]) + 1;          /*備考情報の文字数
のカウンタ*/
234
235     profile_p->biko = (char *)malloc(sizeof(char) * MAX_BIKO); /*文字数分だけ
メモリ確保*/
236     strncpy(profile_p->biko, ret[4], MAX_BIKO); /*備考の書き込み*/
237 }
238
239 int main(void)
240 {
241     char LINE[MAX_LINE] = {0};             /*入力文字列（1行分）は
main関数で管理*/
242
243     while(get_line(LINE))                  /*文字配列 LINE に文字列
を入力する*/
244     {
245         parse_line(LINE);                  /*入力文字列がある場合、
構文解析を行う*/
246     }
247     return 0;
248 }

```

8.6 プログラミング演習 1 最終プログラム

プログラミング演習 1 の最後の基本関数のテストで `split()` 関数が NG となったため、ソースコードに修正を加えた。

`split()` 関数に修正を加えたプログラムのソースコード (247 行)

```

1     #include <stdio.h>
2     #include <string.h>           /*strncpy 関数等用*/
3     #include <stdlib.h>          /*exit 関数用*/
4
5     #define ESC 27                /*文字列 ESC を ESC
の ASCII コードで置換*/
6     #define MAX_LINE 1025        /*文字配列 LINE の
最大入力数の指定用*/
7
8     /*構造体宣言*/
9     struct date
10    {
11        int y; /*年*/
12        int m; /*月*/
13        int d; /*日*/
14    };
15
16    struct profile
17    {
18        int id; /*ID*/
19        char name[70]; /*名前*/
20        struct date birthday; /*誕生日 (date 構造体)*/
21        char address[70]; /*住所*/
22        char *biko; /*備考*/
23    };

```

```

24
25     /*関数プロトタイプ宣言 (煩雑化防止) */
26     int subst(char *str, char c1, char c2);
27     int split(char *str, char *ret[], char sep, int max);
28     int get_line(char *line);
29     void parse_line(char *line);
30     void exec_command(char cmd, char *param);
31     void cmd_quit(void);
32     void cmd_check(void);
33     void cmd_print(char *param);
34     void cmd_read();
35     void cmd_write();
36     void cmd_find();
37     void cmd_sort();
38     void new_profile(struct profile *profile_p, char *line);
39
40     /*グローバル変数宣言*/
41     struct profile profile_data_store[10000];           /*profile 情報を
格納*/
42     int profile_data_nitems = 0;                       /*profile 情報の
保存数を格納*/
43
44     int subst(char *str, char c1, char c2)
45     {
46         int i;                                         /*for ループ用*/
47         int c = 0;                                     /*置き換えた文字
数のカウント用*/
48         for(i = 0; *(str + i) != '\0'; i++)           /*入力文字列の
終端に辿り着くまでループ*/
49             {
50                 if(c1 == c2) break;                   /*見た目上文字列
に変化がないとき*/
51                 if(*(str + i) == c1)                 /*(str + i) の
文字が c1 の文字と同じとき*/
52                     {
53                         *(str + i) = c2;              /*(str + i) の
文字を c2 の文字に置き換える*/
54                         c++;                           /*置き換えた文字
を数える*/
55                     }
56             }
57             return c;                                 /*置き換えた文字
数を戻り値とする. */
58         }
59
60     int split(char *str, char *ret[], char sep, int max)
61     {
62         int i;                                         /*for ループ用*/
63         int c = 0;                                     /*ポインタの配列
の指定用*/
64
65         ret[c++] = str;                                /*ret[0] に str
の先頭アドレスを代入*/
66
67         for(i = 0; *(str + i) != '\0' && c < max; i++) /*c が max より小
さいかつ入力文字列の終端に辿り着いていないときループ*/
68             {
69                 if(*(str + i) == sep)                 /*(str + i) が
sep のとき*/
70                     {
71                         *(str + i) = '\0';            /*(str + i) に
NULL を代入*/
72                         ret[c++] = str + (i + 1);     /*ret[c] に NULL
文字の"次の"アドレスを代入*/
73                     }
74             }
75             return c;                                 /*文字列をいく
つに分割したかを戻り値とする*/

```



```

76     }
77
78     int get_line(char *line)
79     {
80         if(fgets(line, MAX_LINE, stdin) == NULL) return 0;      /*入力文字列が
空のとき, 0 を戻り値とする. 入力文字列は 1024 文字*/
81         if(*line == ESC) cmd_quit();
82         subst(line, '\n', '\0');                                /*subst 関数に
より, 入力の改行文字を終端文字に置き換える*/
83         return 1;                                              /*入力文字列が
存在したとき, 1 を戻り値とする*/
84     }
85
86     void parse_line(char *line)
87     {
88         char cmd;                                              /*% の次の 1 文字
を格納用*/
89         char *param;                                          /*コマンドの
パラメータとなる文字列へのポインタ用*/
90
91         if(*line == '%')                                      /*入力文字列
の 1 文字目が % のとき*/
92         {
93             cmd = *(line + 1);                                /*cmd に入力
文字列の 2 文字目の値を代入*/
94             param = line + 3;                                  /*param にパラメータ
部を代入*/
95             exec_command(cmd, param);
96         }
97         else                                                  /*入力がコマンド
ではないとき*/
98         {
99             new_profile(&profile_data_store[profile_data_nitems++], line);
100         }
101     }
102
103     void exec_command(char cmd, char *param)
104     {
105         switch (cmd) {
106             case 'Q': cmd_quit(); break;
107             //case 'T': printf("Parameter test: \"%s\"\n", param); break; /*ポインタ param
の参照先から後ろに向かって, NULL まで文字列を表示する (デバッグ用) */
108             case 'C': cmd_check(); break;
109             case 'P': cmd_print(param); break;
110             case 'R': cmd_read(); break;
111             case 'W': cmd_write(); break;
112             case 'F': cmd_find(); break;
113             case 'S': cmd_sort(); break;
114             default: fprintf(stderr, "Invalid command %c: ignored.\n", cmd); break; /*エラー
メッセージを表示*/
115         }
116     }
117
118     void cmd_quit()
119     {
120         //char c;
121
122         //while(1)
123         //{
124             //printf("Do you want to quit?(y/n)\n");          /*確認メッセージ*/
125             //c = getchar();
126             //getchar();                                        /*getchar での入力
時に改行文字が残ってしまうため*/
127             //if(c == 'y')
128             //{
129                 //printf("quit success.\n\n");
130                 exit(0);
131             //}

```

```

132         //else if(c == 'n')
133         //{
134         //printf("quit cancelled.\n\n");
135         //break;
136         //}
137         //}
138     }
139
140     void cmd_check(void)
141     {
142         printf("%d profile(s)\n", profile_data_nitems);
143     }
144
145     void cmd_print(char *param)
146     {
147         int a = 0;
148         int i = 0;                                /*for ループ用*/
149
150         a = atoi(param);                          /*文字列を int 型の値に変換*/
151
152         /*a の絶対値が profile_data_nitems より大きいときか a=0 のとき*/
153         if(abs(a) >= profile_data_nitems || a == 0) a = profile_data_nitems;
154
155         if(a > 0)                                  /*引数が正の整数のとき及び例外*/
156         {
157             for(i = 0; i < a; i++)
158             {
159                 printf("Id      : %d\n", profile_data_store[i].id);
160                 printf("Name    : %s\n", profile_data_store[i].name);
161                 printf("Birth   : %04d-%02d-%02d\n", profile_data_store[i].birthday.y, profile_
data_store[i].birthday.m, profile_data_store[i].birthday.d);
162                 printf("Addr.   : %s\n", profile_data_store[i].address);
163                 printf("Comm.   : %s\n\n", profile_data_store[i].biko);
164             }
165         }
166         else if(a < 0)                             /*引数が負の整数のとき*/
167         {
168             for(i = profile_data_nitems + a; i < profile_data_nitems; i++)
169             {
170                 printf("Id      : %d\n", profile_data_store[i].id);
171                 printf("Name    : %s\n", profile_data_store[i].name);
172                 printf("Birth   : %04d-%02d-%02d\n", profile_data_store[i].birthday.y, profile_
data_store[i].birthday.m, profile_data_store[i].birthday.d);
173                 printf("Addr.   : %s\n", profile_data_store[i].address);
174                 printf("Comm.   : %s\n\n", profile_data_store[i].biko);
175             }
176         }
177     }
178
179     void cmd_read()
180     {
181         fprintf(stderr, "Read command is invoked.\n");
182     }
183
184     void cmd_write()
185     {
186         fprintf(stderr, "Write command is invoked.\n");
187     }
188     void cmd_find()
189     {
190         fprintf(stderr, "Find command is invoked.\n");
191     }
192
193     void cmd_sort()
194     {
195         fprintf(stderr, "Sort command is invoked.\n");
196     }
197

```

```

198     void new_profile(struct profile *profile_p, char *line)
199     {
200         char *ret[10];
201         char *ret2[4];                                /*誕生日の情報
を分割し、その先頭アドレスを保存*/
202         char sep = ',';                                /*csv ファイル
からの入力を想定しているため、コンマ*/
203         char sep2 = '-';                                /*誕生日の入力
文字列にあるハイフンで区切るため、ハイフン*/
204         int max = 10;
205         int max2 = 4;
206         int c, birth_c;
207         int MAX_BIKO = 0;                                /*備考の文字数
カウント用*/
208
209         c = split(line, ret, sep, max);                    /*ID, 名前などの
情報を分割する*/
210         if(c != 5)                                        /*入力形式が合わ
ない場合*/
211             {
212                 fprintf(stderr, "情報は ID, 名前, 誕生日, 住所, 備考の順で入力される必要があり
ます. \n 処理を中止しました. \n\n");
213                 profile_data_nitems--;                    /*処理中止により,
構造体に情報を書き込まないため*/
214                 return;
215             }
216         birth_c = split(ret[2], ret2, sep2, max2);        /*誕生日の年, 月,
日を分割する*/
217         if(birth_c != 3)                                /*誕生日の年, 月,
日を正常に分割できない場合*/
218             {
219                 fprintf(stderr, "誕生日は\"年-月-日\"の形で入力される必要があります. \n 処理を中止
しました. \n\n"); /*年, 月, 日に分割できない場合, 処理を停止*/
220                 profile_data_nitems--;                    /*処理中止により,
構造体に情報を書き込まないため*/
221                 return;
222             }
223
224         /*構造体への情報の書き込み処理*/
225         profile_p->id = atoi(ret[0]);                    /*ID の書き込み*/
226         strncpy(profile_p->name, ret[1], 69);            /*名前の書き込み*/
227         (profile_p->birthday).y = atoi(ret2[0]);        /*誕生年の書き込み*/
228         (profile_p->birthday).m = atoi(ret2[1]);        /*誕生月の書き込み*/
229         (profile_p->birthday).d = atoi(ret2[2]);        /*誕生日の書き込み*/
230         strncpy(profile_p->address, ret[3], 69);        /*住所の書き込み*/
231
232         MAX_BIKO = strlen(ret[4]) + 1;                    /*備考情報の文字数
のカウント*/
233
234         profile_p->biko = (char *)malloc(sizeof(char) * MAX_BIKO); /*文字数分だけ
メモリ確保*/
235         strncpy(profile_p->biko, ret[4], MAX_BIKO);    /*備考の書き込み*/
236     }
237
238     int main(void)
239     {
240         char LINE[MAX_LINE] = {0};                    /*入力文字列 (1 行分) は
main 関数で管理*/
241
242         while(get_line(LINE))                            /*文字配列 LINE に文字列
を入力する*/
243             {
244                 parse_line(LINE);                        /*入力文字列がある場合,
構文解析を行う*/
245             }
246         return 0;
247     }

```

8.7 プログラミング演習 2 最終プログラム

プログラムのソースコード (627 行)

```
1      #include <stdio.h>
2      #include <string.h>                                /*strncpy 関数等用*/
3      #include <stdlib.h>                                /*exit 関数用*/
4
5      #define ESC 27                                     /*文字列 ESC を ESC の ASCII コードで置換
*/
6      #define TAB 9                                     /*文字列 TAB を TAB の ASCII コードで置換
*/
7      #define MAX_LINE 1025                             /*文字配列 LINE の最大入力数の指定用*
/
8
9      /*構造体宣言*/
10     struct date
11     {
12         int y; /*年*/
13         int m; /*月*/
14         int d; /*日*/
15     };
16
17     struct profile
18     {
19         int id; /*ID*/
20         char name[70]; /*名前*/
21         struct date birthday; /*誕生日 (date 構造体)*/
22         char address[70]; /*住所*/
23         char *biko; /*備考*/
24     };
25
26     /*関数プロトタイプ宣言 (煩雑化防止) */
27     int subst(char *str, char c1, char c2);
28     int split(char *str, char *ret[], char sep, int max);
29     int get_line(FILE *F, char *line);
30     void parse_line(char *line);
31     void exec_command(char *cmd, char *param);
32     void cmd_quit(char *param);
33     void cmd_check(void);
34     void cmd_print(char *param);
35     void cmd_read(char *param);
36     void cmd_write(char *param, char sep);
37     void cmd_find(char *param);
38     void cmd_sort(char *param);
39     void data_move(struct profile *sp1, struct profile *sp2);
40     void new_profile(struct profile *profile_p, char *line);
41     int int_value_check(char *str);
42     char input_format_check(char *str);
43     int day_format_check(int y, int m, int d);
44
45     /*グローバル変数宣言*/
46     struct profile profile_data_store[10000]; /*profile 情報を格納*/
47     int profile_data_nitems = 0; /*profile 情報の保存数を格納*/
48
49     int subst(char *str, char c1, char c2)
50     {
51         int i; /*for ループ用*/
52         int c = 0; /*置き換えた文字数のカウント用*/
53         for(i = 0; *(str + i) != '\0'; i++) /*入力文字列の終端に辿り着くまでル
ープ*/
54         {
55             if(c1 == c2) break; /*見た目上文字列に変化がないとき*/
56             if(*(str + i) == c1) /*(str + i) の文字が c1 の文字と同じと
き*/
57             {
58                 *(str + i) = c2; /*(str + i) の文字を c2 の文字に置き換
```

```

える*/
59         c++;                                /*置き換えた文字を数える*/
60     }
61 }
62     return c;                                /*置き換えた文字数を戻り値とする. *
/
63 }
64
65 int split(char *str, char *ret[], char sep, int max)
66 {
67     int i;                                    /*for ループ用*/
68     int c = 0;                                /*ポインタの配列の指定用*/
69
70     ret[c++] = str;                            /*ret[0] に str の先頭アドレスを代入*/
71
72     for(i = 0; *(str + i) != '\0' && c < max; i++) /*c が max より小さいかつ入力文字列の
終端に辿り着いていないときループ*/
73     {
74         if(*(str + i) == sep)                /*(str + i) が sep のとき*/
75         {
76             *(str + i) = '\0';                /*(str + i) に NULL を代入*/
77             ret[c++] = str + (i + 1);          /*ret[c] に NULL 文字の"次の"アドレス
を代入*/
78         }
79     }
80     return c;                                /*文字列をいくつに分割したかを戻り
値とする*/
81 }
82
83 int get_line(FILE *F, char *line)
84 {
85
86     if(fgets(line, MAX_LINE, F) == NULL) return 0; /*入力文字列が空のとき, 0 を戻り値
とする. 入力文字列は 1024 文字*/
87     if(*line == ESC) cmd_quit("r");
88
89     subst(line, '\n', '\0');                  /*subst 関数により, 入力の改行文字を
終端文字に置き換える*/
90     return 1;                                /*入力文字列が存在したとき, 1 を戻り
値とする*/
91 }
92
93 void parse_line(char *line)
94 {
95     static int i = 1;                          /*登録中止数カウンタ用*/
96     char *ret[2] = {NULL, NULL};              /*コマンド文字列のポインタ, 引数文
字列のポインタ用*/
97
98     if(*line == '%')                          /*入力文字列の 1 文字目が % のとき*/
99     {
100         line++;
101         split(line, ret, ' ', 2);
102         exec_command(ret[0], ret[1]);
103     }
104     else if(profile_data_nitems < 10000)        /*入力がコマンドではなく, 登録数が 1
万件以下のとき*/
105     {
106         new_profile(&profile_data_store[profile_data_nitems++], line);
107     }
108     else
109     {
110         fprintf(stderr, "Warning: 10000 件を超える名簿データは読み込めません. 計 %d 件
の登録が中止されました. \n", i);
111         i++;
112     }
113 }
114
115 void exec_command(char *cmd, char *param)

```

```

116     {
117
118         switch (*cmd) {
119             case 'Q':
120                 if(param == NULL)
121                     {
122                         if(strcmp(cmd, "Q") == 0) cmd_quit("A");
123                         fprintf(stderr, "%%Q rと入力することで、確認メッセージなしで終了できます。
\n\n");
124                         cmd_quit(0);
125                     }
126                 else
127                     {
128                         if(strcmp(param, "r") == 0) cmd_quit(param);
129                         else {
130                             fprintf(stderr, "%%Q rと入力することで、確認メッセージなしで終了できます
. \n\n");
131                             cmd_quit(0);
132                         }
133                     }
134                 break;
135
136             case 'C': cmd_check(); break;
137             case 'P':
138                 if(strcmp(cmd, "P") == 0) cmd_print(param);
139                 else fprintf(stderr, "コマンドの入力体裁が間違っています。処理を中止しました。
\nもしかして: \\\n\n");
140                 break;
141
142             case 'R':
143                 if(strcmp(cmd, "R") == 0) cmd_read(param);
144                 else fprintf(stderr, "コマンドの入力体裁が間違っています。処理を中止しました。
\nもしかして: \\\n\n");
145                 break;
146
147             case 'W':
148                 if(strcmp(cmd, "W") == 0 || strcmp(cmd, "WC") == 0) cmd_write(param, ',');
149                 else if(strcmp(cmd, "WS") == 0) cmd_write(param, ';');
150                 else if(strcmp(cmd, "WT") == 0) cmd_write(param, TAB);
151                 else fprintf(stderr, "コマンドの入力体裁が間違っています。処理を中止しました。
\nもしかして: \\\n\n");
152                 break;
153
154             case 'F':
155                 if(strcmp(cmd, "F") == 0) cmd_find(param);
156                 else fprintf(stderr, "コマンドの入力体裁が間違っています。処理を中止しました。
\nもしかして: \\\n\n");
157                 break;
158
159             case 'S':
160                 if(strcmp(cmd, "S") == 0) cmd_sort(param);
161                 else fprintf(stderr, "コマンドの入力体裁が間違っています。処理を中止しました。
\nもしかして: \\\n\n");
162                 break;
163
164             default: fprintf(stderr, "不明なコマンド\\\n\n");
cmd); break; /* エラーメッセージを表示 */
165         }
166     }
167
168     void cmd_quit(char *param)
169     {
170         char c = 65;
171
172         if(param != NULL) /* param 部が存在している場合 */
173             if(*param == 'r') /* r オプションで確認メッセージなしで
終了 */

```

```

174         {
175             printf("正常終了. \n\n");
176             exit(0);
177         }
178
179     while(1)
180     {
181         printf("終了しますか?(y/n)\n");          /*確認メッセージ*/
182         scanf("%c", &c);          /*いきなり改行文字を入力した場合、この下の処理は実行
183         しない*/
184         if(c != '\n')getchar(); /*scanf での入力時に改行文字が残ってしまうため*/
185         if(c == 'y')
186         {
187             printf("正常終了. \n\n");
188             exit(0);
189         }
190         else if(c == 'n')
191         {
192             printf("処理を中止しました. \n\n");
193             break;
194         }
195     }
196
197     void cmd_check(void)          /*名簿件数表示*/
198     {
199         printf("%d profile(s)\n", profile_data_nitems);
200     }
201
202     void cmd_print(char *param)
203     {
204         int a = 0;
205         int i = 0;          /*for ループ用*/
206
207         /*atoi 関数で正常に文字列を int 値に変換できるかの確認を実施*/
208         if(param == NULL) a = 0;
209         if(param != NULL)
210         {
211             if(int_value_check(param))
212             {
213                 fprintf(stderr,"引数は数値である必要があります。処理を中止しました. \n\n
214                 ");
215                 return;
216             }
217             a = atoi(param);          /*文字列を int 型の値に変換*/
218
219             /*a の絶対値が profile_data_nitems より大きいときか a=0 のとき*/
220             if(abs(a) >= profile_data_nitems || a == 0) a = profile_data_nitems;
221
222             if(a > 0)          /*引数が正の整数のとき及び例外*/
223             {
224                 for(i = 0; i < a; i++)
225                 {
226                     printf("Id      : %d\n", profile_data_store[i].id);
227                     printf("Name    : %s\n", profile_data_store[i].name);
228                     printf("Birth  : %04d-%02d-%02d\n", profile_data_store[i].birthday.y, profile_data_store[i].birthday.m, profile_data_store[i].birthday.d);
229                     printf("Addr.  : %s\n",profile_data_store[i].address);
230                     printf("Comm.  : %s\n\n",profile_data_store[i].biko);
231                 }
232             }
233             else if(a < 0)          /*引数が負の整数のとき*/
234             {
235                 for(i = profile_data_nitems + a; i < profile_data_nitems; i++)
236                 {
237                     printf("Id      : %d\n", profile_data_store[i].id);
238                     printf("Name    : %s\n", profile_data_store[i].name);

```

```

239             printf("Birth : %04d-%02d-%02d\n", profile_data_store[i].birthday.y, profile_data_store[i].birthday.m, profile_data_store[i].birthday.d);
240             printf("Addr. : %s\n", profile_data_store[i].address);
241             printf("Comm. : %s\n\n", profile_data_store[i].biko);
242         }
243     }
244 }
245
246 void cmd_read(char *param)
247 {
248     char LINE[MAX_LINE] = {0};
249     FILE *fp;
250
251     if(param == NULL)
252     {
253         fprintf(stderr, "実行には引数が必要です。処理を中止しました。 \n\n");
254         return;
255     }
256
257     if((fp = fopen(param, "r")) == NULL)                /*指定されたファイル名が存在しない
場合*/
258     {
259         fprintf(stderr, "\"%s\"を読み込めません。カレントディレクトリにファイルが存在しないか、読み取り許可がない可能性があります。処理を中止しました。 \n\n", param);
260         return;
261     }
262
263     while(get_line(fp, LINE))                            /*文字配列 LINE に文字列を入力する*/
264     {
265         parse_line(LINE);                                /*入力文字列がある場合、構文解析を
行う*/
266     }
267
268     fclose(fp);
269 }
270
271 void cmd_write(char *param, char sep)
272 {
273     int i;                                                /*for ループ用*/
274     FILE *fp;
275
276     if(param == NULL)
277     {
278         fprintf(stderr, "実行には引数が必要です。処理を中止しました。 \n\n");
279         return;
280     }
281
282     if((fp = fopen(param, "w")) == NULL)                /*指定されたファイル名が存在しない
場合*/
283     {
284         fprintf(stderr, "\"%s\"に書き込めません。書き込み許可がない可能性があります。処理を中止しました。 \n\n", param);
285         return;
286     }
287
288     /*CSV,SCSV,TSV 形式で出力*/
289     for(i = 0; i < profile_data_nitems; i++)
290     {
291         fprintf(fp, "%d%c", profile_data_store[i].id, sep);
292         fprintf(fp, "%s%c", profile_data_store[i].name, sep);
293         fprintf(fp, "%d-%d-%d%c", profile_data_store[i].birthday.y, profile_data_store[i].birthday.m, profile_data_store[i].birthday.d, sep);
294         fprintf(fp, "%s%c", profile_data_store[i].address, sep);
295         fprintf(fp, "%s\n", profile_data_store[i].biko);
296     }
297
298     fclose(fp);
299 }

```



```

300
301 void cmd_find(char *param)
302 {
303     int i = 0;                                /*for ループ用*/
304     char num1[12];                            /*int 値を文字列に変換する際に使用*/
305     char num2[36];                            /*int 値を文字列に変換する際に使用*/
306     char num3[36];                            /*誕生日の 0 埋めなし用*/
307     struct profile *p;
308
309     if(param == NULL)
310     {
311         fprintf(stderr, "実行には引数が必要です。処理を中止しました。 \n\n");
312         return;
313     }
314
315     for(i = 0; i < profile_data_nitems; i++)
316     {
317         p = &profile_data_store[i];
318
319         /*int 値を文字列に変換して代入*/
320         sprintf(num1,"%d", p->id);
321         sprintf(num2,"%04d-%02d-%02d", (p->birthday).y, (p->birthday).m, (p->birthday
322     ).d);
323         sprintf(num3,"%d-%d-%d", (p->birthday).y, (p->birthday).m, (p->birthday).d);
324
325         if(strcmp(param, num1) == 0 ||          /*ID 比較*/
326            strcmp(param, p->name) == 0 ||      /*name 比較*/
327            strcmp(param, num2) == 0 ||          /*birthday 比較 (0 埋め)*/
328            strcmp(param, num3) == 0 ||          /*birthday 比較 (0 無視)*/
329            strcmp(param, p->address) == 0 ||    /*address 比較*/
330            strcmp(param, p->biko) == 0)         /*biko 比較*/
331         {                                       /*該当名簿情報表示*/
332             printf("Id      : %d\n", p->id);
333             printf("Name    : %s\n", p->name);
334             printf("Birth   : %04d-%02d-%02d\n", (p->birthday).y, (p->birthday).m, (p-
335     >birthday).d);
336             printf("Addr.   : %s\n", p->address);
337             printf("Comm.   : %s\n\n", p->biko);
338         }
339     }
340
341 void cmd_sort(char *param)
342 {
343     int a = 0;
344     int a_buff = 0;                            /*param 変換後の値保持用*/
345     int i1 = 0;                                /*バブルソート用の右端を決める*/
346     int i2 = 0;                                /*バブルソートの探索用*/
347     char num1[36];                            /*int 値を文字列に変換する際に使用*/
348     char num2[36];                            /*int 値を文字列に変換する際に使用*/
349     struct profile *sp1;
350     struct profile *sp2;
351     char *cp1;                                /*任意文字列の先頭アドレスを保持*/
352     char *cp2;                                /*任意文字列の先頭アドレスを保持*/
353
354     /*atoi 関数で正常に文字列を int 値に変換できるかの確認を実施*/
355     if(param == NULL)
356     {
357         fprintf(stderr, "実行には引数が必要です。処理を中止しました。 \n\n");
358         return;
359     }
360     if(int_value_check(param))
361     {
362         fprintf(stderr, "引数は整数値である必要があります。処理を中止しました。 \n\n"
363     );
364         return;
365     }
366     a_buff = atoi(param);

```

```

365
366     if(a_buff < 1 || a_buff > 5) /*引数のチェック*/
367     {
368         fprintf(stderr, "引数は 1 から 5 のいずれかの数値である必要があります。処理を中
止しました。 \n\n");
369         return;
370     }
371
372     for(i1 = 0; i1 < profile_data_nitems; i1++)
373     {
374         for(i2 = 0; i2 < profile_data_nitems - i1 - 1; i2++)
375         {
376             a = a_buff; /*例外対策処理用で毎度 a を初期化*/
377             sp1 = &profile_data_store[i2]; /*名簿データの先頭アドレスを登録*/
378             sp2 = &profile_data_store[i2 + 1]; /*1 つ後ろの名簿データの先頭アドレス
を登録*/
379
380             if(a == 2) /*氏名で並び換え*/
381             {
382                 cp1 = sp1->name;
383                 cp2 = sp2->name;
384                 if(strcmp(cp1, cp2) == 0) a = 1; /*項目が一致していた場合は、ID の昇
順になるように並び変える*/
385             }
386
387             if(a == 3) /*誕生日で並び換え*/
388             {
389                 sprintf(num1, "%010d%010d%010d", (sp1->birthday).y, (sp1->birthday).
m, (sp1->birthday).d);
390                 sprintf(num2, "%010d%010d%010d", (sp2->birthday).y, (sp2->birthday).
m, (sp2->birthday).d);
391                 cp1 = num1;
392                 cp2 = num2;
393                 if(strcmp(cp1, cp2) == 0) a = 1; /*項目が一致していた場合は、ID の昇
順になるように並び変える*/
394             }
395
396             if(a == 4) /*住所で並び換え*/
397             {
398                 cp1 = sp1->address;
399                 cp2 = sp2->address;
400                 if(strcmp(cp1, cp2) == 0) a = 1; /*項目が一致していた場合は、ID の昇
順になるように並び変える*/
401             }
402
403             if(a == 5) /*備考で並び換え*/
404             {
405                 cp1 = sp1->biko;
406                 cp2 = sp2->biko;
407                 if(strcmp(cp1, cp2) == 0) a = 1; /*項目が一致していた場合は、ID の昇
順になるように並び変える*/
408             }
409
410             if(a == 1) /*ID で並び換え*/
411             {
412                 sprintf(num1, "%010d", sp1->id);
413                 sprintf(num2, "%010d", sp2->id);
414                 cp1 = num1;
415                 cp2 = num2;
416             }
417
418             if(strcmp(cp1, cp2) > 0) data_move(sp1, sp2); /*文字列比較*/
419         }
420     }
421
422     void data_move(struct profile *sp1, struct profile *sp2)
423     {
424         struct profile swap_data;

```

```

425
426     /*sp1 のデータを swap_data に退避*/
427     swap_data.id = sp1->id;
428     strcpy(swap_data.name, sp1->name);
429     swap_data.birthday.y = (sp1->birthday).y;
430     swap_data.birthday.m = (sp1->birthday).m;
431     swap_data.birthday.d = (sp1->birthday).d;
432     strcpy(swap_data.address, sp1->address);
433     swap_data.biko = sp1->biko;
434
435     /*sp2 のデータを sp1 に移動*/
436     sp1->id = sp2->id;
437     strcpy(sp1->name, sp2->name);
438     (sp1->birthday).y = (sp2->birthday).y;
439     (sp1->birthday).m = (sp2->birthday).m;
440     (sp1->birthday).d = (sp2->birthday).d;
441     strcpy(sp1->address, sp2->address);
442     sp1->biko = sp2->biko;
443
444     /*swap_data を sp2 に移動*/
445     sp2->id = swap_data.id;
446     strcpy(sp2->name, swap_data.name);
447     (sp2->birthday).y = (swap_data.birthday).y;
448     (sp2->birthday).m = (swap_data.birthday).m;
449     (sp2->birthday).d = (swap_data.birthday).d;
450     strcpy(sp2->address, swap_data.address);
451     sp2->biko = swap_data.biko;
452 }
453
454 void new_profile(struct profile *profile_p, char *line)
455 {
456     char *ret[10];
457     char *ret2[4];
458     char sep;
459     char sep2 = '-';
460     int max = 5;
461     int max2 = 4;
462     int birth_c = 0;
463     int MAX_BIKO = 0;
464     static int i = 0;
465
466     i++;
467     sep = input_format_check(line);
468
469     if(sep == 0)
470     {
471         fprintf(stderr, "情報は ID, 名前, 誕生日, 住所, 備考の順で入力される必要があ
472         り, コンマ区切り, セミコロン区切り, タブ区切りのいずれかの体裁である必要があります。処理を
473         中止しました (項目番号:%d). \n\n", i);
474         profile_data_nitems--;
475         return;
476     }
477     split(line, ret, sep, max);
478
479     /*atoi 関数で正常に文字列を int 値に変換できるかの確認を実施*/
480     if(int_value_check(ret[0]))
481     {
482         fprintf(stderr, "ID の項目は数値である必要があります。処理を中止しました (項目
483         番号:%d). \n\n", i);
484         profile_data_nitems--;
485         return;
486     }

```

```

485         /*ID が負になる場合は、処理を中断する*/
486         if(atoi(ret[0]) < 0)
487         {
488             fprintf(stderr, "ID の項目は正の数値である必要があります。処理を中止しました (
項目番号:%d). \n\n", i);
489             profile_data_nitems--;
490             return;
491         }
492
493         birth_c = split(ret[2], ret2, sep2, max2); /*誕生日の年, 月, 日を分割する*/
494         if(birth_c != 3) /*誕生日の年, 月, 日を正常に分割で
きない場合*/
495         {
496             fprintf(stderr, "誕生日は\"年-月-日\"の形で入力される必要があります。処理を
中止しました (項目番号:%d). \n\n", i); /*年, 月, 日に分割できない場合, 処理を停止*/
497             profile_data_nitems--; /*処理中止により, 構造体に情報を書
き込まないため*/
498             return;
499         }
500
501         /*atoi 関数で正常に文字列を int 値に変換できるかの確認を実施*/
502         if(int_value_check(ret2[0]) ||
503            int_value_check(ret2[1]) ||
504            int_value_check(ret2[2]) )
505         {
506             fprintf(stderr, "誕生年, 月, 日の項目は数値である必要があります。処理を中止し
ました (項目番号:%d). \n\n", i);
507             profile_data_nitems--;
508             return;
509         }
510
511         /*年月日の体裁チェック*/
512         if(day_format_check(atoi(ret2[0]), atoi(ret2[1]), atoi(ret2[2])))
513         {
514             fprintf(stderr, "その年月日は存在しません。処理を中止しました (項目番号:%d). \
n\n", i);
515             profile_data_nitems--;
516             return;
517         }
518
519         /*構造体への情報の書き込み処理*/
520         profile_p->id = atoi(ret[0]); /*ID の書き込み*/
521         strncpy(profile_p->name, ret[1], 69); /*名前の書き込み*/
522         (profile_p->birthday).y = atoi(ret2[0]); /*誕生年の書き込み*/
523         (profile_p->birthday).m = atoi(ret2[1]); /*誕生月の書き込み*/
524         (profile_p->birthday).d = atoi(ret2[2]); /*誕生日の書き込み*/
525         strncpy(profile_p->address, ret[3], 69); /*住所の書き込み*/
526
527         MAX_BIKO = strlen(ret[4]) + 1; /*備考情報の文字数のカウント*/
528
529         profile_p->biko = (char *)malloc(sizeof(char)* MAX_BIKO); /*文字数だけメモリ確
保*/
530         strncpy(profile_p->biko, ret[4], MAX_BIKO); /*備考の書き込み*/
531     }
532
533     int int_value_check(char *str)
534     {
535         if((*str >= 48 && *str <= 57) || *str == 43 || *str == 45) str++; /*1 文字目は'-',
と '+' を許容*/
536         else return 1;
537
538         while(*str) /*入力文字列の終端に辿り着くまでループ*/
539         {
540             if(*str >= 48 && *str <= 57) str++; /*確認する文字が 0~9 の場合, 次の文字を確
認*/
541             else return 1; /*確認する文字が 0~9 で無い場合, 戻り値 1*/
542         }
543         return 0; /*変換可能文字列と判定した場合*/

```

```

544     }
545
546     char input_format_check(char *str)
547     {
548         int com_c = 0;                /*コンマの使用回数のカウント*/
549         int semi_c = 0;              /*セミコロンの使用回数のカウント*/
550         int tab_c = 0;                /*タブの使用回数のカウント*/
551
552         while(*str)                   /*入力文字列の終端に辿り着くまでループ*/
553         {
554             if(*str == ',') com_c++;  /*コンマ区切り*/
555             if(*str == ';') semi_c++; /*セミコロン区切り*/
556             if(*str == TAB) tab_c++;  /*タブ区切り*/
557             str++;
558         }
559
560         /*正しく区切れると見込まれる文字の文字コードを返す*/
561         if(com_c == 4) return 44;
562         if(semi_c == 4) return 59;
563         if(tab_c == 4) return 9;
564
565         return 0;                    /*どの文字でも区切ることができない場合 (
例外)*/
566     }
567
568     int day_format_check(int y, int m, int d) /*存在する年月日の場合、戻り値 0、それ以
外は戻り値 1*/
569     {
570         switch(m){
571             case 1:
572                 if(d >= 1 && d <= 31) return 0;
573                 break;
574             case 2:
575                 if((y % 4 == 0 && y % 100 != 0) || y % 400 == 0) /*閏年の場合、d を 29 日まで許可*
/
576                 {
577                     if(d >= 1 && d <= 29) return 0;
578                 }
579                 else
580                 {
581                     if(d >= 1 && d <= 28) return 0;
582                 }
583                 break;
584             case 3:
585                 if(d >= 1 && d <= 31) return 0;
586                 break;
587             case 4:
588                 if(d >= 1 && d <= 30) return 0;
589                 break;
590             case 5:
591                 if(d >= 1 && d <= 31) return 0;
592                 break;
593             case 6:
594                 if(d >= 1 && d <= 30) return 0;
595                 break;
596             case 7:
597                 if(d >= 1 && d <= 31) return 0;
598                 break;
599             case 8:
600                 if(d >= 1 && d <= 31) return 0;
601                 break;
602             case 9:
603                 if(d >= 1 && d <= 30) return 0;
604                 break;
605             case 10:
606                 if(d >= 1 && d <= 31) return 0;
607                 break;
608             case 11:

```

```

609         if(d >= 1 && d <= 30) return 0;
610         break;
611     case 12:
612         if(d >= 1 && d <= 31) return 0;
613         break;
614     }
615     return 1;                                /*存在しない年月日である(例外)*/
616 }
617
618 int main(void)
619 {
620     char LINE[MAX_LINE] = {0};                /*標準入力文字列(1行分)はmain関数で管理*/
/
621
622     while(get_line(stdin, LINE))                /*文字配列LINEに文字列を入力する*/
623     {
624         parse_line(LINE);                        /*入力文字列がある場合、構文解析を行う*/
625     }
626     return 0;
627 }

```

8.8 自作の string 型の変数で関数間で文字列を渡すプログラム

プログラムのソースコード (26 行)

```

1      #include <stdio.h>
2
3      struct string
4      {
5          char a[50];
6      };
7
8      struct string func(void)
9      {
10         struct string fstr;
11
12         printf("Input string :fstr\n");
13         scanf("%s", &fstr.a[0]);
14
15         return fstr;
16     }
17
18     int main(void)
19     {
20         struct string mstr;
21
22         mstr = func();
23         printf("Output string :mstr\n\"%s\"\n",&mstr.a[0]);
24
25         return 0;
26     }

```

8.9 strcmp() 関数で数値の大小を比較するプログラム

プログラムのソースコード (17 行)

```

1      #include <stdio.h>
2      #include <string.h>
3
4      int main(void)
5      {
6          char a[] = "561";
7          char b[] = "79";
8          char c[] = "56";

```

```

9         char d[] = "079";
10
11         printf("%d\n", strcmp(a, b));
12         printf("%d\n", strcmp(c, b));
13
14         printf("%d\n", strcmp(a, d));
15
16         return 0;
17     }

```

参考文献

- [1] 平田富雄, アルゴリズムとデータ構造, 森北出版, 1990.
- [2] 林晴比古, 明快入門 C, SB クリエイティブ, 2013
- [3] 入出力のリダイレクションとパイプ, <http://web.sfc.keio.ac.jp/manabu/command/contents/pipe.html>, 2020. 05. 14.
- [4] IT 用語辞典 E-Words ASCII 文字コード, <http://e-words.jp/p/r-ascii.html>, 2020. 05. 14
- [5] 10-3. ポインタと文字列, <http://www9.plala.or.jp/sgwr-t/c/sec10-3.html>, 2020. 05. 14.
- [6] 4.3 ポインタ配列, http://cai3.cs.shinshu-u.ac.jp/sugsi/Lecture/c2/e_04-03.html, 2020. 05. 14.
- [7] strncpy, <http://www9.plala.or.jp/sgwr-t/lib/strncpy.html>, 2020. 5. 21.
- [8] 文字列を数値に変換する - C の部屋, <http://www.t-net.ne.jp/cyfis/c/stdlib/atoi.html>, 2020. 5. 21.
- [9] IT 用語辞典 E-Words コアダンプ, <http://e-words.jp/w/%E3%82%B3%E3%82%A2%E3%83%80%E3%83%B3%E3%83%97.html>, 2020. 5. 22.
- [10] strlen, <http://www9.plala.or.jp/sgwr-t/lib/strlen.html>, 2020. 06. 04
- [11] メモリ領域の動的確保, <http://rainbow.pc.uec.ac.jp/edu/program/b1/programming-6.htm>, 2020. 06. 04
- [12] malloc, <http://www9.plala.or.jp/sgwr-t/lib/malloc.html>, 2020. 06. 04
- [13] 【C 言語入門】文字列を比較する方法 (strcmp, strncmp), <https://www.sejuku.net/blog/25303>, 2020. 07. 23