THỰC HÀNH NHẬP MÔN MẠCH SỐ - LỚP PH002.O21.1 BÀI THỰC HÀNH 6: THIẾT KẾ BỘ ĐẾM ĐỒNG BỘ

Giảng viên hướng dẫn			ÐIỂM
Sinh viên thực hiện 1	Phùng Minh Chí	23502179	
Sinh viên thực hiện 2			
Sinh viên thực hiện 3			
Sinh viên thực hiện 4			

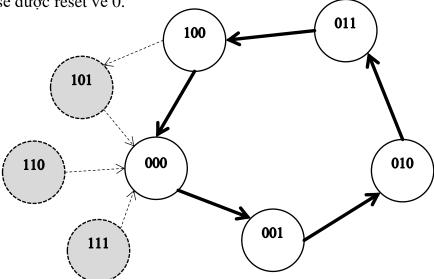
1. Mục tiêu

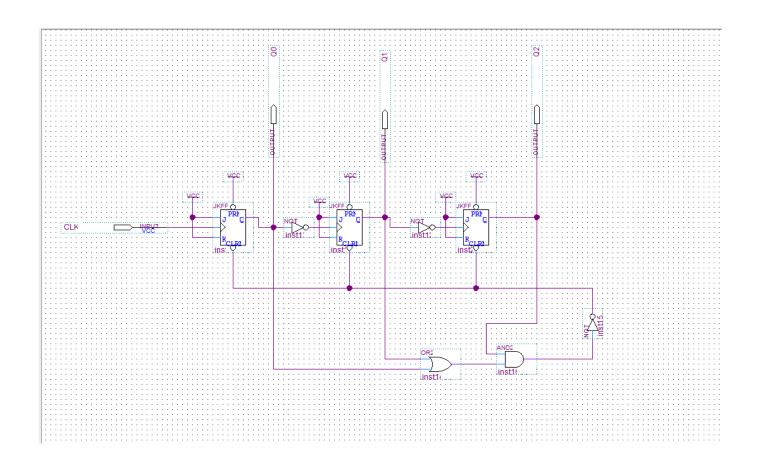
- Hiểu quy trình thiết kế một mạch tuần tự từ đặc tả kỹ thuật

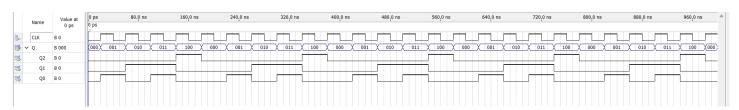
2. Nội dung

b. Thực hành trên lớp (làm theo nhóm)

<u>Câu 1</u>: Vẽ sơ đồ chuyển trạng thái của Bộ đếm lên MOD5 đếm từ 0, các trạng thái không có trong chu trình đếm sẽ được reset về 0.







 $\underline{\text{Câu 2}}$: Hoàn thành bảng trạng thái, bảng kích thích của Bộ đếm lên MOD5 ở câu 3 nhưng chuyển thành (A là MSB, C là LSB).

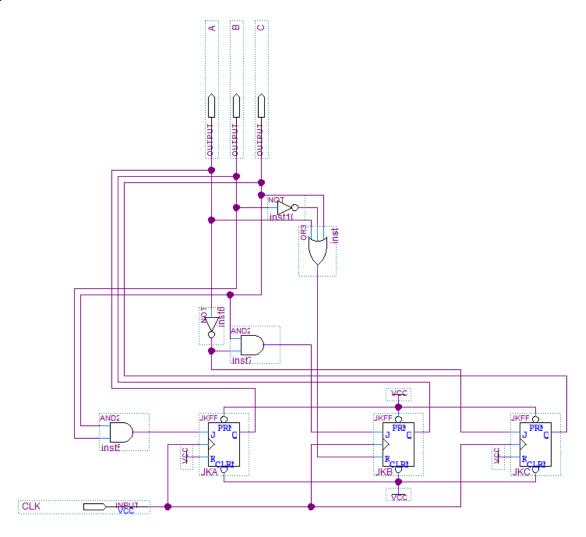
TTHT TTKT				Ngõ vào FF							
A	В	С	A+	B+	C+	J_A	KA	J_{B}	K _B	J _C	Kc
0	0	0	0	0	1	0	X	0	X	1	X
0	0	1	0	1	0	0	X	1	X	X	1
0	1	0	0	1	1	0	X	X	0	1	X
0	1	1	1	0	0	1	X	X	1	X	1
1	0	0	0	0	0	X	1	0	X	0	X
1	0	1	0	0	0	X	1	0	X	X	1
1	1	0	0	0	0	X	1	X	1	0	X
1	1	1	0	0	0	X	1	X	1	X	1

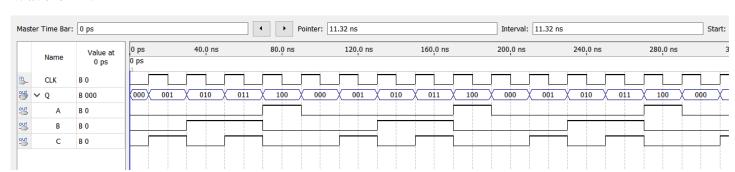
Ta có các biểu thức:

Ja = B.C

Ka = 1 Jb = A'.C Kb = A.B'.C Jc = A' Kc = 1

Sơ đồ mạch:





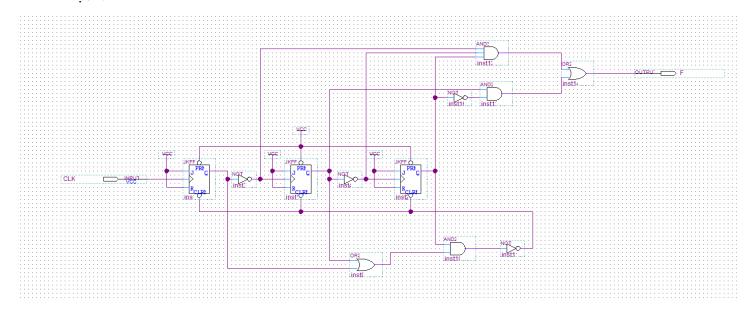
<u>Câu 3</u>: Khi giá trị của bộ đếm trong câu 1 là 2, 3, và 4 thì ngõ ra F bằng 1, ngược lại ngõ ra F=0. Hoàn thành bảng ngõ ra dựa theo dữ liệu trên.

A	В	C	F
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	1
0	1	1	1
1	0	0	1
1	0	1	0
1	1	0	0
1	1	1	0

Ta có biểu thức F là:

$$F = A.B'.C' + A'.B$$

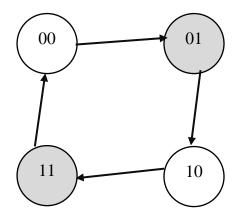
Sơ đồ mạch:





Câu 4: Một năm có bốn mùa Xuân, Hạ, Thu, Đông, nhưng học kỳ chính chỉ bắt đầu vào mùa Thu hoặc mùa Xuân. Thiết kế <u>mạch đồng bô</u> sử dụng JK flipflop để báo cho học sinh/sinh viên những mùa bắt đầu học kỳ bằng ngõ ra S=1, ngược lại S=0.

- Các trạng thái của mạch: 00(Xuân), 01(Hạ), 10(Thu), 11(Đông).
- Xác định số FF cần thiết, giải thích lý do: ta cần 2 flipflop bởi vì với 2 flipflop ta biểu diễn được 4 trạng thái cho 4 mùa (Xuân, Hạ, Thu, Đông).
- Sơ đồ chuyển trạng thái của mạch:



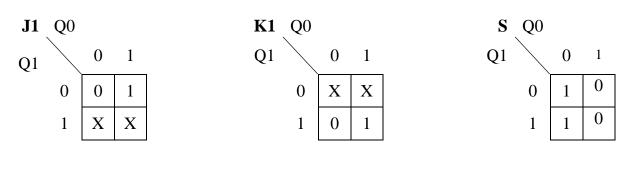
- Mã hóa các trạng thái của mạch:

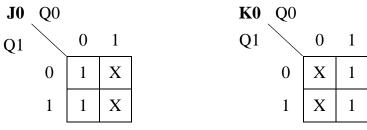
Trạng thái	Mã hóa (Q1,Q0)			
Xuân	00			
Hạ	01			
Thu	10			
Đông	11			

- Bảng chuyển trạng thái, kích thích, và ngõ ra của mạch:

TTHT TTKT					Ngõ ra			
Q1	Q0	Q1+	Q0+	J1	K1	J0	K0	S
0	0	0	1	0	X	1	X	1
0	1	1	0	1	X	X	1	0
1	0	1	1	X	0	1	X	1
1	1	0	0	X	1	X	1	0

- Rút gọn luận lý:





J0 = 1 K0 = 1 J1 = Q0 + Q1 K1 = Q0.Q1 S = Q0'

- [Tùy chọn] Vẽ sơ đồ mạch trên Quartus và nạp thiết kế xuống DE2 KIT: \square

Sơ đồ mạch:

