|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **1．工作标识：** | | | |
| 岗位名称 | SMTS软件工程师 | 岗位编码 | （暂不填写） |
| 所在部门 | 研究与开发部 | 岗位定员 | （暂不填写） |
| **2．岗位设置目的：** | | | |
| 根据不断升级的团队战略和业务需求，与软件工程团队成员展开广泛合作，完成对软件组件的设计、维护和升级，从而持续提高流程和产品质量。 | | | |
| **3．岗位职责描述：** | | | |
| 1. 设计和维护Linux开源图形设备驱动程序（GPU）和其他软件组件； 2. 根据GPU设备驱动程序问题报告，进行故障排除、调试和缺陷纠正，以确保成品质量； 3. 与全球团队展开合作，不断发现瓶颈问题和改进空间，以持续优化软件和硬件； 4. 与开源社区合作提供最佳的Linux开源解决方案，以支持消费者，工作站和数据中心（机器学习，虚拟化）业务需求； 5. 根据需要开发工具、模拟器和脚本，从而实现流程自动化； 6. 与亚洲和北美的同事紧密协调，以确保及时有效地沟通所有分配的工作活动； 7. 完成上级交办的其他事项。 | | | |

## 研究与开发部-SMTS软件工程师岗位说明书

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **4．工作联系：** | | |
| 主要汇报关系 | 直接上级： | 软件工程经理 |
| 直接下级： | 无 |
| 主要联络关系 | 内部联系： | 全球各地区团队、客户经理、开源社区 |
| 外部联系： | 无 |
| **5．任职要求：** | | |
| 教育程度/工作经验 | | 1. 硕士学历以上，拥有较强学术背景或计算机科学、电子工程、软件工程领域的相关经验； 2. 拥有Linux内核模式和用户模式下的编程经验（包括X86和ARM编程模式）。 |
| 专业资格证书 | | 无 |
| 知识要求 | | 1. 具备 Python，Perl，Shell等脚本语言知识； 2. 对计算机架构和Linux操作系统架构有深入理解。 |
| 技能/能力要求 | | 1. 较强的C/C++编程能力； 2. 良好的软件调试能力； 3. 较强的口头和书面沟通技巧； 4. 出色的多任务处理能力和优先级分配能力； 5. 良好的团队合作能力。 |