1. MinGW 컴파일러 다운로드 및 설치

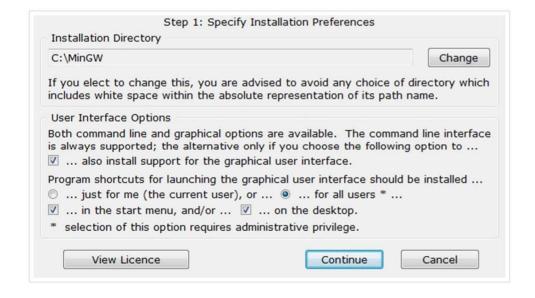
https://sourceforge.net/projects/mingw/files/latest/download?source=files 로 접속하면

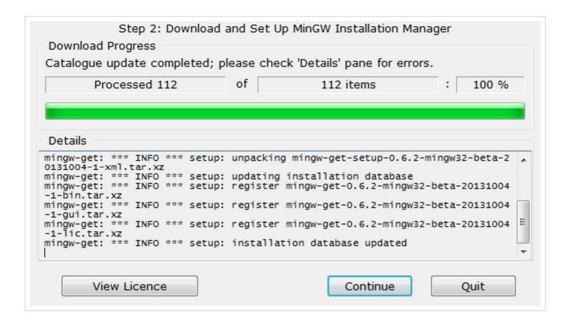
mingw-get-setup.exe(84.5KB) 파일을 다운로드 받는 상태로 바로 설정됨.

해당파일을 다운로드 받아 C:₩에 설치

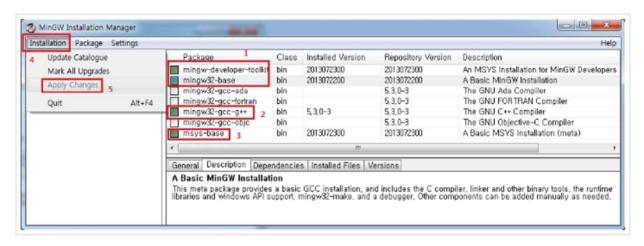
MinGW 설치파일 실행

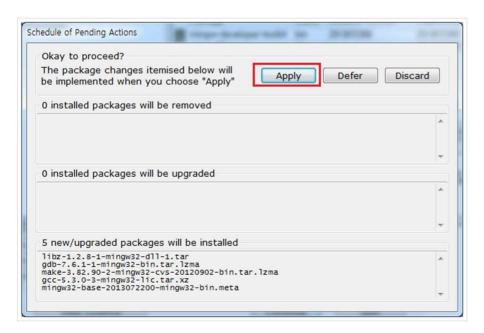


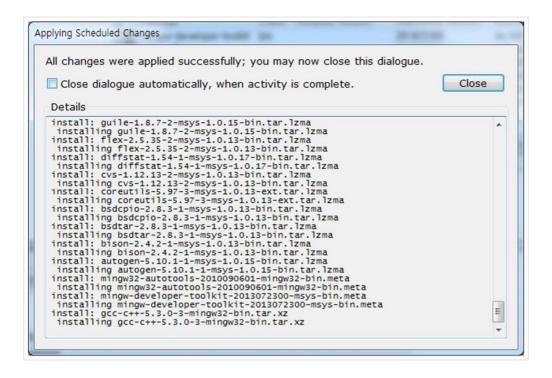




아래의 화면 Package 컬럼에서 toolkit과 g++ 항목에서 마우스 우측을 눌러 Mark for Installation 을 선택하고 Install 메뉴 아 래의 Apply Changes 을 선택한다

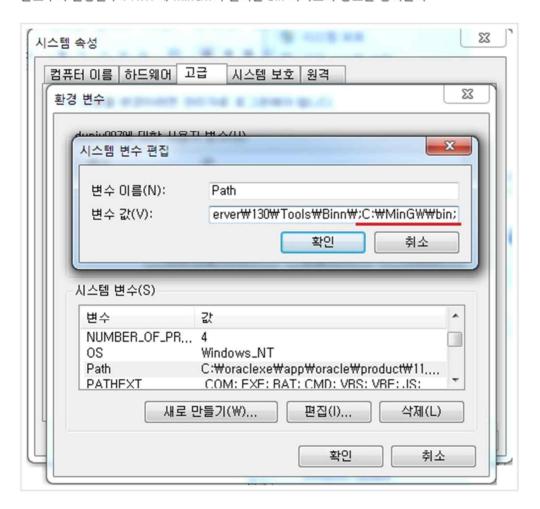






윈도우 환경변수 PATH 에 MinGW 경로 설정

윈도우의 환경변수 PATH 에 MinGW가 설치된 bin 디렉토리 경로를 등록한다.



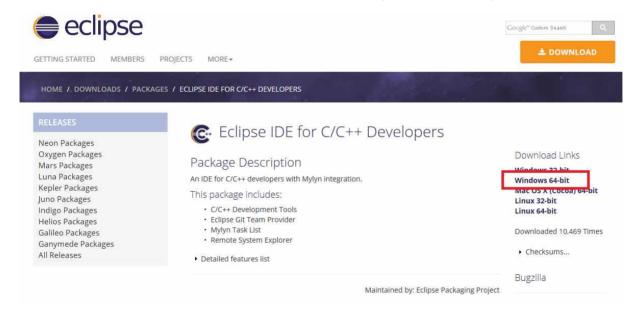
커맨드 프롬프트(cmd)에서 gcc 컴파일러가 인식되는지 확인



2. 이클립스 다운로드

http://www.eclipse.org/downloads/packages/eclipse-ide-cc-developers/neon2 접속하여

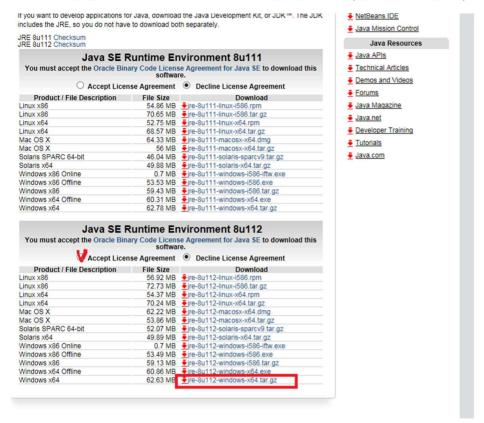
아래 그림의 파일 다운로드 받아 C:₩에 압축을 풀어놓음 (실행시키지 말 것)



3. JRE 다운로드 및 설치

http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jre8-downloads-2133155.html 로 접속하여 아래

그림의 파일을 다운로드 받아 C:₩에 압축을 풀어놓음 (실행시키지 말 것)



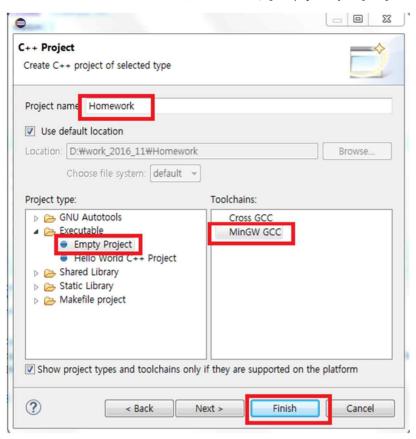
4. 이클립스를 실행해보자.

실행이 안되면!!

- (1) JRE가 설치된 폴더의 bin폴더까지의 path를 복사한다.
- (2) 이클립스가 있는 폴더의 eclipse.ini 파일을 찾는다.
- (3) eclipse.ini파일명 위에서 오른쪽 마우스클릭 하여 [연결프로그램]-[워드패드]를 열어 목록중에 openFile이라는 항목 바로 밑에 다음 문장을 추가한다.

-vm 위의 (1)에서 복사해 두었던 path복사

- 5. 이클립스가 잘 실행되면 프로젝트 생성해서 과제하기
- (1) [File] [New] [C/C++ project] [C++ Managed Build] 선택 후
- (2) 아래 그림과 같이 프로젝트명을 입력하고, [Empty Project] [MinGW GCC] 선택 후 [Finish]



(3) (과제를 여러 개 하다 보면 프로젝트가 여러 개가 되는데 이때 다른 프로젝트는 [close project]를 선택해서 프로젝트를 닫아준 후)

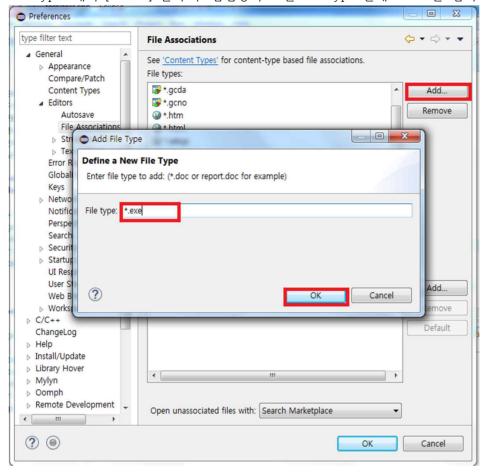
[File] - [New] - [Source File]을 선택한 후 파일명을 HW3.cpp를 입력 하여 소스파일을 추가한다.

- (4) (3)에서 추가한 소스파일에 프로그래밍을 한 후 파일저장(ctrl+s)을 하고 빌드(컴파일+링크)를 시킨다(ctrl+B)
- (5) 빌드가 끝나고 나면 프로젝트 폴더의 [Debug]폴더 아래 실행파일이 생겨있는데…이것을 실행하면 별도의 콘솔창이 뜨지 않고 이클립스 창안에서 실행파일이 깨진 것 같은 화면이 나온다.

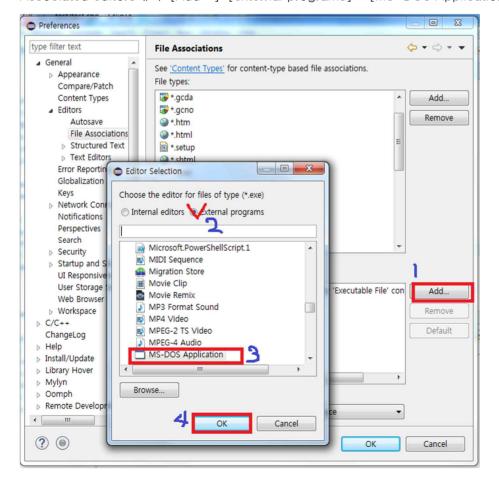
아래 내용을 꼼꼼히 읽어보고 콘솔창에서 실행을 시켜보자.

6. 콘솔창에서 실행결과 확인하기 위한 설정

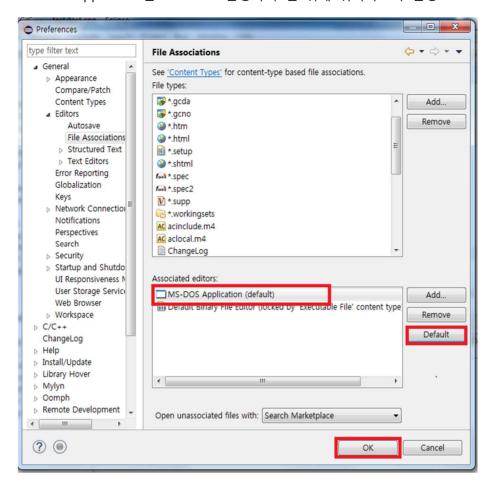
[Window] - [Preferences] - [General] - [Editors] - [File Associations] 선택 File types 에서 [Add...] 선택 후 팝업창이 뜨면 File type 란에 *.exe 를 입력 후 [OK]선택



Associated editors에서 [Add…]-[external programs] - [MS-DOS Application] 선택 - [OK]한 후



MS-DOS Application을 default로 설정하여 맨 위에 위치하도록 설정



여기까지 했으면 실행파일을 콘솔창으로 띄워서 확인하는 것이 가능하다.

다시 과제 프로젝트로 돌아가서

- (1) Debug 폴더 아래 실행파일(~.exe)파일을 제거한 후
- (2) 다시 빌드(컴파일+링크)를 시킨다(ctrl+B)
- (3) 빌드가 끝나고 나면 프로젝트 폴더의 [Debug]폴더 아래 실행파일이 다시 만들어지고 이 실행파일을 더블클릭 하면 별도의 콘솔창을 통해 실행결과를 확인할 수 있다.

이상~~~~