

Evaluación sobre el uso de artefactos.

Nombre _____

Instrucciones:

Con base al caso de uso que se le expone a continuación, elabore los artefactos que se le solicitan.

Caso de uso: Comprar productos en efectivo

Actores: Cliente (iniciador), Cajero.

Propósito: Capturar una venta y su pago en efectivo.

Resumen: Un Cliente llega a la caja registradora con artículos que desea comprar. El Cajero registra los productos y recibe un pago en efectivo. Al terminar la operación, el Cliente se marcha con los productos comprados.

Tipo: Primario y esencial.

Referencias cruzadas: RI.1, RI.2, RI.3, RI.7, RI.9, R2.1

Curso Normal de los Eventos

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1. Este caso de uso comienza cuando un Cliente llega a una Terminal Punto de Venta con productos que desea comprar.	
2. El Cajero registra el identificador de cada producto. Si hay varios productos de una misma categoría, el cajero también puede introducir la cantidad.	3. Determina el precio del producto e incorpora a la transacción actual la información correspondiente. Se presentan la descripción y el precio del producto actual
4. Al terminar de introducir el producto, el cajero indica a la Terminal Punto de Venta que se concluyó la captura del producto.	5. Calcula y presenta el total de la venta.
6. El Cajero le indica el total al Cliente.	
7. El Cliente efectúa un pago en efectivo (el efectivo ofrecido) posiblemente mayor que el total de la venta.	
8. El Cajero registra la cantidad de efectivo.	9. Muestra al cliente la diferencia. Genera un recibo.
10. El Cajero deposita el efectivo recibido y extrae el cambio del pago.	11. Registra la venta concluida.
12. El Cliente se marcha con los artículos comprados.	

Cursos Alternos

Línea 2: introducción de identificador inválido. Indicar error.

Línea 7: el cliente no tenía suficiente dinero. Cancelar la transacción de venta.

Actividad 1. Elaborar un diagrama de dominio (modelo conceptual) que exponga los conceptos y los atributos que Usted haya detectado como más relevantes. No olvide mostrar en el diagrama las asociaciones.

Actividad 2. Elaborar un diagrama de la secuencia que muestre la interacción entre el cajero y sistema.

Actividad 3. Con base al modelo de dominio (modelo conceptual) elabore el glosario de términos que le corresponde. A continuación le muestro una glosario de ejemplo.

Término	Categoría	Comentarios
Comprar productos	Caso de uso	Descripción del proceso de un cliente que compra productos en una tienda.
Producto	Tipo	Un producto para venderse en una tienda
Producto.precioVenta	atributo	El precio de venta de un producto.
Etc, etc. etc.		

Actividad 4. Con base a los artefactos anteriores, elaborar un diagrama de caso de uso real. No olvide describir cada uno de los elementos de su interfaz de usuario.

Actividad 5. Elaborar un contrato para la operación *introducirProducto(int id)*