



COMPUTER ENGINEERING

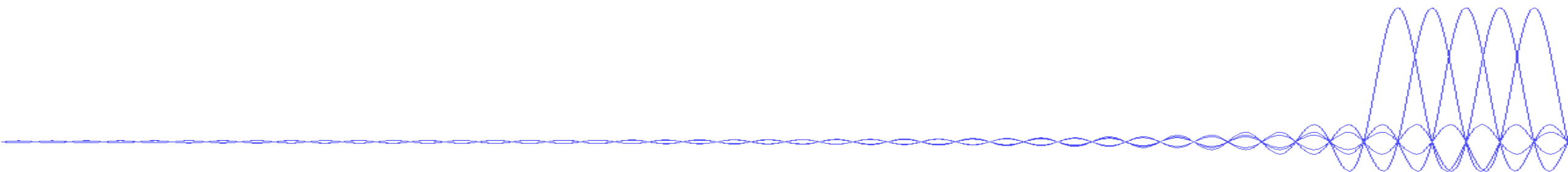
KIẾN TRÚC MÁY TÍNH



UIT
TRƯỜNG ĐẠI HỌC
CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Tuần 7

ÔN TẬP GIỮA KỲ



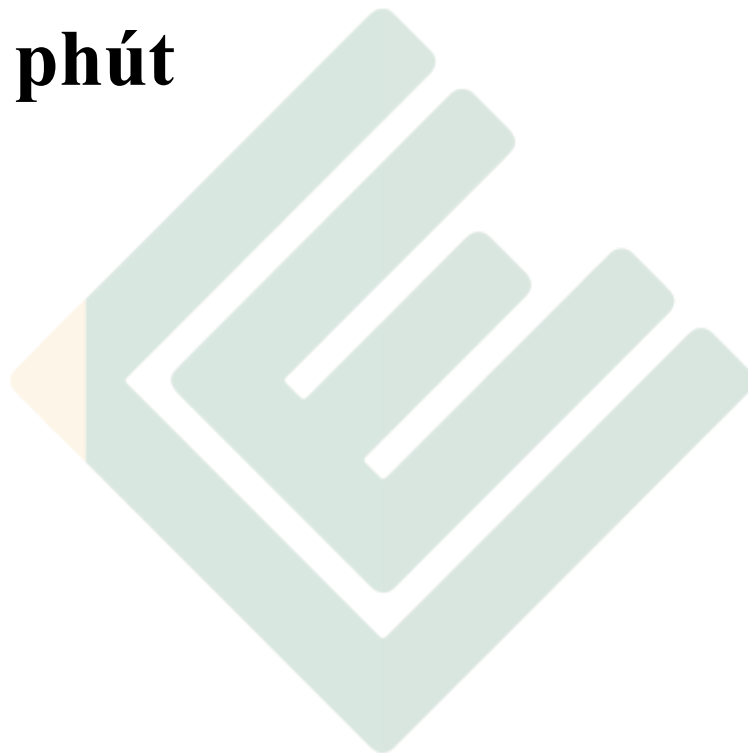


COMPUTER ENGINEERING

Thông tin đề thi

❖ **Thời gian làm bài 65 phút**

❖ **Ngày thi: 27/10/2020**



COMPUTER ENGINEERING



Thông tin đề thi

- ❖ **Tự luận: (1 điểm)**
 - ❖ Kiến trúc tập lệnh
- ❖ **Trắc nghiệm: (9 điểm)**
 - ❖ 18 câu hỏi (0.5 điểm/1 câu)
 - ❖ Lý thuyết
 - ❖ Bài tập
 - ❖ Tất cả các nội dung đã học trong 6 tuần
 - ❖ Máy tính, các khái niệm và công nghệ
 - ❖ Hiệu suất
 - ❖ Kiến trúc tập lệnh



- 1. Lịch sử phát triển của máy tính.**
- 2. Phân loại máy tính.**
- 3. Các lớp thực thi bên trong máy tính.**
- 4. Các chức năng và thành phần cơ bản của máy tính.**
- 5. Hiệu suất máy tính.**



Ôn tập (tt)

1. **Giới thiệu** (kiến trúc bộ lệnh là gì, có những kiến trúc nào)
2. **Các phép tính** (các lệnh cơ bản trong kiến trúc tập lệnh MIPS)
3. **Toán hạng** (3 loại toán hạng: thanh ghi, bộ nhớ và hằng số)
4. **Số có dấu và không dấu** (biểu diễn số có dấu và không dấu trên máy tính)
5. **Biểu diễn lệnh** (chuyển lệnh ASM \leftrightarrow mã máy)
6. **Các phép tính Logic** (nhắc lại về các lệnh logic)
7. **Các lệnh điều kiện và nhảy** (chuyển các câu lệnh rẽ nhánh như: if, for, while,...)
8. **Thủ tục** (định nghĩa, cách thực hiện, stack)