CHUYÊN ĐỀ QUY HOẠCH ĐỘNG

MỤC LỤC

	Trang
CHUYÊN ĐỀ: QUY HOẠCH ĐỘNG	3
I. MỘT SỐ KIẾN THỨC VỀ LẬP TRÌNH ĐỘNG	3
II. MỘT SỐ BÀI TOÁN QUY HOẠCH ĐỘNG ĐIỂN HÌNH	4
BÀI TOÁN 1: Đường đi	4
BÀI TOÁN 2. Cầu đá	9
BÀI TOÁN 3. Xe Buýt	12
BÀI TOÁN 4. Nối mạng máy tính	15
BÀI TOÁN 5. Chia keo	17
BÀI TOÁN 6. Đoàn xe qua cầu	20
BÀI TOÁN 7: Dãy con đơn điệu tăng có độ dài lớn nhất	23
BÀI TOÁN 8: Đổi tiền	24
BÀI TOÁN 9: Dãy con có tổng bằng S	2 6
BÀI TOÁN 10. Dãy con có tổng lớn nhất (2)	27
BÀI TOÁN 11. Chọn phần thưởng (dạng bài toán tìm dãy con có tổng lớn nhất theo đ	tiều
kiện không được chọn 3 phần tử liên tiếp)	30
BÀI TOÁN 12. Dãy con chung dài nhất của hai dãy số {COMSEQ.INP} 3	3
Bài toán 12.1: Dãy con chung dài nhất (2) {DAYCON.PAS}	34
BÀI TOÁN 13: SƯU TẬP TEM {STAMP.pas} 36	
BÀI TOÁN 14. Phủ	38
BÀI TOÁN 15. Chuyên toán tin	41
BÀI TOÁN 16. Đoạn đầu dài nhất	45
BÀI TOÁN 17. Xoá đơn điệu - k gián đoạn	48
BÀI TOÁN 18. Phát quà Noen	51
BÀI TOÁN 19. Hộp thư điện tử	54
BÀI TOÁN 20. Khôi phục biểu thức đúng	57
BÀI TOÁN 21. Quả bóng rơi	59
BÀI TOÁN 22. Hành tinh đầm lầy	63
BÀI TOÁN 23. Biến đổi xâu ký tự (khoảng cách Levenshtein)	67
BÀI TOÁN 24. Xâu FIBONACI	70
BÀI TOÁN 25. Tháp Hà Nội	72
BÀI TOÁN 26. Xếp lịch giảng	74
BÀI TOÁN 27. Kinh doanh bất động sản.	76
BÀI TOÁN 28. Ca nhạc	78
BÀI TOÁN 29. Số lớn nhất	81
BÀI TOÁN 30. Chuỗi đối xứng	83
BÀI TOÁN 31. Palindrome	85
BÀI TOÁN 32. Phân tích số	87
BÀI TOÁN 33. Điền dấu cộng, trừ thích hợp	89
BÀI TOÁN 34. Làm việc tập thể	89
BÀI TOÁN 35. Hai bên sông	91

CHUYÊN ĐỀ: QUY HOẠCH ĐỘNG

I. MỘT SỐ KIẾN THỰC VỀ LẬP TRÌNH ĐỘNG

1. Phương pháp quy hoạch động

Phương pháp quy hoạch động cùng nguyên lý tối ưu được nhà toán học Mỹ R.Bellman đề xuất vào những năm 50 của thế kỷ 20. Phương pháp này đã được áp dụng để giải hàng loạt bài toán thực tế trong các quá trình kỹ thuật cộng nghệ, tổ chức sản xuất, kế hoạch hoá kinh tế... Tuy nhiên cần lưu ý rằng có một số bài toán mà cách giải bằng quy hoạch động tỏ ra không thích hợp.

Trong thực tế, ta thường gặp một số bài toán tối ưu loại sau: Có một đại lượng f hình thành trong một quá trình gồm nhiều giai đoạn và ta chỉ quan tâm đến kết quả cuối cùng là giá trị của f phải lớn nhất hoặc nhỏ nhất, ta gọi chung là giá trị tối ưu của f. Giá trị của f phụ thuộc vào những đại lượng xuất hiện trong bài toán mà mỗi bộ giá trị của chúng được gọi là một trạng thái của hệ thống và phụ thuộc vào cách thức đạt được giá trị f trong từng giai đoạn mà mỗi cách tổ chức được gọi là một trang trang

Bellman phát biểu nguyên lý tối ưu (cũng gọi là nguyên lý Bellman) mà ý tưởng cơ bản là như sau: "Với mỗi quá trình điều khiển tối ưu, đối với trạng thái bắt đầu A_0 , với trạng thái A trong quá trình đó, phần quá trình kể từ trạng thái A xem như trạng thái bắt đầu cũng là tối ưu".

Chú ý rằng nguyên lý này được thừa nhận mà không chứng minh.

Phương pháp tìm điều khiển tối ưu theo nguyên lý Bellman thường được gọi là *quy hoạch động*. Thuật ngữ này nói lên thực chất của quá trình điều khiển là động: có thể trong một số bước đầu tiên lựa chọn điều khiển tối ưu dường như không tốt nhưng tựu chung cả quá trình lại là tốt nhất.

Ta có thể giải thích ý này qua bài toán sau: Cho một dãy N số nguyên $A_1, A_2, ..., A_N$. Hãy tìm cách xoá đi một số ít nhất số hạng để dãy còn lại là đơn điệu hay nói cách khác hãy chọn một số nhiều nhất các số hạng sao cho dãy B gồm các số hạng đó theo trình tự xuất hiện trong dãy A là đơn điệu.

Quá trình chọn B được điều khiển qua N giai đoạn để đạt được mục tiêu là số lượng số hạng của dãy B là nhiều nhất, điều khiển ở giai đoạn i thể hiện việc chọn hay không chọn A_i vào dãy B.

Giả sử dãy đã cho là 1 8 10 2 4 6 7. Nếu ta chọn lần lượt 1, 8, 10 thì chỉ chọn được 3 số hạng nhưng nếu bỏ qua 8 và 10 thì ta chọn được 5 số hạng 1, 2, 4, 6, 7.

Khi giải một bài toán bằng cách "chia để trị" chuyển việc giải bài toán kích thước lớn về việc giải nhiều bài toán cùng kiểu có kích thước nhỏ hơn thì thuật toán này thường được thể hiện bằng các chương trình con đệ quy. Khi đó, trên thực tế, nhiều kết quả trung gian phải tính nhiều lần.

Vậy ý tưởng cơ bản của quy hoạch động thật đơn giản: tránh tính toán lại mọi thứ hai lần, mà lưu giữ kết quả đã tìm kiếm được vào một bảng làm giả thiết cho việc tìm kiếm những kết quả của trường hợp sau. Chúng ta sẽ làm đầy dần giá trị của bảng này bởi các kết quả của những trường hợp trước đã được giải. Kết quả cuối cùng chính là kết quả của bài toán cần giải. Nói cách khác phương pháp quy hoạch động đã thể hiện sức mạnh của nguyên lý chia để trị đến cao độ.

Quy hoạch động là kỹ thuật thiết kế bottom-up (từ dưới lên). Nó được bắt đầu với những trường hợp con nhỏ nhất (thường là đơn giải nhất và giải được ngay). Bằng cách tổ hợp các kết quả đã có (*không phải tính lại*) của các trường hợp con, sẽ đạt đạt tới kết quả của trường hợp có kích thước lớn dần lên và tổng quát hơn, cho đến khi cuối cùng đạt tới lời giải của trường hợp tổng quát nhất.

Trong một số trường hợp, khi giải một bài toán A, trước hết ta tìm họ bài toán A(p) phụ thuộc tham số p (có thể p là một véc tơ) mà $A(p_0)=A$ với p_0 là trạng thái ban đầu của bài toán A. Sau đó tìm cách giải họ bài toán A(p) với tham số p bằng cách áp dụng nguyên lý tối ưu của Bellman. Cuối cùng cho $p=p_0$ sẽ nhận được kết quả của bài toán A ban đầu.

2. Các bước thực hiện quy hoạch động

Bước 1: Lập hệ thức

Dựa vào nguyên lý tối ưu tìm cách chia quá trình giải bài toán thành từng giai đoạn, sau đó tìm hệ thức biểu diễn tương quan quyết định của bước đang xử lý với các bước đã xử lý trước đó.

Hoặc tìm cách phân rã bài toán thành các "bài toán con" tương tự có kích thước nhỏ hơn, tìm hệ thức nêu quan hệ giữa kết quả bài toán kích thước đã cho với kết quả của các "bài toán con" cùng kiểu có kích thước nhỏ hơn của nó nhằm xây dựng phương trình truy toán (dạng hàm hoặc thủ tục đệ quy).

Về một cách xây dựng phương trình truy toán:

Ta chia việc giải bài toán thành n giai đoạn. Mỗi giai đoạn i có trạng thái ban đầu là t(i) và chịu tác động điều khiển d(i) sẽ biến thành trạng thái tiếp theo t(i+1) của giai đoạn i+1 ($i=1,2,\ldots,n-1$). Theo nguyên lý tối ưu của Bellman thì việc tối ưu giai đoạn cuối cùng không làm ảnh hưởng đến kết quả toàn bài toán. Với trạng thái ban đầu là t(n) sau khi làm giai đoạn n tốt nhất ta có trạng thái ban đầu của giai đoạn n-1 là t(n-1) và tác động điều khiển của giai đoạn n-1 là t(n-1)0, có thể tiếp tục xét đến giai đoạn t-11. Sau khi tối ưu giai đoạn t-11 ta lại có t(n-2)1 và lại có thể tối ưu giai đoạn t-12 cho đến khi các giai đoạn từ t-13 giảm đến t-14 được tối ưu thì coi như hoàn thành bài toán. Gọi giá trị tối ưu của bài toán tính riêng ở giai đoạn t-14 là t-15 giái trị tối ưu của bài toán tính riêng ở giai đoạn k là t-16 giai đoạn k là t-17 gian đến trị tối ưu của bài toán tính riêng ở giai đoạn k là t-16 khì

$$F_{k} = F_{k-1} + G_{k}$$

$$F_{1}(t(k)) = \max_{\forall d(k)} \{G_{k}(t(k), d(k)) + F_{k-1}(t(k-1))\} \quad (*)$$
Hav là:

Bước 2: Tổ chức dữ liệu và chương trình

Tổ chức dữ liệu sao cho đạt các yêu cầu sau:

- Dữ liệu được tính toán dần theo các bước.
- Dữ liệu được lưu trữ để giảm lượng tính toán lặp lại.
- Kích thước miền nhớ dành cho lưu trữ dữ liệu càng nhỏ càng tốt, kiểu dữ liệu được chọn phù hợp, nên chọn đơn giản dễ truy cập.

Cu thể

- Các giá trị của F_k thường được lưu trữ trong một bảng (mảng một chiều hoặc hai, ba, v.v... chiều).
- Cần lưu ý khởi trị các giá trị ban đầu của bảng cho thích hợp, đó là các kết quả của các bài toán con có kích cỡ nhỏ nhất của bài toán đang giải: $F_1(t(1)) = \max_{\forall d(1)} \left\{ G_1(t(1), d(1)) + F_0(t(0)) \right\}$
- Dựa vào công thức, phương trình truy toán (*) và các giá trị đã có trong bảng để tìm dần các giá trị còn lại của bảng.
- Ngoài ra còn cần mảng lưu trữ nghiệm tương ứng với các giá trị tối ưu trong từng gian đoan.
- Dựa vào bảng lưu trữ nghiệm và bảng giá trị tối ưu trong từng giai đoạn đã xây dựng, tìm ra kết quả bài toán.

Bước 3: Làm tốt

Làm tốt thuật toán bằng cách thu gọn hệ thức (*) và giảm kích thước miền nhớ. Thường tìm cách dùng mảng một chiều thay cho mảng hai chiều nếu giá trị một dòng (hoặc cột) của mảng hai chiều chỉ phụ thuộc một dòng (hoặc cột) kề trước.

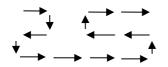
Trong một số trường hợp có thể thay mảng hai chiều với các giá trị phần tử chỉ nhận giá trị 0, 1 bởi mảng hai chiều mới bằng cách dùng kỹ thuật quản lý bit.

3. Hạn chế của quy hoạch động

- Việc tìm công thức, phương trình truy toán hoặc tìm cách phân rã bài toán nhiều khi đòi hỏi sự phân tích tổng hợp rất công phu,dễ sai sót, khó nhận ra như thế nào là thích hợp, đòi hỏi nhiều thời gian suy nghĩ. Đồng thời không phải lúc nào kết hợp lời giải của các bài toán con cũng cho kết quả của bài toán lớn hơn.
- Khi bảng lưu trữ đòi hỏi mảng hai, ba chiều ... thì khó có thể xử lý dữ liệu với kích cỡ mỗi chiều lớn hàng trăm.
 - Có những bài toán không thể giải được bằng quy hoạch động.

II. MỘT SỐ BÀI TOÁN QUY HOẠCH ĐỘNG ĐIỂN HÌNH

BÀI TOÁN 1: Đường đi



	0	0	0	1	1
	0	1	1	0	0
Ì	0	0	0	1	1

Cho bảng kích thước $3 \times N$ ($1 < n \square 100$). Trong mỗi ô có ghi một số 1 hoặc 0. Bằng các phép di chuyển U, D, L, R người ta đi từ ô trên trái của băng tới ô bất kỳ bên phải nhất của băng (cột thứ n). Không được đi lại vào ô đã đi qua. Đường đi được đánh giá bằng giá trị S. Ban đầu S nhận giá trị ghi ở ô trên trái. Sau mỗi bước, giá trị của S tăng lên gấp đôi và cộng với nội dung của ô mới đến. Hãy tìm đường đi tương ứng với S lớn nhất. Hình bên trên tương ứng với N=5 và đường đi cần tìm là RDLDRRRRULLURR.

Dữ liêu: Vào từ file văn bản BANK.INP

- Dòng đầu tiên chứa số nguyên N
- Ba dòng sau chứa 3 xâu các ký tự 0,1 xác định giá trị ghi trong các ô, liệt kê từ trái sang phải, từ trên xuống dưới.

Kết quả: Đưa ra file BANK.OUT một số nguyên hệ thập phân là giá trị lớn nhất tìm được của S Ví du:

```
BANK.INP
                                               BANK.OUT
                                               RDLDRRRRULLURR
5
00011
01100
00011
 CHƯƠNG TRÌNH
 {$A+,B-,D+,E+,F-,G-,I+,L+,N+,O-,P-,Q-,R-,S+,T-,V+,X+}
 {$M 16384,0,655360}
 uses crt;
 const
  tfi
                'BANK.INP';
  tfo
                'BANK.OUT';
  NN
                  100:
                   100;
  maxN
                   2*(maxN+1);
  maxV
             =
  maxS
             =
                  100;
 type
  SoNguyen=string[maxS];
  a: array[1..3,1..maxN] of byte;
  n: integer;
  fi,fo: text;
  CS,TT: array[1..maxV] of integer;
  sTT: integer;
  Tr: array[1..maxV] of integer;
  S: array[1..maxV] of SoNguyen;
  x: array[1..maxV] of integer;
  slx: integer;
  Max: SoNguyen;
  AmMot,zero: SoNguyen;
 procedure Sinhdl;
 var ch: char;
   i,j: integer;
 begin
  clrscr;
  writeln('Ban co tao file ',tfi,' (C/K)?');
```

```
repeat ch:=readkey until upcase(ch) in ['C','K'];
  if upcase(ch)='K' then exit;
  randomize;
  N:=NN;
  assign(fi,tfi); rewrite(fi);
  writeln(fi,N);
  for i:=1 to 3 do
    begin
      for j:=1 to N do write(fi,random(2));
      writeln(fi);
    end;
 close(fi);
end;
procedure Gapdoi(var T: SoNguyen);
var nho,i,tich: integer;
begin
  nho:=0;
  for i:=maxS downto 1 do
      tich:=(ord(T[i])-48)*2+nho;
      T[i]:=chr(tich mod 10+48);
      nho:=tich div 10;
    end;
end;
procedure Cong(var T: SoNguyen; k: byte);
begin
  if k=0 then exit;
  T[maxS]:=succ(T[maxS]);
function Doiso(k,i: integer): integer;
begin
 Doiso:=(k-1)*(n+1)+i+1;
end:
procedure Doidinh(u: integer; var k,i: integer);
begin
 k = (u-1) \operatorname{div} (n+1)+1;
 i:=(u-1) \mod (n+1);
end;
procedure Docdl;
var i,j: integer;
  c: char;
begin
  fillchar(a,sizeof(a),0);
  assign(fi,tfi); reset(fi);
  readln(fi,n);
  for i:=1 to 3 do
    begin
      for j:=1 to n do
       begin
         read(fi,c);
```

```
a[i,j]:=ord(c)-48;
       end;
     readln(fi);
    end;
  close(fi);
  zero:=";
  for i:=1 to maxS do zero:=zero+'0';
  AmMot:=zero;
  AmMot[1]:=Pred(AmMot[1]);
end;
procedure Loang(u: integer);
var v,k,i,j: integer;
begin
  TT[u]:=-1;
  Doidinh(u,k,i);
  for j:=i+1 to n do
    begin
      v:=Doiso(3-k,j);
     if TT[v]=0 then Loang(v);
    end:
  inc(sTT);
  TT[u]:=sTT;
  CS[2*(n+1)-sTT+1]:=u;
end;
procedure SxTopo;
var i: integer;
begin
  Fillchar(TT,sizeof(TT),0);
  Fillchar(CS, sizeof(CS), 0);
  sTT:=0;
  for i:=1 to 2*(n+1) do
    if TT[i]=0 then
     Loang(i);
end;
function Ke(v,u: integer): boolean;
var k,l,i,j: integer;
begin
  Doidinh(CS[v],k,i);
  Doidinh(Cs[u],l,j);
  Ke := (k+l=3) \text{ and } (i < j);
end:
function Tong(v,u: integer): SoNguyen;
var k,l,i,j,r: integer;
  T: SoNguyen;
begin
  Doidinh(CS[v],k,i);
  Doidinh(CS[u],l,j);
  T:=S[v];
  if k=2 then k:=3;
  if l=2 then l:=3;
```

```
for r:=i+1 to j do
    Begin
     Gapdoi(T);
     Cong(T,a[k,r]);
  for r:=j downto i+1 do
   begin
     GapDoi(T);
     Cong(T,a[2,r]);
    end;
  for r:=i+1 to j do
   begin
     GapDoi(T);
     Cong(T,a[1,r]);
   end;
  Tong:=T;
end;
procedure Tinh;
var i,u,v: integer;
  T: SoNguyen;
begin
  fillchar(Tr,sizeof(Tr),0);
  repeat inc(i) until Cs[i]=1;
  Tr[i]:=-1; S[i]:=zero;
  for u:=i+1 to 2*(n+1) do
   begin
     Tr[u]:=-1;
     S[u]:=AmMot;
     for v:=u-1 downto i do
       if Ke(v,u) then
         begin
           T:=Tong(v,u);
           if T>S[u] then
             begin
               S[u]:=T;
               Tr[u]:=v;
             end;
         end;
    end;
end;
procedure TimDuong;
var i,u,v,kt: integer;
begin
  u:=Doiso(1,n);
  v:=Doiso(2,n);
  for i:=1 to 2*(n+1) do
    if (Cs[i]=u) then
     begin
       Max := S[i];
```

```
kt:=i;
       break;
      end;
  for i:=1 to 2*(n+1) do
    if (cs[i]=v) then
      begin
       if Max<S[i] then
         begin
            Max := S[i];
            Kt:=i;
         end;
       break;
      end;
 slx:=0;
  u := kt;
  repeat
    inc(slx);
   x[slx]:=Cs[u];
   u:=tr[u];
 until u=-1;
end;
procedure Indoan(u,v: integer);
var r,k,i,l,j: integer;
begin
 Doidinh(u,k,i);
  Doidinh(v,l,j);
  for r:=i+1 to j-1 do write(fo,'R');
  if k=1 then write(fo,'D') else write(fo,'U');
  for r:=j-1 downto i+1 do write(fo,'L');
  if k=1 then write(fo,'D') else write(fo,'U');
  for r:=i+1 to j-1 do write(fo,'R');
end;
procedure Inkq;
var i,u,v: integer;
begin
  assign(fo,tfo); rewrite(fo);
  for i:=slx downto 2 do
    begin
      u := x[i]; v := x[i-1];
      Indoan(u,v);
      if i>2 then write(fo,'R');
   end;
 close(fo);
end;
BEGIN
  {Sinhdl;}
  Docdl;
  SxTopo;
  Tinh;
```

a: array[0..100,0..100,1..2] of integer;

kq: integer;

TimDuong; Inkq END.

BÀI TOÁN 2. Cầu đá

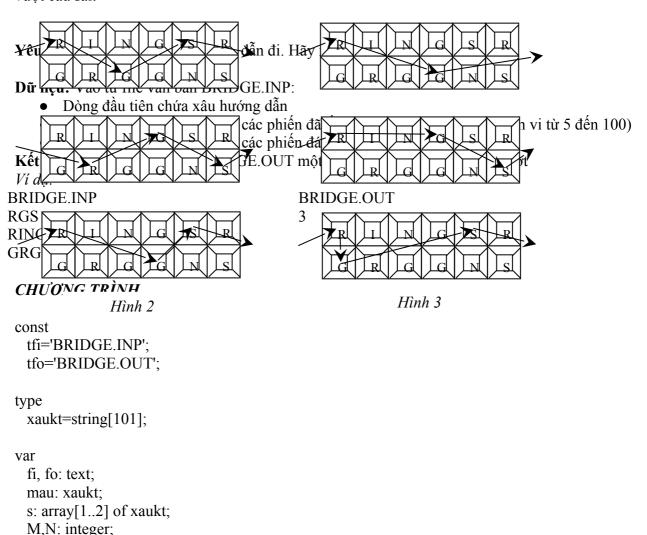
Trên đường đi khảo sát đoàn thám hiểm phải vượt qua một cây cầu đá bắc qua miệng núi lửa. Cây cầu gồm 2 dãy phiến đá - dãy Ác quỷ và dãy Thiên thần.

Hình 1 nêu ví dụ về một cầu độ dài 6. Dãy trên là dãy phiến đá Ác quỷ và dãy dới là dãy phiến đá thiên thần. Hai dãy phiến đá có độ dài như nhau. Từng cặp phiến đá Ác quỷ và Thiên thần được gắn với nhau tạo thành một tấm lát, tong ứng với 1 cột trên hình vẽ. Trên mỗi phiến đã có khắc một ký tự tổng tấp {R, I, N, G, S}

Đoàn thám hiểm phải đi từ bờ trái sang bờ phải. Để vượt cầu, cần phải lần lọt dẫm lên các tảng đã theo một hướng dẫn cho trớc dới dạng một xâu ký tự. Nếu đi sai, cầu sẽ sập xuống núi lửa phía dới. Ngoài ra phải bảo đảm các qui tắc sau:

- Các ký tư trên những phiến đá được dẫm ghi theo trình tư bước tạo thành xâu hướng dẫn.
- Phải bước đan xen giữa các phiến đá Ác quỷ và Thiên thần bắt đầu từ loại nào không quan trọng.
- Luôn tiến sang các tấm lát bên phải, độ lớn của mỗi bước đi (số tấm lát giữa hai lần bước liên tiếp) là không quan trọng.

Ví dụ, với cầu ở hình 1 và hướng dẫn 'RGS' hình 2, nêu các cách vượt cầu và hình 3 nêu các cách vươt cầu sai:



```
procedure Docdl;
begin
  assign(fi,tfi); reset(fi);
  readln(fi,mau);
  readln(fi,s[1]);
  readln(fi,s[2]);
  close(fi);
end:
procedure XDB;
var l,i,j: integer;
begin
  m:=length(mau);
  n := length(s[1]);
  fillchar(a,sizeof(a),0);
  for i=0 to m do
    begin
      a[i,0,1]:=1;
      a[i,0,2]:=1;
    end:
  for j:=1 to N do
    for i:=j downto 1 do
      begin
        if s[1][i]=mau[i] then
         for l:=j-1 downto i-1 do a[i,j,1]:=a[i,j,1]+a[i-1,1,2];
       if s[2][j]=mau[i] then
          for l:=j-1 downto i-1 do a[i,j,2]:=a[i,j,2]+a[i-1,1,2];
      end;
end;
procedure XLB;
var i: integer;
begin
  kq := 0;
  for i:=m to n do
    kq := kq + a[m,i,1] + a[m,i,2];
end;
procedure Inkq;
begin
  assign(fo,tfo); rewrite(fo);
  writeln(fo,kq);
  close(fo);
end;
BEGIN
  Docdl;
  XDB;
  XLB;
  Inkq;
END.
```

BÀI TOÁN 3. Xe Buýt

Một xe buýt của công ty có nhiệm vụ đón nhân viên đến trụ sở làm việc. Trên hành trình xe buýt sẽ tiếp nhận nhân viên đứng chờ ở các điểm hẹn nếu như xe còn chỗ trống. Xe buýt có thể sẽ đỗ lại để chờ những công nhân còn chưa kịp đến điểm hẹn. Cho biết thời điểm mà mỗi nhân viên đến điểm hẹn của mình và thời điểm qua mỗi điểm hẹn của xe buýt. Giải thiết rằng xe buýt đến điểm hẹn đầu tiên tại thời điểm 0, thời gian xếp khách lên xe coi như bằng 0. Hãy xác định khoảng thời gian ngắn nhất để xe buýt có thể chở một số lượng các nhân viên đến trụ sở làm việc lớn nhất có thể được.

Dữ liệu vào từ file BUS.DAT:

- Dòng đầu tiên chứa hai số nguyên dương N và M theo thứ tự là số điểm hẹn và số chỗ ngồi của xe buýt.
- Dòng thứ i trong số N dòng tiếp theo chứa số nguyên t_i là thời gian cần thiết để xe buýt di chuyển từ điểm hẹn i đến điểm hẹn i+1 (điểm hẹn thứ N+1 sẽ là trụ sở làm việc của công ty), số nguyên K là số lượng nhân viên đến điểm hẹn i và tiếp đến là K số nguyên là các thời điểm đến điểm hen của K nhân viên.

```
Giới han: 1□M□2000, 1□N□200000
 Kết quả ghi ra file văn bản BUS.OUT thời gian ngắn nhất tìm được.
 Ví du:
BUS.DAT
                                                BUS.OUT
3 5
1201
112
140234
 {$r-}
 const
    fi = bus.da0'
    fo = 'bus.ou0';
    nmax = 200000;
 var
    f
           : text;
           : array [0..10000] of real;
    n, max, t: longint;
            : real;
 procedure open file;
 begin
   assign(f, fi); reset(f);
   readln(f, n, m); {n: so diem hen, m: so cho ngoi}
   fillchar(sl, sizeof(sl), 0);
 end:
 function getmax(i, j : longint) : longint;
 begin
  if i > j then getmax := i
    else getmax := i;
 end;
procedure solve;
var ii, j, i, time, k, cs: longint;
 begin
   t := 0; max:= 0;
```

```
for ii := 1 to n do
  begin
     read(f, time); {thoi gian xe di tu diem ii den diem ii+1}
     read(f, k);
                 {so luong cong nhan den diem hen ii}
     for i := 1 to k do
       begin
         read(f, j); {thoi diem den diem hen cua cong nhan i}
         {gia su lui diem hen ve ben goc:}
         cs := getmax(0, j - t); {neu j-t<0 thi coi nhu co 1 nguoi len xe
         tai ben goc, luc thoi diem 0}
         { Nhung nguoi den cham, o to phai cho
         nen coi nhu doi o ben goc vao luc thoi diem j-t truoc gio xe chay}
         sl[cs] := sl[cs] + 1; {tang them 1 nguoi doi o ben goc,
         vao luc es truoc gio xe chay,
         nguoi nay tat nhien len duoc xe neu so nguoi doi <M
         sl[cs] la so nguoi }
         if cs > max then max := cs; {max: thoi gian cho doi toi da}
       end;
     t := t + time; \{tong thoi gian o to chuyen dong\}
   end:
end:
procedure print;
var
 i : longint;
  kq: real;
begin
  assign(f, fo); rewrite(f);
  kq := sl[0]; \{so nguoi len xe ngay\}
  i := 0;
  while (kq < m) and (i < max) do
  begin
     inc(i); {i: khoang thoi gian doi, tai ben goc truoc gio xe chay}
     kq := kq + sl[i]; \{cong nhung nguoi cho o ben goc theo thu tu thoi
     gian tu 0 -> max (thoi gian cho doi toi da)
     t := t + 1; {tang them 1 don vi thoi gian}
  end;
  writeln(f, t);
  close(f);
end;
begin
  open file;
  solve;
```

```
print;
end.
cách 2
{ SOLVING PROBLEM BUS }
uses crt;
const
 fi
     = 'BUS.da0';
 fo = 'BUS.ou0';
 maxM = 2000;
 VoCung = 10000000000;
 mang1 = array[0..maxM+1] of longint;
var
      : mang1;
 A
 M, N : integer;
 ThoiGian: longint;
 inp, out: text;
function Max(a, b: longint): longint;
 if a > b then max:= a else max:= b;
end;
procedure Xuly(TG: longint);
 i, j, t: longint;
begin
 i = M-1;
  while (i \ge 0) and (A[i+1] \ge tg) do
    t = Max(A[i], TG);
    if A[i+1] > t then A[i+1] := t;
    dec(i);
 end;
end;
procedure Solve;
var
 i, j, SL, Time: longint;
begin
  assign(inp, fi); reset(inp);
  readln(inp, N, M);
  fillchar(A, sizeof(A), 0);
  for i:=1 to M do a[i]:= VoCung;
  for i:=1 to N do
  begin
    read(inp, ThoiGian);
     read(inp, SL);
     for j:=1 to SL do
     begin
       read(inp, Time);
       Xuly(Time);
    end;
```

```
for j:=0 to M do inc(A[j], ThoiGian);
end;
close(inp);

{ In ket qua }
assign(out, fo); rewrite(out);
writeln(out, A[M]);
close(out);
end;

BEGIN
Solve;
end.
```

BÀI TOÁN 4. Nối mang máy tính

Các học sinh khi đến thực tập trong phòng máy tính thờng hay chơi trò chơi điện tử trên mạng. Để ngăn ngừa, người trực phòng máy đã ngắt tất cả các máy tính ra khỏi mạng và xếp chúng thành một dãy trên một cái bàn dài và gắn chặt máy xuống mặt bàn rồi đánh số thứ tự các máy từ 1 đến N theo chiều từ trái sang phải. Các học sinh tinh nghịch không chịu thua, họ đã quyết định tìm cách nối các máy trên bàn bởi các đoạn dây nối sao cho *mỗi máy được nối với tt nhất một máy khác*. Để tiến hành công việc này, họ đã đo khoảng cách giữa hai máy liên tiếp. Bạn hãy giúp các học sinh này tìm cách nối mạng thoả mãn yêu cầu đặt ra sao cho tổng độ dài cáp nối phải sử dụng là ít nhất.

Dữ liệu: vào từ file văn bản CABLE.INP:

- Dòng đầu tiên chứa số lượng máy N (1□N□25000)
- Dòng thứ i trong số N-1 dòng tiếp theo chứa các khoảng cách từ máy i đến máy i+1 (i=1,2,...,N-1). Giả thiết rằng khoảng cách từ máy 1 đến máy N không vượt quá 10⁶.

Kết quả: Ghi ra file văn bản CABLE.OUT độ dài của cáp nối cần sử dụng.

Ví dụ:

```
CABLE.INP
                                           CABLE.OUT
6
2
2
3
2
2
 {$A+,B-,D+,E+,F-,G-,I+,L+,N-,O-,P-,Q+,R+,S+,T-,V+,X+}
 {$M 16384,0,655360}
uses crt;
const
  tfi='CABLE.INP':
  tfo='CABLE.OUT';
  NN=25000;
type
  mang=array[1..13000] of LongInt;
var
```

```
fi,fo: text;
  N: integer;
  a: array[1..2] of ^mang;
  S: array[1..2] of \(^{\text{mang}}\);
procedure SinhDL;
var ch: char;
  i: integer;
  u: word;
begin
  clrscr;
  writeln('Ban co tao file ',tfi,' (C/K)?');
  repeat ch:=readkey until upcase(ch) in ['C','K'];
  if upcase(ch)='K' then exit;
  randomize;
  N:=NN;
  assign(fi,tfi); rewrite(fi);
  writeln(fi,N);
  for i:=1 to N-1 do
    begin
      u = 65000;
      u = random(u) + 100;
      writeln(fi,u);
    end;
  close(fi);
end;
procedure CapPhat;
var i: integer;
begin
  for i:=1 to 2 do new(a[i]);
  for i:=1 to 2 do new(s[i]);
end;
procedure DoiDinh(i: integer; var u,v: integer);
begin
  u = (i-1) \text{ div } 13000+1;
  v:=(i-1) \mod 13000+1;
end;
procedure Docdl;
var i,u,v: integer;
begin
  assign(fi,tfi); reset(fi);
  readln(fi,N);
  for i:=1 to N-1 do
    begin
      DoiDinh(i,u,v);
      readln(fi,a[u]^[v]);
    end;
  close(fi);
end;
procedure XDB;
```

```
var i,u,v,u1,v1,u2,v2: integer;
begin
 s[1]^{1}:=0;
  s[1]^{2}:=a[1]^{1};
  s[1]^{3}:=a[1]^{1}+a[1]^{2};
  for i:=4 to N do
   begin
     DoiDinh(i,u,v);
     DoiDinh(i-1,u1,v1);
     DoiDinh(i-2,u2,v2);
     s[u]^{v} := s[u1]^{v} + a[u1]^{v};
     if s[u]^[v]>s[u2]^[v2]+a[u1]^[v1] then
       s[u]^{v}:=s[u2]^{v}+a[u1]^{v};
   end;
end;
procedure Inkq;
var u,v: integer;
begin
  assign(fo,tfo); rewrite(fo);
  DoiDinh(n,u,v);
  writeln(fo,s[u]^[v]);
  close(fo);
end;
BEGIN
  CapPhat;
  {SinhDL;}
  Docdl;
  XDB;
  Inkq;
END.
```

BÀI TOÁN 5. Chia keo

Có N gói kẹo, gói thứ i có A[i] cái kẹo.

Yêu cầu: Hãy tìm cách chia các gói kẹo này thành 2 phần sao cho độ chênh lệch giữa số kẹo ở hai phần là ít nhất có thể được. 0<A[i]<10000, 2□N□1000

Dữ liệu vào: Cho trong file CANDY.INP: Gồm N dòng, dòng thứ i chứa số nguyên A[i] là số kẹo trong gói thứ i

Kết quả: Ghi ra file CANDY.OUT:

- Dòng đầu tiên ghi 3 số: Tổng số kẹo ở phần 1, phần 2 và độ chênh lệch giữa hai phần
- Dòng 2, 3 là số hiệu các gói kẹo ở mỗi phần được chia.

Ví du:

const

```
tfi='CANDY.INP';
  tfo='CANDY.OUT';
  maxN=1000;
var
  fi,fo: text;
 N: longint;
  a: array[1..maxN] of longint;
  S: array[1..2] of longint;
  x: array[1..maxN] of longint;
  Delta: longint;
procedure Docdl;
begin
  assign(fi,tfi); reset(fi);
  N:=0;
  while not seekeof(fi) do
   begin
     inc(N);
     read(fi,a[N]);
   end:
 close(fi);
end;
procedure KhoiDau;
var i: longint;
begin
  S[1]:=0;
  for i:=1 to N do
   begin
     x[i]:=1;
     S[1]:=S[1]+a[i];
   end;
  S[2]:=0;
 Delta:=S[1];
end;
function Tim(i: longint): longint;
var k: longint;
begin
 for k:=1 to N do
   if (x[k]=i) then
     if Delta>abs(S[i]-S[3-i]-2*a[k]) then
       begin
         Tim:=k;
         exit;
       end;
 Tim:=0;
end;
procedure Chuyen(i,k: longint);
begin
 Delta:=abs(S[i]-S[3-i]-2*a[k]);
 x[k]:=3-i;
```

```
S[i]:=S[i]-a[k];
  S[3-i]:=S[3-i]+a[k];
end;
procedure TinhDoi(var u,v: longint; var ok: boolean);
var i,j: longint;
begin
  ok:=true;
  for i:=1 to N do
   if x[i]=1 then
     for j:=1 to N do
       if x[j]=2 then
         if Delta>abs(S[1]-S[2]-2*(a[i]-a[j])) then
           begin
             u:=i;
             v:=j;
             exit;
           end;
  ok:=false;
end;
procedure Chia;
var ok, stop: boolean;
  i,j,k: longint;
begin
  KhoiDau;
  stop:=false;
  while not stop do
   begin
     stop:=true;
      for i:=1 to 2 do
       begin
         k:=Tim(i);
         if k>0 then
           begin
             Chuyen(i,k);
             Stop:=false;
             break;
           end;
       end;
      if stop then
       begin
         TinhDoi(i,j,ok);
         if ok then
           begin
             Chuyen(1,i);
             Chuyen(2,j);
             stop:=false;
           end;
       end;
   end;
end;
procedure Inkq;
```

```
var i: longint;
begin
 assign(fo,tfo); rewrite(fo);
 writeln(fo,S[1],' ',S[2],' ',Delta);
 for i:=1 to N do
   if x[i]=1 then write(fo,i,'');
 writeln(fo);
 for i:=1 to N do
   if x[i]=2 then write(fo,i,'');
 close(fo);
end;
BEGIN
 Docdl:
 Chia;
 Inka:
END.
```

BÀI TOÁcN 6. Đoàn xe qua cầu

Cho một đoàn xe gỗm n chiếc đi trên một đường một chiều và đoàn xe đã được bố trí theo thứ tư từ 1 đến n. Mỗi một xe trong đoàn có vân tốc là vi và trong lương wi.

Khi đi qua một chiếc cầu có trọng tải giới hạn là P thì đoàn xe phải chia thành các nhóm sao cho tổng trọng lượng của mỗi nhóm không quá P (Lưu ý rằng không được đảo thứ tự đoàn xe). Các nhóm phải đi tuần tự có nghĩa là nhóm thứ i chỉ được khởi hành khi mà toàn bộ xe của nhóm thứ i - 1 đã qua cầu. Giả thiết rằng P > wi với \Box i: $1 \Box$ i \Box n.

Rõ ràng khi đó thời gian để một nhóm xe qua cầu phụ thuộc vào xe chậm nhất trong nhóm đó nếu coi như chiều dài cũng như khoảng cách của các xe là không đáng kể.

Hãy tìm cách chia đoàn xe thành các nhóm sao cho thời gian mà đoàn xe sang được cầu là nhỏ nhất có thể được.

Dữ liệu: Vào từ file văn bản CARGROUP.INP

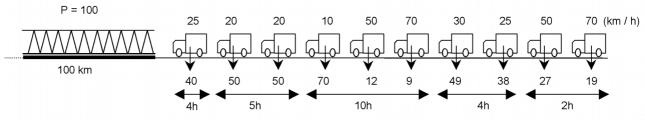
- Đòng đầu là 3 số nguyên dương n, P và L (n, P, L □ 1000) thể hiện cho số xe, trọng lượng giới hạn của cầu và độ dài của cầu.
- Dòng thứ i trong n dòng kế tiếp gồm 2 số nguyên dương wi và vi (wi, vi □ 100)

Kết quả: Ghi ra file văn bản CARGROUP.OUT

- Dòng đầu ghi một số thực là tổng thời gian nhỏ nhất để xe qua cầu, cho phép làm tròn lấy 2 chữ số sau dấu chấm thập phân.
- Dòng kế tiếp gồm các số x₁, x₂, ..., xk thể hiện: nhóm 1 gồm các xe từ 1 đến xe thứ x₁, nhóm 2 gồm các xe thứ x₁+1 đến xe thứ x₂..., nhóm k từ xe thứ x[k 1] tới x[k]

Các số trên một dòng của Input / Output file ghi cách nhau ít nhất một dấu cách.

Ví dụ:



CARGROUP.INP

CARGROUP.OUT

10 100 100	
40 25	
50 20	
50 20	
70 10	
12 50	
09 70	
49 30	
38 25	
27 50	
19 70	

```
25.00
1 3 6 8 10
```

```
uses crt;
const
 InputFile = 'CARGROUP.IN';
 OutputFile = 'CARGROUP.OU';
 max = 1000;
 maxReal = 1E10;
var
 T: array[1..max] of Real;
 W: array[1..max] of Byte;
 n, P, diem: Integer;
 F: array[0..max] of Real;
 EndofPrevGroup: array[1..max] of Integer;
 c: Char;
procedure Enter;
var
 fi: Text;
 L, i, v: Integer;
begin
 Assign(fi, InputFile + c); Reset(fi);
 Readln(fi, n, P, L);
 for i := 1 to n do
  begin
   Readln(fi, w[i], v);
   t[i] := L / v;
  end;
 Close(fi);
end;
procedure Optimize;
var
 i, j, k, TotalW: Integer;
 MaxTime: Real;
begin
 F[0] := 0;
 for i := 1 to n do
  begin
   F[i] := maxReal; TotalW := 0; MaxTime := 0;
   for j := i downto 1 do
     begin
      TotalW := TotalW + W[j];
      if TotalW > P then Break;
```

Enter;

```
if MaxTime < T[j] then MaxTime := T[j];
      if F[i] > F[i-1] + MaxTime then
       begin
        F[i] := F[j-1] + MaxTime;
        EndofPrevGroup[i] := j - 1;
       end;
    end;
  end;
end:
procedure Display;
begin
clrscr;
writeln('
                        CHAM BAI CARGROUP');
writeln('
writeln; writeln; writeln;
writeln('TEST: CARGROUP.IN'+c);
writeln('*****************):
end;
procedure error(s : string);
begin
writeln(\#7, s);
readln;
end;
procedure Check;
var
g: text;
res : real;
begin
assign(g, outputfile+c); reset(g);
readln(g, res);
writeln(' Ket qua cua DA:', f[n]:0:2);
writeln('Ket qua cua HS:', res: 0:2);
writeln('-----');
if trunc(res - f[n]) > 1 then
 begin
  error(' Diem cua test : 0!');
  close(g);
  exit;
 end;
inc(diem);
writeln(' Diem cua test : 1 !');
readln;
close(g);
end;
begin
 diem := 0;
 for c := '0' \text{ to '9' do}
  begin
   Display;
```

```
Optimize;
   Check:
  end:
 writeln('==
 writeln(' Tong so diem : ', diem);
 readln:
end.
```

BÀI TOÁN 7: Dãy con đơn điệu tăng có đô dài lớn nhất

Cho dãy số nguyên A(N) (n<=1000, -100000<=a;<=10000). Một dãy con của A là một cách chon ra trong A một số phần tử giữ nguyên thứ tư. Như vậy A có 2ⁿ dãy con.

Yêu cầu: Tìm dãy con đơn điệu tăng của A có độ dài lớn nhất.

(Chú ý: đ/n dãy tăng trong bài này khác bài toán 12)

Bổ sung vào A hai phần tử: $a_0 = -\infty$ và $a_{n+1} = +\infty$. Khi đó dãy con đơn điệu tăng dài nhất chắc chắn sẽ bắt đầu từ a_0 và kết thúc ở a_{n+1} .

Với \forall i: $0 \le i \le n + 1$. Ta sẽ tính L[i] = đô dài dãy con đơn điều tăng dài nhất bắt đầu tai a_i .

1. Cơ sở quy hoạch động (bài toán nhỏ nhất):

 $L[n+1] = D\hat{0}$ dài dãy con đơn điệu tăng dài nhất bắt đầu tại $a_{n+1} = +\infty$. Dãy con này chỉ qồm mỗi một phần tử (+∞) nên L[n+1]=1.

2. Công thức truy hồi:

Giả sử với i từ n đến 0, ta cần tính L[i]: độ dài dãy con tăng dài nhất bắt đầu tại a_i .

L[i] được tính trong điều kiện L[i+1], L[i+2], ..., L[n+1] đã biết:

Dãy con đơn điệu tăng dài nhất bắt đầu từ ai sẽ được thành lập bằng cách lấy ai ghép vào đầu một trong số những dãy con đơn điệu tăng dài nhất bắt đầu tại vi trí aj đứng sau ai. Ta sẽ chon dãy nào để ghép a; vào đầu? Tất nhiên là chỉ được ghép a; vào đầu những dãy con bắt đầu tại a; nào đó lớn hơn a; (để đảm bảo tính tăng) và dĩ nhiên ta sẽ chọn dãy dài nhất để ghép ai vào đầu (để đảm bảo tính dài nhất). Vây L[i] được tính như sau:

Xét tất cả các chỉ số j trong khoảng từ i + 1 đến n + 1 mà aj >ai, chọn ra chỉ số jmax có L[jmax] lớn nhất. Đặt L[i] := L[jmax] + 1.

```
3. Truy vết
        Tại bước xây dựng dãy L, mỗi khi tính L[i] = L[jmax] + 1, ta đặt T[i] = jmax. Để lưu lại
       rằng: Dãy con dài nhất bắt đầu tại ai sẽ có phần tử thứ hai kế tiếp là a<sub>imax</sub>.
        Sau khi tính xong hay dãy L và T, ta bắt đầu từ 0.
       T[0] là phần tử đầu tiên được chon,
       T[T[0]] là phần tử thứ hai được chon,
       T[T[T[0]]] là phần tử thứ ba được chon ...Quá trình truy vết có thể diễn tả như sau:
while i <> n + 1 do {Chừng nào chưa duyêt đến số a_{n+1}=+\infty ở cuối}
        begin
               <Thông báo chọn a<sub>i</sub>>
               i := T[i];
        end;
program LongestSubSequence;
const
max = 10000;
var
       a, L, T: array[0..max + 1] of Integer;
       n: Word;
procedure Enter; {Nhập dữ liệu từ thiết bị nhập chuẩn theo đúng khuôn dạng Input}
var
```

```
i: Word;
begin
       ReadLn(n);
       for i := 1 to n do
               begin
                       write('A[', i, ']=');
                       Read(a[i]);
               end;
end:
procedure Optimize; {Quy hoạch động}
i, j, jmax: Word;
begin
       a[0] := -32768; a[n + 1] := 32767; {Thêm hai phần tử canh hai đầu dãy a}
       L[n+1] := 1; {Điền cơ sở quy hoach động vào bảng phương án}
       for i := n downto 0 do {Tính bảng phương án}
               {Chọn trong các chỉ số j đứng sau i thoả mãn aj > ai ra chỉ số jmax có L[jmax]
       lớn nhất}
                      jmax := n + 1;
                      for j := i + 1 to n + 1 do
                       if (a[j] > a[i]) and (L[j] > L[jmax]) then jmax := j;
                       L[i] := L[imax] + 1; {Lưu độ dài dãy con tăng dài nhất bắt đầu tại ai}
                              := jmax; {Lưu vết: phần tử đứng liền sau ai trong dãy con tăng dài
                       T/i
               nhất đó là ajmax}
               end:
        Writeln('Length of result: ', L[0]-2); {chiều dài dãy con tăng dài nhất}
        i = T/07:
       while i <> n+1 do
               begin
                       writeln('a[', i, '] = ', a[i]);
                       i:=T/i/;
               end;
end;
BEGIN
        Enter;
       Optimize;
END.
BÀI TOÁN 8: Đổi tiền
        Có N loại tiền mệnh giá m_i và số lượng s_i, i = 1...N. Xác định số lượng mỗi loại để có thể
trả lại V đồng.
 Dữ liệu vào: tệp văn bản TRATIEN.INP
 Dòng đầu tiên: hai số tự nhiên N và V, 2 \square N \square 15.
 Dòng thứ hai: N \text{ số tư nhiên } m_1, m_2, ..., m_N.
 Dòng thứ ba: N số tự nhiên s_1, s_2, ..., s_N.
 Dữ liêu ra: têp văn bản TRATIEN.OUT
 N số tự nhiên c_1, c_2, ..., c_N thể hiện số lượng tờ tiền mỗi loại cần trả, c_1m_1 + c_2m_2 + ... + c_Nm_N = V.
Nếu vô nghiệm: ghi số 0.
```

Trong các tệp	*.INP và *.OUT các	số trên cùng dòng cách nhau qua dấu cách.
TRATIEN.INP	TRATIEN.OUT	

(15)	020051
6 156	0 3 0 0 5 1
1 2 5 10 20 50	
472362	

Thuật toán

Đây là loại toán Ba lô với dữ liệu nhỏ vì trong thực tế số mệnh giá không nhiều, thí dụ, tiền Việt chỉ có các loại sau đây là thông dụng 100, 200, 500, 1.000, 2.000, 5.000, 10.000, 20.000, 50.000, 100.000, 200.000, 500.000. Nếu tính theo đơn vị 100 đồng thì ta có thể viết lại dãy trên cho gọn hơn như sau:

```
1, 2, 5, 10, 20, 50, 100, 200, 500, 1.000, 2.000, 5.000.
```

Ta duyệt các tổ hợp số tờ tiền phải trả cho mỗi loại mệnh gía, cận dưới là 0 cận trên là min(s_i , v div m_i) vì để trả lại v đồng bằng loại mệnh giá m_i ta dùng tối đa (v div m_i) tờ.

```
Độ phức tạp: (b_1-a_1+1)(b_2-a_2+1)...(b_v-a_v+1), v = M+N.
```

Chú ý: Sau này ta sẽ xây dựng thuật toán tốt hơn cho bài toán trả tiền. Thuật toán này dựa trên một số kiến thức số học.

```
một số kiến thức số học.
program TraTien;
uses crt;
const mn = 20; bl = #32; nl = #13#10;
       fn = 'TRATIEN.INP'; gn = 'TRATIEN.OUT';
type \ mil = array[0..mn] \ of integer;
  n − so luong cac loai tien
  v − so tien can tra lai
  vt – gia tri tam thoi
  m[1..n] – cac menh gia
  s[1..n] – so luong to tien
  c[1..n] – so luong can chon
-----*)
var n,v,vt: integer;
 m,s,c:mil;
 f,g: text;
procedure Doc;
 var i: integer;
begin
 assign(f,fn); reset(f); readln(f,n,v);
for i := 1 to n do read(f,m[i]);
for i := 1 to n do read(f,s[i]);
 close(f);
end:
function Min(a,b: integer): integer;
       if a \le b then min:=a else min:=b;
end:
function Next: Boolean;
 var i: integer;
```

```
begin
 Next := false;
 i := n;
 while (c[i] = s[i]) do
  begin
    vt := vt - c[i] * m[i];
   c/i/:=0;
   i := i - 1:
  end:
 if (i = 0) then exit;
 c[i] := c[i] + 1;
 vt := vt + m[i];
 Next := true;
end:
function Duyet: Boolean;
 var i: integer;
begin
 { Khoi tri }
for i := 1 to n do
  begin
   s[i] := min(s[i], v div m[i]);
   c[i] := 0;
  end;
 c[0] := -1; vt := 0; { tong gia tri cua 1 phuong an }
 Duyet := true;
 repeat
  if (vt = v) then exit;
 until not Next;
 Duyet := false;
end;
procedure Run;
 var i: integer;
begin
 Doc; assign(g,gn); rewrite(g);
 if (Duyet) then
  for i := 1 to n do write(g,c[i],bl);
  else writeln(g,0);
 close(g);
end:
BEGIN
 Run:
END.
BÀI TOÁN 9: Dãy con có tổng bằng S
       Cho N số nguyên dương tạo thành dãy A = \{A_1, ..., A_N\}. Tìm một dãy con của A có tổng các
phần tử bằng S.
Dữ liêu vào từ file DAYCON.INP
Dòng đầu tiên ghi hai số nguyên dương N (0≤N≤200) và S (0≤S≤40000)
Các dòng tiếp theo lần lượt ghi N số hạng của dãy A (0≤A<sub>i</sub>≤200)
Kết quả ra ghi ra file DAYCON.OUT
Nếu bài toán vô nghiêm ghi số 0.
Nếu bài toán có nghiệm thì trên dòng thứ nhất ghi số 1. Các dòng tiếp theo, mỗi dòng ghi hai số là
chỉ số trong dãy A và giá trị của một phần tử được chọn.
(xem chuyên đề bồi dưỡng HSG tin học THPT: Bài tập quy hoạch động, page 30)
```

```
* Nếu bài toán yêu cầu in ra tất cả phương án thì ta có thể sử dụng đoạn chương trình đệ quy dưới
đây:
Const
  MAX = 100;
Var
  a: array [1..MAX] of word;
  chon: array [1..MAX] of boolean; {giữ trạng thái được chọn hay không của các phần tử}
  N, K, S: word;
procedure KhoiTao;
Var i: word;
Begin
  { Nhập mảng a gồm N phần tử }// hs tự viết
  { Nhâp S }// hs tư viết
  K:= 0; { Tổng giá trị các phần tử đã chọn khởi đầu là 0 }
  { Khởi tao cho mảng chon }
  For i:=1 to N do
    chon[i]:= FALSE; { Giả sử chưa chọn phần tử này }
Procedure XuatDayCon;
Var i: word;
Begin
  For i:=1 to N do
    If (chon[i]) then
       Write(a[i], '');
  Writeln:
End:
Procedure XuLy(i: word);
Begin
  If (i \le N) then begin
     XuLy(i+1);
     If (K + a[i] \le S) then begin
       chon[i]:= TRUE;
       K := K + a[i];
       If (K = S) then XuatDayCon
       else XuLy(i + 1);
       chon[i]:= FALSE;
       K:=K-a[i];
    end;
  end;
End:
BEGIN
  KhoiTao;
  XuLy(1);
```

BÀI TOÁN 10. Dãy con có tổng lớn nhất (2)

Cho dãy n số nguyên dương a_1 , a_2 , ..., a_n . Một dãy con của dãy nói trên là dãy được lập từ dãy đã cho bằng cách bỏ đi một số số hạng của dãy và giữ nguyên trật tự các số còn lại. Hãy tìm một dãy con thoả mãn tính chất:

- Không có ba số liên tiếp nào của dãy ban đầu có mặt trong dãy con
- Trong ba số liên tiếp của dãy ban đầu có ít nhất một số có mặt trong dãy con
- Tổng các số hạng của dãy con được chọn là lớn nhất có thể được.

Dữ liệu: Vào từ file CHONSO.INP:

- Dòng đầu tiên chứa số nguyên dương N (N≤1000)
- N dòng tiếp theo, dòng thứ i chứa số nguyên dương a_i (a_i≤30000)

Kết quả: Ghi ra file văn bản CHONSO.OUT:

- Dòng đầu tiên chứa hai số nguyên dương M và T trong đó M là số lượng các số hạng của dãy con được chọn, T là tổng các số của dãy chon được chọn.
- M dòng tiếp theo lần lợt mô tả các số hạng của dãy con được chọn, dòng thứ k ghi số j_k là chỉ só của số hạng được chọn thứ k.

```
      Ví dụ:
      CHONSO.OUT

      6
      21 4

      2
      2

      6
      3

      5
      5

      1
      6

      7
      6
```

```
3
const
   tfi='CHONSO.INP';
   tfo='CHONSO.OUT';
   maxN=1000;
 var
   fi, fo: text;
   N: integer;
   x,a,T,Tr: array[0..maxN] of longint;
   kt,count: integer;
 procedure Docdl;
 var i: integer;
 begin
   assign(fi,tfi); reset(fi);
   readln(fi,N);
   for i:=1 to N do readln(fi,a[i]);
   close(fi);
 end;
 procedure XDB;
 var i: integer;
 begin
   fillchar(T,sizeof(T),0);
   fillchar(Tr,sizeof(Tr),0);
   T[1]:=a[1];
   T[2]:=a[1]+a[2];
   if a[2]>a[1] then
    begin
      T[3]:=a[3]+a[2];
      Tr[3]:=2;
    end
   else
    begin
      T[3]:=a[3]+a[1];
      Tr[3]:=1;
    end;
```

for i:=4 to N do

begin

```
T[i]:=a[i]+a[i-1]+T[i-3]; Tr[i]:=i-3;
      if T[i] < a[i] + a[i-1] + T[i-4] then
       begin
         T[i]:=a[i]+a[i-1]+T[i-4];
         Tr[i]:=i-4;
       end;
      if T[i] < a[i] + T[i-2] then
       begin
         T[i]:=a[i]+T[i-2];
         Tr[i]:=i-2;
       end;
   end;
end;
procedure XLB;
var i,u,v,w: integer;
begin
 kt:=n;
  for i:=1 to 2 do
    if T[kt] < T[n-i] then kt := n-i;
  u:=kt;
  count:=0;
  while u>3 do
  begin
    v:=tr[u];
   if v=u-2 then
     begin
       inc(count);
       x[count]:=u;
     end
   else
     begin
       inc(count);
       x[count]:=u;
       inc(count);
       x[count]:=u-1;
     end;
   u:=v;
  end;
  case u of
    1: begin
       inc(count);
       x[count]:=1;
     end;
   2: begin
       inc(count); x[count]:=2;
       inc(count); x[count]:=1;
     end;
   3: begin
       v:=tr[u];
       inc(count); x[count]:=3;
       inc(count); x[count]:=v;
     end;
 end;
```

```
end;

procedure Inkq;
var u: integer;
begin
   assign(fo,tfo); rewrite(fo);
   writeln(fo,T[kt],'',count);
   for u:=count downto 1 do writeln(fo,x[u]);
   close(fo);
end;

BEGIN
   Docdl;
   XDB;
   XLB;
   Inkq;
END.
```

BÀI TOÁN 11. Chọn phần thưởng (dạng bài toán tìm dãy con có tổng lớn nhất theo điều kiện không được chọn 3 phần tử liên tiếp)

Bạn là người đạt giải đặc biệt trong một kỳ thi tin học. Ban tổ chức cho phép bạn chọn phần thưởng cho mình. Các phần thưởng của ban tổ chức được xếp thành một dãy, đánh số từ 1 đến N, phần thưởng thứ i có giá trị là a_i. Bạn sẽ được phép chọn phần thưởng cho mình theo nguyên tắc không được chọn 3 phần thưởng liên tiếp nhau trong dãy phần thưởng của ban tổ chức.

Yêu cầu: Viết chong trình nêu ra cách chọn các phần thưởng của ban tổ chức sao cho tổng giá trị của các phần thưởng mà bạn nhận được là lớn nhất.

Dữ liệu: Vào từ file văn bản PTHUONG.INP:

- Dòng đầu ghi số nguyên N là số phần thưởng của ban tổ chức (N□25000)
- Trong N dòng tiếp theo, dòng thứ i ghi số nguyên a_i là giá trị của phần thưởng thứ i (a_i□10⁶)

Kết quả: Ghi ra file văn bản PTHUONG.OUT:

- Dòng đầu tiên ghi tổng giá trị của các phần thưởng được lựa chọn.
- Trong các dòng tiếp theo, lần lợt ghi só hiệu của các phần thưởng mà bạn sẽ lấy, mỗi dòng ghi đóng 10 số hiệu, trừ dòng cuối cùng có thể ít hơn 10 số hiệu. Các số hiệu được ghi lần lợt theo trình tự tăng dần, các số hiệu ghi trên một dòng cách nhau ít nhất một ký tự trắng.

Ví du:

```
PTHUONG.INP
                                         PTHUONG.OUT
5
                                         23
                                         1245
6
9
1
3
5
 {$A+,B-,D+,E+,F-,G-,I+,L+,N+,O-,P-,Q+,R+,S+,T-,V+,X+}
 {$M 16384,0,655360}
uses crt;
const
                  'PTHUONG.INP';
  tfi
                   'PTHUONG.OUT';
  tfo
                     25000:
  maxN
  NN
                    5000;
```

```
type
                        array[1..maxN] of integer;
 mang
                  =
var
 fi,fo: text;
 N: integer;
 Tr: mang;
 a: array[1..3] of LongInt;
  S: array[0..3] of LongInt;
 x: ^mang;
  slx: integer;
procedure Sinhdl;
var ch: char;
  i,u: LongInt;
begin
  clrscr;
  writeln('Ban co tao file ',tfi,' (C/K)?');
  repeat ch:=readkey until upcase(ch) in ['C','K'];
  if upcase(ch)='K' then exit;
  randomize;
  N:=NN;
  assign(fi,tfi); rewrite(fi);
  writeln(fi,N);
  for i:=1 to N do
   begin
      u = 60;
     u = random(u) + 1;
     writeln(fi,u);
   end;
 close(fi);
end;
procedure Mot;
var u: integer;
begin
 assign(fo,tfo); rewrite(fo);
 readln(fi,u);
  writeln(fo,u,' ',1);
 write(fo,1);
 close(fo);
end;
procedure Hai;
var u,v: integer;
begin
 assign(fo,tfo); rewrite(fo);
 readln(fi,u);
 readln(fi,v);
  writeln(fo,u+v,'',2);
  write(fo,1,'',2);
  close(fo);
end;
```

```
procedure XDB;
var i: integer;
begin
  for i:=1 to N do Tr[i]:=0;
  read(fi,a[1]);
  read(fi,a[2]);
  tr[1]:=-1;
  tr[2]:=-1;
  s[0]:=0;
  s[1]:=a[1];
  s[2]:=a[1]+a[2];
  for i:=3 to N do
    begin
      read(fi,a[3]);
      s[3]:=s[2]; Tr[i]:=i-1;
      if s[3] < a[3] + s[1] then
        begin
          s[3]:=a[3]+s[1];
          tr[i]:=i-2;
        end;
      if s[3] < a[3] + a[2] + s[0] then
        begin
          s[3]:=a[3]+a[2]+s[0];
          tr[i]:=i-3;
        end;
      a[1]:=a[2];
      a[2]:=a[3];
      s[0]:=s[1];
      s[1]:=s[2];
      s[2]:=s[3];
    end;
end;
procedure XLB;
var u,v,i: integer;
begin
  slx:=0;
  v=N;
  repeat
    u:=Tr[v];
    for i:=v downto u+2 do
      begin
        inc(slx);
        x^{s}[slx]:=i;
      end;
    v:=u;
  until v \le 0;
end;
procedure Inkq;
var i,dem: integer;
begin
  assign(fo,tfo); rewrite(fo);
```

```
writeln(fo,s[3],'',N);
 dem:=0;
 for i:=slx downto 1 do
   begin
     inc(dem);
     write(fo,x^[i],' ');
     if dem mod 10=0 then writeln(fo);
 close(fo);
end;
procedure Solve;
begin
 XDB;
 XLB;
 Inkq;
end;
procedure CapPhat;
begin
 New(x);
end;
BEGIN
 CapPhat;
 {Sinhdl;}
 assign(fi,tfi); reset(fi);
 readln(fi,N);
 case N of
   1: Mot:
   2: Hai;
   else Solve;
 end;
 close(fi);
END.
```

BÀI TOÁN 12. Dãy con chung dài nhất của hai dãy số {COMSEQ.INP}

Cho hai số nguyên dương M, N ($0 \le M$,N ≤ 100) và hai dãy số nguyên: a_1 , a_2 , ..., a_m (A) và b_1 , b_2 , ..., b_n (B). Tìm một dãy dài nhất C nhận được từ A bằng cách xoá đi một số số hạng và cũng nhận được từ B bằng cách xoá đi một số số hạng (nói chung không cùng chỉ số như đối với dãy A). Ta gọi C là dãy con chung dài nhất của hai dãy A, B.

Input: Cho trong file COMSEQ.INP:

- Dòng đầu tiên chứa hai số M, N
- Dòng thứ hai chứa M số a₁, a₂,, a_m
- Dòng thứ ba chứa N số b₁, b₂, ..., b_n.

Output: Ghi ra file COMSEQ.OUT

- Dòng thứ nhất ghi K là số lượng số hạng của dãy C
- Dòng thứ hai ghi K số là các số hạng của dãy C
- Dòng thứ ba ghi K số là chỉ số trong dãy A của K số hạng của C
- Dòng thứ tư ghi K số là chỉ số trong dãy B của K số hang của C

Ví dụ:

COMSEQ.INP COMSEQ.OUT 5 6 3

2 3 5 1 4	2 3 5
4 2 3 6 5 10	1 2 3
	2 3 5

(giải tương tự bài toán 12.1)

Bài toán 12.1: Dãy con chung dài nhất (2)

{DAYCON.PAS}

Cho dãy số nguyên A gồm N phần tử a_1 , a_2 , ..., a_N và dãy số nguyên B gồm M phần tử b_1 , b_2 , ..., b_M . Các phần tử trong một dãy số có giá trị khác nhau từng đôi một.

 $(1 \le a_i, b_i \le 2.10^9; 1 \le N \le 100; 1 \le i \le N; 1 \le M \le 100; 1 \le j \le M).$

Dãy C được gọi là dãy con của dãy A nếu dãy C nhận được từ dãy A bằng cách xóa đi một số phần tử và giữ nguyên thứ tự của các phần tử còn lại.

Nếu dãy C là dãy con của dãy A và cũng là dãy con của dãy B thì dãy C được gọi là dãy con chung của hai dãy A và B.

Yêu cầu: Hãy tìm dãy C là dãy con chung của hai dãy A và B sao cho số lượng phần tử của dãy C là lớn nhất.

Dữ liệu vào: Cho trong file văn bản DAYCON.INP có cấu trúc như sau:

- Dòng 1: Ghi số nguyên dương N là số lượng phần tử của dãy A.
- Dòng 2: Ghi N số nguyên là giá trị của các phần tử trong dãy A, các số được ghi cách nhau ít nhất một dấu cách.
- Dòng 3: Ghi số nguyên dương M là số lượng phần tử của dãy B.
- Dòng 4: Ghi M số nguyên là giá trị của các phần tử trong dãy B, các số được ghi cách nhau ít nhất một dấu cách.

Dữ liệu ra: Ghi ra file văn bản DAYCON.OUT theo cấu trúc như sau:

- Dòng 1: Ghi số nguyên dương K là số lượng phần tử của dãy C.
- Dòng 2: Ghi K số nguyên là giá trị của các phần tử trong dãy C, các số được ghi cách nhau một dấu cách.
- Dòng 3: Ghi K số nguyên dương lần lượt là chỉ số của các phần tử trong dãy A tương ứng với các giá trị của phần tử đó trong dãy C, các số được ghi cách nhau một dấu cách.
- Dòng 4: Ghi K số nguyên dương lần lượt là chỉ số của các phần tử trong dãy B tương ứng với các giá trị của phần tử đó trong dãy C, các số được ghi cách nhau một dấu cách.

Ví dụ:

DAYCON.INP	DAYCON.OUT
6	4
9 3 1 12 6 15	3 12 6 15
5	2 4 5 6
3 12 7 6 15	1 2 4 5

Hướng dẫn:

Sử dụng mảng hai chiều L[0..M,0..N] để lưu bảng phương án. Với ý nghĩa L[i,j] là độ dài dãy con chung của hai dãy A[0..i] và B[0..j]. Đương nhiên, nếu một dãy là dãy rỗng (số phần tử bằng

0) thì dãy con chung dài nhất là $r \tilde{o} ng \rightarrow L[0..j] = 0$, $\forall j, j = \overline{1,N}$, L[i..0] = 0, $\forall i, i = \overline{1,M}$

 $V\acute{o}i$ $0 \le i \le M$, $0 \le j \le N$ thì L[i,j] được tính theo công thức truy hồi sau:

 $L[i,j]:= \max(L[i-1,j], L[i,j-1], L[i-1,j-1]+x)$ với x=0 nếu $A[i]\neq B[j], x=1$ nếu A[i]=B[j] Thật vậy, nếu A[i]=B[j] thì L[i-1,j-1]+1

Nếu A[i]≠B[j] thì

- + Nếu A[i] trong B[1..j] thì nó chỉ thuộc đoạn B[1..j-1] nên L[i,j]=L[i,j-1]
- + Nếu B[j] trong A[1..i] thì nó chỉ thuộc đoạn A[1..i-1] nên L[i,j]=L[i-1,j]

Program Day con;

Const fi='DAYCON.INP';

fo='DAYCON.OUT';

MaxN=101;

Type mang2c=Array[0..maxN,0..MaxN] of Longint;

```
mang1c=Array[0..MaxN] of Longint;
var A,B,C:mang1c;
  L:mang2c;
  N,M,K:Longint;
procedure Read Data;
 var f:Text; i:Longint;
 begin
  Assign(f,fi);
  Reset(f):
  Readln(f,N);
  for i:=1 to N do
    Read(f,A[i]);
  Readln(f,M);
  for i:=1 to M do
    Read(f,B[i]);
  Fillchar(L,Sizeof(L),0); {for i:=1 to n do for j:=1 to m do L[i,j]:=0;}
  Close(f);
 end;
procedure Solution;
 var i,j:Longint;
 begin
  for i:=1 to N do
   for j:=1 to M do
    begin
      if A[i] = B[j] then
       L[i,j] := L[i-1,j-1]+1
      else
        If L[i-1,j] > L[i,j-1] then L[i,j] := L[i-1,j] else L[i,j] := L[i,j-1]
{hoac neu co khai bao ham max thi chi can ghi L[i,j]:=\max(L[i,j-1],L[i-1,j])}
 end;
procedure Write Data;
 var f:Text;i,j,Top:Longint;LA,LB:mang1c;
{LA: mang luu chi so cac phan tu chung o mang A, LB: mang luu cac phan tu chung o mang B}
 begin
  Assign(f,fo);
  Rewrite(f);
  Writeln(f,L[N,M]);
  Top:=0;
  i:=N; j:=M;
  While (i>0) and (j>0) do
   begin
    if A[i] = B[j] then
      begin
       inc(Top);
       LA[Top]:=i;
       LB[Top]:=j;
       dec(i);
       dec(j);
      end
    else
      if L[i,j] = L[i-1,j] then
       dec(i)
      else
       dec(j);
```

```
end;
  for i:=Top downto 1 do
   Write(f,A[LA[i]],''); {ghi day con chung
  Writeln(f);
  for i:=Top downto 1 do
   Write(f,LA[i],'');
  Writeln(f);
  for i:=Top downto 1 do
   Write(f,LB[i],'');
  Close(f);
 end;
begin
 Read Data;
 Solution:
 Write Data;
end.
* Nếu bài toán chỉ yêu cầu đưa ra dãy con chung của hai dãy thì có thể chỉ cần dùng một
mảng nữa để lưu dãy con chung là được (mảng p trong chương trình bên dưới)
procedure Trace;
var f:text;
       i,j:longint;
begin
       assign(f,fo);
       rewrite(f);
       writeln(f,L[m,n]);
       i:=m; j:=n; count:=0;
       while (i>0) and (j>0) do
              begin
                      if s1[i]=s2[j] then
                             begin
                                    inc(count);
                                    P[count] := a[i];
                                    dec(i);
                                    dec(i);
                             end
                      else
                             if L[i,j]=L[i,j-1] then dec(i) else dec(i);
              end;
       write(f,p);
       close(f);
    readln
end;
BÀI TOÁN 13: SƯU TẬP TEM
                                            {STAMP.pas}
```

Peter là một cậu bé rất thích sưu tập tem. Nhân dịp nghỉ 30-4 cậu được mẹ cho đi siêu thị mua sắm. Trên đường ra siêu thị, khi đang đi qua bưu điện, cậu bắt đầu vòi tiền của mẹ mình để mua tem. Ở bưu điện, họ đang bán các loại tem khác nhau bao gồm: N tem loại 1 đô-la, và M tem loại 2 đô la.

Peter được mẹ cho đóng K đô la, và cậu muốn dùng tất cả số tiền này để mua tem. Biết rằng cậu có thể mua nhiều tem cùng loại.

Bạn hãy giúp Peter tính xem cậu bé có bao nhiều cách để có thể mua tem.

Yêu cầu:

Cho là các số nguyên N, M, K, và một số nguyên tố P.

Nhiệm vụ của bạn là tính Z mod P, trong đó Z (có thể rất lớn) là số cách mà Peter có thể dùng tất

cả K đô la để mua tem.

- * Dữ liêu vào: Từ file STAMP.INP
- Dòng đầu tiên chứa 4 số một số nguyên N, M, K và P. (3 ≤ P ≤ 10^6 , có 70% số test có: 0 ≤ N, M $\leq 1000 \text{ và } 1 \leq K \leq 1000; 30\% \text{ số test có } 0 \leq N, M \leq 300 \text{ và } 1 \leq K \leq 10^{12})$
- * Kết quả: Ghi ra file STAMP.OUT

Gồm duy nhất một dòng ghi ra một số nguyên là số lượng cách khác nhau để mua tem, modulo P.

* Ví du

STAMP.INP	STAMP.OUT
2 2 4 47	14

```
Giải thích:
- Mua hai tem 2-đô-la: có 3 cách để làm như vậy
- Mua môt con tem 2-đô la và hai tem 1-đô la: có 2 \times 3 = 6 cách để làm như vây
- Mua bốn tem 1-đô-la: có 5 cách để làm như vây
Vì vậy câu trả lời là (3 + 6 + 5) \mod 47 = 14 \mod 47 = 14.
Hướng dẫn: Quy hoach đông trên mảng hai chiều.
{$M 50000000}
{$inline on}
const fi='stamp.inp';
   fo='STAMP.OUT';
   maxn=1000;
var f,g: text;
  n,m,p,mv, test: longint;
  s: array[0..maxn,0..maxn] of longint;
  k,ans: int64;
function max(const u,v : longint) : longint; inline;
  begin if u>v then exit(u); exit(v); end;
procedure openf; inline;
  begin
   assign(f,fi); reset(f);
   assign(g,fo); rewrite(g);
  end:
procedure prepare; inline;
 var i,j : longint;
  begin
   s[0,0]:=1;
   for i:=0 to my do s[1,i]:=1;
   for i:=1 to mv do s[i,0]:=1;
   for i:=2 to my do
      for j:=1 to my do s[i,j]:=(s[i-1,j]+s[i,j-1]) \mod p;
  end;
procedure process; inline;
 var i,j : longint;
  begin
```

if (m=0) then begin if n>0 then writeln(g,s[n,k]) else writeln(g,0); exit; end;

```
ans:=0;
   for i:=0 to k div 2 do begin ans:=ans+int64(s[m,i])*s[n,k-i*2]; ans:=ans mod p; end;
   writeln(g,ans);
  end;
procedure big; inline;
  begin
   writeln(g,0);
  end:
procedure closef; inline;
  begin close(f); close(g); end;
BEGIN
openf;
//readln(f,test);
//repeat
 readln(f,n,m,k,p); mv:=max(m,n);
 if k>1000 then big else begin prepare; process; end;
// dec(test);
//until test=0;
closef;
END.
```

BÀI TOÁN 14. Phủ

Cho n đoạn trên trục số, đoạn thứ i là [L_i, R_i].

Hãy chọn ra trong các đoạn kể trên một số ít nhất các đoạn để phủ hết đoạn [a, b]

Dữ liệu: Vào từ file văn bản COVER.INP

- Dòng 1: Chứa 3 số n, a, b
- n dòng tiếp theo, dòng thứ i chứa hai số L_i và R_i

Kết quả: Ghi ra file văn bản COVER.OUT

- Dòng 1: Ghi số k là số đoạn được chọn (Nếu không có cách chọn thì k = -1)
- Trong trường hợp có phương án thực hiện yêu cầu thì k dòng tiếp theo, mỗi dòng ghi chỉ số một đoạn được chọn

Các số trên một dòng của Input/Output file cách nhau ít nhất một dấu cách

Ràng buộc: $1 \square n \square 100000$; các số còn lại là số nguyên dương $\square 30000$; a \square b; \square i: $L_i \square R_i$

Ví du:

COVER.INP	COVER.OUT
8 2 10	3
4 8	1
1 3	4
2 3	6
1 4	
3 4	
7 10	
9 11	

COVER.INP	COVER.OUT
8 1 200	-1
1 4	
2 5	
4 5	
6 45	
6 7	
5 7	
100 200	

8 11		50 99	

```
{R+,q+}
const
nfi='cover.inp';
nfo='cover.out';
limit=30000;
limitn=100;
type
mang=array[1..100] of longint;
var
fi,fo: text;
d: array[1..limit] of integer;
st: array[1..300] of ^mang;
n,a,b,dd,sl: integer;
procedure openfile;
begin
 assign(fi,nfi); reset(fi);
 assign(fo,nfo); rewrite(fo);
end;
procedure closefile;
begin
close(fi); close(fo);
end;
procedure input;
var
i,u,v,j: integer;
begin
 for i:=1 to 30000 do
 d[i]:=0;
 for i:=1 to 300 do
 new(st[i]);
 readln(fi,n,a,b);
 for i=1 to 300 do
 for j:=1 to 100 do
  st[i]^[j]:=0;
 for i:=1 to n do
  begin
   readln(fi,u,v);
   if d[u] \le v then
   begin
    d[u]:=v;
    st[(u-1) \text{ div limitn}+1]^{(u-1)} \text{ mod limitn}+1]:=i;
   end;
  end;
  dd:=a;
end;
procedure process1;
var
i,max,cs,k: integer;
begin
cs:=1;
 s1:=0;
```

```
repeat
 k:=0;
 max := 0;
  for i:=cs to a do
   if d[i] > 0 then
   if max<d[i] then
    begin
     max:=d[i];
     k:=i;
    end;
 if k=0 then exit;
 inc(sl);
 a := d[k];
 cs = k+1;
 until a>=b;
end;
procedure process2;
 i,max,cs,sl,k: integer;
begin
 a := dd;
 cs:=1;
 repeat
 k=0;
 max := 0;
  for i:=cs to a do
   if d[i]>0 then
   if max<d[i] then
    begin
     max:=d[i];
     k:=i;
    end:
 if k=0 then exit;
  writeln(fo,st[(k-1) div limitn+1]^[(k-1) mod limitn+1]);
 a := d[k];
 cs:=k+1;
 until a \ge b;
end;
procedure output;
begin
 if a < b then write(fo,-1)
 else
  begin
   writeln(fo,sl);
   process2;
  end;
end;
begin
openfile;
input;
process1;
output;
closefile;
end.
```

BÀI TOÁN 15. Chuyên toán tin

Tờ báo CTT (Chuyên Toán-Tin) phát hành với số lượng lớn trên N tỉnh 1..N, N chẵn và N□1000 do đó phải in tại hai nhà in đặt ở tỉnh 1 và tỉnh 2. Hàng ngày từ mỗi nhà in có N/2 ô tô chở báo đến N tỉnh, mỗi ô tô chở báo đi một tỉnh, hai ô tô khác nhau chở báo đi hai tỉnh khác nhau, giữa hai tỉnh khác nhau có không quá một đoạn đường nối trực tiếp và không có hai đoạn đường nào cắt nhau. Các xe khi đi từ nhà in đến bất kỳ tỉnh nào cũng đều biết cách đi theo đường ngắn nhất.

Hãy tìm cách phân phối báo từ các nhà in đến các tỉnh sao cho tổng độ dài đường đi của các ô tô là nhỏ nhất.

Dữ liệu vào được cho bởi file CTT.INP trong đó dòng thứ nhất ghi hai số N, M, tiếp theo là M dòng, mỗi dòng ghi ba số nguyên dương X, Y, L có nghĩa là có đoạn đường nối trực tiếp hai tỉnh X, Y với độ dài L, L không lớn hơn 1000. Luôn có ít nhất một cách chuyển báo đến tất cả N tỉnh. Độ dài đường đi từ nhà in tại tỉnh nào đến chính tỉnh đó xem nh bằng 0.

Kết quả ghi ra file CTT.OUT hai dòng, dòng thứ nhất ghi tên các tỉnh nhận báo từ nhà in tại tỉnh 1, dòng thứ hai ghi tên các tỉnh nhận báo từ nhà in tại tỉnh 2.

CTT.OUT 1 4 5

236

Ví du: CTT.INP 68 125 148 167 236 3 4 5 362 453 562 const INP = 'CTT.INP';OUT = 'CTT.OUT'; MaxN = 1000; Infinity =10000000000; type $PNode = ^TNode;$ TNode = recordv, w: Integer; Next: PNode; end: TDist = array[1..MaxN] of LongInt; var List: array[1..MaxN] of PNode; Dist1, Dist2: TDist; Chon: array[1..MaxN] of Byte; N: Integer: f: Text; Result : LongInt; procedure Add(u, v, w : Integer); var

tmp: PNode;

```
begin
 New(tmp);
 tmp^.v:=v; tmp^.w:=w;
 tmp^.Next:=List[u];
 List[u]:=tmp;
end;
procedure Init;
var
 i, u, v, w: Integer;
 M: LongInt;
begin
 Assign(f, INP); Reset(f);
 Readln(f, N, M);
 for i:=1 to N do
  List[i]:=nil;
 for i:=1 to M do
  begin
   Readln(f, u, v, w);
   Add(u, v, w);
   Add(v, u, w);
  end;
 Close(f);
end;
procedure Dijkstra(Start : Integer; var Dist : TDist);
var
 Heap, Pos: array[1..MaxN] of Integer;
 Chua: array[1..MaxN] of Boolean;
 Last, i: Integer;
 HeapSize: Integer;
 tmp: PNode;
 procedure UpHeap(i : Integer);
 var
  x, c, r: Integer;
 begin
  x := Heap[i];
  c:=i; r:=i shr 1;
  while r > 0 do
   begin
     if Dist[Heap[r]] > Dist[x] then
      begin
       Heap[c]:=Heap[r];
       Pos[Heap[r]]:=c;
      end
     else
      Break;
     c:=r; r:=r shr 1;
   end;
  Heap[c]:=x;
  Pos[x]:=c;
 end;
```

```
procedure DownHeap(i : Integer);
 var
  x, c, r: Integer;
 begin
  x := Heap[i];
  c:=i; r:=i shl 1;
  while r <= HeapSize do
   begin
     if (r < \text{HeapSize}) and (\text{Dist}[\text{Heap}[r]] > \text{Dist}[\text{Heap}[r+1]]) then
      Inc(r);
     if Dist[Heap[r]] < Dist[x] then
      begin
       Heap[c]:=Heap[r];
       Pos[Heap[r]]:=c;
      end
     else
      Break:
     c:=r; r:=r shl 1;
   end;
  Heap[c]:=x;
  Pos[x]:=c;
 end;
 function Extract: Integer;
 begin
  Extract:=Heap[1];
  Heap[1]:=Heap[HeapSize];
  Pos[Heap[HeapSize]]:=1;
  Dec(HeapSize);
  DownHeap(1);
 end;
begin
 FillChar(Chua, Sizeof(Chua), True);
 for i:=1 to N do
  Dist[i]:=Infinity;
 Chua[Start]:=False;
 Dist[Start]:=0;
 HeapSize:=0;
 for i:=1 to N do
  if i <> Start then
    begin
     Inc(HeapSize);
     Heap[HeapSize]:=i;
     Pos[i]:=HeapSize;
    end;
 Last:=Start;
 for i:=2 to N do
  begin
    tmp:=List[Last];
    while tmp \Leftrightarrow nil do
     begin
      if Chua[tmp^.v] and (Dist[Last] + tmp^.w < Dist[tmp^.v]) then
       begin
```

```
Dist[tmp^{\wedge}.v]:=Dist[Last] + tmp^{\wedge}.w;
         UpHeap(Pos[tmp^.v]);
       end;
      tmp:=tmp^.Next;
     end;
   Last:=Extract;
  end;
end;
procedure Process;
var
 Sub: array[1..MaxN] of LongInt;
 cs: array[1..MaxN] of Integer;
i: Integer;
 procedure QuickSort(l, r : Integer);
 var
  x : LongInt;
  i, j, tmp: Integer;
 begin
  if l \ge r then Exit;
  x:=Sub[cs[Random(r-l+1)+l]];
  i:=1; j:=r;
  repeat
   while (i < r) and (Sub[cs[i]] < x) do Inc(i);
   while (j > 1) and (Sub[cs[j]] > x) do Dec(j);
   if i \le j then
     begin
      if i < j then
       begin
         tmp:=cs[i];
         cs[i]:=cs[i];
         cs[j]:=tmp;
       end;
      Inc(i); Dec(j);
     end;
  until i > j;
  QuickSort(l, j); QuickSort(i, r);
 end;
begin
 Dijkstra(1, Dist1);
 Dijkstra(2, Dist2);
 for i:=1 to N do
  begin
   cs[i]:=i;
   Sub[i]:=Dist1[i] - Dist2[i];
  end;
 QuickSort(1, N);
 Result:=0;
 for i:=1 to N div 2 do
  begin
   Chon[cs[i]]:=1;
   Inc(Result, Dist1[cs[i]]);
```

```
end;
 for i:=N \text{ div } 2 + 1 \text{ to } N \text{ do}
  begin
    Chon[cs[i]]:=2;
    Inc(Result, Dist2[cs[i]]);
 Writeln('Result:', Result);
end;
procedure Done;
var
 i : Integer;
begin
 Assign(f, OUT); Rewrite(f);
 for i:=1 to N do
  if Chon[i] = 1 then
    Write(f, i, '');
 Writeln(f);
 for i:=1 to N do
  if Chon[i] = 2 then
    Write(f, i, ' ');
 Close(f);
end;
BEGIN
 Init:
 Process;
 Done;
END.
```

BÀI TOÁN 16. Đoạn đầu dài nhất

Cấu trúc của một số vật thể sinh học được biểu diễn bởi một dãy các thành phần của chúng. Các thành phần này được ký hiệu bởi các chữ cái hoa. Các nhà sinh học quan tâm đến việc phân rã một dãy dài thành các dãy ngắn hơn. Các dãy ngắn hơn đó được gọi là các dãy nguyên thuỷ. Ta nói rằng một dãy S có thể ghép được từ một tập cho trớc P các dãy nguyên thuỷ nếu có thể tìm được N dãy nguyên thuỷ $p_1, p_2,...,p_n$ thuộc P sao cho ghép của chúng $p_1p_2...p_n$ bằng S. Việc ghép các dãy nguyên thuỷ $p_1p_2...p_n$ có nghĩa là đặt chúng liên tiếp theo thứ tự đó. Một dãy nguyên thuỷ có thể có mặt nhiều lần trong phép ghép và không nhất thiết mọi dãy nguyên thuỷ đều phải có mặt. Chẳng hạn dãy ABABACABAAB có thể được ghép từ tập các dãy nguyên thuỷ:

```
{A, AB, BA, CA, BBC}
```

K ký tự đầu của một dãy S được gọi là đoạn đầu với độ dài K của S. Viết chơng trình với dữ liệu vào là một tập P các dãy nguyên thuỷ và một dãy T các thành phần. Chong trình cần tính độ dài của đoạn đầu dài nhất của dãy T mà đoạn đầu đó có thể ghép được từ các dãy nguyên thuỷ trong P.

Dữ liệu vào:

Dữ liệu vào được cho trong hai fille INPUT.TXT mô tả các dãy nguyênt thuỷ P còn file DATA.TXT chứa dãy T cần được xem xét. Dòng thứ nhất của file INPUT.TXT chứa N là số lượng dãy nguyên thuỷ có trong P ($1\square N\square 100$). Mỗi dãy nguyên thuỷ được cho bởi hai dòng liên tiếp. Dòng thứ nhất chứa độ dài L của dãy nguyên thuỷ ($1\square L\square 20$). Dòng thứ hai chứa một xâu độ dài L gồm các chữ cái hoa (từ 'A' đến 'Z'). N dãy nguyên thuỷ này từng đôi một khác nhau.

Mỗi dòng của file DATA.TXT chứa một chữ cái hoa ở vị trí đầu tiên. Độ dài của dãy từ 1 đến 500000

Dữ liệu ra:

Viết vào dòng thứ nhất của file OUTPUT.TXT độ dài của đoạn đầu dài nhất của T mà đoạn đầu có thể ghép được từ tập P

```
Ví dụ về dữ liệu vào và ra:
```

```
INPUT.TXT
                                              OUTPUT.TXT
                       DATA.TXT
5
                       Α
                                              11
1
                       В
A
                       A
2
                       В
AB
                       A
                       C
2
BA
                       Α
2
                       В
CA
                       Α
3
                       A
BBC
                       В
                       \mathbf{C}
                       В
 DOAN DAU DAI NHAT
uses crt;
const
  tfi1
               =
                    'INPUT.TXT';
  tfi2
                    'DATA.TXT';
               =
                   'OUTPUT.TXT';
  tfo
                     100;
  maxN
                 =
  maxL
                     20;
var
  N
                   integer:
                   array[1..maxN] of string[maxL];
  p
  MaxLen
                      LongInt;
  Buff
                   string[2*maxL];
  cВ
                   integer;
  fi,fo
                   text;
  dd
                   array[0..2*maxL] of 0..1;
procedure ChuanBi;
var f: text;
  i,j,L: integer;
  c: char;
begin
  assign(f,tfi1); reset(f);
  readln(f,N);
  for i:=1 to N do
   begin
    readln(f,L);
    p[i]:=";
    for j:=1 to L do
```

```
begin
         read(f,c);
         p[i]:=p[i]+c;
       end;
     readln(f);
   end;
 close(f);
end;
procedure DocVDem;
var c: char;
  i: integer;
begin
  if length(Buff)>maxL then
   begin
     delete(Buff,1,maxL);
     for i:=maxL to cb do dd[i-maxL]:=dd[i];
     cb:=cb-maxL;
     MaxLen:=MaxLen+maxL;
  while (not seekeof(fi)) and (length(Buff)<2*maxL) do
   begin
     readln(fi,c);
     Buff:=Buff+c;
  for i:=cb+1 to length(Buff) do dd[i]:=0;
end;
procedure Xuli;
var i,j,maxCB: integer;
  s: string[2*maxL];
begin
  dd[cB]:=1;
  for i:=0 to Length(Buff) do
   if dd[i]=1 then
     begin
       maxCB:=i;
       s:=copy(Buff,i+1,255);
       for j:=1 to N do
         if pos(p[i],s)=1 then dd[i+length(p[i])]:=1;
     end;
 cB:=maxCB;
end;
BEGIN
  ChuanBi;
  assign(fi,tfi2); reset(fi);
  assign(fo,tfo); rewrite(fo);
  MaxLen:=0;
  Buff:=";
  cB:=0:
  while not seekeof(fi) do
   begin
     DocVDem;
```

```
Xuli;
if cB<maxL then break;
end;
MaxLen:=MaxLen+cB;
writeln(fo,MaxLen);
close(fi); close(fo);
END.
```

BÀI TOÁN 17. Xoá đơn điệu - k gián đoạn

Cho một dãy số nguyên gồm N số a_1 , a_2 , ..., a_n , N $\square 1000$ các số hạng có giá trị tuyệt đối không vượt quá 30000 và một số nguyên dương K. Hãy tìm cách xoá đi một số ít nhất số hạng sao cho dãy còn lại là một dãy đơn điệu tăng ngoại trừ không quá K cặp số liền nhau vi phạm điều kiện này.

Dữ liệu vào được cho bởi file DAYK.INP trong đó dòng thứ nhất ghi hai số nguyên dương N, K (K \square 10). Trong N dòng tiếp theo, mỗi dòng ghi một số hạng của dãy bắt đầu từ a_1 và cuối cùng là a_n .

Kết quả ghi ra file DAYK.OUT nh sau: dòng thứ nhất ghi B là số lượng số hạng cần xoá đi. Nếu B>0, trong B dòng tiếp theo, mỗi dòng ghi chỉ số của một số hạng bị xoá đi theo thứ tự tăng dần. Tiếp theo là một dòng ghi M là số vi phạm tính đơn điệu, nếu M>0, trong M dòng tiếp theo, mỗi dòng ghi một chỉ số u với ý nghĩa tại đó điều kiện đơn điệu bị vi phạm tức là a là số hạng còn lại nhng số hạng còn lại tiếp theo không lớn hơn au, các chỉ số u cũng ghi theo thứ tự tăng dần.

```
Ví du:
DAYK.INP
                                                DAYK.OUT
52
                                                0
                                                1
1
2
                                                3
3
2
4
 {$A+,B-,D+,E+,F-,G-,I-,L+,N+,O-,P-,Q+,R+,S+,T-,V+,X+}
 {$M 16384,0,655360}
uses crt,dos;
 const
   dtfi='DAYK.IN';
   dtfo='DAYK.OU':
   dtfm=";
   kgm:array[0..9] of integer=(811,63,112,266,279,364,450,451,623,717);
 var
  Error: array[0..9] of integer;
  Diem: array[0..9] of real;
  p: integer;
  tfi,tfo,tfm: string[12];
  d: SearchRec:
  fi,fo,fm: text;
  N,K: integer;
  a: array[1..1000] of integer;
  count: integer;
```

dd: array[1..1000] of integer;

```
ok: boolean;
  Gdm, Gdo: integer;
  Gd: array[1..11] of integer;
procedure Docdl;
var i: integer;
begin
  assign(fi,tfi); reset(fi);
  read(fi,N,K);
  for i:=1 to N do read(fi,a[i]);
 close(fi);
end;
procedure Check; {thu tuc kiem tra k gian doan}
var v, iv, i: integer;
begin
 ok:=false;
  v:=-maxint;
  iv:=0;
  Gdm:=0; {so luong diem gian doan}
  for i:=1 to N do
   if (dd[i]=0) then
     begin
       if a[i] \le v then
         begin
           inc(Gdm);
           Gd[Gdm]:=iv;
           if Gdm>k then exit;
         end:
       v:=a[i];
       iv:=i;
     end;
 ok:=true;
end;
procedure Cham;
var u,v,i: integer;
 readln(fo,Count); {doc so luong so bi xoa}
  if count>kqm[p] then
   begin
     error[p]:=3; {Ket qua khong toi uu}
     exit;
   end:
  fillchar(dd,sizeof(dd),0);
  v = 0;
  for i:=1 to count do
   begin
     readln(fo,u);
     if u<=v then
         error[p]:=4; {Cac vi tri xoa khong in tang dan}
       end;
```

```
dd[u]:=1;
     v:=u;
   end:
 Check;
 if not ok then
   begin
     error[p]:=5; {Vi pham tinh k gian doan}
   end:
 readln(fo,Gdo);
 if Gdo Gdm then
     error[p]:=6; {Tinh so luong cac diem gian doan sai}
     exit;
   end:
 for i:=1 to Gdo do
   begin
     readln(fo,u);
     if u Gd[i] then
      begin
        error[p]:=7; {In sai cac diem gian doan}
        exit;
      end;
   end;
 diem[p]:=1.0;
end;
procedure InError(p: LongInt);
begin
 textcolor(red);
 case Error[p] of
   0: writeln;
   1: writeln('Khong co file OUTPUT');
   2: writeln('Loi doc file OUTPUT');
   3: writeln('Ket qua khong toi uu');
   4: writeln('Cac vi tri xoa khong in tang dan');
   5: writeln('Vi pham tinh k gian doan');
   6: writeln('Tinh so luong cac diem gian doan sai');
   7: writeln('In sai cac diem gian doan');
 end;
 textcolor(white);
end;
procedure Inkq;
var T: real;
begin
 clrscr;
 writeln;
 writeln;
 writeln;
 textcolor(white);
              ***********************************
 writeln('
 writeln('
                     Ket qua cham bai
              *****************
 writeln('
```

```
T:=0.0;
  for p:=0 to 9 do
    begin
     write('
                     TEST ',p,': ',Diem[p]:4:1,' Diem.');
     InError(p);
     T:=T+diem[p];
    end:
  writeln('
  textcolor(green);
  writeln('
                Tong cong = ',T:4:1,' Diem');
  textcolor(white);
end;
procedure XoaFile;
begin
  for p:=0 to 9 do
    begin
     tfo:=dtfo+chr(p+48);
     FindFirst(tfo,archive,d);
     if DosError <> 0 then continue;
     assign(fo,tfo);
     erase(fo);
    end;
end;
BEGIN
  fillchar(Error, size of (Error), 0);
  fillchar(Diem, size of (Diem), 0);
  for p:=0 to 9 do
    begin
     tfi:=dtfi+chr(p+48);
     tfm:=dtfm+chr(p+48);
     tfo:=dtfo+chr(p+48);
     FindFirst(tfo,Archive,d);
     if DosError<>0 then
       begin
         Error[p]:=1;
         continue;
       end:
     Docdl:
     assign(fo,tfo); reset(fo);
     Cham:
     close(fo);
    end:
  Inkq;
  XoaFile;
END.
```

BÀI TOÁN 18. Phát quà Noen

Nhân dịp lễ Giáng sinh, một công ty dịch vụ cần phải thực hiện việc chuyển phát một số lượng lớn các gói quà đến địa chỉ của chúng không muộn hơn thời gian hạn định. Có hai phong tiện để chuyển phát: xe nhỏ và xe lớn. Các gói quà cũng được phân ra làm hai loại: lớn và nhỏ. Gói quà nhỏ có thể chuyển phát bằng xe nhỏ cũng nh xe lớn. nhng gói quà lớn thì chỉ có thể chuyển phát bằng xe lớn. Đối với mỗi gói quà ta biết thời gian cần thiết để chuyển phát nó mà ta gọi là *thời gian phát* của gói quà. Tại mỗi thời điểm, mỗi xe chỉ có thể chở một gói quà. Công ty

được biết thời gian hạn định, nghĩa là khoảng thời gian mà trong đó cần chuyển phát được số lượng nhiều nhất có thể các gói quà. Không cần lo lắng gì về việc gì sẽ xảy ra sau thời gian hạn định này.

Nh vậy nhiệm vụ chuyển phát quà được thực hiện nh sau:

- Một số gói quả nhỏ sẽ được vận chuyển bởi xe nhỏ và tổng thời gian phát của chúng không vượt quá thời gian hạn định;
- Một số gói quà lớn và nhỏ sẽ được vận chuyển bằng xe lớn và tổng thời gian phát của chúng không vươt quá thời gian han đinh.

Yêu cầu: Xác định số lượng lớn nhất các gói quà có thể chuyển phát trong thời gian hạn định. **Dữ liêu:** Vào từ file văn bản DELIVERY.INP:

- Dòng đầu chứa số nguyên T (1□T□1000) là thời gian hạn định
- Dòng thứ hai chứa số nguyên N (1□N□500) là số lượng các gói quả nhỏ
- Mỗi dòng từ dòng thứ 3 đến dòng thứ N+2 chứa một số nguyên dương không vượt quá 1000. Đây là thời gian phát của các gói quà nhỏ. Các số này được liệt kê theo thứ tự không giảm.
- Dòng thứ N+3 chứa số nguyên M (1□M□500) là số lượng gói quả lớn;
- Mỗi dòng từ dòng thứ N+4 đến dòng thứ N+M+3 chứa một số nguyên dương không vượt quá 1000. Đây là thời gian phát của các gói quà lớn. Các số này được liệt kê theo thứ tự không giảm.

Kết quả: Ghi ra file văn bản DELIVERY.OUT một số duy nhất là số lượng lớn nhất các gói quà có thể chuyển phát trong thời gian hạn định.

Ví dụ:

vi uu.		
DELIVERY.INP	DELIVERY.OUT	Giải thích
10	8	Thời gian hạn định: 10.Có:
8		8 gói quà nhỏ (5 gói có thời gian phát là 2, 3 gói có
2		thời gian phát là 4)
2		
2		
2		
2		
4		
4		
4		4 gói quà lớn (2 gói với thời gian phát 3, 2 gói với
4		thời gian phát 6)
3		
3		
6		
6		

Đáp số: Nhiều nhất trong thời gian hạn định có thể chuyển phát 8 gói quà: 4 gói nhỏ với thời gian phát 2 trên xe nhỏ, và một gói nhỏ với với thời gian phát 4 cùng với 2 gói to với thời gian phát 3 trên xe lớn

```
{$M 32000,0,655360}

{$R+,S+,Q+}

uses crt;

const

nn=1000;

tt=1000;

inpfile = 'DELIVERY.INP';

outfile = 'DELIVERY.OUT';

var

inp, out: text;

n, kl, m, mn, t: integer;

c, ik : array[0..nn*2] of integer;

f1, f2: array[0..tt] of integer;
```

```
procedure qsort(l,r:integer);
var i,j,tg,mid:integer;
begin
  mid:=c[(1+r) div 2];
  i:=1;j:=r;
  while i<=j do
  begin
    while c[i]<mid do inc(i);
    while c[j] > mid do dec(j);
    if i<=j then
    begin
      tg:=c[i];c[i]:=c[j];c[j]:=tg;
      tg:=ik[i];ik[i]:=ik[j];ik[j]:=tg;
      inc(i);dec(j);
    end;
  end;
  if l \le j then qsort(l,j);
  if i<r then qsort(i,r);
end;
procedure Chuanbi;
var i, tg:Integer;
begin
  assign(inp,inpfile);reset(inp);
  readln(inp,t);
  readln(inp,n);
  mn = 0;
  for i:=1 to n do
  begin
    read(inp, tg);
    inc(mn);
    c[mn] := tg;
    ik[mn]:=1;
  end;
  readln(inp,m);
  for i:=1 to m do
  begin
    read(inp, tg);
    inc(mn);
    c[mn] := tg;
    ik[mn]:=2;
  end;
  close(inp);
  qsort(1,mn);
end;
procedure Solve;
var i, j, jj, tg: integer;
  p: longint;
begin
  fillchar(f1,sizeof(f1),255);
```

```
f1[0]:=0;
  f2 := f1:
  tg:=0; p:=0;
  for i:=1 to mn do
  begin
    p := p + c[i];
    if ik[i]=1 then inc(tg,c[i]);
    if (tg>t*2) and (p>t*2) then break;
    for i=0 to t do
      if (f1[i] \Leftrightarrow -1) then
      begin
        if (p-j \le t) and (f2[j] \le f1[j]) then f2[j] := f1[j] + 1;
        if (ik[i]=1) and (ij \le t) and (f2[ij] \le f1[i]) then f2[ij] := f1[i]+1;
      end;
    f1 := f2;
  end:
  k1:=0:
  for j:=0 to t do
    if f1[i]>kl then kl:=f1[i];
  assign(out,outfile);rewrite(out);
  writeln(out,kl);
  close(out);
end;
BEGIN
  Chuanbi;
  Solve;
END.
```

BÀI TOÁN 19. Hộp thư điện tử

Một người sử dụng INTERNET đặt yêu cầu nhận thông tin về một số chủ đề khác nhau từ một số địa chỉ truy nhập. Chủ của các địa chỉ truy nhập này sẽ gửi thông tin yêu cầu vào hòm th của người đặt hàng. Mỗi thông tin nhận được từ địa chỉ truy nhập sẽ được ghi vào một danh mục trong máy của người sử dụng dới dạng một file mà để ngắn gọn ta sẽ gọi là một thông báo. Để thuận tiện cho việc tra cứu, người sử dụng quyết định xây dựng các cặp tài liệu, mỗi cặp chứa thông tin về cùng một chủ đề. Trớc khi đọc tài liệu người sử dụng sẽ sao chép chúng từ danh mục các thông báo nhận được vào các cặp tơng ứng.

Chong trình hộp th điện tử gắn trên máy của người sử dụng cho phép sau "*một thao tác*" chuyển từ danh mục thông báo vào cặp tài liêu:

- Một thông báo từ danh mục hoặc
- Một dãy các thông báo liên tiếp nhau trong danh mục về cùng một chủ đề

Việc chuyển thông báo không nhất thiết phải bắt đầu từ đầu danh mục.

Cần tìm cách chuyển các thông báo trong danh mục vào các cặp tơng ứng đòi hỏi số thao tác phải thực hiện là ít nhất.

Ví dụ: Giả sử người sử dụng muốn thu thập thông tin về các chủ đề A, B, C, D. Giả sử danh mục các thông báo nhận được theo trình tự thuộc về các chủ đề (A, C, D, C, B, B, C). Việc di chuyển vào cặp tài liệu có thể thực hiện nh sau: Đầu tiên di chuyển hai thông báo B, khi đó danh mục còn lại là (A, C, D, C, C). Tiếp theo thực hiện việc di chuyển thông báo D, rồi thông báo A và cuối cùng di chuyển nốt 3 thông báo C liền nhau. Cách làm này đòi hỏi 4 thao tác.

Dữ liệu: Vào từ file văn bản EMAIL.INP gồm một dòng chứa số nguyên dương N (0<N \square 50) là số thông báo trong danh mục, tiếp đến là N số nguyên là dãy số cảu các chủ đề của dãy các thông báo trong danh mục cần truyền.

Kết quả: Ghi ra file EMAIL.OUT số thao tác ít nhất cần thực hiện.

```
Ví dụ:
EMAIL.INP
                                              EMAIL.OUT
71343223
 {$A+,B-,D+,E+,F-,G-,I-,L+,N+,O-,P-,Q+,R+,S+,T-,V+,X+}
 {$M 16384,0,655360}
 uses crt,dos;
const
   dtfi=";
   dtfo='EMAIL.OU';
   dtfm='EMAIL.AS';
 var
  Error: array[0..9] of integer;
  Diem: array[0..9] of real;
  p: integer;
  tfi,tfo,tfm: string[12];
  d: SearchRec;
  fi,fo,fm: text;
  Smau, Sout: longint;
procedure Docdl;
 begin
  assign(fm,tfm); reset(fm);
  readln(fm,Smau);
  close(fm);
end;
procedure Cham;
begin
  readln(fo,Sout);
  if ioresult<>0 then
    begin
      error[p]:=2;
      exit;
    end;
  if Sout=Smau then diem[p]:=1.0;
end;
procedure InError(p: LongInt);
 begin
  textcolor(red);
  case Error[p] of
    0: writeln;
    1: writeln('Khong co file OUTPUT');
    2: writeln('Loi doc file OUTPUT');
  end;
  textcolor(white);
end;
procedure Inkq;
var T: real;
```

```
begin
 clrscr;
 writeln;
 writeln;
 writeln;
 textcolor(white);
              writeln('
                     Ket qua cham bai THAM HOI CHO (HSGQG 2000) *');
 writeln('
              *************************************
 writeln('
 T:=0.0;
 for p:=0 to 9 do
   begin
     write('
                  TEST ',p,': ',Diem[p]:4:1,' Diem.');
     InError(p);
     T:=T+diem[p];
   end;
 writeln('
 textcolor(green);
              Tong cong = ',T:4:1,' Diem');
 writeln('
 textcolor(white);
end:
procedure XoaFile;
begin
 for p:=0 to 9 do
   begin
     tfo:=dtfo+chr(p+48);
     FindFirst(tfo,archive,d);
     if DosError <> 0 then continue;
     assign(fo,tfo);
     erase(fo);
   end:
end;
BEGIN
 fillchar(Error, size of (Error), 0);
 fillchar(Diem, size of (Diem), 0);
 for p:=0 to 9 do
   begin
     tfi:=dtfi+chr(p+48);
     tfm:=dtfm+chr(p+48);
     tfo:=dtfo+chr(p+48);
     FindFirst(tfo,Archive,d);
     if DosError > 0 then
      begin
        Error[p]:=1;
        continue;
      end;
     Docdl;
     assign(fo,tfo); reset(fo);
     Cham;
     close(fo);
   end;
 Inkq;
```

```
XoaFile;
```

END.

BÀI TOÁN 20. Khôi phục biểu thức đúng

Cho một biểu thức chỉ gồm các kí tự (,), [,], {, }, Hãy cho biết biểu thức đó có đúng đắn hay không. Nếu không Hãy tìm cách thêm một số ít nhất các kí tự thuộc một trong 6 loại trên đề nhận được biểu thức đúng.

```
VD: (])({(})(
    Là biểu thức không đúng, biểu thức cần đưa ra là
       ([])(\{()\})([])
```

Input: Cho trong file EXPRESS.INP

Một xâu thế hiện bếu thức gồm n kí tự (n ≤ 200)

Output: Ghi ra file EXPRESS.OUT:

- Dũng đầu ghi một số nguyên là số lượng ít nhất các ký tự cần phải thêm vào để được một biểu thức đúng

```
• Dũng thứ hai ghi xâu ký tự là biểu thức đúng (Từ đầu dòng)
 Ví dụ:
EXPRESS.INP
                                                EXPRESS.OUT
(1)(\{(\})(
                                                ([])(\{()\})()
 {$r+}
 const
  tfi='Express.inp';
  tfo='Express.out';
  maxN=201;
 type
  mang1=array[1..maxN] of integer;
 var
  fi, fo: text;
  s: array[1..maxN] of char;
  is: array[1..maxN] of char;
  N: integer;
  c: array[1..maxN] of ^mang1;
  t: array[1..maxN] of ^mang1;
 procedure cp;
 var i: integer;
 begin
  for i:=1 to maxN do new(c[i]);
  for i:=1 to maxN do new(t[i]);
 end;
 procedure doc;
 begin
  assign(fi,tfi); reset(fi);
  N:=0:
  while not seekeoln(fi) do
    begin
      inc(n);
      read(fi,s[n]);
    end;
  close(fi);
 end;
```

```
function Cap(i,j: integer): boolean;
begin
  Cap:=((s[i]='(') \text{ and } (s[j]=')')) \text{ or }
      ((s[i]='[']) \text{ and } (s[j]=']')) \text{ or }
      ((s[i]='\{') \text{ and } (s[j]='\}'));
end;
procedure Tinh;
var i,j,k,l: integer;
begin
  for i=1 to n do
    for j:=1 to n do c[i]^{[j]}:=0;
  for i:=1 to N do
    begin
      c[i]^{[i]}:=1;
       t[i]^{i}:=0;
    end;
  for k:=1 to n-1 do
    for i:=1 to n-k do
      begin
        j:=i+k;
        if Cap(i,j) then
          begin
            c[i]^{[j]}:=c[i+1]^{[j-1]};
            t[i]^{j}:=-1;
          end
        else
          begin
            c[i]^[j]:=maxint; t[i]^[j]:=0;
            for l:=i to j-1 do
               if c[i]^{j}>c[i]^{l}+c[l+1]^{j} then
                   c[i]^[j]:=c[i]^[l]+c[l+1]^[j];
                   t[i]^{[j]}:=1;
                 end;
          end;
     end;
end;
procedure Trace(k,l: integer);
var r: integer;
begin
  if k>l then exit;
  if k=1 then
  begin
    case s[k] of
       '(': is[k]:=')';
       ')': is[k]:='(';
      '[': is[k]:=']';
      ']': is[k]:='[';
      '{': is[k]:='}';
      '}': is[k]:='{';
    end;
```

```
exit;
  end:
  if Cap(k,l) then Trace(k+1,l-1) else
    begin
      r:=t[k]^{1};
      Trace(k,r);
      Trace(r+1,1);
    end;
end;
procedure tim;
var i: integer;
begin
  for i:=1 to N do is[i]:=\#32;
  Trace(1,N);
end;
procedure viet;
var i: integer;
begin
  assign(fo,tfo); rewrite(fo);
  writeln(fo,c[1]^[n]);
  for i:=1 to n do
    if is[i]=#32 then write(fo,s[i]) else
      case is[i] of
       '(',')': write(fo,'()');
        '[',']': write(fo,'[]');
        '{','}': write(fo,'{}');
      end;
  close(fo);
end:
BEGIN
  cp;
  doc;
  tinh;
  tim;
  viet;
END.
```

BÀI TOÁN 21. Quả bóng rơi

Một quả bóng rơi từ trên cao xuống với tốc độ 1m/s, khi cạm vào tấm ván nằm ngang ở dới (kể cả tại đầu mút của tấm ván), nó sẽ lăn sang phải/trái đều với vận tốc 1m/s tuỳ theo sự lựa chọn của bạn theo đường thẳng nằm ngang trong mặt phẳng vuông góc với tấm ván và mặt phẳng rơi, sau đó lại tiếp tục rơi xuống dới vẫn với tốc độ 1 m/s, cứ tiếp tục nh vậy cho đến khi chạm tới nền; nền được xem là một tấm ván với kích thớc vô hạn. Bóng không được rơi tự do quá một đoạn M cho trớc. Quá trình rơi diến ra trên một mặt phẳng vuông góc với nền nên ta có thể định vị hệ thống bằng một hệ trục toạ độ mà trục Ox là nền, mỗi tấm ván nh một đoạn thẳng song song với nền, quả bóng nh một điểm.

Cho biết vị trí ban đầu của quả bóng, vị trí và độ dài các tấm ván, hãy chọn hành trình đi nhanh nhất cho quả bóng.

Dữ liệu vào được cho bởi file FALL.INP, trong đó dòng thứ nhất ghi 4 số N, X, Y, M trong đó N là số tấm ván, (x,y) là toạ độ ban đầu của quả bóng, M là đoạn giới hạn việc tơi tự do, tiếp theo là N dòng, dòng thứ i ghi ba số x1, x2, h, hai số đầu là hoành độ của hai đầu mút (x1 < x2), số thứ ba

là tung đô của tấm ván thứ i. Moi số đều nguyên (1□N□

1000, các hoành độ có giá trị tuyệt đối không quá 20000, các tung độ dương và không quá 20000. Không có hai tấm ván nào có điểm chung và bài toán luôn có lời giải.

Kết quả ghi ra file FALL.OUT nh sau: dòng thứ nhất ghi thời gian từ lúc bắt đầu rơi đến khi chạm nền, tiếp theo là một số dòng, mỗi dòng ghi hai số T, H mà T là số hiệu tấm ván, H=0/1 là hướng lăn được chọn: 0/1 tong ứng với trái/phải

```
Ví du:
FALL.INP
                                               FALL.OUT
3 8 17 20
                                               23
0 10 8
                                               2 1
0 10 13
                                               1 1
                                               3 1
4 14 3
const
  tfi
                     'FALL.INP';
  tfo
                    'FALL.OUT';
  maxN
                     = 1002;
  VC
                       maxlongint;
 type
                   = record
  van
                      x1, x2, H: longint;
                      id: longint;
                    end;
 var
  fi, fo
                     text;
  N
                  : longint;
                    : longint;
  x,y,delta
                  : array[0..maxN] of van;
  a
  i0
                  : longint;
  F
                     array[1..2,0..maxN] of longint;
                     array[1..2,0..maxN] of longint;
  Tr
  Min
                   : longint;
                 : longint;
  sl
                  : array[1..maxN] of longint;
  kq
 procedure Docdl;
 var i: longint;
 begin
  assign(fi,tfi); reset(fi);
  readln(fi,N,x,y,delta);
  for i:=1 to N do
    with a[i] do
      readln(fi,x1,x2,H);
  close(fi);
 end;
procedure Trao(var u,v: van);
 var w: van;
 begin
```

w:=u;

```
u:=v;
  v:=w;
end;
procedure SapXep;
var i,j: longint;
begin
  for i:=1 to N-1 do
    for j:=i+1 to N do
      if a[i].H<a[j].H then
        Trao(a[i],a[j]);
end;
procedure Qsort(k,l: longint);
var r,i,j: longint;
begin
  r = (k+1) \text{ div } 2;
  i:=k;
 i:=1;
  repeat
    while a[i].H>a[r].H do inc(i);
    while a[j].H < a[r].H do dec(j);
    if i<=j then
      begin
        Trao(a[i],a[j]);
        inc(i); dec(j);
      end;
  until i>j;
  if k \le i then Qsort(k, i);
  if i<1 then Qsort(i,1);
procedure Ke(i1,k1,i2,k2: longint; var ok: boolean; var d: longint);
var xx,yy,i: longint;
begin
  ok:=false;
  if a[i1].H-a[i2].H>delta then exit;
  if k1=1 then xx:=a[i1].x1 else xx:=a[i1].x2;
  yy:=a[i1].H;
  if (xx < a[i2].x1) or (xx > a[i2].x2) then exit;
  for i:=i1+1 to i2-1 do
    if (a[i].x1 \le xx) and (xx \le a[i].x2) then exit;
  ok:=true;
  if k2=1 then d:=xx-a[i2].x1+yy-a[i2].H
       else d:=a[i2].x2-xx+yy-a[i2].H;
end;
function RoiDuoc(k,i: longint): boolean;
var j, xx, yy: longint;
begin
  RoiDuoc:=false;
  if k=1 then xx:=a[i].x1 else xx:=a[i].x2;
```

```
yy:=a[i].H;
  for j:=i+1 to N do
    if (a[j].x1 \le xx) and (xx \le a[j].x2) then exit;
  RoiDuoc:=true;
end;
procedure TimNguoc;
var i,k,ktk,kti: longint;
begin
  (* Tim diem ket thuc *)
  Min:=VC;
  for i:=N downto i0 do
    if (a[i].H<=delta) then
      for k=1 to 2 do
       if (F[k,i]<VC) and RoiDuoc(k,i) and (F[k,i]+a[i].H<Min) then
           Min:=F[k,i]+a[i].H;
           ktk:=k;
           kti:=i;
         end;
  if min=VC then exit;
  i:=kti;
  k:=ktk;
  s1:=0;
  repeat
    inc(sl);
    if k=1 then kq[sl]:=a[i].id else kq[sl]:=-a[i].id;
    i:=Tr[k,i];
    if i<0 then
      begin
       i:=-i;
       k:=2:
      end
    else if i \le maxN then k:=1;
  until i=maxN;
end;
procedure Solve;
var i,k,j,l: longint;
  ok: boolean;
  d: longint;
begin
  for i:=1 to N do a[i].id:=i;
  SapXep;
  {Qsort(1,N);}
  i0:=1;
  while (i0 < N) and (a[i0].H > y) do inc(i0);
  dec(i0);
  with a[i0] do
   begin
     x1:=x;
     x2:=x;
     H:=y;
    end;
```

```
F[1,i0]:=0; Tr[1,i0]:=maxN;
 F[2,i0]:=0; Tr[2,i0]:=maxN;
 for i:=i0+1 to N do
   for k:=1 to 2 do
     begin
       F[k,i]:=VC;
       for j:=i-1 downto i0 do
         for l:=1 to 2 do
           if F[1,j]<VC then
             begin
               Ke(j,l,i,k,ok,d);
               if ok and (F[k,i]>F[l,j]+d) then
                 begin
                   F[k,i] := F[l,j] + d;
                   case 1 of
                     1: Tr[k,i]:=j;
                     2: Tr[k,i] := -i;
                   end;
                 end;
             end;
     end:
 TimNguoc;
end;
procedure Inkq;
var i: longint;
begin
 assign(fo,tfo); rewrite(fo);
 if Min=VC then writeln(fo,-1) else
   begin
     writeln(fo,Min);
     for i:=sl-1 downto 1 do
       if kq[i]>0 then writeln(fo,kq[i],'',0)
              else writeln(fo,-kg[i],'',1);
   end;
 close(fo);
end;
BEGIN
 Docdl;
 Solve;
 Inkq;
END.
```

BÀI TOÁN 22. Hành tinh đầm lầy

Hành tinh FEN nổi tiếng bởi vô số các đầm lầy kỳ lạ của mình. Mỗi đầm lầy có hình gần nh là chữ nhật. Kết quả quan sát nhiều năm cho thấy đầm lầy này có thể chia thành lới ô vuông. Mỗi ô vuông có 4 trạng thái khác nhau (ký hiệu là 0,1,2,3). Sau 1s thì trạng thái 0 thành trạng thái 3, trạng thái 1 thành trạng thái 0, trạng thái 2 thành trạng thái 1, trạng thái 3 thành trạng thái 2. Trạng thái 0 là trạng thái không thể đứng được ở trên ô đó, các trạng thái khác là trạng thái có thể đứng được ở trên đó.

Yêu cầu: Cho bản đồ đầm lầy kích thớc M*N ô (*M hàng, N cột. Các hàng được đánh số từ 1 đến M từ trên xuống dới và các cột được đánh số từ 1 đến N từ trái sang phải*), hãy xác định chong trình điều khiển đa robot từ ô ở góc tây nam sang ô ở góc đông bắc với thời gian ngắn nhất

for i:=1 to M do

có thể. Giả thiết răng luôn tồn tại một hành trình nh vậy. Tại thời điểm ban đầu (thời điểm 0) trạng thái của ô góc tây nam la 3. Sau 1s robot có thể chuyển đến ô chung cạnh (nếu nh ô này sau giây đó có trạng thái khác 0) hoặc đứng yên (nêu có thể đứng được tại ô đạng đứng sau giây đó)

```
Dữ liệu: Vào từ file FEN.INP:
□ Dòng đầu ghi số nguyên M, N, 1□M,N□50
   M dòng tiếp theo: mỗi dòng ghi N số nguyên dương trong phạm vi từ 0 đến 3
     Kết quả: Đa ra file FEN.OUT:
□ Dòng đầu chứa T là thời gian dịch chuyển robot.
Dòng thứ 2 chứa chong trình điều khiển với qui ớc N- bắc, E- đông, S- nam, W - tây, P - đứng
   yên (mỗi ký tư là chuyển đông sau 1s)
     Ví du:
FEN.INP
                                       FEN.OUT
3 4
                                       4
3 2 3 3
                                       ENEEN
0012
3 3 1 2
 HANH TINH DAM LAY
 {$A+,B-,D+,E+,F-,G-,I+,L+,N+,O-,P-,Q-,R-,S+,T-,V+,X+,Y+}
 {$M 16384,0,655360}
uses crt;
const
  tfi='FEN.INP';
  tfo='FEN.OUT';
  maxN=50;
  Qmax=maxN*maxN;
  GT: array[0..3,0..3] of byte=((0,3,2,1),
                 (1,0,3,2),
                 (2,1,0,3),
                 (3,2,1,0);
  dh: array[1..5] of shortint=(0,-1,0,1,0);
  dc: array[1..5] of shortint=(1,0,-1,0,0);
type
  mang=array[1..60000] of byte;
var
  fi,fo: text;
  M,N: integer;
  a: array[1..maxN,1..maxN] of byte;
  q1f,q11,q2f,q21: integer;
  q1,q2: array[1..Qmax,1..2] of byte;
  Pre: byte;
  x: ^mang;
  TGMin: Word;
procedure Docdl;
var i,j: integer;
begin
  readln(fi,M,N);
```

```
begin
      for j:=1 to N do read(fi,a[i,j]);
      readln(fi);
    end;
end;
procedure InitQ1;
begin
  q1f:=1;
  q11:=1;
end;
function Inside(i,j: byte): boolean;
begin
  Inside:=(i \ge 1) and (i \le M) and (j \ge 1) and (j \le N);
procedure DuyetCR1(hkt,ckt: byte; var tr: byte; var Time: word);
var ok: boolean;
  dd: array[1..maxN,1..maxN] of byte;
  i,j,k,i1,j1: byte;
begin
  time:=0;
  q1f:=1; q11:=1;
  q1[q11,1]:=M; q1[q11,2]:=1; inc(q11); {PutQ1(M,1)}
  ok:=false;
  repeat
    q2f:=1; q2l:=1;{InitQ2}
    fillchar(dd,sizeof(dd),0);
    time:=time+1;
    while (q1f\leftright q11) do
      begin
        i:=q1[q1f,1]; i:=q1[q1f,2]; inc(q1f); {GetQ1(i,j)}
        for k=1 to 5 do
         begin
           i1:=i+dh[k]; i1:=j+dc[k];
           if inside(i1,j1) and (GT[a[i1,j1],Time mod 4] <> 0) then
             if dd[i1,j1]=0 then
               begin
                 q2[q21,1]:=i1; q2[q21,2]:=j1;inc(q21);{PutQ2(i1,j1)}
                 dd[i1,j1]:=1;
                 if (i1=hkt) and (j1=ckt) then
                   begin
                     ok:=true;
                     Tr:=k;
                     exit;
                   end;
               end;
         end;
     end;
    Q1:=Q2;
    q1f:=q2f;
    q11:=q21;
  until ok;
```

```
end;
```

```
procedure DuyetCR2(hkt,ckt: byte; Tg: word; var tr: byte);
var ok: boolean;
  dd: array[1..maxN,1..maxN] of byte;
  i,j,k,i1,j1: byte;
  Time: integer;
begin
  time:=0;
  q1f:=1; q11:=1;
  q1[q11,1]:=M; q1[q11,2]:=1; inc(q11); {PutQ1(M,1)}
  ok:=false;
  repeat
    q2f:=1; q2l:=1;{InitQ2}
    fillchar(dd,sizeof(dd),0);
    time:=time+1;
    while (q1f<>q11) do
     begin
       i:=q1[q1f,1]; i:=q1[q1f,2]; inc(q1f); {GetQ1(i,j)}
       for k=1 to 5 do
         begin
           i1:=i+dh[k]; j1:=j+dc[k];
           if inside(i1,j1) and (GT[a[i1,j1],Time mod 4]\leq0) then
             if dd[i1,j1]=0 then
               begin
                 q2[q21,1]:=i1; q2[q21,2]:=j1;inc(q21);{PutQ2(i1,j1)}
                 dd[i1,j1]:=1;
                 if (i1=hkt) and (j1=ckt) and (Time=Tg) then
                   begin
                    ok:=true;
                    Tr:=k;
                    exit;
                   end;
               end;
         end:
     end;
    Q1:=Q2;
   q1f:=q2f;
   q11:=q21;
  until ok;
end;
procedure TimNguoc;
var u,v: byte;
  i: word;
begin
  new(x);
  u:=1; v:=N;
  for i:=TgMin downto 1 do
   begin
     DuyetCR2(u,v,i,Pre);
     x^{[i]}:=Pre;
     u:=u-dh[Pre];
```

```
v:=v-dc[Pre];
   end:
end:
procedure Inkq;
var i: word;
begin
  writeln(fo,TgMin);
  for i:=1 to TgMin do
    case x^[i] of
      1: write(fo,'E');
     2: write(fo,'N');
     3: write(fo,'W');
     4: write(fo,'S');
     5: write(fo,'P');
    end;
end;
BEGIN
  assign(fi,tfi); reset(fi);
  assign(fo,tfo); rewrite(fo);
  Docdl:
  DuyetCR1(1,N,Pre,TgMin);
  TimNguoc;
  Inkq;
  close(fi); close(fo);
END.
```

BÀI TOÁN 23. Biến đổi xâu ký tự (khoảng cách Levenshtein)

Với một xâu ký tư S cho trớc, ta có thể thực hiện các phép biến đổi sau:

- D: Xoá một ký tự của xâu S. Ký hiệu D i trong đó i là vị trí cần xóa
- I: Chèn trớc vị trí t của xâu S một ký tự c nào đó. Ký hiệu I t c. Qui định thêm về vị trí chèn: nếu xâu S có độ dài k, vị trí chèn là 1, 2, 3, ..., k+1, chèn ở vị trí k+1 có nghĩa là viết thêm vào cuối xâu S
- R: Thay ký tư thứ t của S bởi ký tư c nào đó. Ký hiệu R t c

Giả sử X và Y là hai xâu ký tự. Độ dài xâu X là n, độ dài xâu Y là m (0≤m,n≤100)

Hãy tìm một dãy gồm ít nhất các phép biến đổi biến xâu X thành xâu Y (số phép biến đổi ít nhất này gọi là khoảng cách giữa hai xâu)

Dữ liệu vào cho trong file CHANGEST.INP gồm hai dòng

- Dòng thứ nhất là xâu X
- Dòng thứ hai là xâu Y

Kết quả ghi ra file CHANGEST.OUT:

- Dòng thứ nhất ghi số K, đó là khoảng cách giữa hai xâu
- K dòng tiếp theo mỗi dòng ghi ký hiệu một phép biến đổi theo trình tự thực hiện để biến X thành Y

Ví dụ:

CHANGEST.OUT
6
D 1
D 1
D 1
D 1
I 4 h
R 5 j

```
const
                  'CHANGEST.INP';
 tfi
  tfo
                  'CHANGEST.OUT';
                     100;
  maxN
var
fi, fo
              : text;
                  string;
x, y
N, M
              : integer;
L
                 array[0..maxN,0..maxN] of integer;
                 integer;
sl
                   array[1..maxN] of integer;
a,b,kieu
                 array[1..maxN] of char;
procedure Docdl;
begin
 assign(fi,tfi); reset(fi);
 readln(fi,x);
 readln(fi,y);
 N:=length(x);
  M:=length(y);
 close(fi);
end;
procedure Tinh;
var i,j: integer;
begin
  for j:=1 to N do L[0,j]:=j;
  for i:=0 to M do L[i,0]:=i;
  for i:=1 to M do
   for j:=1 to N do
     if x[j]=y[i] then L[i,j]:=L[i-1,j-1] else
       begin
         L[i,j]:=L[i,j-1]+1;
         if L[i,j]>L[i-1,j]+1 then L[i,j]:=L[i-1,j]+1;
         if L[i,j] > L[i-1,j-1]+1 then L[i,j] := L[i-1,j-1]+1;
       end;
end;
procedure Tim;
var u,v: integer;
begin
 s1:=0;
 u:=M;
 v = N;
  repeat
   if y[u]=x[v] then
     begin
       dec(u);
       dec(v);
     end
```

```
else
      begin
        inc(sl);
        if (u>=1) and (L[u,v]=L[u-1,v]+1) then (* chen *)
         begin
            a[s1]:=v;
           b[sl]:=u;
           c[s1]:=y[u];
           kieu[sl]:=1;
           dec(u);
         end
        else if (v \ge 1) and (L[u,v]=L[u,v-1]+1) then (*xoa*)
         begin
           a[s1]:=v;
           b[sl]:=u;
           c[sl]:=y[u];
            kieu[sl]:=2;
           dec(v);
         end
        else
         begin
           a[s1]:=v;
           b[sl]:=u;
           c[s1]:=y[u];
           kieu[sl]:=3;
            dec(u);
            dec(v);
         end;
      end;
  until (u=0) and (v=0);
end;
procedure Inkq;
var i: integer;
begin
  assign(fo,tfo); rewrite(fo);
  writeln(fo,sl);
  for i:=sl downto 1 do
    case kieu[i] of
      1: writeln(fo,'I ',b[i],' ',c[i]);
      2: writeln(fo,'D ',b[i]+1);
      3: writeln(fo,'R ',b[i],' ',c[i]);
    end;
  close(fo);
end;
BEGIN
  Docdl;
  Tinh;
  Tim;
  Inkq;
END.
```

Cho 3 xâu khác rỗng SA, SB, SR, trong đó độ dài của các xâu SA và SB không vượt quá 10, độ dài xâu SR không vượt quá 15. Dãy xâu F_0 , F_1 , F_2 , ..., F_N được xây dựng theo qui tắc sau: F_0 =SA, F_1 =SB, F_{k+1} = F_k + F_{k-1} , k=1,2,...,N-1, 1<N035.

Yêu cầu: Xác định số lần xuất hiện của SR trong F_N (tức là số các xâu con các ký tự liên tiếp nhau bằng SR). Hai xâu con khác nhau nếu chúng khác nhau ít nhất một ký tự.

Dữ liệu: Vào từ file FSTR.INP:

- Dòng đầu tiên chứa số nguyên dương N
- BA dòng tiếp theo chứa các xâu SA, SB, SR, mỗi xâu trên một dòng.

Kết quả: Đa ra file FSTR.OUT số lần xuất hiện tìm được (nguyên)

```
FSTR.INP
                                               FSTR.OUT
6
A
В
BAB
 {$A+,B-,D+,E+,F-,G-,I+,L+,N+,O-,P-,Q+,R+,S+,T-,V+,X+}
 {$M 16384,0,655360}
 uses crt;
 const
  tfi
                'FSTR.INP';
  tfo
           =
                 'FSTR.OUT';
 var
  fi,fo
                text;
  N
                integer;
                integer;
  m
  SA,SB,SR
                    string;
  fa,fb,fc,
  da,ca,db,cb,
  dc,cc
                 string;
  a,b,c
                 extended;
 procedure Sinhdl;
 var ch: char;
   i: integer;
 begin
  clrscr;
  writeln('Ban co tao file ',tfi,' (C/K)?');
  repeat ch:=readkey until upcase(ch) in ['C','K'];
  if upcase(ch)='K' then exit;
  randomize;
  N:=random(30)+5;
  m:=random(10)+1:
  sa:=":
  for i:=1 to M do sa:=sa+chr(64+random(3)+1);
  m := random(10) + 1;
  sb:=";
  for i:=1 to M do sb:=sb+chr(64+random(3)+1);
  m:=random(15)+1;
  sr:=copy(sa+sb,1,m);
```

```
assign(fi,tfi); rewrite(fi);
  writeln(fi,N);
  writeln(fi,sa);
  writeln(fi,sb);
  writeln(fi,sr);
 close(fi);
end;
procedure Docdl;
begin
 assign(fi,tfi); reset(fi);
 readln(fi,N);
 readln(fi,SA);
 readln(fi,SB);
 readln(fi,SR);
 close(fi);
 m:=length(SR);
function Dem(s1,s: string): extended;
var d: extended;
  k: integer;
begin
 d = 0;
  while pos(s1,s)>0 do
    begin
     k:=pos(s1,s);
     d := d+1;
     delete(s,1,k);
    end;
  Dem:=d;
end;
function Chung: real;
begin
 fc:=ca+db;
 delete(fc,1,1);
 delete(fc,length(fc),1);
 Chung:=Dem(sr,fc);
end;
procedure Tinh;
var i: integer;
begin
 fa:=sa;
 fb:=sb;
 a:=Dem(sr,sa);
 b:=Dem(sr,sb);
  i:=2:
  while (i<=n) and (length(fa)<=m) do
   begin
     fc:=concat(fa,fb);
     c:=Dem(sr,fc);
     fa:=fb;
```

```
fb:=fc;
     a := b:
     b := c;
     inc(i);
   end;
 if i<=n then
   begin
     da:=copy(fa,1,m);
     ca:=copy(fa,length(fa)-m+1,m);
     db := copy(fb, 1, m);
     cb:=copy(fb,length(fb)-m+1,m);
     while i<=n do
       begin
         c := a+b+Chung;
         dc:=da; cc:=cb;
         a := b;
         b := c:
         da:=db; ca:=cb;
         db:=dc; cb:=cc;
         inc(i);
       end:
   end;
end;
procedure Inkq;
begin
 assign(fo,tfo); rewrite(fo);
 writeln(fo,c:0:0);
 close(fo);
end;
BEGIN
  {Sinhdl;}
 Docdl;
 Tinh;
 Inka:
END.
```

BÀI TOÁN 25. Tháp Hà Nôi

Bài toán Tháp Hà Nội trở thành nổi tiếng vào năm 1883, sau bài báo của Luca là một nhà toán học người Pháp. Tháp là một cọc đĩa đường kính giảm dần từ dới lên trên. Bài toán đặt ra là cần chuyển chồng đĩa sang một cọc khác sử dụng một cọc trung gian sao cho trong quá trình chuyển đĩa không có đĩa nào có đường kính lớn hơn lại bị đặt lên trên đĩa có đường kính nhỏ hơn. Yêu cầu: Giải bài toán tháp Hà Nội tổng quát. Cho M cọc và tháp N đĩa (3<M□30, 1□N□30), hãy xác định số lần chuyển đĩa tối thiểu cần thực hiện để chuyển chồng đĩa từ coc xuất phát sang coc đích sử dung M-2 coc còn lai nh coc trung gian.

Dữ liệu: Vào từ file HANTOWER.INP gồm nhiều dòng, mỗi dòng chứa hai số nguyên N, M được ghi cách nhau theo thứ tư là số đĩa và số coc trong bài toán tháp Hà Nôi.

Kết quả: Mỗi dòng trong file dữ liệu vào ghi ra trên một dòng của file văn bản HANTOWER.OUT số lần chuyển tối thiểu cần thực hiện.

Ví du:

HANTOWER.INP HANTOWER.OUT 53 31

```
tfi
                     'HANTOWER.INP';
  tfo
                      'HANTOWER.OUT':
  maxN
                         30;
  maxM
                         30:
var
  fi,fo
                     text;
  N,M
                       integer;
                    array[1..maxN,3..maxM] of extended;
 f
procedure Tinh;
var i,j,k: integer;
begin
  \{Tinh khi m=3: f[n,3]=2f[n-1,3]+1\}
  f[1,3]:=1:
  for i:=2 to N do f[i,3]:=2*f[i-1,3]+1;
  {f[n,m]=min(2*f[k,m]+f[n-k,m-1])}
  for i:=4 to m do
   begin
     f[1,j]:=1;
     for i:=2 to N do
       begin
         f[i,j]:=2*f[1,j]+f[i-1,j-1];
         for k:=2 to i-1 do
           if f[i,j] > 2*f[k,j] + f[i-k,j-1] then
             f[i,j]:=2*f[k,j]+f[i-k,j-1];
       end;
   end;
end;
BEGIN
  assign(fi,tfi); reset(fi);
  assign(fo,tfo); rewrite(fo);
  while not seekeof(fi) do
   begin
     readln(fi,N,M);
     Tinh;
     writeln(fo,f[n,m]:0:0);
   end;
  close(fi); close(fo);
END.
```

BÀI TOÁN 26. Xếp lịch giảng

Một giáo viên cần giảng N vấn đề được đánh số từ 1 đến N (N□1000). Mỗi một vấn đề i có thời gian là A_i (i=1...N). Mỗi ván đề chỉ giảng không quá 1 buổi. Thời gian tối đa của một buổi là L (L□500). Vấn đề i phải được giảng trớc vấn đề i+1. Trong một buổi có thể bố trí giảng vài vấn đề, nhng nếu thừa lượng thời gian t thì buổi đó được đánh giá là lãng phí thới gian với mức d:

$$d = \begin{cases} 0 & t = 0 \\ -c & 1 \le t \le 10 \\ (t - 10)^2 & t > 10 \end{cases}$$

trong đó c là hằng số nguyên dương cho trớc.

Hãy xếp lịch dạy sao cho số buổi ít nhất và tổng các lãng phí thời gian là nhỏ nhất có thể được.

Dữ liệu vào từ file LICH.INP gồm:

- Dòng đầu là số N

for i:=1 to N do

x[i]:=MaxInt;

begin

- dòng tiếp theo là L và C
- Dòng cuối cùng là N số thể hiện A₁. A₂,..., A_n

Kết quả ghi ra file LICH.OUT gồm:

- Dòng đầu tiên là số buổi của lịch
- Dòng tiếp theo là tổng thời gian lãng phí nhỏ nhất đạt được.

```
Ví dụ
LICH.INP
                                                          LICH.OUT
10
                                                          6
120 10
                                                          2700
80 80 10 50 30 20 40 30 120 100
 {$A+,B-,D+,E+,F-,G-,I+,L+,N+,O-,P-,Q+,R+,S+,T-,V+,X+,Y+}
 {$M 65520,0,655360}
 uses crt;
const
  tfi
                    'LICH.INP';
  tfo
                     'LICH.OUT';
  NN
                       100;
  maxN
                        100;
 var
  fi,fo
                     text;
  N,M
                      integer;
  L,C
                     integer;
                    array[1..maxN] of integer;
  a
                    array[0..maxN] of integer;
  X
                    array[0..maxN,0..maxN] of LongInt;
  d
  LP
                    LongInt;
 procedure Docdl;
 var i: integer;
begin
  Readln(fi,N);
  readln(fi,L,C);
  for i:=1 to N do read(fi,a[i]);
 end;
procedure TinhSoBuoi;
 var i,j,t: integer;
 begin
  fillchar(x,sizeof(x),0);
  x[0]:=0;
```

```
t = 0;
     for j:=i-1 downto 0 do
       begin
         t := t + a[j+1];
         if t>L then break;
         if x[i]>x[j]+1 then x[i]:=x[j]+1;
   end;
  M:=x[N];
end;
function CP(t: Integer): LongInt;
var u: LongInt;
begin
 u:=t;
  if u=0 then CP:=0 else
    if u<=10 then CP:=-C else
     CP:=sqr(u-10);
end;
procedure TinhLangPhi;
var i,j,k,t: integer;
begin
 d[0,0]:=0;
  for j:=1 to M do d[0,j]:=d[0,j-1]+CP(1);
  for i:=1 to N do
    for j:=1 to M do
     begin
       t = 0;
       d[i,j]:=MaxLongInt;
       for k:=i-1 downto 0 do
         begin
           t:=t+a[k+1];
           if t>L then break;
           if (d[k,j-1] \le MaxLongInt) and (d[i,j] \ge d[k,j-1] + CP(L-t)) then
             d[i,j]:=d[k,j-1]+CP(L-t);
         end;
     end;
 LP:=d[N,M];
end;
procedure Inkq;
begin
  writeln(fo,M);
  writeln(fo,LP);
end;
procedure SinhDL;
var ch: char;
  i: integer;
begin
 clrscr;
  write('Ban co tao file ',tfi,' (C/K)?');
  repeat ch:=readkey until upcase(ch) in ['C','K'];
```

```
if upcase(ch)='K' then exit;
 randomize;
 N:=NN;
 L:=random(500)+1;
 C:=random(10)+1;
 for i:=1 to N do a[i]:=random(L)+1;
 assign(fi,tfi); rewrite(fi);
 writeln(fi,N);
 writeln(fi,L,'',C);
 for i:=1 to N do write(fi,a[i],'');
 close(fi);
end;
BEGIN
  {sinhDL;}
 assign(fi,tfi); reset(fi);
 assign(fo,tfo); rewrite(fo);
 Docdl:
 TinhSoBuoi;
 TinhLangPhi;
 Inka:
 close(fi); close(fo);
END.
```

BÀI TOÁN 27. Kinh doanh bất đông sản.

Tại thành phố Silicon, Một người nọ được thừa kế một khoản tiền N ngàn USD, người đó quyết định đầu t vào việc kinh doanh bất động sản bằng cách mua các mảnh đất hình vuông có kích thớc là các số nguyên, biết rằng mỗi mét vuông đất có giá trị 1 ngàn USD. Hãy chỉ cách cho người nọ mua đất sao cho tổng số tiền mua đất đóng bằng N ngàn USD và số mảnh đất mua được càng ít càng tốt.

 ${f D}{f \tilde{u}}$ liệu: Vào từ file văn bản MUADAT.INP gồm một số nguyên dương duy nhất N có giá trị không vượt quá 60000

Kết quả: Ghi ra file văn bản MUADAT.OUT một dãy số nguyên dương xếp theo thứ tự giảm dần là kích thớc các mảnh đất mua được

```
Ví dụ:
```

```
MUADAT.INP
                                            MUADAT.OUT
                                            4321
30
 {$r-}
 const
  tfi='Muadat.inp';
  tfo='Muadat.out';
  maxN = 60000;
  maxD=30002;
 type
  mang1=array[1..maxD] of word;
  mang2=array[0..maxN] of byte;
 var
  fi, fo: text;
  N: word;
  M: integer;
  t: mang2;
```

```
d: array[1..2] of \(^{\text{mang1}}\);
  slx: integer;
  x: array[1..1000] of byte;
procedure capphat;
var i: integer;
begin
  for i:=1 to 2 do new(d[i]);
end;
function row(p: word): word;
begin
  row:=p div maxD+1;
end;
function col(p: word): word;
  col:=p \mod maxD+1;
end;
procedure Doc;
begin
  assign(fi,tfi); reset(fi);
  readln(fi,N);
  close(fi);
  M := 244;
end;
procedure Tinh;
var j,i: word;
begin
  for j:=0 to N do
    begin
      d[row(j)]^{col(j)}:=j;
      t[i]:=1;
    end;
  for i:=2 to M do
    for j:=N downto i*i do
      if d[row(j)]^{col(j)} > d[row(j-i*i)]^{col(j-i*i)} + 1 then
          d[row(j)]^{col(j)}:=d[row(j-i*i)]^{col(j-i*i)}+1;
          t[i]:=i;
        end:
end;
procedure Tim;
var u,v: word;
begin
  fillchar(x,sizeof(x),0);
  u:=N;
  repeat
    inc(x[t[u]]);
    v:=t[u];
```

```
u:=u-v*v;
  until u=0;
end:
procedure Viet;
var i,j: word;
begin
  assign(fo,tfo); rewrite(fo);
  for i:=M downto 1 do
   for i:=x[i] downto 1 do write(fo,i,'');
  close(fo);
end;
BEGIN
  Capphat;
  Doc;
  Tinh;
  Tim:
  viet:
END.
```

BÀI TOÁN 28. Ca nhạc

Trong cuộc thi các tiết mục ca nhạc, N nhóm nghệ sĩ (được đánh số từ 1 đến N) đồng thời trình diễn những tiết mục của mình tại N địa điểm gần nhau, thời gian kết thúc của nhóm thứ i là t_i . Để thu hút khách đến xem, mỗi nhóm được quyền khuyến mại tặng quà khi khách vào xem, trị giá tặng là z_i , với điều kiện thời gian khách xem tối thiểu là d đơn vị thời gian.

Hãy lập trình chọn ra các nhóm cần xem sao cho tổng trị giá quà tặng là lớn nhất. Giả sử thời gian bắt đầu của tất cả các nhóm là 0 và thời gian di chuyển giữa các địa điểm là không đáng kể.

MUSIC.OUT

230

Dữ liệu vào từ file văn bản MUSIC.INP với cấu trúc nh sau:

- Dòng đầu tiên là 2 số nguyên dương N và d (N≤1000)
- Dòng thứ hai là dãy số nguyên dương t_i, i=1,2,...,N
- Dòng thứ 3 là dãy số nguyên dương z_i , i=1,2,...,N

Kết quả Ghi ra file MUSIC.OUT

- Dòng đầu là tổng giá trị quà tặng
- Dòng sau là dãy thứ tự các nhóm phải xem

Ví dụ:

7 1

MUSIC.INP

```
2141524
                                            4 1 3 7 5
100 10 15 27 52 19 36
 {$R-}
 const
  tfi
                   'MUSIC.INP';
  tfo
                   'MUSIC.OUT';
                      1000;
  maxN
                 =
  maxB
                      126;
 type
                  = record T,Z,Name: integer end;
  BanNhac
                     array[0..maxB] of byte;
  mang
 var
  fi, fo
                   text;
  N,P
                   integer;
```

```
a
                    array[1..maxN] of BanNhac;
  F
                     array[0..maxN] of longint;
  kt
                     integer;
  Tr
                     array[0..maxN] of ^mang;
  slx
                : integer;
                     array[1..maxN] of integer;
  X
procedure CapPhat;
var i: integer;
begin
  for i:=0 to maxN do
    new(Tr[i]);
end;
procedure SetBit(i,j: integer);
var u,v: integer;
begin
  u:=j \text{ div } 8;
  v:=i \mod 8;
  (* Bat bit thu v cua Tr[i,u] *)
  Tr[i]^{u}:=Tr[i]^{u} or (1 \text{ shl } v);
end;
function GetBit(i,j: integer): byte;
var u,v: integer;
begin
  u:=j \text{ div } 8;
  v:=i \mod 8;
  (* kiem tra bit thu v cua Tr[i,u] *)
  GetBit:=(Tr[i]^{u} and (1 \text{ shl } v)) \text{ shr } v;
end;
procedure Docdl;
var i: integer;
begin
  assign(fi,tfi); reset(fi);
  readln(fi,N,P);
  for i:=1 to N do read(fi,a[i].T);
  readln(fi);
  for i:=1 to N do read(fi,a[i].Z);
  close(fi);
  for i:=1 to N do a[i].Name:=i;
end;
procedure Trao(var u,v: BanNhac);
var w: BanNhac;
begin
  w:=u;
  u:=v;
  v:=w;
end;
```

```
procedure SapXep;
var i,j: integer;
begin
  for i:=1 to N-1 do
    for i:=i+1 to N do
      if a[i].T>a[j].T then
        Trao(a[i],a[j]);
end;
procedure Solve;
var k,i,j,u,v: integer;
begin
  for i:=0 to maxN do
    for j:=maxB downto 0 do Tr[i]^[j]:=0;
  SapXep;
  for k:=1 to N do F[k]:=0; {Phan thuong khi khong xem}
  for k:=1 to N do
    begin
      F[k]:=-1; {Khong xac dinh}
      if (a[k].T \ge k*P) and (F[k-1] \le -1) then
        begin
         SetBit(k,k);{Tr[k,k]:=1;}
         F[k] := F[k-1] + a[k].z;
        end;
      for i:=k-1 downto 1 do
        if (a[k].T \ge i*P) and (F[i-1]+a[k].z \ge F[i]) then
            F[i] := F[i-1] + a[k].z;
            SetBit(k,i);{Tr[k,i]:=1;}
         end;
   end;
  (* Tim diem ket thuc *)
  kt = 0:
  for i:=1 to N do
    if F[i] > F[kt] then kt := i;
  slx:=0;
  if F[kt]=0 then exit;
  u:=N;
  v = kt;
  repeat
    if GetBit(u,v)=1 then
      begin
       inc(slx);
       x[slx]:=a[u].name;
       dec(u);
       dec(v);
      end
   else dec(u);
  until (u=0) or (v=0);
end;
procedure Inkq;
var i: integer;
```

```
begin
  assign(fo,tfo); rewrite(fo);
  writeln(fo,F[kt]);
  for i:=slx downto 1 do write(fo,x[i],'');
  close(fo);
end;
BEGIN
  CapPhat:
  Docdl;
  Solve;
  Inkq;
END.
BÀI TOÁN 29. Số lớn nhất
Cho 2 số nguyên X=x_1x_2...x_N và Y=y_1y_2...y_M. Hãy tìm số Z=z_1z_2...z_k (Z nhận được từ X và Y
bằng cách xóa đi một số chữ số) lớn nhất.
Ví du : X= 12345
        Y = 435012
Thì Z=45 (nhận được từ X bằng cách xoỏ đi x<sub>1</sub>, x<sub>2</sub>, x<sub>3</sub>; nhận được từ Y bằng cách xoỏ đi y<sub>2</sub>, y<sub>4</sub>,
y_5, y_6)
Input: NUMBER.IN
           Dũng thứ nhất là X.
           Dũng thứ hai là Y.
Ouput: NUMBER.OUT
        - Dũng đầu ghi số Z.
Giới hạn: M,N < 201.
```

NUMBER.I	NUMBER.OU
N	T
12345	123
4351023	

Thuật toán

const

Tìm dãy con chung dài nhất đồng thời phải thoả mãn là số lớn nhất. Vậy có 2 yêu cầu:

1. Tìm dãy con chung dài nhất bằng QHĐ: Gọi L[i,j] là độ dài của dãy con chung dài nhất khi số thứ nhất chỉ a[i..length(a)] và số thứ hai chỉ dài là b[j..length(b)] thì:

```
L[i,j] := Max(L[i+1,j], L[i,j+1], L[i+1,j+1] + ord(a[i]=b[j]))
```

2. Tìm chữ số ở hàng trái nhất (cao nhất) đó là chữ ch có tại vị trí i trong a và có tại vị trí j trong b mà m=L[i,j] lớn nhất. Đó là độ dài xâu con chung dài nhất (là m).

```
3. Tìm tiếp các hàng tiếp theo bằng vòng lặp:
       Tìm chữ số k=m-1 tới 1 (tính từ bên phải dãy con chung sang trái)
              Duyệt chữ số ch từ lớn đến nhỏ (từ 9 đến 1)
                             Cho x tăng từ i+1 cho đến khi a[x]=ch
                      {
                             Cho y tăng từ j+1 đến khi b[y]=ch
                             Nếu L[x,y]=k thì ch là chữ số ở hàng k (tính từ phải sang)
                      }
        }
Chong trình
                  =250;
         max
```

```
fi
                ='number.in1';
        fo
                ='number.ou1';
                 :array[1..max+1,1..max+1] of byte;
var
        a,b,c
                 :string;
procedure docf;
var f :text;
begin
  assign(f,fi);
  reset(f);
  readln(f,a);readln(f,b);
  close(f);
end;
function maxso(x,y,z:byte):byte;
begin
  if x \le y then x := y;
  if x < z then maxso:=z else maxso:=x;
end:
procedure lam;
var i,j,k,x,y,m :integer;
  ch
           :char;
begin
  fillchar(l,sizeof(l),0);
  for i:=length(a) downto 1 do
  for j:=length(b) downto 1 do
   l[i,j]:=\max_{i=1}^{n} so(l[i+1,j],l[i,j+1],l[i+1,j+1]+ord(a[i]=b[i]));
  m:=0;c:='0';
  for ch:='9'downto '1' do
   begin
    i:=pos(ch,a); j:=pos(ch,b);
    if (i>0) and (j>0) and (|[i,j]>m) then begin c:=ch; m:=|[i,j]; end;
  i:=pos(c,a)+1; i:=pos(c,b)+1;
  for k:=m-1 downto 1 do
   for ch:='9'downto '0' do
    begin
      x:=i;y:=j;
      while (x \le length(a)) and (a[x] \le ch) do inc(x);
      while (y \le length(b)) and (b[y] \le ch) do inc(y);
      if l[x,y]=k then
        begin
          c := c + ch; i := x + 1; j := y + 1;
          break;
        end;
    end;
end;
procedure ghif;
var f
        :text;
begin
  assign(f,fo);
  rewrite(f);
  write(f,c);
  close(f);
end;
BEGIN
```

```
docf;
lam;
ghif;
END.
```

BÀI TOÁN 30. Chuỗi đối xứng

Trong một buổi học viết chữ, Bờm phát hiện trong một số từ khi bỏ đi một số ký tự thì đọc ngược hay đọc xuôi đều giống nhau.

Ví dụ từ **IOICAMP**, khi xóa đi các chữ cái C,A,M,P, thì còn lại **IOI** là một từ đối xứng. Bòm cảm thấy thú vị, và cậu tiếp tục thử xóa các ký tự khác, kết quả là có thêm nhiều từ đối xứng nữa: II, I, O, C... Nhưng nếu với một từ dài, cứ thử từng cách xóa như vậy thì thật mất thời gian. Bạn Hãy viết chương trình giúp Bòm tính số cách xóa sao cho từ thu được đối xứng. Hai cách xóa chỉ khác nhau bởi thứ tự xóa các ký tự thì coi như trùng nhau.

Input: PAL.INP

Một dạng duy nhất là từ cần tính số cách xóa, từ này chỉ chứa các chữ cái in hoa A, B, ...,
 7.

Output: PAL.OUT

Một số duy nhất là số cách xóa.

Giới han:

- Độ dài từ không quá 120.
- Thời gian: 0.5 s/test
- Bô nhớ: 1MB

Ví du:

PAL.INP	PAL.OUT
IOICAMP	9

```
const
 tfi='Pal.inp';
 tfo='Pal.out';
 maxN=121;
 ONE='1';
 TWO='2';
 THREE='3';
type
 xau=string[maxN];
 BigNum=string[40];
 arr1=array[1..maxN] of BigNum;
var
 fi, fo: text;
 S: xau;
 N: integer;
 a,b,c: arr1;
procedure Cong(u,v: BigNum; var w: BigNum);
var nho, tong, nu, nv, nw, i: integer;
begin
 nu:=length(u);
 nv:=length(v);
 nw:=nu;
 if nw<nv then nw:=nv;
 for i:=nu+1 to nw do u:='0'+u;
```

```
for i:=nv+1 to nw do v:='0'+v;
  w:=";
  for i:=1 to nw do w:=w+'0';
  nho:=0;
  for i:=nw downto 1 do
   begin
     tong:=ord(u[i])+ord(v[i])-96+nho;
     w[i]:=chr(tong mod 10+48);
     nho:=tong div 10;
    end;
  if nho>0 then w:='1'+w;
end;
procedure Tru(u,v: BigNum; var w: BigNum);
var i, nho, hieu, nu, nv, nw: integer;
begin
  nu:=length(u);
  nv = length(v);
  nw:=nu;
  for i:=nv+1 to nw do v:='0'+v;
  w:=";
  for i:=1 to nw do w:=w+'0';
  nho:=0;
  for i:=nw downto 1 do
    begin
     hieu:=ord(u[i])-ord(v[i])-nho;
     if hieu<0 then
       begin
         hieu:=hieu+10;
         nho:=1;
       end
     else nho:=0;
     w[i]:=chr(hieu+48);
  while (length(w)>1) and (w[1]='0') do delete(w,1,1);
end;
procedure Doc;
begin
  readln(fi,s);
  N:=length(s);
end;
procedure Tinh;
var i,j,k: integer;
begin
  for i:=1 to N do b[i]:=ONE;
  for i:=1 to N-1 do
    if s[i]=s[i+1] then c[i]:=THREE else c[i]:=TWO;
  for k:=2 to n-1 do
    begin
     move(b,a,sizeof(b));
     move(c,b,sizeof(c));
     for i:=1 to N-k do
```

```
begin
         i:=k+i;
         if s[i]=s[j] then
           begin
              \{c[i]:=b[i]+b[i+1]+1\}
             Cong(b[i],b[i+1],c[i]);
             Cong(c[i],ONE,c[i]);
           end
         else
           begin
              \{c[i]:=b[i]+b[i+1]-a[i+1];\}
             Cong(b[i],b[i+1],c[i]);
             Tru(c[i],a[i+1],c[i]);
           end;
       end:
    end;
end:
procedure Viet;
begin
  writeln(fo,c[1]);
end;
procedure Main;
begin
  assign(fi,tfi); reset(fi);
  assign(fo,tfo); rewrite(fo);
  doc;
  tinh;
  viet:
  close(fi); close(fo);
end:
BEGIN
  Main;
END.
BÀI TOÁN 31. Palindrome
```

(Bài thi Olimpic Quốc tế 2000)

Palindrome là một xâu đối xứng, tức là một xâu mà đọc từ trái sang phải cũng giống nh đọc từ phải sang trái. Ban cần viết một chong trình với một xâu cho trớc, xác định số ít nhất các ký tư cần chèn vào xâu để nhận được một Palindrome. Ví dụ, bằng cách chèn hai ký tự vào xâu "Ab3bd" ta nhận được một Palindrome (chẳng hạn "dAb3bAd" hoặc "Adb3bdA"). Tuy nhiên, nếu chèn ít hơn 2 ký tự thì không thể tạo được Palindrome.

Dữ liệu vào: Tên file dữ liệu vào là PALIN.INP. Dòng thứ nhất gồm một số nguyên là độ dài N của xâu, 3□N□5000. Dòng thứ hai gồm một xâu có đô dài N. Xâu gồm các ký tư là các chữ cái hoa A..Z, các chữ cái thường a..z và các chữ số thập phân 0..9, các chữ cái hoa và thờng xem như là khác nhau.

Dữ liệu ra: Tên tệp dữ liệu ra là PALIN.OUT gồm một số nguyên là số lượng ký tự tối thiểu cần chèn vào.

```
Ví du:
PALIN.INP
                                        PALIN.OUT
5
                                         2
Ab3bd
```

```
{$A+,B-,D+,E+,F-,G-,I+,L+,N+,O-,P-,Q+,R-,S+,T-,V+,X+}
{$M 16384,0,655360}
uses crt;
const
 tfi
                'PALIN.INP';
          =
                'PALIN.OUT';
  tfo
                   5000;
 maxN
             =
var
  fi,fo
                text;
 N
                longint;
               array[1..maxN] of char;
 c
                array[1..maxN] of longint;
 a,Tr
procedure Docdl;
var i: longint;
begin
 assign(fi,tfi); reset(fi);
 readln(fi,N);
  for i:=1 to N do read(fi,c[i]);
 close(fi);
end;
function max(u,v: longint): longint;
begin
  if u<v then max:=v else max:=u;
end;
procedure XDB;
var i,k,l: longint;
begin
 a[1]:=1; a[2]:=0;
  for i:=2 to N do
   begin
     Tr:=a;
     a[i]:=1; a[i+1]:=0;
     for k:=i-1 downto 1 do
       begin
         a[k]:=max(Tr[k],a[k+1]);
         if (c[k]=c[i]) and (a[k]<tr[k+1]+2) then
           a[k]:=tr[k+1]+2;
       end;
   end;
end;
procedure Inkq;
begin
 assign(fo,tfo); rewrite(fo);
 writeln(fo, N-a[1]);
 close(fo);
end;
```

```
BEGIN
Docdl;
XDB;
Inkq;
END.
```

BÀI TOÁN 32. Phân tích số

Với x nguyên dương, gọi f(x,k) là số cách phân tích x thành tổng các số nguyên tố mà mỗi số nguyên tố có trong tổng không quá k lần.

```
f(12,6)=7 với 7 cách phân tích:
```

```
12= 2+2+2+2+2+2
12 = 2 + 2 + 2 + 3 + 3
12 = 2 + 2 + 3 + 5
12 = 2 + 3 + 7
12 = 2 + 5 + 5
12 = 3 + 3 + 3 + 3
12 = 5 + 7
f(12,3)=5 vì có 5 cách phân tích:
12= 2+2+2+3+3
12 = 2 + 2 + 3 + 5
12 = 2 + 3 + 7
12 = 2 + 5 + 5
12 = 5 + 7
f(12,1)=2 vì có 2 cách phân tích
12 = 2 + 3 + 7
12 = 5 + 7
```

Cho một mảng hai chiều A[1..M,1..N] có M dòng, N cột, mỗi phần tử là số nguyên dương không quá 100 và cho số nguyên dương k. Hãy lập mảng hai chiều B gồm M dòng, N cột sao cho B[i,j]=f(A[i,j],k)

Dữ liệu vào lấy từ file văn bản PTS.INP gồm:

- Dòng thứ nhất là 3 số M, N, k
- M dòng tiếp theo là mảng A, mỗi dòng N số, hai số trên một dòng cách nhau ít nhất một dấu cách

Kết quả ghi ra file PTS.OUT: M dòng là mảng B[1..M,1..N], mỗi dòng N số, hai số cách nhau ít nhất một dấu cách.

```
Hạn chế kỹ thuật M,N□100
```

PTS.OUT 0 1 2 3 4752 5

```
{$A+,B-,D+,E+,F-,G-,I+,L+,N+,O-,P-,Q+,R+,S+,T-,V+,X+,Y+}
{$M 65520,0,655360}
```

```
uses crt;
```

```
const

tfi='PTS.INP';

tfo='PTS.OUT';

maxMN=100;

NTO: array[1..25] of integer=( 2, 3, 5, 7,11,13,17,19,23,29,

31,37,41,43,47,53,59,61,67,71,

73,79,83,89,97);
```

```
var
  fi,fo: text;
  M,N,k: integer;
  a: array[1..100,1..100] of integer;
  x,y: array[0..100] of real;
procedure Docdl;
var i,j: integer;
begin
  readln(fi,M,N,k);
  for i:=1 to M do
    begin
      for j:=1 to N do read(fi,a[i,j]);
      readln(fi);
    end;
end;
procedure ChuanBi;
var i,j,l: integer;
begin
  for i:=0 to 100 do x[i]:=0; {khong xac dinh}
  for j:=0 to k do
    begin
      if j*NTO[1]>100 then break;
     x[j*NTO[1]]:=1;
    end;
  for 1:=2 to 25 do
    begin
      y:=x;
      for i:=1 to 100 do
       begin
         x[i]:=0;
         for j:=0 to k do
           begin
             if i-j*NTO[l]<0 then break;
             x[i]:=x[i]+y[i-j*NTO[1]];
           end;
       end;
    end;
end;
procedure Inkq;
var i,j: integer;
begin
  for i:=1 to M do
    begin
      for j:=1 to N do write(fo,x[a[i,j]]:0:0,'');
      writeln(fo);
    end;
end;
BEGIN
  assign(fi,tfi); reset(fi);
```

```
assign(fo,tfo); rewrite(fo);
Docdl;
ChuanBi;
Inkq;
close(fi); close(fo);
END.
```

BÀI TOÁN 33. Điền dấu cộng, trừ thích hợp

Hãy điền vào các vị trí có dấu? trong biểu thức sau:

$$a_1 ? a_2 ? a_3 ? \dots ? a_{n-1} ? a_n$$

Phép toán cộng (+) hoặc trừ (-) để giá trị của biểu thức bằng K cho trước. Ở đây $a_1, a_2, ..., a_n$, K là các số nguyên dương.

Ví dụ: Nếu cho biểu thức

1?2?3?4

và giá trị K=2 thì một kết quả là

1 + 2 + 3 - 4

Nếu có nhiều cách điền khác nhau thì chỉ cần đưa ra một cách.

Input: Cho trong file văn bản SIGN.INP

- Dòng đầu tiên ghi N, K ($N \le 100$, $K \le 10000$)
- Dòng thứ hai ghi N số $a_1, a_2, ..., a_n$ ở đây $0 < a_i \le 100$

Output: Ghi ra file văn bản SIGN.OUT: Ký tự đầu tiên là '1' hoặc '0' tương ứng với có hoặc không có cách điền dấu thích hợp. Nếu ký tự đầu là '1' thì n-1 ký tự tiếp theo hoặc là '+' hoặc là '-' tuỳ theo phép toán tương ứng được điền vào.

Ví dụ:

SIGN.INP SIGN.OUT 1++- 1 2 3 4

BÀI TOÁN 34. Làm việc tập thể

Trong công ty X có N nhân viên rất xuất sắc. Tuy nhiên do tất cả đều quá giái và quá tự tin, cứ khi nào 2 nhân viên cùng làm việc với nhau thì hiệu suất gần nh bằng 0. Họ tốn thời gian vào việc tranh cãi và không quyết định được công việc gì. Mỗi nhân viên có giờ làm việc là một khoảng thời gian liên tiếp từ thời điểm a_i đến thời điểm b_i. Giờ làm việc của mỗi nhân viên là không thể thay đổi do đặc điểm công việc mà họ đảm trách và tính kỳ quặc của họ. Do các khoảng thời gian này không giống nhau hoàn toàn, có thể có những lúc chỉ có 1 nhân viên làm việc. Lúc này thì họ làm việc rất hiệu quả. Giám đốc muốn giữ lại một số nhân viên sao cho tổng thời gian làm việc hiệu quả là lớn nhất có thể.

Dữ liệu: Vào từ file văn bản WORK.IN

- Dòng đầu tiên ghi n là số nhân viên (1≤n≤10000)
- N dòng tiếp theo mỗi dòng ghi hai số a_i và b_i là thời điểm bắt đầu và kết thúc giờ làm việc của nhân viên i (0≤a_i≤b_i≤10⁹)

Kết quả: Ghi ra file văn bản WORK.OUT một số nguyên duy nhất là tổng thời gian làm việc hiệu quả lớn nhất có thể.

Ví dụ:

```
* Program : LAM VIEC TAP THE (WORK- Version 1.0)
* Date
       : 12-01-2006
* Group
        : Qui hoach dong
const
 tfi
                'WORK.IN';
 tfo
             = 'WORK.OUT';
 maxN
                    10001;
type
                   array[1..maxN] of longint;
 mang1
var
 fi, fo
                text;
 N
               integer;
                ^mang1;
 a,b
 f
                mang1;
 Ds
                 longint;
procedure capphat;
begin
 new(a);
 new(b);
end;
procedure Docdl;
var i: integer;
begin
 assign(fi,tfi); reset(fi);
 read(fi,N);
 for i:=1 to N do read(fi,a^[i],b^[i]);
 close(fi);
end;
procedure Trao(var u,v: longint);
var w: longint;
begin
 w:=u;
 u:=v;
 v:=w;
end;
procedure sortA(k,l: integer);
var r: longint;
  i,j: integer;
begin
 r:=a^{(k+1)} div 2;
 i:=k;
 i:=1;
 repeat
   while a^[i]<r do inc(i);
   while a^{j} > r do dec(j);
```

```
if i<=j then
      begin
        Trao(a^{[i]}, a^{[i]});
        Trao(b^{\wedge}[i],b^{\wedge}[j]);
        inc(i);
        dec(j);
      end;
  until i>j;
  if k \le i then sortA(k, i);
  if i<1 then sortA(i,1);
end;
procedure Tinh;
var i,j: integer;
  max1,max2: longint;
begin
  sortA(1,n);
  f[1]:=b^{1}-a^{1};
  Ds:=f[1];
  for i:=2 to N do
    begin
      \max 1:=b^{i}-a^{i};
      max2:=-maxlongint;
      for j:=i-1 downto 1 do
        begin
          if (b^{[i]} \le a^{[i]}) and (\max 1 \le f[i] + b^{[i]} - a^{[i]}) then
            \max 1 := f[j] + b^{i} - a^{i};
          if (b^{[i]} = a^{[i]}) and (b^{[i]} = b^{[i]})
          and (\max 2 < f[j] + b^{[i]} - b^{[j]} - (b^{[j]} - a^{[i]})) then
            \max 2 := f[j] + (b^{[i]} - b^{[j]}) - (b^{[j]} - a^{[i]});
        end;
      f[i]:=\max 1;
      if f[i]<max2 then f[i]:=max2;
      if f[i]>Ds then Ds:=f[i];
    end;
end;
procedure Inkq;
begin
  assign(fo,tfo); rewrite(fo);
  writeln(fo,Ds);
  close(fo);
end;
BEGIN
  capphat;
  Docdl;
  Tinh;
  Inkq;
END.
BÀI TOÁN 35. Hai bên sông
        Dọc hai bờ sông, mỗi bờ có N làng. Làng i ở bên bờ trái và làng j ở bờ phải có một đường
thủy sang nhau nếu A[i,j]=1
Hãy lập các đường thủy trên sông thỏa mãn các điều kiện:
```

- + Các đường thủy không cắt nhau.
- + Không có hai đường thủy nào cùng xuất phát tại 1 làng hoặc cùng tới một làng.
- + Số đường thủy nhiều nhất.

Dữ liệu vào từ file văn bản 2BS.INP

Dòng đầu tiên là N (N≤100)

Các dòng sau, mỗi dòng 2 số i, j thể hiện có thể thiết lập đường thủy giữa làng i bên bờ trái và làng j bên bờ phải.

Kết quả ghi ra file văn bản 2BS.OUT

Dòng đầu là số K - số lượng đường thủy thiết lập được.

K dòng sau, mỗi dòng 2 số i, j thể hiện một đường thủy giữa làng i và làng j.

Ví du:

2BS.INP	2BS.OUT
5	4
3 4	2 1
4 2	3 2
4 4	4 4
5 1	5 5
5 2	
5 3	
3 2	
5 5	
1 3	
2 1	

HD:

Xây dựng mảng L[0..N,0..N], trong đó L[i,j] là số đường thủy nhiều nhất có thể lập được khi một bờ sông xét từ làng 1 đến làng i, bờ sông kia xét từ làng 1 đến làng j. Công thức truy hồi tính L[i,j] là:

```
L[i,j] = \begin{cases} Max(L[i-1,j],L[i,j-1] & : A[i,j] = 0 \\ Max(L[i-1,j-1]+1,L[i,j-1],L[i-1,j] & : A[i,j] = 1 \end{cases}
const
        fi='2BS.INP';
        fo = '2BS.OUT';
var
        f:text;
        A,L:array[0..102,0..102] of longint;
        n:longint;
procedure nhap;
var x,y: longint;
begin
         assign(f,fi);
        reset(f);
         readln(f,N);
         while not oef(f) do
                  begin
                           readln(f,x,y);
                           a[x,y]:=1;
                  end;
        close(f);
end;
procedure ghi;
var i,j: longint;
begin
```

```
assign(f,fo);
       rewrite(f);
       writeln(f,L[N,N]);
       i:=n; j:=n;
       repeat
               while (L[i,j]=L[i-1,j]) and (i>1) do dec(i);
               while (L[i,j]=L[i,j-1]) and (j>1) do dec(j);
               writeln(f,i,'', j);
               dec(i);
               dec(i);
       until L[i,j]=0;
       close(f);
end;
function max2(x,y: longint):longint;
begin
       if x>y then max:=x else max:y;
end:
function max3(x,y,z: longint):longint;
var p:longint;
begin
       p:=x;
       if y>p then p:=y;
       if z>p then p:=z;
       max3:=p;
end;
procedure xuli;
var i,j: longint;
begin
       filchar(L, sizeof(L),0);
       for i:=1 to n do
               for j:=1 to n do
                       if a[i,j]=0 then L[i,j]:= max2(L[i-1,j],L[i,j-1])
                       else L[i,j] := \max_{i=1}^{n} L[i,j-1], L[i-1,j-1]+1);
end;
BEGIN
       NHAP;
       XULI;
       GHI;
END.
```

TÀI LIÊU THAM KHẢO

1. Tài liêu giáo khoa chuyên tin, quyển 1. NXB giáo duc.

- 2. Chuyên đề bồi dưỡng học sinh giỏi môn tin học trung học phổ thông; Trần Đỗ Hùng, Đỗ Đức Đông, Lê Sĩ Quang, NXB giáo dục, 2007.
- 3. Đề thi HSG tin học THPT các tỉnh.
- 4. Website: <u>DayhocIntel.net</u> > <u>Góc tin học công nghệ</u> > <u>Phần mềm</u> > <u>Lập trình</u>> Chuyên đề Qui hoạch động để BDHSG

Giáo viên: Nguyễn Văn Mộng