

Übung 2 - Konzeptentwicklung (Gruppenübung)

Als zweite Übung sollt ihr ein Konzept für euer semesterbegleitendes Gruppenprojekt entwerfen. Für das Gruppenprojekt sollt ihr Folgendes machen:

Baut eine App, in der ihr auf kreative Art und Weise die API von Twitter verwendet (zu finden auf <https://developer.twitter.com/>).

Hiermit meinen wir nicht 'eine App zum Lesen der eigenen Timeline', wie ihr es vielleicht von der Twitter-App kennt. Die Twitter-API bietet viele Möglichkeiten in den Bereichen: 'Advertise', 'Publish and curate', 'Analyze' und 'Engage' (siehe API). Seid da kreativ.

Für die Entwicklung der App habt ihr bis zum Ende der Vorlesungszeit Zeit; das Gruppenprojekt stellt ihr am letzten Vorlesungstermin vor (am 08.07.).

Aufgabe

In dieser Übung geht es noch nicht um das Entwickeln, sondern erst einmal um das Konzept eurer App. Für diese Übung sollt ihr also Folgendes tun:

1. Findet euch in 3er- oder 4er-Gruppen zusammen und gebt euch selbst einen Gruppennamen.
2. Entwickelt ein App-Konzept basierend auf der Twitter-API (<https://developer.twitter.com/>).
3. Beschreibt euer Konzept auf maximal einer Seite Text.
4. Erstellt einen Papierprototyp mit den wichtigsten Screens eurer App.
5. Erstellt einen Navigationsbaum eurer App (siehe Vorlesungsfolien).

Abgabe

- Sonntag, 05.05.2019, 23:59 Uhr, im Ordner 'Übung 2/Abgaben' - Wichtig: der Abgabeordner bei Stud.IP schließt automatisch.
- Abgabe als PDF. Wichtig: euer Gruppename und die Namen und Email-Adressen aller Gruppenmitglieder müssen auf der Abgabe stehen. Das PDF besteht aus:
 - Konzeptbeschreibung (inkl. Plattform, für die ihr entwickeln wollt)
 - Papierprototyp/-skizzen
 - Navigationsbaum (muss keine Grafiken enthalten)

Bewertung

Wir bewerten:

- die Idee an sich
- wie gut durchdacht ist das Konzept
- die Realisierbarkeit

Wichtig: nach der Abgabe des Konzepts bekommt jede Gruppe von uns eine individuelle Liste mit Mindestanforderungen, die euer App-Projekt erfüllen muss, damit ihr den Kurs bestehen könnt.