

Bomberman



Academia tehnica MIlitara “Ferdinand I”

C112C

Barar-Pintea daniel-Ioan

chiuta mihai marcel

negura marian-irodion

Cuprins

[1 Introducere 2](#_Toc129283315)

[1.1 Scopul proiectului 2](#_Toc129283316)

[1.2 Lista definitiilor 2](#_Toc129283317)

[1.3 Lista referintelor 2](#_Toc129283318)

[1.4 Structura DCS 2](#_Toc129283319)

[2 Descrierea generala a produsului software 2](#_Toc129283320)

[2.1 Descrierea produsului software 2](#_Toc129283321)

[2.2 Detalierea platformei HW / SW 2](#_Toc129283322)

[2.3 Constrangeri 2](#_Toc129283323)

[3 Detalierea cerintelor specifice 2](#_Toc129283324)

[3.1 Cerintele functionale 2](#_Toc129283325)

[3.2 Cerintele nefunctionale 2](#_Toc129283326)

[4 Versiuni 2](#_Toc129283327)

# Introducere

## Scopul proiectului

Acest proiect consta in clasicul joc Bomberman pentru NES. Jocul poate fi jucat fie single-player ( contra A.I. ), fie multi-player.Pentru a se juca multi-player, este necesara o conexiune la internet.Player-ul poate provoca pe oricine din lista de playeri online. 2 playeri pot pune bombe pe o harta cu pereti destructibili sau nedestructibili. Daca unul din playeri se afla in raza bombei, pierde.

## Lista definitiilor

## Lista referintelor

## Structura DCS

# Descrierea generala a produsului software

## Descrierea produsului software

## Detalierea platformei HW / SW

Produsul software este dezvoltat pentru platforma sistemul de operare Windows 10 sau orice altă versiune, utilizând SMFL pentru interfața grafică prezentată utilizatorului și mediul de dezvoltare Microsoft Visual Studio. Alte specificații ar include un procesor de 2.7 GHz sau mai rapid si memoria RAM minima de 4 GB.

## Constrangeri

# Detalierea cerintelor specifice

## Cerintele functionale

## Cerintele nefunctionale

# Versiuni