**个人简历**

**个人基本信息**

姓名：李福河 性别：男

年龄：48 现居住地：杭州余杭

学历：高中 联系电话：17051339218

邮箱：[13065589219@163.com](mailto:13065589219@163.com) 工作经验：30年

**专业技能**

熟练使用HTML、CSS、JavaScript（ECMA/BOM/DOM）等编写代码

熟练使用css3 Media Query、HTML5、sass、less、JQuery、zepto、AJAX等前端技术

熟悉Bootstrap、Angularjs、BUI、React、vue、ant等前端框架

熟悉gulp、grunt、webpack前端自动化工具的使用

熟悉velocity、juicer.js、handlebars.js、nunjucks模板工具的使用

熟悉echarts、 Uploadify、swiper等插件

了解node.js、PHP、SQL、MySQL、http协议

熟练使用Photoshop、Axure、WebStorm、Sublime、Atom、git、svn等工具

**工作项目经历**

**2016.1-至今 杭州博彦科技有限公司 前端开发**

* 项目一：支付宝apires 后台管理系统维护

项目描述：

在原有的代码基础上新增功能和修改样式，本人所负责的页面涉及到的主要技术有table里的树结构，velocity语法实现递归。富文本编辑器，引用插件实现。

项目感悟：

第一次使用velocity模板写代码，对新东西的学习还是很感兴趣的。熟悉了一个产品的上线所经历的阶段，从开发环境到测试环境再到预发环境，最后到发布，才正式上线。

* 项目二：openhome首页和开放行业四个子页面的开发

项目描述：

严格按照视觉稿和交互稿进行开发。实现的交互有tab页切换，hover动画，轮播的实现（引用swiper插件）等

项目周期：3周

项目开发环境：使用自动化公司自己开发的引擎（凤蝶）开发，用nunjucks前端模板。

项目收获：

看似简单的项目，实现起来也很容易，但是样式要求很高，必须跟视觉稿保持完全一致，几乎不能有一像素的差。而且样式还要写活，例如保证新增一个图片时，原来一行展示6个，现在变成7个等，这样就要考虑，如何去布局，才能以最简单的方法实现。功能方面，用js写代码时，也要考虑将来可能出现的情况，方便以后扩展功能和维护。

* 项目三：支付宝手机App，刮刮卡抽奖活动的实现

项目描述：

根据后端提供的接口，用velocity实现是否有抽奖凭证的逻辑，和奖品查询业务逻辑。前端页面用canvas绘图技术实现。

项目周期：2周

项目开发环境：凤蝶

项目收获：

第一次接触手机端的页面，样式很简单，项目的难点主要在canvas绘制刮奖区和绘制文字配合业务逻辑的实现，也要将代码写的灵活。经过同事的指导，和自己查阅文档，总算将困难都克服了。利用canvas的globalCompositeOperation属性解决部分手机白屏问题。

* 项目四：支付宝手机App，上传身份证抽奖活动

项目描述：

用户身份证信息补全成功后，点击按钮跨域请求，可立即抽红包，页面中涉及两个浮层，自己实现。

项目周期：1周

项目开发环境：凤蝶

项目收获：

手机端样式兼容性问题。box-sizing,transform属性，不加前缀，在部分Android下，不起作用。Ajax使用jsonp跨域请求。

* 项目五：网易培训管理系统

项目描述：

根据Axure所画的交互稿，实现基本的静态页面和交互，和后端沟通完善业务需求逻辑。数据的增、删、改、查等功能。

项目周期：2个月

项目开发环境：前端使用BUI框架，jQuery，echarts, juicer等插件

本人职责：

1. 首页的搭建，使用BUI布局，menu菜单联调等

2. 负责新建课程，修改课程页面的实现，主要涉及附件，图片上传，表单验证等； 3. 对已发布课程的业务管理。10个页面。

4. 手机端扫描二维码签到页面的实现

5. 使用echarts插件完成报表的统计，主要是和后端联调数据渲染

6. 其他同事页面bug修改和指导

项目收获：

1. 对自己的页面要实现业务逻辑的把控能力，在写代码之前需要先构思，开发过程中及时和后端沟通，节省时间。
2. 积累了常见的兼容性问题，ie11浏览器type=file，change事件问题，ajax的cache属性所带来的缓存问题，火狐浏览器Location.reload()刷新页面的bug

* 项目六：益年堂手机招聘页面

项目描述：

根据psd视觉稿自己切图，实现10个单页面，最后利用 swiper.js插件实现向上滑动的翻页效果。另外还要考虑，翻页中每个页面的动画。

项目周期：1周

项目收获：

1. Ps切图，抠图，保证图片不能失真。
2. 手机端页面样式的实现，rem设置字体大小。一般用百分比实现，基本上可以省去写 media Query。但是iphone4下部分页面需要额外写media Query
3. 最外层父容器，width：100%；height：100%；涉及到用户填写的表单页面中，在微信平台上，当输入法键盘弹起时，Android机下bug解决，可以用js去设置，width和height为clientWidth，clientHeight。
4. 注意手机端的性能问题，静态资源不能过大，图片，音乐文件、js、css等都要压缩。以后开始写代码时，就要考虑到性能问题，才能写出好的代码来。

* 项目七：支付宝：制度家园

项目描述：

后台管理系统，页面的增删该查，前台页面的展示。

项目周期：2个月

项目开发环境：前端使用BUI框架

本人职责：

前台页面，后台页面的交互，bug等修改。

项目收获：

Iframe 跨域问题，父、子iframe如何通信。浏览器兼容性问题。

BUI组件的扩展。

* 项目八：菜鸟网络-小二工作后台管理系统

项目描述：

页面的的增删改查

项目周期：1个月

项目环境：

前后端分离，前端使用CUI框架，seajs模块化写组件；利用内部自动化构建工具wzt开发。

本人职责：

旧页面的bug修改维护，新页面的开发。

项目收获：

WampServer、Fiddler工具的使用。Cui组件的使用，浏览器缓存问题

* 其他个人项目：

css3六面体3d旋转动画、3d双圆环旋转动画、react购物车、canvas纸牌游戏、js写消息提示框插件等

**2015.8-2015.12 杭州达内科技有限公司 web前端开发工程师**

参与项目：

京东、天猫首页开发，360防丢卫视动画设计、2048游戏、俄罗斯方块游戏、飞机大战、饿了吗webAPP、英特尔响应式网页等。

项目收获：

为进入web前端行业打好了基础。熟悉了使用html、css、JavaScript、jQuery、canvas等网页制作技术。对代码优化，提高页面性能，闭包，JavaScript的构造函数，原型继承等有所感悟。

**2014.7-2015.7 印孚瑟斯（infosys）技术有限公司杭州分公司 流程处理专员**

工作职责：

帮助客户处理财务应收账款的管理相关事宜。

工作感悟：

锻炼了我的沟通能力，以及对工作的抗压能力。在职期间，工作经常得到客户的表扬，不曾接到客户的投诉。

**Github项目地址（**chivalrousAlisa**）**

* <https://github.com/myPracticeDemo/singleDemo.git> css3 3d动画
* <https://github.com/chivalrousAlisa/talkingBig.git> canvas 纸牌游戏
* <https://github.com/chivalrousAlisa/shoppingCart-react-demo.git> react项目
* <https://github.com/chivalrousAlisa/vue-demo.git> vue项目

**教育经历**

2010.9-2014.6 郑州大学体育学院 体育旅游专业

相关课程：

VB编程 数据结构与算法 微积分 线性规划 概率论与数理统计

所获主要荣誉证书：

国家计算机二级等级证书、英语四级等级证书，优秀实习生等

**自我评价**

喜欢编程工作，能独立思考，用自己的逻辑实现业务功能需求。遇到问题，善于思考，很快找到问题的关键，从而找到解决方案。喜欢创新，善于总结，责任感强，总是能以最快的速度完成工作，不喜欢拖沓。