

Tema 2: Modelado Analítico

Introducción

Objetivo

Realizar una estimación cuantitativa del rendimiento en tiempo de diseño.

- Diseño de un nuevo sistema (hardware y/o software).
- Planificación de la capacidad y ajuste de sistemas.

Técnica

Construcción, parametrización y evaluación de un modelo matemático del sistema observado.

Modelo matemático de un sistema informático

Construcción teórica que permitirá la representación del sistema en evaluación y que podrá ser utilizado para predecir, operar y controlar su comportamiento en diferentes escenarios.

Variables

- Estado: Determinan en qué situación se encuentra el sistema.
- Entrada: Permiten modificar la evolución del sistema.
- Salida: Describen la respuesta del sistema.

Parámetros: Valores que permites establecer las relaciones entre variables.

Relaciones funcionales: Ecuaciones o inecuaciones que determinan el comportamiento y evolución del sistema.

Teoría de colas

Estudia el comportamiento de los sistemas que se caracterizan por:

- Llegada (aleatoria) de solicitudes de servicio a un sistema.
- Las solicitudes son atendidas en función de un mecanismo establecido.
- Las que no pueden ser atendidas de inmediato quedan a la espera de recibir el servicio formando una línea de espera o cola.

Modelado de redes de colas

Centro de servicio

Conjunto compuesto por servidor(es) y cola de espera.

Tipos:

- Servidor único y una cola de espera.
- Varios servidores y una cola de espera.

- Infinitos servidores sin cola de espera.
 - Los trabajos siempre encuentran un servidor disponible.
 - Se denominan: Centro de retardo o demora.

Red de colas

Una red de colas (**QN**) es una colección de K centros de servicio conectados que proporcionan servicio a un conjunto de clientes.

Red abierta: Llegadas y salidas externas. El número de trabajos varía con el tiempo.

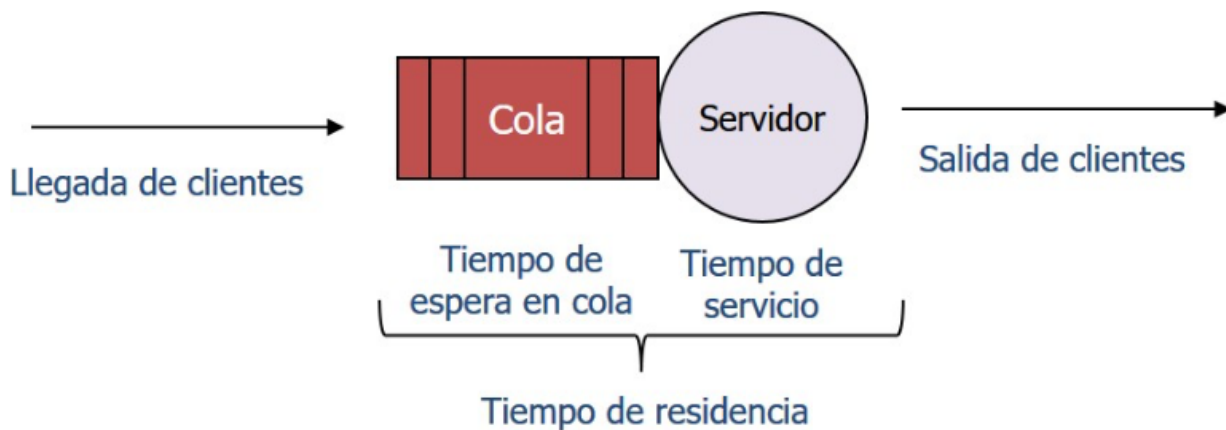
Red cerrada: Número fijo de trabajos en el sistema.

La diferencia entre ambas es la constancia de los trabajos en el sistema. No es lo mismo tener una tasa de llegadas constante que tener un número de trabajos constante en el sistema.

El nivel de **conurrencia** en ambas redes es distinto (en las **redes abiertas no tiene por qué ser constante**, mientras que en **redes cerradas sí que lo es**).

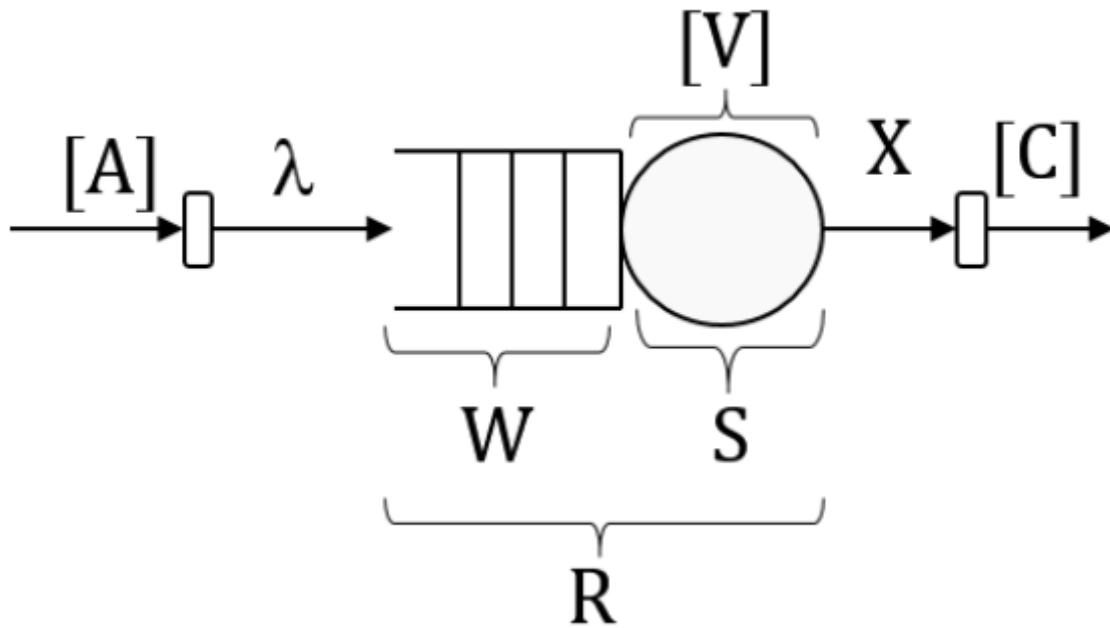
Modelo de servidor central

- Patrón de conexión entre los centros de servicio.
- Las entradas y salidas al sistema son hacia y desde el servidor central.
- Los flujos de trabajos en la red desde y hacia el servidor central.

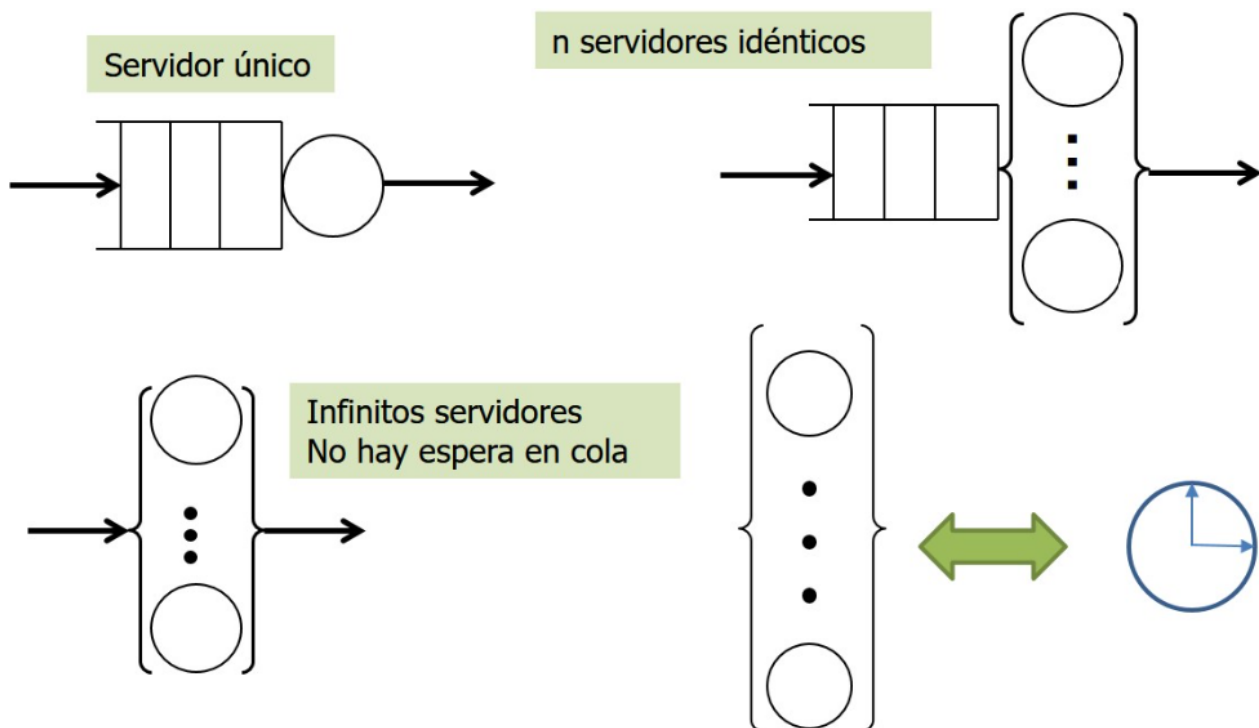


Variables del modelo de servidor central

- [A]: Llegadas.
- [V]: Visitas.
- [C]: Finalizaciones.
- Lambda: Tasa media de llegadas (tiempo de llegada es $1/\text{lambda}$).
- W: Tiempo de espera en cola.
- S: Tiempo de servicio.
- R: Tiempo de residencia ($= W + S$).
- X: Productividad o Throughput.

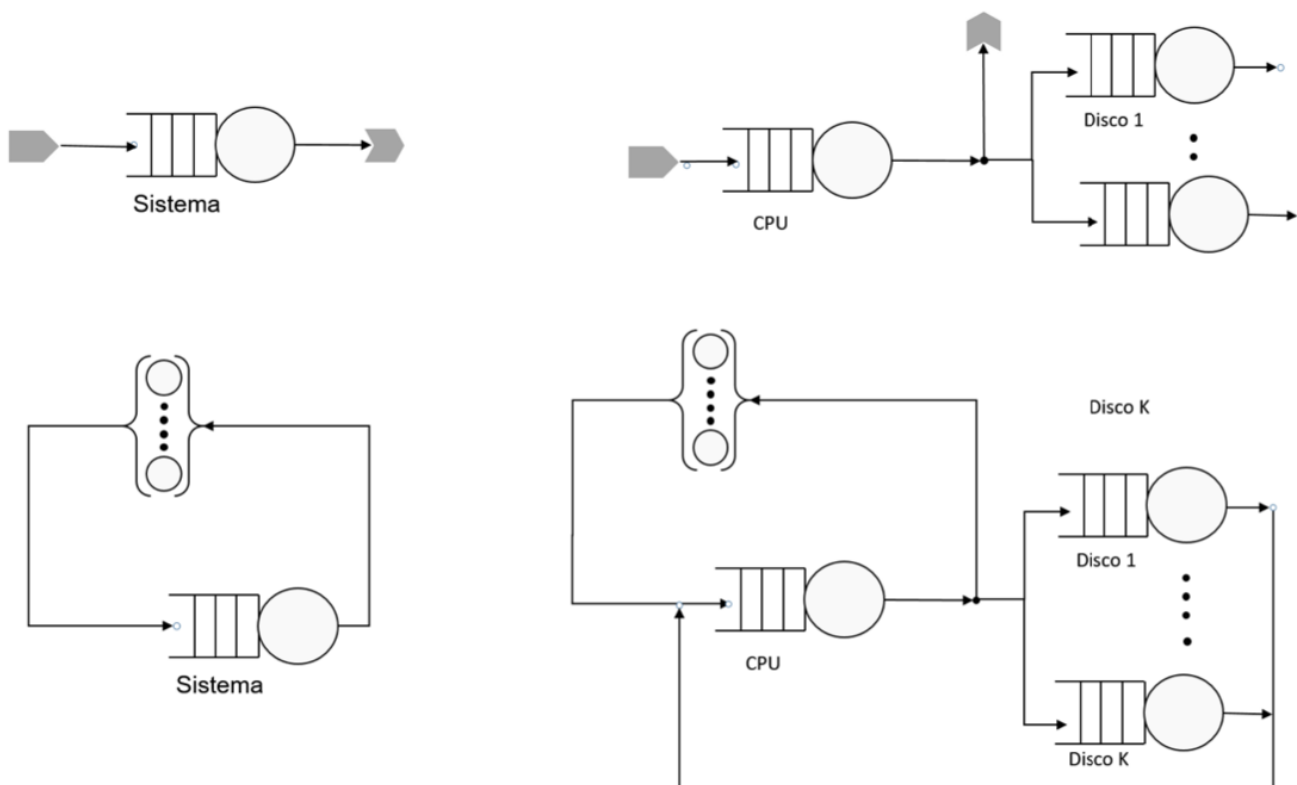


Tipos de centro de servicio



Para nosotros el más común será el de servidor único.

Tipos de red de colas



Modelo de redes de colas

Debemos describir 2 categorías en los parámetros del modelo.

1. Descripción de los centros de servicio

- Tiempo de servicio.
- Número de servidores.
- Capacidad (Número máximo de clientes en el centro de servicio): Trabajaremos con capacidad infinita.
- Disciplina de servicio: FCFS (First Come First Serve)

2. Descripción de los clientes (carga de trabajo a procesar)

- Intensidad. Tasa a la que llegan los clientes al sistema.
- Demanda de servicio. Tiempo total de servicio proporcionado por un recurso a una determinada clase de trabajos (Media).

Modelado analítico

Objetivo: Representar el comportamiento de los componentes del sistema y de la carga a procesar.

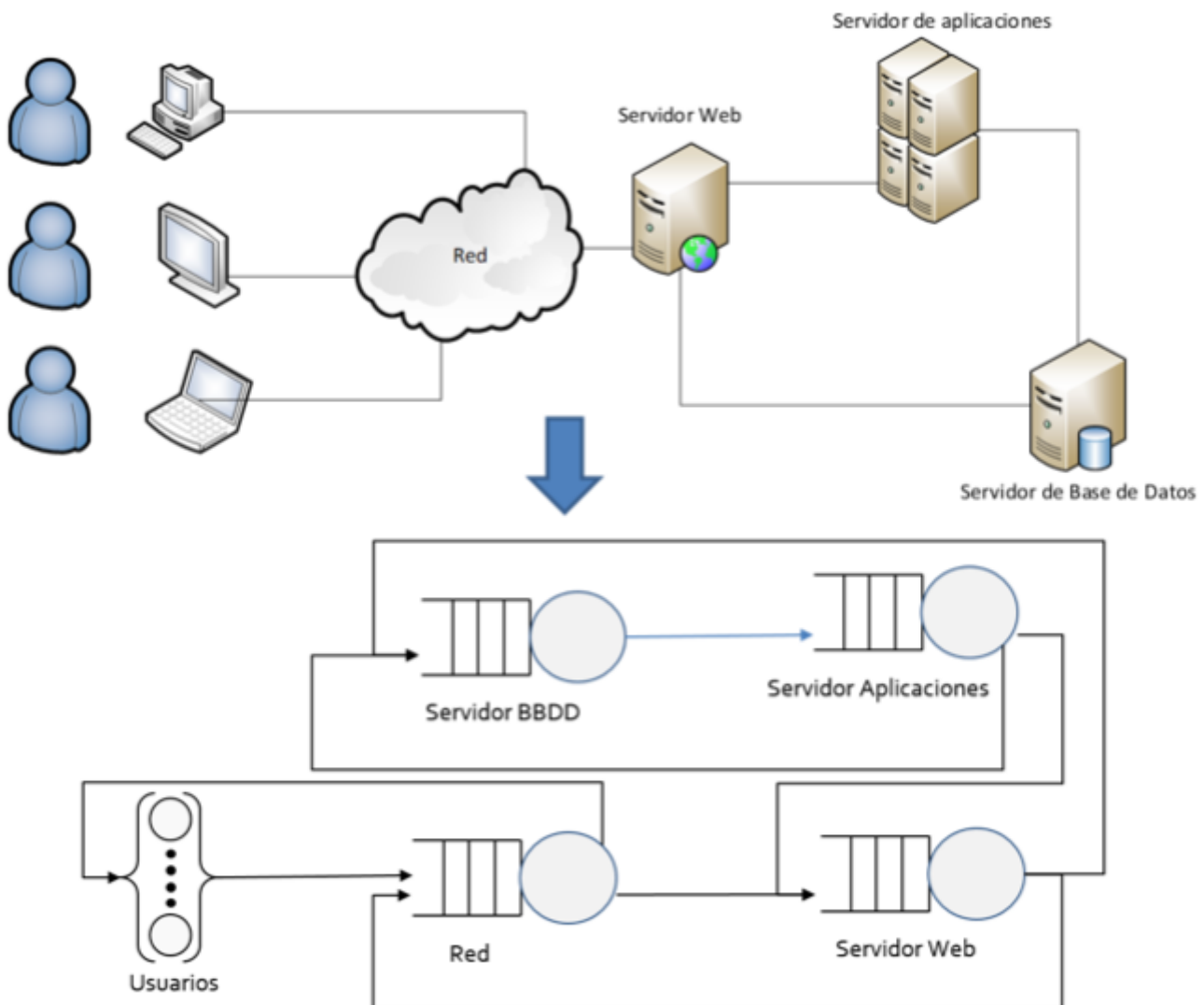
Sistema: Determinado por el nivel de abstracción al que se representa el sistema y los aspectos a considerar (Sistema de computación, de información, ...).

Clientes: Los trabajos (transacciones, jobs, interacciones, ...) a procesar por el sistema.

Servicio: El proporcionado por los diferentes subsistemas (memoria, procesador, ES, ...).

Cola: Abstracción de un buffer.

Representación gráfica de las conexiones entre dispositivos



Sistemas de computación

Centros de servicio: Conjunto de subsistemas individuales conectados que representan recursos del sistema.

Tipos de recurso por tasa de servicio:

- Independientes de la carga.
- Dependientes de la carga.
- Centro de demora.

Disciplina del proceso de servicio: **FCFS**, Cola con prioridad, Round Robin, ...

Modelado de la carga. Clientes: Trabajos a ser ejecutados por el sistema. Compiten por los recursos del mismo.

Intensidad de carga:

- Transacciones. Clase abierta.
 - Tasa de llegadas.
- Batch y terminales. Clase cerrada.
 - Batch. El número de peticiones concurrentes que están en ejecución.
 - Interactiva. Número de terminales o máquinas clientes y por el tiempo medio de pensar.

Demanda de servicio.

Clases de clientes: Una clase de trabajos, Múltiples clases de trabajos (se simplifica con la media).

Análisis de colas

Análisis operacional: La elaboración y resolución del modelo se lleva a cabo usando variables operacionales, variables medidas en un intervalo de observación.

- Proporciona una visión de alto nivel del comportamiento, en términos de valores medios, del sistema.
- Hipótesis que pueden verificarse mediante medidas directas (operacionales).

Análisis estocástico La elaboración y resolución del modelo se lleva a cabo teniendo en cuenta que los tiempos entre llegadas de los trabajos y los tiempos de servicio se ajustan a ciertas distribuciones de probabilidad.

- Permite proporcionar respuestas más detalladas
- El comportamiento del sistema se especifica en función de la distribución del número de trabajos en el sistema en el instante de tiempo t .

Condiciones

- Balance de flujo de trabajos: Para un período de observación suficientemente grande el número de trabajos que llegan a un sistema ha de ser igual al número de trabajos que salen.
- One-step behavior: Ni movimientos simultáneos de trabajos entre servidores, ni entradas y/o salidas simultáneas al sistema.
- Homogeneidad: La tasa media de llegadas al sistema y la tasa media de salidas del sistema son independientes del estado del sistema. El enrutamiento de los trabajos es independiente del estado del sistema.
- Exclusividad: Un trabajo no puede estar en dos o más dispositivos al mismo tiempo. Cuando un trabajo está recibiendo servicio, tiene uso exclusivo del servidor.
- No bloqueo: Los dispositivos no pueden ser bloqueados por otros.
- Independencia: Los trabajos no pueden interactuar de ninguna forma. No se permite la sincronización de trabajos.

Consideraciones

Una red de colas es *separable* o *product-form* si cumple las condiciones anteriores y además cumple la condición de balance de flujo de trabajo para cada centro de servicio.

- Facilita la resolución de las redes de colas.
- Se puede evaluar la solución para cada centro de servicio de forma aislada.

Centros independientes de la carga o fixed-capacity service centers: La tasa de finalizaciones independiente de la longitud de la cola (homogeneidad).

Centros dependientes de la carga: La tasa de finalizaciones dependiente de la longitud de la cola (homogeneidad débil).

Modelo de red de colas

Variables operacionales: Variables cuyos valores se pueden obtener mediante medida directa del sistema durante un intervalo de observación finito.

- T (segundos). Es el tiempo, intervalo de observación o medida del sistema.
- K . Número de recursos (centros de servicio) en el sistema.
- A . Número de llegadas de peticiones al sistema en el tiempo T .
- A_k . Número de solicitudes de servicio al recurso k en el tiempo T .
- C . Número de peticiones completadas por el sistema en el tiempo T .
- C_k . Número de finalizaciones de servicio en el recurso k en el tiempo T .
- V_k . Número de visitas al servidor k en el intervalo de tiempo T .
- B_k . Tiempo en el que el recurso k ha estado ocupado durante el tiempo T .

Intensidad de carga

Tasa de llegadas: Mide las llegadas al sistema de los clientes o peticiones por unidad de tiempo.

$$\lambda = \frac{A}{T}$$

Balance de flujo de trabajo: Bajo la hipótesis del equilibrio de flujo, y para un T suficientemente grande se verifica que A es casi igual a C . Dividiendo ambos valores por el valor del período de medida T , se obtiene,

$$\lambda = X$$

Notas

- Un sistema está en estado estacionario si $\lambda = X$.
- Intervalo entre llegadas: $1/\lambda$.

Medidas básicas de rendimiento

Productividad: Mide la cantidad de trabajo realizado por un elemento por unidad de tiempo.

- Productividad del sistema, throughput, X .

$$X = \frac{C}{T}$$

- Productividad de cada centro de servicio, throughput local, X_k .

$$X_k = \frac{C_k}{T}$$

- Productividad relativa. Relación de proporcionalidad que se da entre las finalizaciones globales y locales cuando el sistema está en estado estacionario.

$$(C_k \propto C)$$

Ley de flujo forzado

- Ratio de visitas V_k : Constante de proporcionalidad que indica la relación entre el número de operaciones locales y globales ejecutadas durante el periodo de observación T .

Partiendo del concepto de productividad relativa y de la definición de ratio de visitas V_k , se puede expresar la relación anterior como $C_k = V_k C$, y dividiendo ambos términos por T se obtiene,

$$X_k = \frac{C_k}{T} = \frac{V_k C}{T} = V_k X \text{ para } k = 1, \dots, K$$

- Ley del flujo forzado. $X_k = V_k X$. Establece la relación entre la productividad del sistema y la de cada uno de sus dispositivos.
- Tiempo de servicio. Es el tiempo medio necesario para dar servicio a una petición en el centro de servicio k . Tiempo medio durante el que un cliente ocupa el servidor.

$$S_k = \frac{B_k}{C_k}$$

- Tasa de servicio. Es la inversa del tiempo de servicio.

$$\mu = \frac{1}{S_k}$$

- Demanda de servicio. Cantidad de servicio que cada petición a nivel de sistema requiere de cada uno de sus recursos.

$$D_k = \frac{\text{tiempo medio dispositivo ocupado}}{\text{número finalizaciones sistema}} = \frac{B_k}{C}$$

multiplicando y dividiendo por C_k se obtiene,

$$D_k = \frac{B_k}{C} = \frac{B_k}{C_k} \times \frac{C_k}{C} = S_k \cdot V_k$$

- Utilización. Es la proporción del tiempo de ocupación del servidor en relación al periodo de observación T , y su expresión es:

$$U_k = \frac{B_k}{T}$$

- Notación. En teoría de colas lo habitual es denotar la utilización por u_k .
- Observación. Teniendo en cuenta que $B_k \leq T$ se tendrá que $0 \leq U_k \leq 1$.

Ley de la utilización: La utilización de un recurso es igual al producto del *throughput* por el tiempo medio de servicio $U_k = X_k S_k$.

$$U_k = \frac{B_k}{T} = \frac{C_k}{T} \times \frac{B_k}{C_k} = X_k \cdot S_k$$

- Relaciones en utilización:

- En equilibrio de flujo, $A \approx C$, por lo que, $\lambda \approx X$, y por lo tanto, $U = \lambda S$
- Un recurso se dice que está **saturado** cuando ha estado ocupado durante todo el intervalo de observación ($U = 1$). En estas condiciones,

$$U = 1 = XS \Rightarrow X = \frac{1}{S}$$

- A partir de las leyes de la utilización y del flujo forzado se tiene que:

$$U_k = X_k S_k = X V_k S_k = X D_k$$

es decir, $U_k \propto D_k$, lo que permite identificar el *dispositivo cuello de botella*.

- De la definición de la tasa de servicio $\mu = 1/S$, la ley de la utilización $U = \lambda S$, se puede escribir como:

$$\rho = \frac{\lambda}{\mu}$$

(en algunos textos se conoce como *intensidad de tráfico*).

- Tiempo de residencia. Es el tiempo medio que una petición consume en el centro de servicio. Es la suma del tiempo medio de espera en la cola W_k con el tiempo medio de servicio S_k

$$R_k = W_k + S_k$$

- Tiempo de respuesta. El tiempo medio de respuesta es la suma de los tiempos medios de residencia en cada uno de los centros k de la red de colas.

$$R = \sum_{k=1}^K V_k R_k$$

Nota. En esta definición R_k es el tiempo consumido en una visita. El modelo está parametrizado en términos de V_k y S_k .

Ley de Little

La longitud media de la cola Q es igual a la tasa de llegadas media λ por el tiempo consumido en el centro cola, el tiempo medio de residencia R .

$$Q = \lambda \times R$$

- La media hace referencia a la *media en el tiempo*
- Teniendo en cuenta la condición de equilibrio de flujo, $\lambda \simeq X$, la ley de Little se puede escribir como $Q = X R$ o $Q_k = X_k R_k$ si queremos hacer referencia a un centro k concreto.
- Aplicable a cualquier nivel de detalle del sistema, desde el nivel de recurso aislado, sin incluir la cola del recurso, hasta el sistema completo.

Un centro de servicio. Servidor único

Modelos de redes de colas. Una clase de trabajos