

Нейросети в РС

Андрей Зимовнов (Яндекс, ВШЭ)



Введение в нейросети



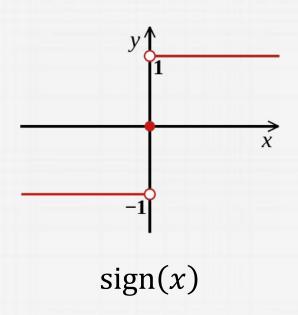
Линейная классификация

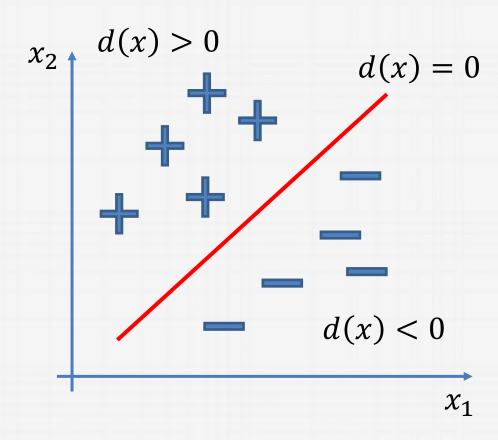
Признаки: $x = (x_1, x_2)$

Целевая переменная: $y \in \{+1, -1\}$

Функция принятия решения: $d(x) = w_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2$

Алгоритм: a(x) = sign(d(x))





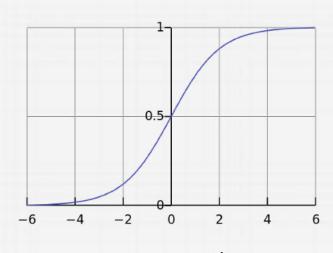


Логистическая регрессия

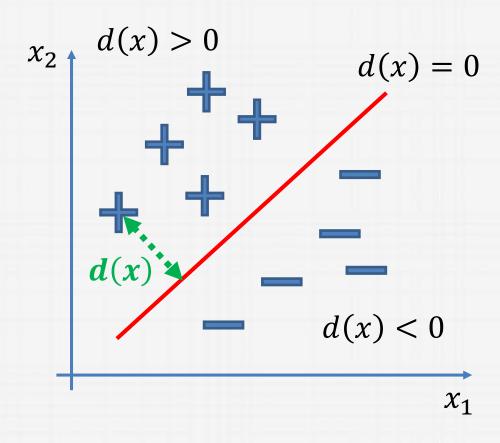
Предсказывает вероятность положительного класса (+1)

Функция принятия решения: $d(x) = w_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2$

Алгоритм: $a(x) = \sigma(d(x))$



$$\sigma(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$$

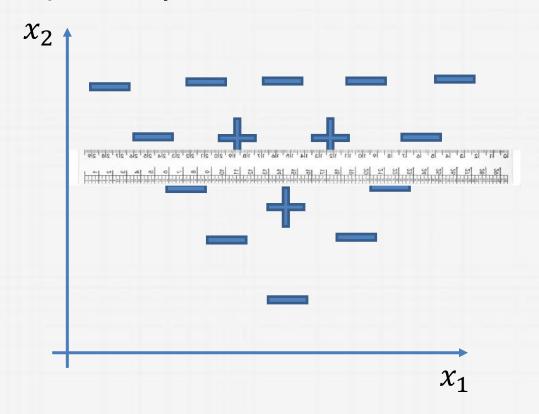




А что же делать тут?

Признаки: $x = (x_1, x_2)$

Целевой признак: $y \in \{+1, -1\}$



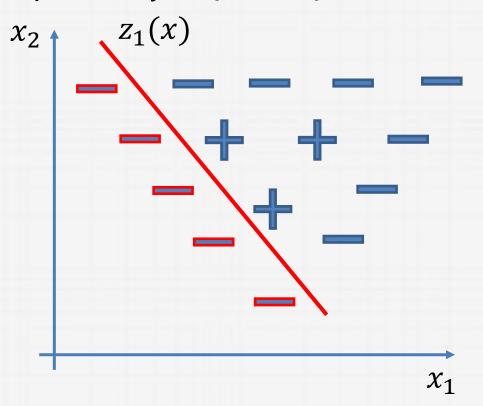




Решим подзадачу

Признаки: $x = (x_1, x_2)$

Целевой признак: $y \in \{+1, -1\}$



Отделим минусы слева

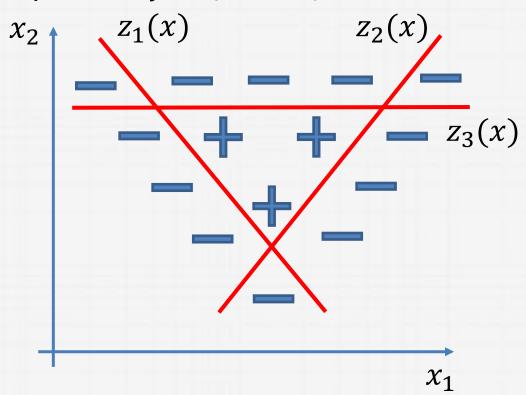
$$z_1 = \sigma(\mathbf{w_{0,1}} + \mathbf{w_{1,1}}x_1 + \mathbf{w_{2,1}}x_2)$$



Своя линия для каждой подзадачи

Признаки: $x = (x_1, x_2)$

Целевой признак: $y \in \{+1, -1\}$



$$z_i = \sigma(w_{0,i} + w_{1,i}x_1 + w_{2,i}x_2)$$

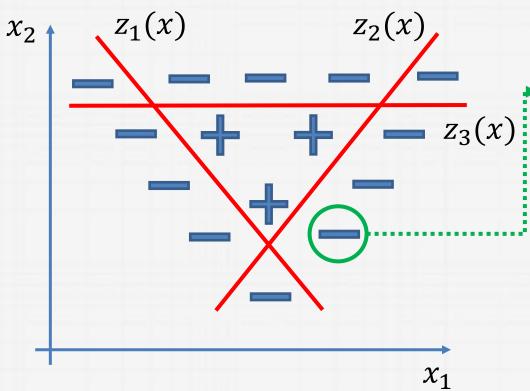
Допустим, мы нашли 3 таких линии...



Используем предсказания линий

Признаки: $x = (x_1, x_2)$

Целевой признак: $y \in \{+1, -1\}$



Новые признаки:

$z_1(x)$	$z_2(x)$	$z_3(x)$	y
0.6	0.3	0.8	-1
0.7	0.7	0.7	+1

$$(x_1, x_2) \rightarrow (z_1, z_2, z_3)$$

Что дальше?

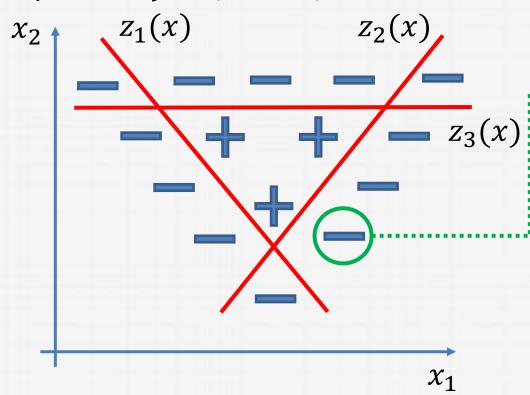
$$z_i = \sigma(w_{0,i} + w_{1,i}x_1 + w_{2,i}x_2)$$



Финальная модель

Признаки: $x = (x_1, x_2)$

Целевой признак: $y \in \{+1, -1\}$



$$z_i = \sigma(\mathbf{w_{0,i}} + \mathbf{w_{1,i}} x_1 + \mathbf{w_{2,i}} x_2)$$

Новые признаки:

$z_1(x)$	$z_2(x)$	$z_3(x)$	y
0.6	0.3	8.0	-1
0.7	0.7	0.7	+1

$$(x_1, x_2) \rightarrow (z_1, z_2, z_3)$$

Строим финальную линейную модель:

$$a(x) = \sigma(w_0 + w_1 z_1(x) + w_2 z_2(x) + w_3 z_3(x))$$



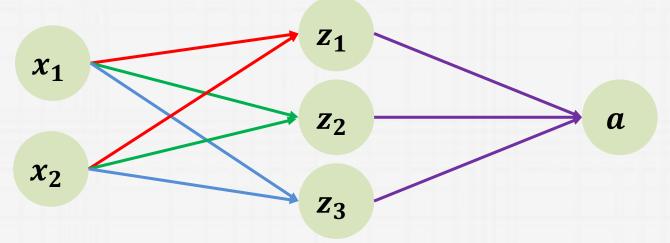
Параметров линий пока нет

Но понятно как все будет работать, если найти эти параметры:

$$z_{i} = \sigma(w_{0,i} + w_{1,i}x_{1} + w_{2,i}x_{2})$$

$$a(x) = \sigma(w_{0} + w_{1}z_{1}(x) + w_{2}z_{2}(x) + w_{3}z_{3}(x))$$

Запишем наши вычисления в виде графа:



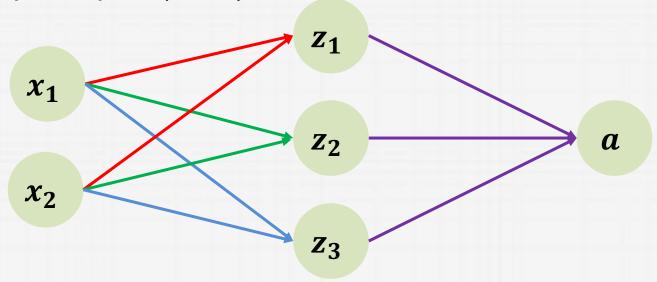
Вершины: вычисляемые переменные $(x_1, x_2, z_1, z_2, z_3, a)$

Ребра: зависимости (нам нужен x_1 и x_2 чтобы получить z_1)



У этого графа есть имя!

Многослойный персептрон (MLP):



Входной слой

Скрытый слой

Выходной слой

Признаки

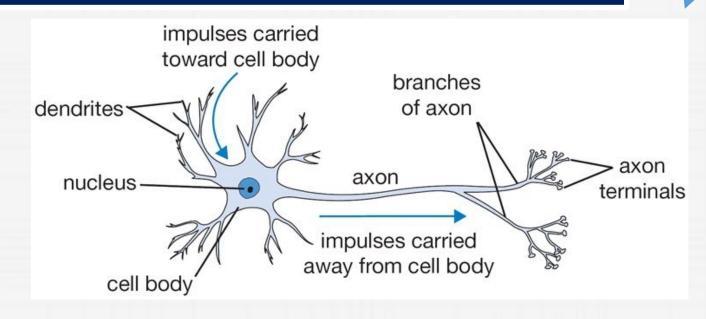
Каждая вершина называется нейроном:

- 1. Линейная комбинация входов
- 2. Нелинейная функция **активации** (пример: $\sigma(x)$)



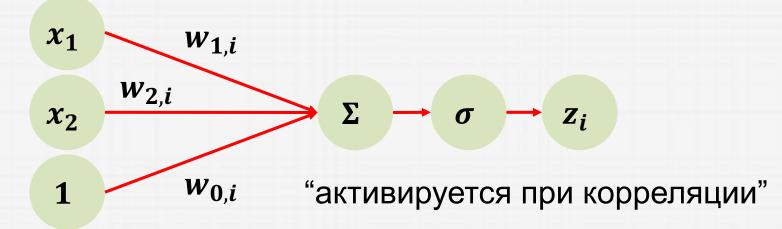
Почему нейрон?

Нейрон человека:



$$z_i = \sigma(w_{0,i} + w_{1,i}x_1 + w_{2,i}x_2)$$

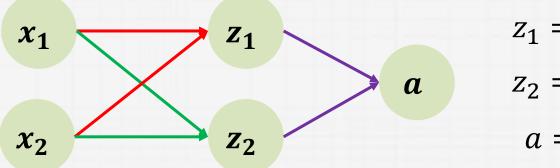
Математический нейрон:





Нужны нелинейности в нейронах!

Давайте попробуем выкинуть $\sigma(x)$:



$$z_1 = w_{1,1}x_1 + w_{2,1}x_2$$

$$z_2 = w_{1,2}x_1 + w_{2,2}x_2$$

$$a = w_1z_1 + w_2z_2$$

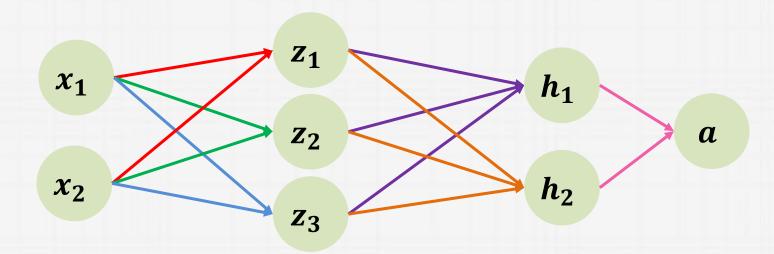
Наш алгоритм становится линейной функцией!

$$a = (w_1 w_{1,1} + w_2 w_{1,2}) x_1 + (w_1 w_{2,1} + w_2 w_{2,2}) x_2$$



Обзор MLP

MLP – это простейший пример нейросети MLP может иметь много скрытых слоев:



Архитектура MLP:

Кол-во слоев

Кол-во нейронов в каждом слое Какую активацию использовать

Скрытый слой в MLP называют:

- Dense layer (плотный)
- Fully-connected layer (полно-связный)



Как найти параметры MLP?

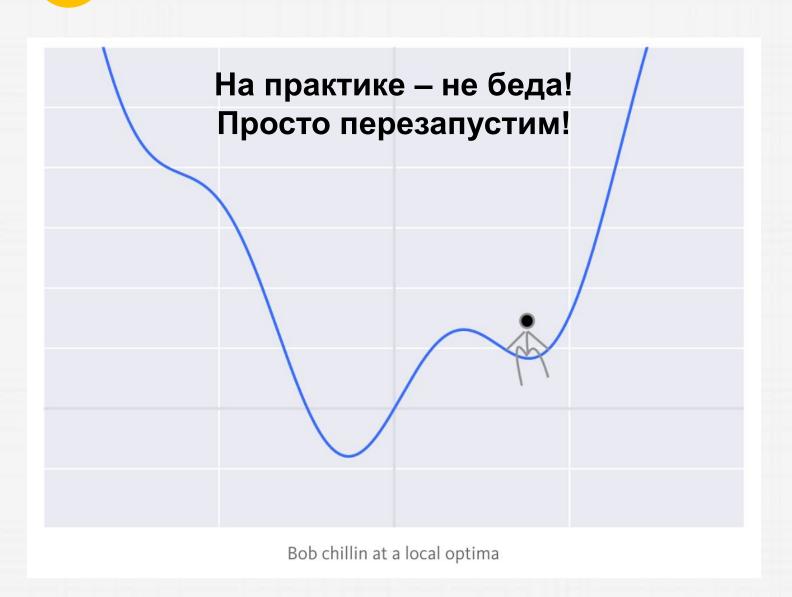
Мы знаем как выучить параметры логистической регрессии – **SGD!**

Давайте здесь сделаем то же самое, ведь финальная функция дифференцируемая!

Быстрый и эффективный способ вычисления градиента для любого дифференцируемого графа вычислений называется back-propagation (обратное распространение ошибки)



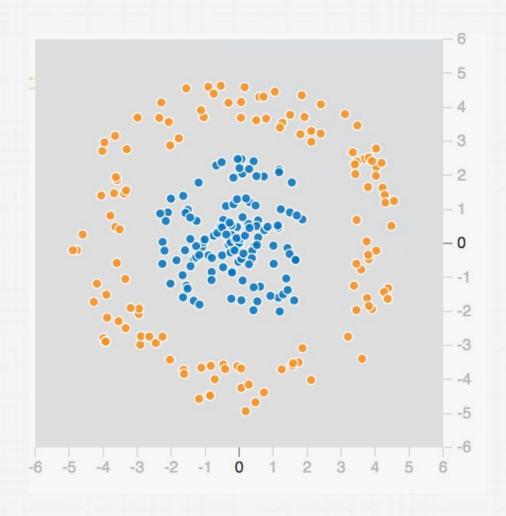
Застревает в локальных минимумах





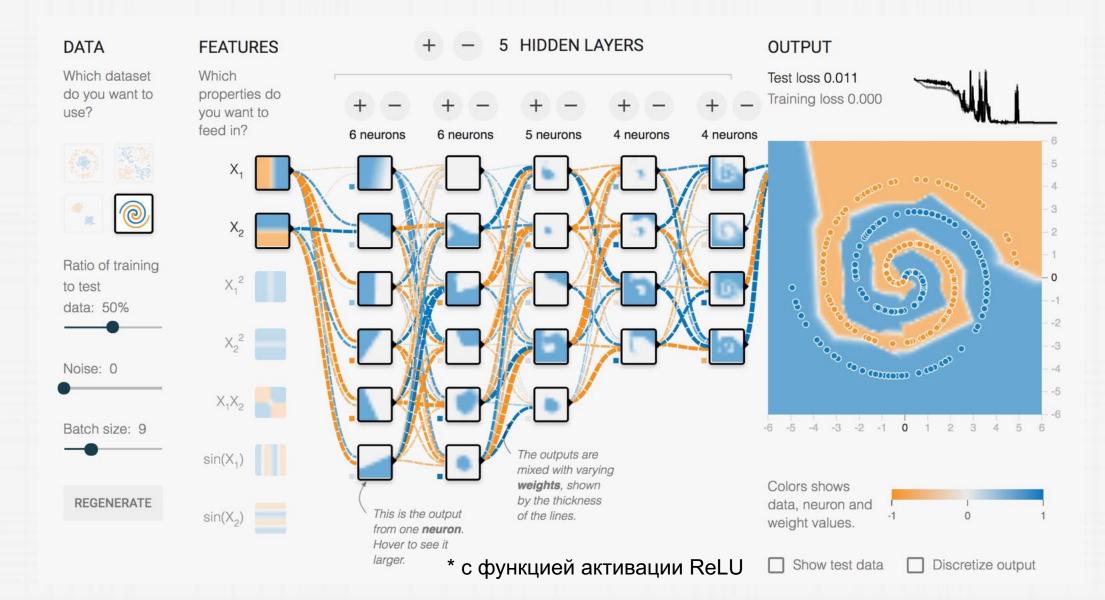
Демо в TensorFlow Playground

http://playground.tensorflow.org





Можно решать сложные задачи

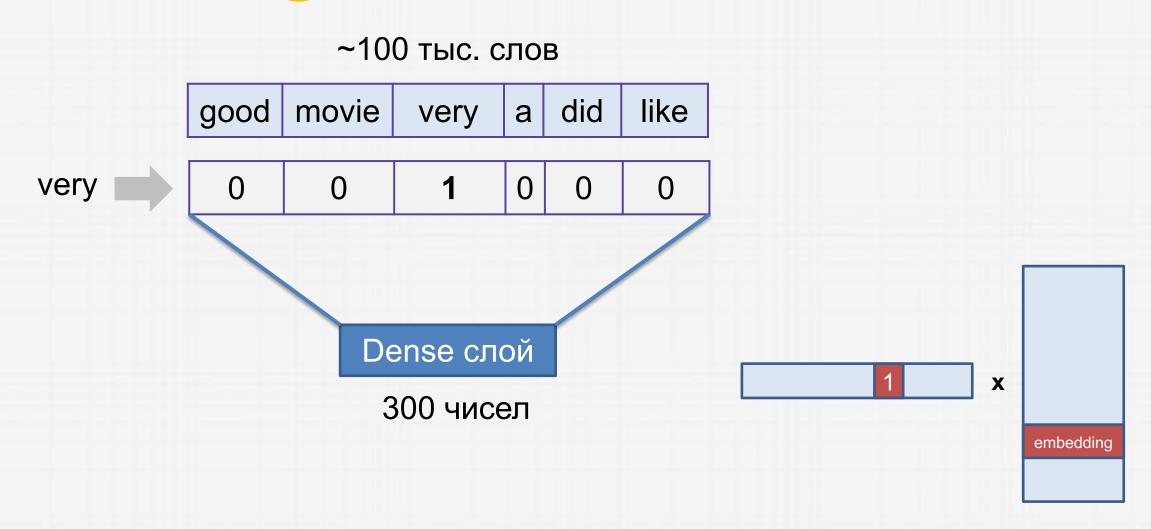




От SVD к нейросетям



Что такое embedding

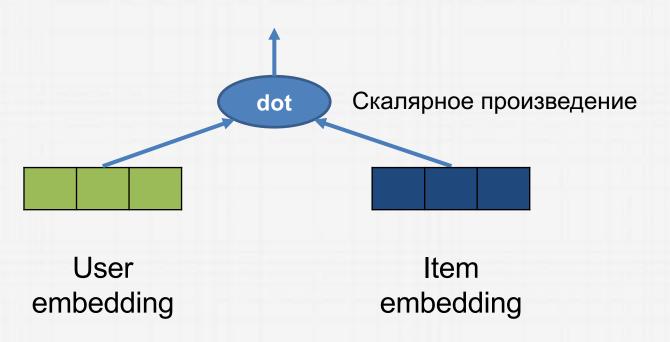


Матрица *имбедингов*



Funk SVD как нейросеть

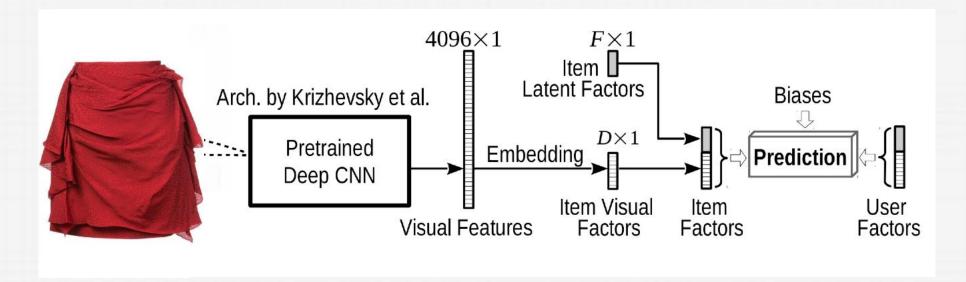
Обучаем при помощи SGD





Content-boosted CF

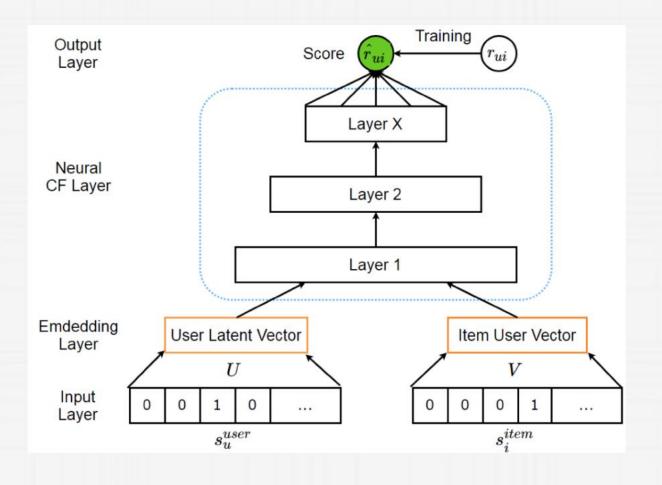
Добавим в профиль товара имбединг его контента!



Контент бывает разный, например, картинки



Neural Collaborative Filtering

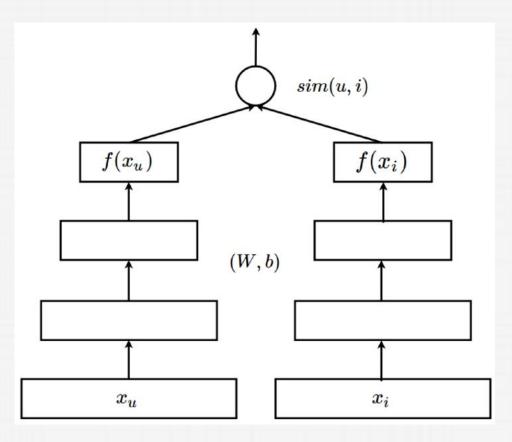


В онлайне считать затратно



DSSM

Работает в онлайне!



Признаки пользователя

Признаки товара

Например: мешки слов



DL фреймворк – это удобно!

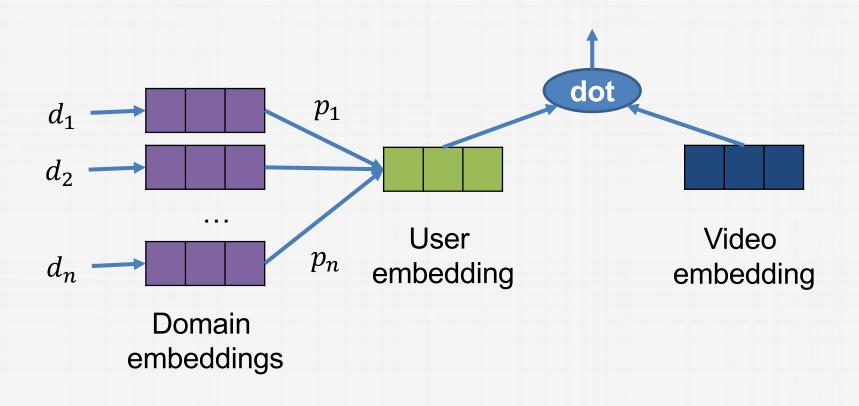
Можно использовать крутые оптимайзеры (Adam, ...) Можно имбеддить картинки, текст, ...

Описываем какие взаимосвязи имеют смысл. Детали выучит сеть.



Задача: домены → видео

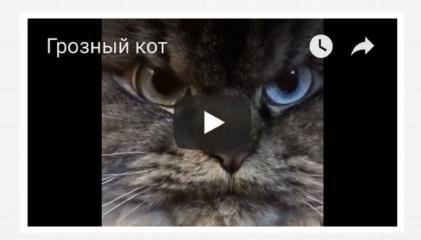
Хотим помочь холодному старту рекомендаций видео



Знаем куда ходит пользователь



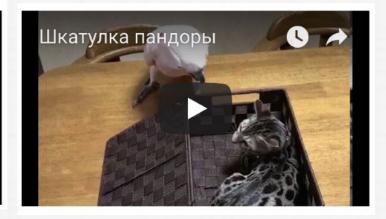
Похожие видео (по dot)













Похожие на hi-tech.mail.ru

[0.94703776]



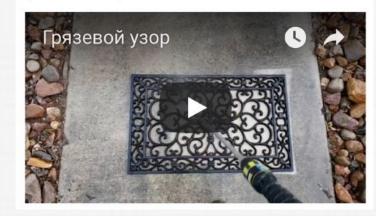
[0.9381]



[0.92087275]



[0.9200871]



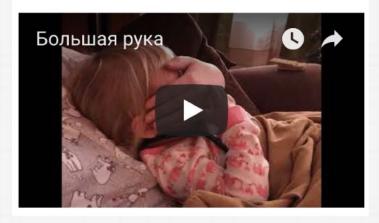


Похожие на goodhouse.ru

[0.89342886]



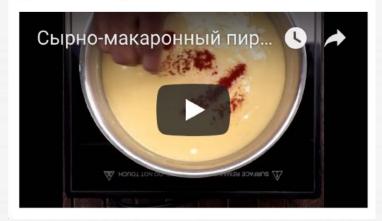
[0.89316946]



[0.8903276]



[0.88709587]





BIG DATA IS LOVE

NEWPROLAB.COM