



UNIVERSIDAD NACIONAL EXPERIMENTAL DEL TÁCHIRA
VICERRECTORADO ACADÉMICO
DECANATO DE DOCENCIA
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA
ASIGNATURA: PROGRAMACIÓN I (0416202T) LAPSO 2016-1

PRÁCTICA ÚNICA - SEGUNDO PARCIAL

VALOR: 10 Puntos.

Una agencia de eventos desea contratar sus servicios para que le automaticen los procesos que ella realiza de forma manual.

Todo **Evento** maneja datos como: representante, fecha del evento, dirección, confirmación y monto a pagar. Y además tiene un atributo llamado **rubrosBasicos** que es un vector de 4 objetos de una clase denominada **comboBasico**, que posee 4 atributos: descripción, estado, cantidad y precio. Estas 4 descripciones son: pasapalos salados, pasapalos dulces, torta y decoración.

Esta clase **Evento** posee: constructor por defecto, constructor alternativo, métodos get para cada atributo y un método abstracto **void calcular_pago_evento()** que se encarga de calcular el monto a pagar por determinado evento y asignarlo en el atributo monto a pagar de la clase Evento.

La agencia organiza los eventos siguientes: Fiestas infantiles, Matrimonios y Baby Shower.

- Una fiesta infantil maneja cantidad de animadores y motivo de la fiesta.
- Un matrimonio maneja nombre de la iglesia y cantidad de canciones.
- Un baby shower maneja cantidad de juegos.

Los datos son proporcionados a través de una interfaz denominada **DatosGenerales.java** que contiene lo siguiente:

Un atributo **datos_alimentos** de tipo vector de String con los siguientes datos:

“Pasapalos salados-350”
“Pasapalos dulces-250”
“Torta-12000.0”
“Decoracion-50000”

Este vector almacena la información de los ítem que componen el combo básico de alimentos de todo evento en forma de cadena, y los atributos se encuentran delimitados por un “-”, el primer valor corresponde a la descripción del ítem, el segundo al precio por unidad.

Además la interface posee 3 atributos de tipo float: precioAnimadores, precioCanciones, precioJuegos, con los valores 6000, 80000 y 15000 respectivamente.

Los datos de los eventos se encuentran en un archivo denominado **Eventos.in** que contiene lo siguiente:

```
123*F*Jose Perez*10-Ago-2012*La Concordia>false*true*1*true*100*true*100>false*0%Doky%2
789*B*Gloria Castro*2-Jun-2012*Paramillo*true*true*2>false*0*true*300>false*0%7
456*F*Luisa Ramos*25-Jul-2012*Barrio Sucre>false*true*2*true*250*true*300*true*1%Ben 10%3
258*M*Luis Roa*17-Jun-2012*Sta Teresa>false*true*1>false*0*true*800*true*1%20
157*F*Mia Vargas*22-Ago-2012*La Concordia*true>false*0*true*100*true*100>false*0%Peppa%1
```

Cada línea contiene los datos de un evento separados por un “*” y cuando empiezan los datos de la clase derivada se separa con un “%”. El primer valor indica el código del evento, el segundo, el tipo de evento (F fiesta infantil, B baby shower, M matrimonio), luego se encuentra el representante, fecha, dirección, confirmación, estado de torta, cantidad de tortas, estado de pasapalos dulces, cantidad de pasapalos

dulces, estado de pasapalos salados, cantidad de pasapalos salados, estado de decoración, cantidad de decoración y luego viene:

- Si es una fiesta infantil: motivo de la fiesta y número de animadores.
- Si es un baby shower: número de juegos.
- Si es un matrimonio: número de canciones.

Se pide que desarrolle un programa usando el paradigma de programación orientada a objetos en **Java** y *codifique un método para resolver cada requerimiento planteado a continuación:*

Cargar la información de los eventos de la agencia, en un vector de objetos **polimórfico** de tipo **Eventos** denominado **misEventos**. Es importante que Ud. añada por lo menos 4 líneas de datos al archivo Eventos.in.

Luego, presentar al usuario un menú con las siguientes opciones:

1. **Confirmar evento.** Busca un determinado evento, usando un código de evento que introduce el usuario y si lo consigue y no está confirmado lo confirma (confirmación=true), si no lo consigue notifica “evento no registrado” y si ya está confirmado muestra mensaje “evento confirmado anteriormente”.
2. Indicar **cantidad total de juegos y monto total** que se percibirá por ese concepto, de los eventos “confirmados” que sean Fiestas Infantiles.
3. Mostrar una **lista consolidada de todos los pasapalos y tortas** que se deben realizar para poder cumplir con los eventos confirmados. Para los datos proporcionados sería:

Lista de tortas y pasapalos encargados

Unidades	Descripcion
2	Tortas
400	Pasapalos salados
100	Pasapalos dulces

4. Proporcionar un **listado** que muestre todos los eventos incluyendo el estado Confirmado ó no confirmado, bajo el siguiente formato:

Representante	CódigoEvento	Fecha	Estado
-----	----	-----	Confirmado
-----	----	-----	No confirmado
-----	----	-----	No confirmado

5. **Salir.**

Baremo de Corrección

A	Estructura correcta de las clases con herencia	0	ES SU RESPONSABILIDAD ADJUNTAR Y ENVIAR CORRECTAMENTE LA PRÁCTICA. EXAMENES MAL ENVIADOS TIENEN CERO (0) PUNTOS
B	Carga de datos	1	
C	Confirmación de eventos	2	
D	Cantidad total de juegos y monto de fiestas infantiles confirmadas	2	
E	Lista consolidada de pasapalos y tortas	3	
F	Listado de todos los eventos con su estado	2	
Total		10	