

셸 스크립트 프로그래밍

- C언어와 유사하게 프로그래밍이 가능
- 변수, 반복문, 제어문 등의 사용이 가능
- 별도로 컴파일하지 않고 텍스트 파일 형태로 바로 실행
- 리눅스의 많은 부분이 셸 스크립트로 작성되어 있음

셸 스크립트의 작성과 실행

- nano로 작성

➤ 셸 스크립트 파일의 확장명은 되도록 *.sh로 주는 것이 좋다.

- 실행 방법

- ① “sh <스크립트 파일>”로 실행
- ② “chmod +x <스크립트 파일>” 명령으로 실행 가능 속성으로 변경한 후에, “./<스크립트파일>”명령으로 실행

변수의 기본

- 변수를 사용하기 전에 미리 선언하지 않으며, 변수에 처음 값이 할당되면서 자동으로 변수가 생성
- 모든 변수는 '문자열(String)'로 취급
- 변수 이름은 대소문자를 구분
- 변수를 대입할 때 '='좌우에는 공백이 없어야 함

변수의 입력과 출력

- '\$' 문자가 들어간 글자를 출력하려면 ' '로 묶어주거나 앞에 '\ '를 붙임.
- “ ”로 변수를 묶어줘도 된다.

숫자 계산

- 변수에 대입된 값은 모두 문자열로 취급
- 변수에 들어 있는 값을 숫자로 해서 +, -, *, / 등의 연산을 하려면 expr을 사용
- 수식에 괄호 또는 곱하기(*)는 그 앞에 꼭 역슬래시(\) 붙임

파라미터(Parameter) 변수

- 파라미터 변수는 \$0, \$1, \$2...의 형태를 가짐
- 전체 파라미터는 \$*로 표현

예)

명령어	yum	-y	install	gftp
파라미터 변수	\$0	\$1	\$2	\$3

기본 if 문

- 형식

if [조건]

then

 참일 경우 실행

fi

➤ “[조건]”의 사이의 각 단어에는 모두 공백이 있어야 한다