

答辩安排

时间：2023年12月1日

地点：玉泉曹西101

DEMO要求

界面左侧：可以显示城市建筑的基本信息，比如建筑数量、城市规模、地理经纬之类的。

中间是主视图：用户可以简单变换视角和位置，查看虚幻提供的光照下的城市三维视图。

界面右侧：是一个控制界面，可以控制光照的基本参数（天气、太阳高度、光照强弱等）

答辩Slides结构

第一部分 “目标和研究计划”，

第一部分简单介绍一下项目的“目标和研究计划”，（可以依据立项书、中期汇报文字）作为一个引入，让评委可以follow。

第二部分 “理论学习&研究成果”

第二部分，介绍“理论学习&研究成果”——展示我们学习过的资料和看过的论文，把一些重要的原理理论highlight出来讲一讲

第三部分 “DEMO展示” （胡宸恺 屠思源）

“DEMO展示”。

贴上简单的演示视频（不排除需要现场演示）。解释我们制作这个demo的过程，里面涉及到的一些ue操作技术和算法（比如包括虚幻自带的光照计算和LOD算法）

第四部分

基于制作好的demo，呈现我们的研究成果，比如——

- 研究如何把原始三维建筑数据表面的纹理去除的研究。（进度
- 自己设计的LOD算法的探索。
- 未来对demo系统的完善的计划 以及每一项的进度。

第一、三、四部分：周小童负责