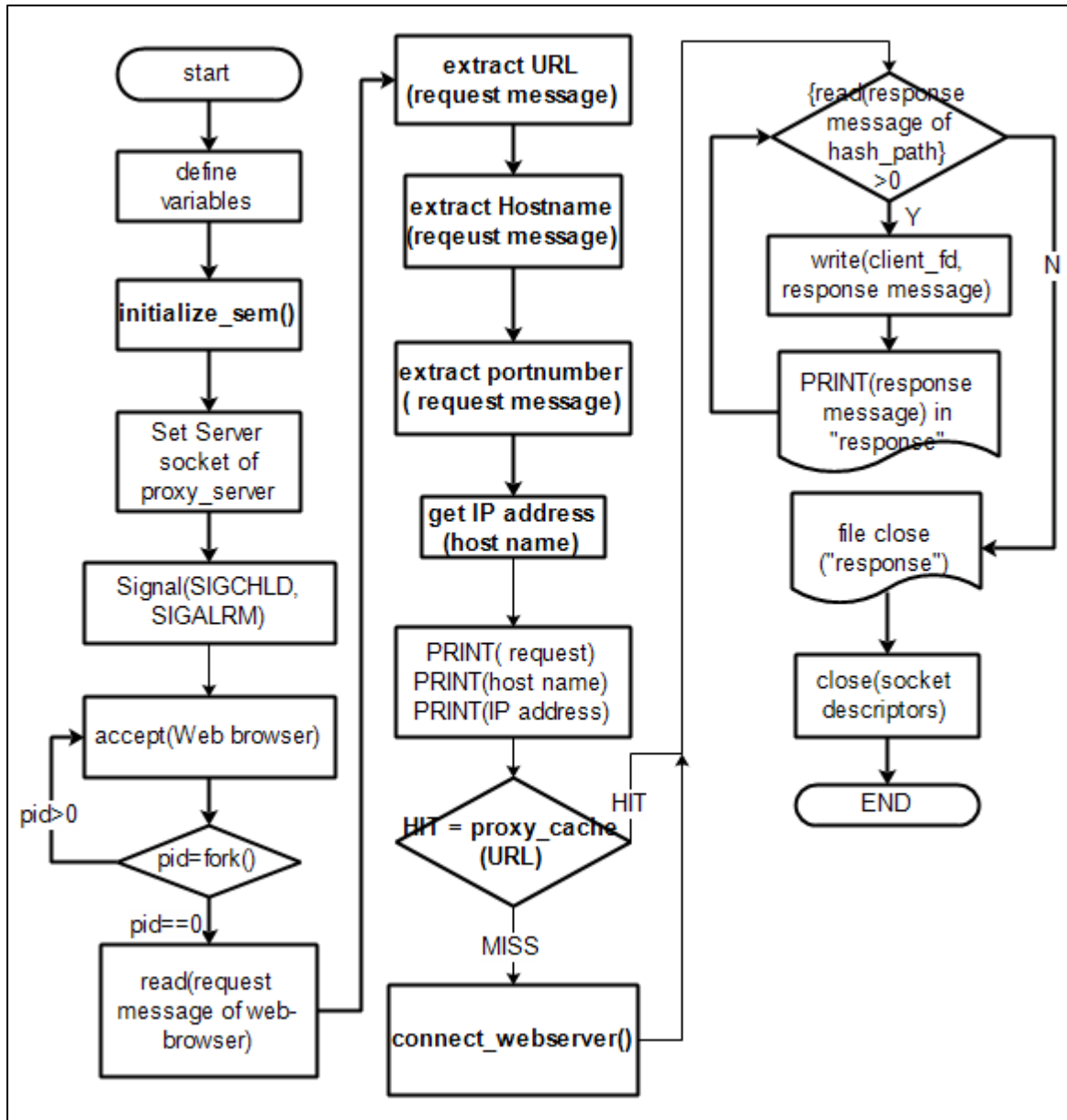


## FLOW CHART



1> 변수들을 선언하고 Proxy\_server는 Web-browser의 server로서 작동한다.

2> Socket(), bind(), listen() 함수를 통하여 client의 응답을 기다린다.

3> SIGALRM 과 SIGCHLD를 제어할 수 있는 signal( )을 설정해준다.

4> client와 연결되면, fork()를 호출하여 child process를 생성한다. 위의 그림의 굵은 화살표 밑 부분부터는 child process에서 실행되는 부분에 해당된다.

5> parent process는 다시 accept부분으로 돌아가서 다른 client의 접속을 기다린다.

6> client의request message를read한다.

7> request message로부터URL을추출한다.

8> request message로부터host name, portnumber을추출한다.

9> ip address를얻는다.

10> shell상에request message와Host name, IP address를출력한다.

11> HIT , MISS 여부를판별해주고, Hashed URL의경로를생성하고찾아주는proxy\_cache함수를호출한다.

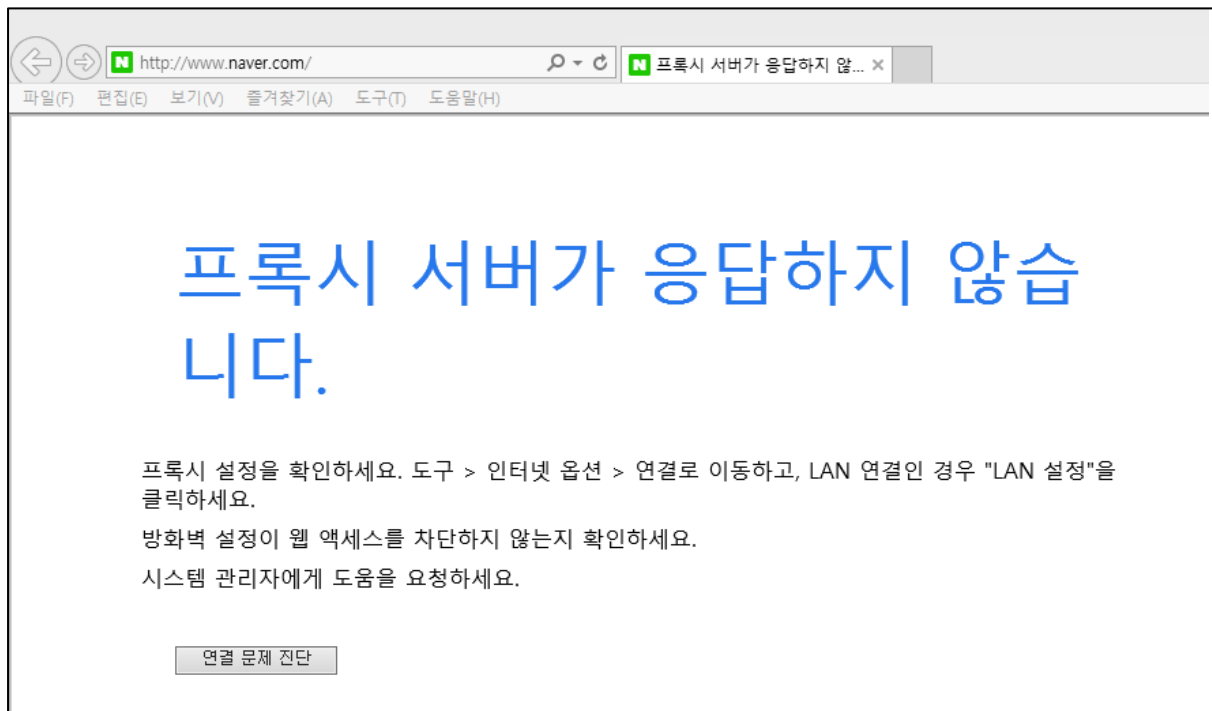
12> HIT, MISS인지판별하고MISS일경우connect\_webserver()를호출한다.

13> Hash\_path로부터response message를읽어온후해당message를web-browser에게write해준다.

14> open했던file과descriptor들을close해준다.

## Result screen capture

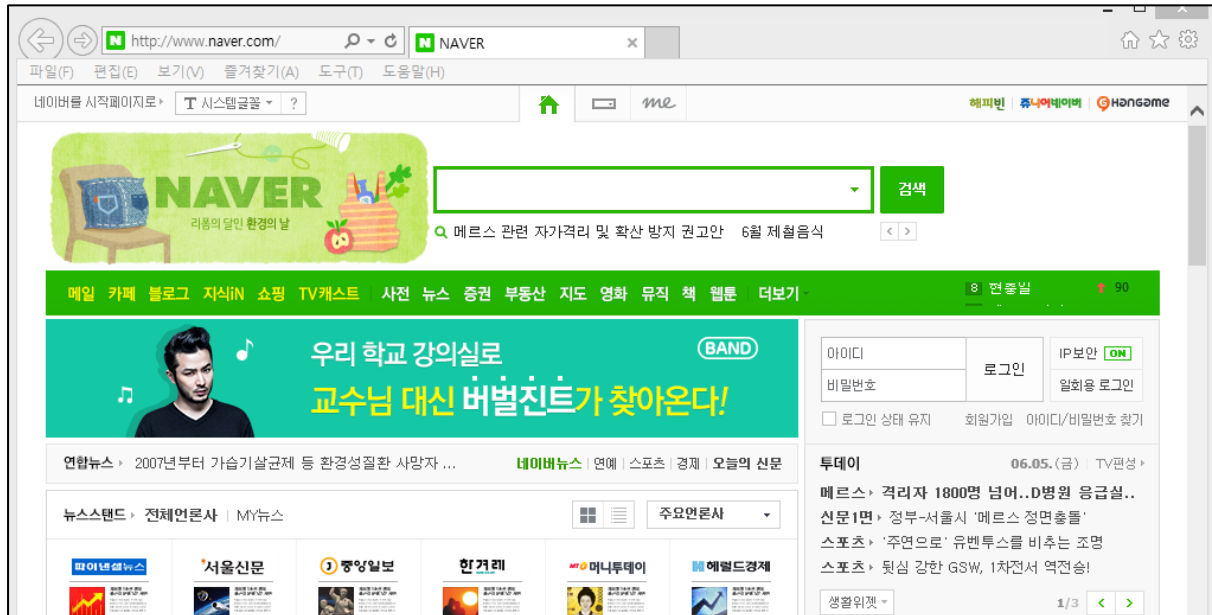
\*IE에서 프록시서버 설정 후 proxy\_server 프로그램을 실행 시키지 않았을 때



\*Proxy\_server 실행

```
2009720137@sslab-splab-15:~$ ./proxy_server
█
```

\*웹 페이지 접속 요청



[www.naver.com](http://www.naver.com)에 접속하였다. 객체들이 출력되는 것을 확인 할 수 있다.