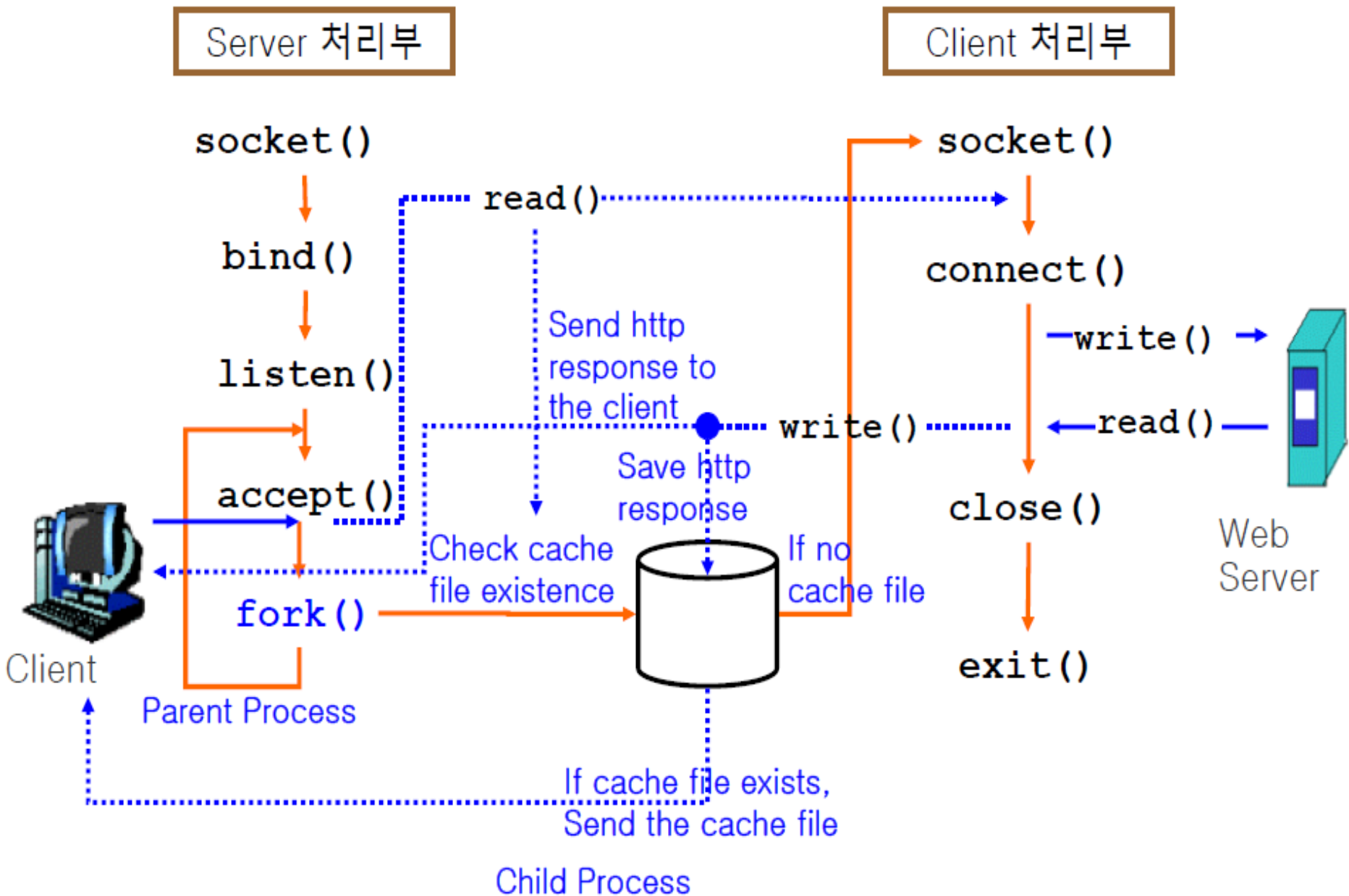
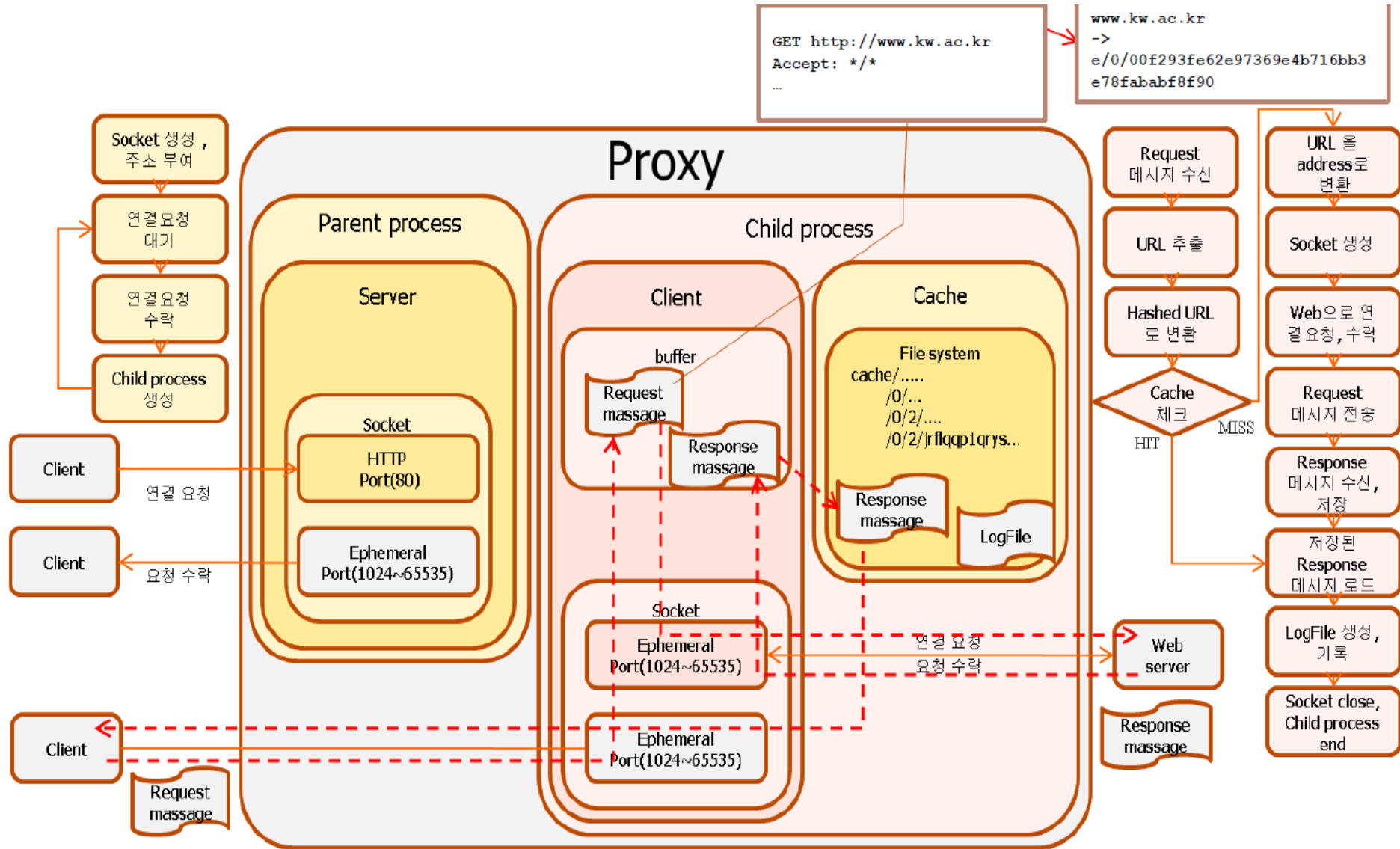


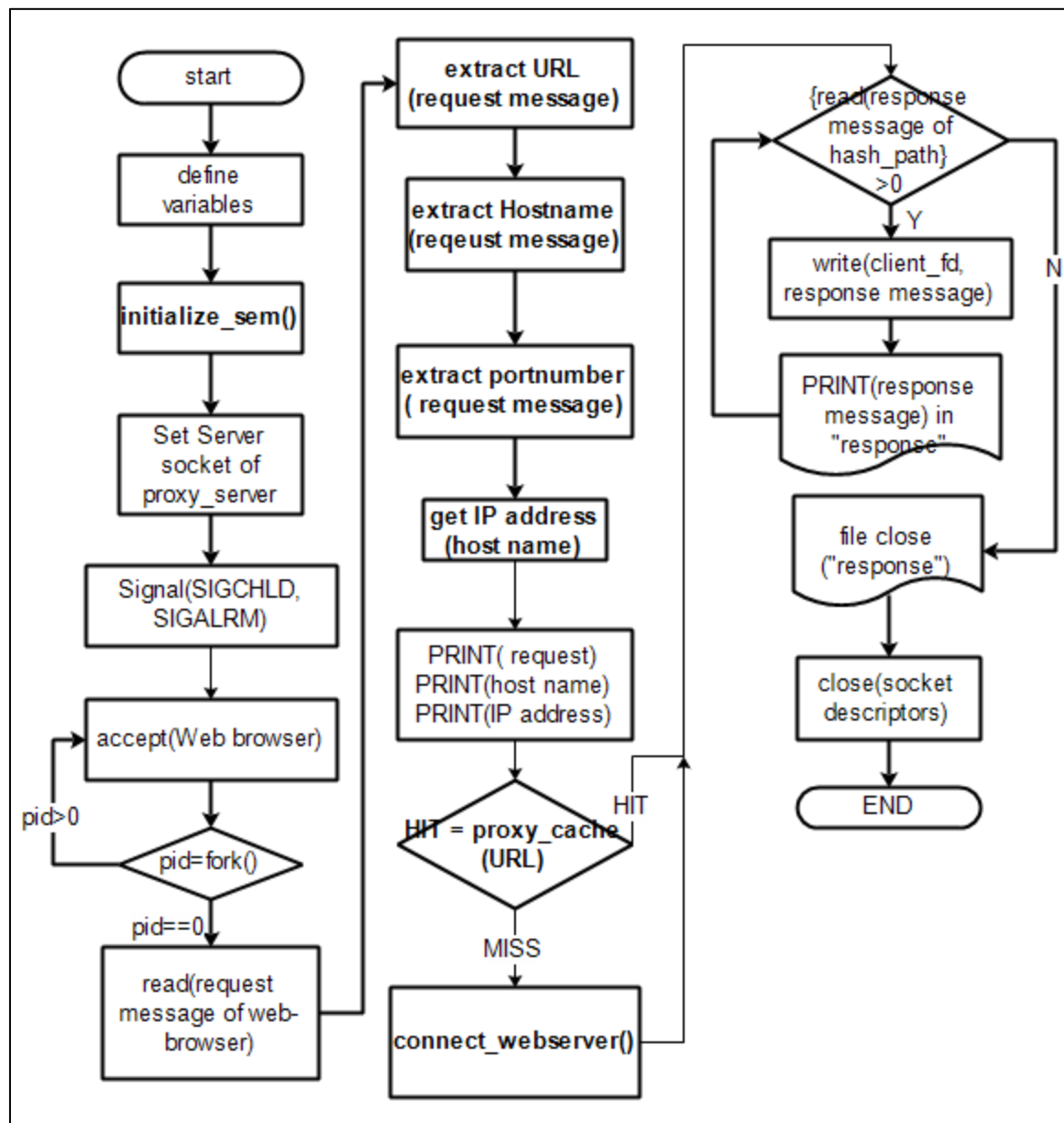
# 개요도



# 동작원리



# 플로우차트



# 플로우차트 설명

- 1> 변수 들을 선언하고 Proxy\_server는 Web-browser의 server로서 작동한다.
- 2> Socket(), bind(), listen() 함수를 통하여client의 응답을 기다린다.
- 3> SIGALRM 과SIGCHLD를 제어 할 수 있는 signal( )을 설정 해준다.
- 4> client와 연결되면, fork()를 호출하여child process를 생성한다. 위 의 그림의 붉은 화살표 밑 부분 부터는 child process에서 실행되는 부분에 해당된다.
- 5> parent process는 다시 accept 부분으로 돌아가서 다른client의 접속을 기다린다.
- 6> client의 request message를 read한다.
- 7> request message로 부터 URL을 추출한다.
- 8> request message로부터host name, port number을 추출한다.
- 9> ip address를 얻는다.
- 10> shell상에 request message와Host name, IP address를 출력한다.
- 11> HIT , MISS 여부를 판별 해주고, Hashed URL의 경로를 생성하고 찾아주는 proxy\_cache함수를 호출한다.
- 12> HIT, MISS인지 판별하고MISS일 경우 connect\_webserver()를 호출한다.
- 13> Hash\_path로 부터 response message를 읽어온 후 해당 message를 web-browser에게 write해준다.
- 14> open했던 file과 descriptor들을 close해준다.

# 결과 화면

IE에서 프록시서버 설정 후 proxy\_server 프로그램을 실행 시키지 않았을 때



# 결과 화면

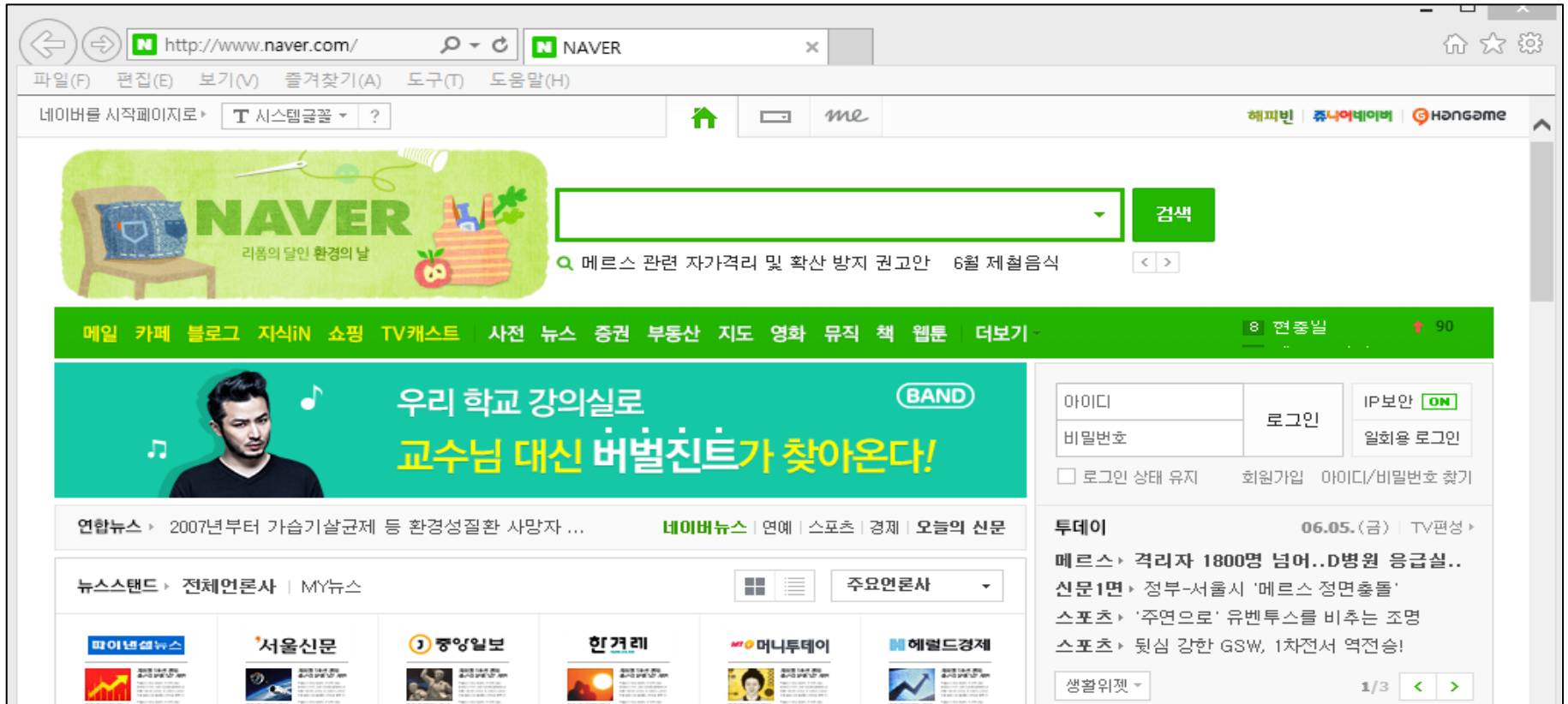
proxy\_server실행

```
2009720137@sslab-splab-15:~$ ./proxy_server
```



# 결과 화면

## 웹 페이지 접속 요청



[www.naver.com](http://www.naver.com)에 접속하였다. 객체들이 출력되는 것을 확인 할 수 있다.