

VertexFactory

+createVertex(QString* label, double* weight, size_t* minCapacity, size_t* maxCapacity): IVertex

label, weight, minCapacity, et maxCapacity ont des valeur par défaut.

EdgeFactory

+createEdge(Vertex v1, Vertex v2, string* label, double* weight, size_t* minCapacity, size_t* maxCapacity): Edge

label, weight, minCapacity, et maxCapacity ont des valeur par défaut.

GraphFactory

+createGraph(List<Vertex> v, List<Edge> e): Graph
+createDiGraph(List<Vertex> v, List<Edge> e): DiGraph
+createFlowGraph(List<Vertex> v, List<Edge> e): FlowGraph