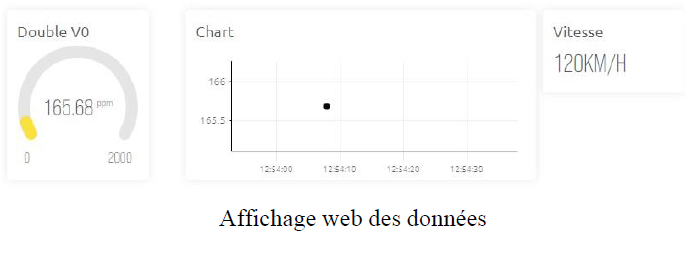
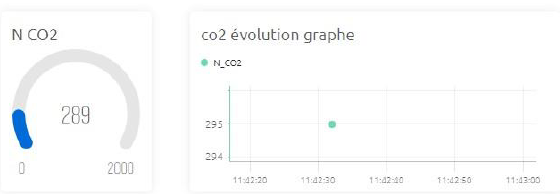
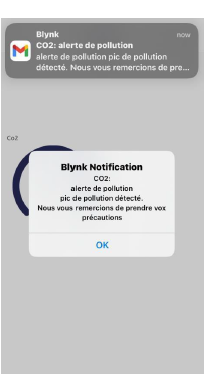
Interfaces du premier scénario :



Interfaces du second scénario :