# 아이디어, idea

web os

# 예제, ex

(이미지 프로세싱, js) http://9elements.com/io/projects/html5/canvas/

# 자바스크립트, javascript, js

Extjs

- web os : http://dev.sencha.com/deploy/ext4.0.0/examples/desktop/desktop.html

-

angularjs

-

-

backbonejs

-

-

jqueryjs

-

prototypejs

- jqueryjs와 비슷한 라이브러리

- 신기하게 for문에서의 클로져 문제가 없는 듯 하다

- 이것으로 사용할 수 있는 다른 라이브러리가 매우 적은 편

raphaeljs

- SVG와 VML기반 (cross browser가능한 그래픽 라이브러리)

-

dxchartjs

- http://chartjs.devexpress.com

- 차트 쉽게 사용가능

- cross browser에는 문제가 있음

- jQuery 버전에 따라 안되는 버전이 있다.

d3js

- SVG 기반 (cross browser 문제)

-

-

paperjs

- canvas 기반 (html5)

-

-

processingjs

- canvas 기반(html5)

-

-

webgl

-

-

nodejs

-

-

django restful framework

-

-

# 언어, language, lang

go

-http://ko.wikipedia.org/wiki/Go\_(%ED%94%84%EB%A1%9C%EA%B7%B8%EB%9E%98%EB%B0%8D\_%EC%96%B8%EC%96%B4)

# 오픈소스, 에이피아이, open source, api

Spring

- HelloWorld.java

package com.tutorialspoint;

public class HelloWorld {

private String message;

public void setMessage(String message){

this.message = message;

}

public void getMessage(){

System.out.println("Your Message : " + message);

}

}

- MainApp.java

package com.tutorialspoint;

import org.springframework.context.ApplicationContext;

import org.springframework.context.support.ClassPathXmlApplicationContext;

public class MainApp {

public static void main(String[] args) {

ApplicationContext context =

new ClassPathXmlApplicationContext("Beans.xml");

HelloWorld obj = (HelloWorld) context.getBean("helloWorld");

obj.getMessage();

}

}

- Beans.xml

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"

xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"

xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans

http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-3.0.xsd">

<bean id="helloWorld" class="com.tutorialspoint.HelloWorld">

<property name="message" value="Hello World!"/>

</bean>

</beans>

Appium

- http://appium.io

- 네이티브와 하이브리드 모바일 앱을 위한 오픈 소스 테스트 자동화 프레임워크다

Docker

- https://www.docker.io

- 개발자가 노트북에서 구축하고 테스트한 동일 컨테이너를 확장해 VM, 베어 메탈(bare metal), 오픈스택(OpenStack) 클러스터, 공공 클라우드상에서 실행된다

Exercism

- http://exercism.io

-

Ghost

- 완전히 오픈소스. 코스트는 사용자 스스로 블로그를 작성하고 포스트할 수 있게 해줘 이를 쉽고 심지어 재미있게 할 수 있게 만드는 툴을 제공

- MIT 라이선스

InfluxDB

- http://influxdb.org

- 시계열, 이벤트, 메트릭스 데이터베이스

OpenDaylight

- http://www.opendaylight.org

- 다른 요소 없이 직접적으로 배치할 수 있는 완전하게 기능적인 SDN 플랫폼을 제공하는 것

# 지식, information

AOP(관점 지향 프로그래밍)

- 관점 지향 프로그래밍은 프로그램을 명확한 부분으로 나누는 것을 수반한다. 모든 프로그래밍 패러다임은 이들 관심사들을 구현, 추상화, 구성하는 추상적 개념을 제공하는 분리되고, 독립적인 통로들을 통해 Grouping의 같은 레벨과 관심사들의 캡슐화(Encapsulation)를 지원한다. 그러나 어떤 관심사들은 구현의 이런 형태를 거역하고, 이들이 프로그램 내에서 다중 추상적 개념들에 영향을 끼치기 때문에 횡단관심사(cross-cutting concerns)라고 불린다.

AspectJ

-

SDN(Software Defined Networking)

- 수년 동안 컴퓨터 과학자들은 네트워크의 속도와 안정성, 에너지 효율, 보안 등을 획기적으로 개선시킬 수 있는 방법을 찾고 있으나

그 방법을 설계하거나 고안하더라도, 실제로 대규모(large-scale)로 실험하거나 검증하는 것은 불가능했다. 인터넷의 코어(core)를 구성하는 라우터나 스위치들이 이른바 완전히 닫혀 있어서 그 위에서 새로운 소프트웨어나 프로그램을 실험하는 것이 원천적으로 봉쇄되었기 때문이다.

NDF(Network Function Virtualization)

-

Java Annotations

- 자바 SE5가 제공하는 핵심적인 변화 중 하나이며 자바 언어로 표현할 수 없지만

프로그램에서 전체적으로 표현해야 할 데이터를 기술하는 방법

- @Override : 기반 클래스의 메소드를 오버라이드한 것을 표시한다. 메소드 이름을 잘못

표기하거나 시그니처를 잘못 지정할 경우 컴파일 에러가 발생한다.

- @Deprecated : 해당 요소가 사용될 경우 컴파일러가 경고를 발생시킨다.

- @SuppressWarning : 부적절한 컴파일러의 경고를 제거하기 위해 사용한다.

- // :annotations/Testable.java

package annotations;

import net.mindview.atunit.\*;

public class Testable{

public void execute(){

System.out.println("Executing..");

}

@Test void testExecute(){ execute(); }

}

- //: net/mindview/atunit/Test.java

package net.mindview.atunit;

import java.lang.annotation.\*;

@Target(ElementType.METHOD) : 적용대상

CONSTRUCTOR : 생성자 선언부

FIELD : enum 상수를 포함한 필드 선언부

LOCAL\_VARIABLE : 지역 변수 선언부

METHOD : 메소드 선언부

PACKAGE : 패키지 선언부

PARAMETER : 파라미터 선언부

TYPE : 클래스, 인터페이스 또는 enum 선언부

@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME) : 소스코드(SOURCE), 클래스 파일(CLASS) 또는 런타임(RUNTIME)

@Documented : 해당 어노테이션을 javadoc에 포함한다.

@Inherited : 부모 어노테이션을 상속

public @interface Test{

public int id(); : 인터페이스의 id

public String description() default "no description"; default값을 지정한 string 변수

}