## 8. 산림 벌채 및 수확 관리 - 문제 1~20

- 1. 벌채란 무엇인가?
  - A. 산림 자원을 수확하기 위해 나무를 베는 작업
  - B. 나무를 심는 작업
  - C. 산불 진화 작업
  - D. 토양 비옥도 조사

정답: A

- 2. 지속 가능한 벌채의 주요 목적은?
  - A. 산림 자원의 지속적 이용과 보호
  - B. 산림 훼손 가속
  - C. 무분별한 벌목
  - D. 관광지 조성

정답: A

- 3. 선택 벌채 방식이란?
  - A. 일부 나무만 선별하여 벌채하는 방식
  - B. 전체 벌목
  - C. 산불 방지
  - D. 불법 벌목

정답: A

- 4. 산림 벌채 후 잔재물 관리는 왜 중요한가?
  - A. 화재 예방과 토양 보호를 위해
  - B. 방치해도 무방
  - C. 산불 발생 증가
  - D. 벌채량 감소

정답: A

- 5. 벌채 시기에 영향을 미치는 요소가 아닌 것은?
  - A. 나무의 성장 상태
  - B. 기후 조건
  - C. 토양 종류
  - D. 도로 교통량

정답: D

- 6. 산림 수확 관리의 주요 내용은?
  - A. 벌채 계획, 작업 및 복원 관리
  - B. 무계획 벌목
  - C. 산불 방치
  - D. 토지 개발

정답: A

- 7. 벌채 방식 중 '전벌채'의 특징은?
  - A. 지정된 구역의 나무를 전부 베는 방식
  - B. 선택적으로 베는 방식
  - C. 불법 벌목

D. 산불 예방

정답: A

- 8. 산림 벌채 후 재생 방법에 해당하지 않는 것은?
  - A. 자연 재생
  - B. 인공 조림
  - C. 토지 개간
  - D. 산림 보호

정답: C

- 9. 벌채 작업 시 주의해야 할 환경 요소는?
  - A. 토양 침식 방지 및 수질 보호
  - B. 도로 확장
  - C. 산불 방치
  - D. 벌목 확대

정답: A

- 10.산림 벌채 시 '산림 경계 설정'의 중요성은?
  - A. 불법 벌목 방지 및 작업 구역 명확화
  - B. 벌채 속도 증가
  - C. 관광객 출입 제한
  - D. 무관심

정답: A

- 11.지속 가능한 산림 관리에서 벌채 계획 수립 시 고려해야 할 사항은?
  - A. 산림 생태계와 사회적 요구 반영
  - B. 벌채량 최대화
  - C. 경제적 이익만 고려
  - D. 무계획 벌목

정답: A

- 12.벌채 후 잔재물 처리가 잘 이루어지지 않으면 발생할 수 있는 문제는?
  - A. 산불 위험 증가
  - B. 산림 복원 촉진
  - C. 토양 비옥도 향상
  - D. 물순환 정상화

정답: A

- 13.벌채 작업 중 안전 관리를 위한 조치가 아닌 것은?
  - A. 보호장비 착용
  - B. 작업 구역 명확화
  - C. 무계획 작업
  - D. 위험요소 제거

정답: C

- 14.산림 수확 후 '복원 관리'의 목적은?
  - A. 산림의 건강한 생태계 유지
  - B. 토지 개발
  - C. 벌목 지속

D. 산불 방치

정답: A

- 15.벌채 방식 중 '간벌'이란?
  - A. 산림의 일부만 선택적으로 벌채하는 것
  - B. 전체 벌목
  - C. 자연 방치
  - D. 산불 예방

정답: A

- 16.산림 벌채에 영향을 미치는 법률이 아닌 것은?
  - A. 산림자원법
  - B. 환경보호법
  - C. 도로교통법
  - D. 산림보호법

정답: C

- 17. 벌채 시 토양 침식 방지 방법은?
  - A. 완충대 설치 및 경사면 관리
  - B. 벌목 집중
  - C. 산불 방치
  - D. 무관심

정답: A

- 18.산림 벌채 후 '잔존수 관리'란?
  - A. 남은 나무와 식생 보호
  - B. 모든 나무 제거
  - C. 불법 벌목
  - D. 토지 개발

정답: A

- 19. 벌채 작업 시 고려해야 하는 '야생동물 서식지 보호' 방법은?
  - A. 작업 구역 선정과 서식지 보호
  - B. 벌목 무시
  - C. 서식지 파괴
  - D. 산불 방치

정답: A

- 20.지속 가능한 산림 벌채를 위해 필요한 것은?
  - A. 과학적 계획과 지역사회 참여
  - B. 무분별한 벌목
  - C. 산림 무시
  - D. 개발 우선

정답: A