05_안전관리와 응급처치 - 문제 20 문제

- 1. 생활지원사가 가장 먼저 해야 할 안전관리 행동은?
 - A. 위험 요소 확인 및 제거
 - B. 무시하기
 - C. 바로 응급처치 시작
 - D. 대상자 방치
 - → 정답: A
- 2. 응급상황 발생 시 가장 먼저 해야 하는 일은?
 - A. 침착하게 상황 파악
 - B. 즉시 혼자 행동
 - C. 대기
 - D. 즉시 대상자 이동
 - → 정답: A
- 3. 화재 발생 시 가장 먼저 해야 할 행동은?
 - A. 신속히 대피 유도
 - B. 불을 끄려 혼자 나감
 - C. 소방서 전화 없이 행동
 - D. 대피하지 않고 기다림
 - → 정답: A
- 4. 심폐소생술(CPR)을 시작하기 전 확인해야 할 사항은?
 - A. 환자의 반응과 호흡
 - B. 주변 사람 수
 - C. 시간
 - D. 기기 상태
 - → 정답: A
- 5. 응급처치 시 출혈이 심한 부위에 먼저 해야 할 조치는?
 - A. 압박하여 지혈
 - B. 바로 붕대 감기
 - C. 상처 씻기
 - D. 움직이게 하기
 - → 정답: A
- 6. 대상자가 의식을 잃었을 때 가장 먼저 확인할 것은?
 - A. 호흡과 맥박
 - B. 옷 상태
 - C. 주변 환경
 - D. 전화기 위치
 - → 정답: A
- 7. 응급상황에서 119 에 신고할 때 중요한 내용은?
 - A. 사고 장소, 상황, 환자 상태
 - B. 이름과 나이만 말하기
 - C. 주변 사람 수

- D. 즉시 전화 끊기
- → 정답: A
- 8. 화상 응급처치 시 가장 먼저 해야 할 것은?
 - A. 흐르는 찬물로 식히기
 - B. 약 바르기
 - C. 붕대 감기
 - D. 문지르기
 - → 정답: A
- 9. 낙상 사고 발생 시 생활지원사가 해야 할 일은?
 - A. 상태 확인 후 필요 시 도움 요청
 - B. 바로 일으키기
 - C. 무시하기
 - D. 혼자 두기
 - → 정답: A
- 10. 안전관리에서 '위험요인'이란?
 - A. 사고나 부상을 유발할 수 있는 요소
 - B. 위험하지 않은 상태
 - C. 안전한 환경
 - D. 예방 가능한 행동
 - → 정답: A
- 11.응급처치 시 기도가 막혔을 때 대처법은?
 - A. 하임리히법 시행
 - B. 바로 물 마시기
 - C. 아무것도 하지 않기
 - D. 소리 지르기만 하기
 - → 정답: A
- 12.안전사고 예방을 위한 생활지원사의 역할로 옳은 것은?
 - A. 환경 점검 및 위험요인 제거
 - B. 위험 무시
 - C. 대상자 방치
 - D. 즉흥적 행동
 - → 정답: A
- 13.응급처치 키트에 반드시 포함되어야 하는 것은?
 - A. 소독약, 붕대, 장갑
 - B. 음식
 - C. 장난감
 - D. 전자기기
 - → 정답: A
- 14.심한 출혈이 있을 때 지혈을 돕는 방법은?
 - A. 상처 부위를 심장보다 높게 위치
 - B. 낮게 위치
 - C. 바로 움직이기

- D. 문지르기
- → 정답: A

15.응급처치 후 환자 상태를 계속 관찰하는 이유는?

- A. 상태 악화 여부 확인
- B. 무관심
- C. 바로 자리를 떠나기 위해
- D. 환자 방치
- → 정답: A

16.안전수칙을 잘 지키는 생활지원사의 태도는?

- A. 예방적이고 책임감 있음
- B. 무책임함
- C. 무관심함
- D. 방관함
- → 정답: A

17. 낙상 예방을 위해 생활지원사가 할 수 있는 행동은?

- A. 환경 정리 및 안전 확보
- B. 무시하기
- C. 대상자 혼자 두기
- D. 위험요소 방치
- → 정답: A

18.심폐소생술 시 가슴 압박의 적절한 깊이는?

- A. 약 5cm 정도
- B. 1cm 미만
- C. 10cm 이상
- D. 압박하지 않음
- → 정답: A

19.응급상황에서 침착함이 중요한 이유는?

- A. 정확한 판단과 행동을 위해
- B. 아무 의미 없음
- C. 신속히 혼자 행동하려고
- D. 무시하려고
- → 정답: A

20.생활지원사가 화재 대피 시 해야 할 행동으로 적절한 것은?

- A. 신속하고 질서 있게 대피 유도
- B. 불을 끄려 혼자 행동
- C. 대상자 무시
- D. 대피하지 않음
- → 정답: A