# 실무중심산학협력프로젝트

# (캡스톤 디자인-SW)

## **Impact Mapping**

팀 이름: Sum은100	
프로젝트 이름: NearByPlace	
팀원	포지션
이원규 32183376	PM & Backend
최한윤 32174727	FrontEnd
권영기 32170260	FrontEnd & BackEnd
임찬솔 32183832	BackEnd



## I. Impact mapping

#### 1. Goal (why)

일상활동을 하는 데에 있어 장소나 사람을 구하기 어려운 사람들에게 장소를 제공하고 인근 위치에 있는 웹 사용자들을 연결해 준다. 또한 지정된 장소가 아닌 사용자가 직접 등록하는 장소에서의 만남을 통해 사용자들에게 친근감을 주며, 장소 대여에 대한 금전적인 부담을 줄여 매칭이 성사될 확률을 높여준다.

#### 2. Actor (who)

- (1) 모집자 군 : 체육활동 및 여가활동 등의 목적으로 공공장소에서 필요로 하는 사람을 모집할 수 있음
- (2) 지원자 군 : 작성된 모집글을 통해 하고자 하는 활동에 지원할 수 있음
- (3) 장소등록 군 : 웹 서비스 상에 등록되지 않은 새로운 공공장소 및 시설을 등록할 수 있음

#### 3. Impact (how)

- (1) 모집자 군 : 해당 체육활동 및 여가활동을 목적으로 하여 많은 모집글을 써야함
- (2) 지원자 군 : 모집글에 지원자로서 책임감을 가지고 참여해야함
- (3) 장소등록 군 : 잘못된 장소 또는 사적으로 등록되어 있는 장소들을 등록하지 말아야함

#### 4. Deliverable (what)

- 장소등록 군에 대한 포인트 제공 (장소 확인 이후)
- 지원자 군에 대한 참여 활동 체크
- 모집글에 대한 활동 체크

## П. Biz 측면 Impact 분석 작업

#### 1. 시스템을 사용할 사람 군

공공장소 및 시설 사용 매칭 서비스

- (1) 장소 및 시설에서 인원을 모집하는 사람들 (모집자 군)
- (2) 매칭 글을 보고 지원하는 사람들 (지원자 군)
- (3) 새로운 공공장소 및 시설을 등록해주는 사람들 (장소등록 군)

#### 2. 목적

(1) 모집자 군 : 체육활동, 여가활동 등 장소에서 사람을 모집하는 것

(2) 지원자 군 : 매칭 리스트에 있는 모집글을 통해 활동에 지원하는 것

(3) 장소등록 군 : 해당 웹사이트에 등록되어있지 않은 장소를 추가해주는 것

#### 3. 목적달성에 이점이 되는 것

축구, 농구와 같은 체육활동은 다수의 인원이 필요로 한다. 사적인 시설에서의 매칭 서비스는 이미 존재하지만, 공공시설에서의 매칭 서비스는 존재하지 않는다. 따라서 소수의 인원으로 활동하는 유저들을 위해 다수의 인원을 필요로 하는 활동을 제공할 수 있게 하기 위해서 우리의 서비스가 존재한다. 그러나 부정적인 효과로는 매칭 서비스에 지원 또는 모집 공고를 올린 채로 참여하지 않는 인원이 생기거나 불건전한 목적의 모집 공고가 올라올 수 있다는 점이다.

#### 4. 제공하고자 하는 시스템의 형태

제공하고자 하는 시스템의 형태는 웹 서비스로서, 관리자와 일반 사용자로 나누어진 형태가 아닌누구나 장소 등록 및 모집 공고를 작성할 수 있고 참여할 수 있도록 제공하여 공공시설을 사용하고자 하는 인원 매칭 서비스의 중개 플랫폼으로서의 역할을 하는 것이다.