ver1

腳色架構

戰鬥回合架構

死亡確認

Ver2

角色多一個元素team

創建角色後直接分隊

判斷.team加入array

各隊三人

根據速度排序陣列完成

輸贏判定def完成

多運用雙迴圈

隊伍

隊員

操作

Ver3

戰鬥回合詳細