# Runtime(java.lang)基本概念

**作用:**

每一个JVM进程里面都会有一个Runtime类,主要是能取得一些与运行时有关的环境属性

或者创建新的进程等操作

**定义:**

public class Runtime

extends Object

注意:Runtime的构造方法被私有化了,这属于单利模式设计—唯一一个Runtime类对象

|  |  |
| --- | --- |
| 返回Runtime对象 | public static Runtime getRuntime() |
| 返回jvm已占用的内存 | public long totalMemory() |
| 返回jvm最大能占用的内存 | public long maxMemory() |
| 返回jvm空余内存 | public long freeMemory() |
| 释放垃圾空间 | public void gc() |
| 执行进程 | public Process exec(String command)  throws IOException |

范例:

|  |
| --- |
| public class test{  public static void main(String args[]){  Runtime runtime = Runtime.getRuntime();  try {  Process pro = runtime.exec("mspaint.exe");  try {  Thread.sleep(2000);  } catch (InterruptedException e) {  e.printStackTrace();  }  pro.destroy(); //销毁进程  } catch (IOException e) {  e.printStackTrace();  }  }  } |