# 多线程

创建多线程的两种方式:

1. 继承Thread类
2. 实现Runnable接口(Callable接口)

## 1.1继承Thread类(java.lang)

java.lang.Object

java.lang.Thread

实现的接口: Runnable

每个继承了Thread的子类必须覆写run()方法,这个run方法

没有返回值,这表明线程一旦开始就要一直执行,不能返回内容

启动线程要调用start方法:public void start()此方法会去执行run方法,

每个线程的start方法只能调用一次,否则抛出IllegalThreadStateException

public void run()

范例:

public class test{  
 public static void main(String args[]){  
 MyThread mt1 = new MyThread("线程A");  
 MyThread mt2 = new MyThread("线程B");  
 MyThread mt3 = new MyThread("线程C");  
 mt1.start();  
 mt2.start();  
 mt3.start();  
 }  
}  
class MyThread extends Thread{  
 private String name;  
 public MyThread(String name){  
 this.name = name;  
 }  
 @Override  
 public void run() {  
 for(int x=0;x<200;x++){  
 System.*out*.println(this.name + "-->" + x);  
 }  
 }  
}

## 1.2实现Runnable接口

虽然Thread类可以实现多线程的主题类定义,但是java具有单继承类局性问题,

所以应该使用实现Runnable接口

Runnable接口定义:

@FunctionalInterface

public interface Runnable