

*Le 25/09/2025, par téléphone, j'ai interviewé Jean-Marc, ingénieur en développement chez Capgemini. En voici une trace écrite :*

Jean-Marc est Software Engineer chez Capgemini. Il a tout d'abord étudié à l'ENSERB, puis, voulant travailler sur le cerveau, il s'est dirigé vers la recherche, et plus précisément l'IA, où le lien avec les sciences cognitives est fort, notamment au niveau des notions de langage, de parole, de psychologie et de modélisation.

Jean-Marc travaille donc dans une ESN, qu'il qualifie d'« intérim de luxe ». Il explique qu'il fonctionne avec des contrats, missions ou projets de recherche sur lesquels il travaille. Il parle d'espaces de projets, pour lesquels il faut prendre en main ou développer de nouveaux outils.

La nouveauté fait partie de son quotidien, que ce soit dans les multitudes de communautés de développeurs dont il faut accueillir les plus jeunes, mais aussi dans les nouveaux outils. Il considère important de rester au goût du jour, surtout en termes de technologies.

J'ai demandé à Jean-Marc ce qu'il aimait dans son métier. Il a entre autre mentionné la diversité des secteurs d'applications, très vastes, allant du médical aux transports en passant par la vidéosurveillance.

Pour m'aider dans mon parcours, j'ai interrogé Jean-Marc sur des éléments qui manquaient chez les juniors, et si il avait des idées de capacités « non scolaires » à améliorer. Son principal reproche chez les juniors est de produire du code inmaintenable et non évolutif ; il me conseille par ailleurs quelques livres comme « Clean Code: A Handbook of Agile Software Craftsmanship » de Robert C. Martin qui aborde les notions de code plus propre, plus lisible, plus maintenable.

Il mentionne l'importance de la maîtrise de Git pour gérer les projets, et m'encourage à apprendre à bien communiquer, surtout quand il s'agit d'échanger avec des non développeurs, qui sont étrangers à toute la terminologie spécifique à la conception de logiciels.

J'ai aussi demandé à Jean-Marc son avis sur l'Intelligence Artificielle et la disparition de son métier. Il me répond que dans le secteur, deux équipes se forment mais que lui ne pense pas que cette innovation va aller jusqu'à faire disparaître son métier. Le modifier, oui, mais il pense avoir vu assez de soi-disant technologies allant le faire disparaître pour forger son propre avis.

Pour finir, j'ai interrogé Jean-Marc sur la différence entre Chef de Projet et Ingénieur Logiciel, car la nuance ne m'apparaissait pas. Il m'indique que les deux sont différents, et que, d'après lui, un « Lead Developer » correspondrait à un chef de projet technique, s'occupant des gens qui travaillent sur le projet, alors que les managers, eux, s'occuperaient plus de la partie budgétaire, gérant les devis et la circulation d'argent.

*Grâce à ce premier entretien, j'ai pu avoir l'avis d'un professionnel sur le métier que j'aimerais faire, et je suis confortée dans l'idée que j'en ai. Je remercie chaleureusement Jean-Marc pour ses précieux conseils, et le temps qu'il a pris pour me répondre.*