

Chloe Law

Montréal, QC

[linkedin.com/in/chloehylaw](https://www.linkedin.com/in/chloehylaw)

github.com/chloehylaw

+1 514 443-8818

chloelaw75@hotmail.com

ÉDUCATION

Université de Concordia

2020 – Present

Baccalauréat en Génie – Génie Logiciel Co-op

Montréal, QC

- Membre de l'Institut d'enseignement coopératif
- Cours: Data Structures and Algorithms, Management, Measurement and Quality Control, Software Process

Dawson College

2017 – 2020

Diplômes d'études collégiales – Science de la Santé

Montréal, QC

- Étudiant au tableau d'honneur (2017-2018, 2019-2020)

EXPÉRIENCE DE TRAVAIL

Développeur de logiciels - Temps partiel

July 2022 – Dec 2022

Prodapt

USA (Télétravail)

- L'automatisation de l'interface graphique avec Robot Framework et Python tout en utilisant plusieurs machines virtuelles
- Collaboration directe avec une équipe de développement internationale

Développeur de logiciels - Stage

Jan 2022 – April 2022

Rogers Communications

Montréal (Télétravail)

- Déployer et exécuter des tests automatiques à distance
- Utilisation principalement du Python, Linux et Jira dans un développement logiciel Agile

Développeur de Tests d'Automatisation - Stage

Sept 2021 – Dec 2021

Énergir

Montréal (Télétravail)

- Élaborer et exécuter des tests automatiques à distance
- Utilisation principalement de Java, Maven et Bitbucket dans un développement logiciel Agile

PROJECTS

Robotic Machine

Nov 2022 – Jan 2023

- Codé le système de conduite robotique et le système de bras avec Arduino contrôlé par un contrôleur Bluetooth PS4 connecté à plusieurs cartes PCP
- Collaboration avec des ingénieurs d'autres programmes

Dice-based Fantasy and Strategy Card Video Game

Sept 2022 – Dec 2022

- Créé un jeu de cartes inspiré de Dungeons & Dragons avec Unity et C# en utilisant des principes et des techniques de conceptions tels que la mécanique du jeu, l'équilibre du jeu, l'esthétique, la création d'actifs et la programmation
- Documenter le processus et présenter les phases au fur et à mesure de la création du jeu

2D Side Scrolling Run-and-Gun Shooter Video Game

Sept 2022 – Nov 2022

- Création d'un jeu inspiré de Sunset Riders avec Unity et C# pour implémenter des aspects du jeu sur ordinateur tels que la conception de base du jeu, la narration et les récits
- Implémentation de deux versions du jeu en plus du jeu de base avec des graphismes, du son et de la musique

Mini Game Machine

Sept 2022 – Nov 2022

- Création d'un mini jeu de Pong et de Tic-Tac-Toe avec Unity et C#
- Autodidacte et premier jeu créé avec Unity

COMPÉTENCES

Systèmes d'exploitation | Windows • Linux

Applications | Microsoft Office • Eclipse • Microsoft Visual Studio • Visual Studio Code • IntelliJ IDEA • PyCharm • Rider • WebStorm • PHPStorm • Clion • GoLand • MATLAB • Arduino

Programmation | Java • Python • C# • C++ • C • Go • Kotlin • JavaScript • PHP • HTML • CSS • SQL • Swift • Ruby

Autres | Github • KiCad • LaTeX • Bitbucket • SAP • Postman • Gerkin

Langues | Français • Anglais • Cantonais (Parlée)

PROFILE

- Un citoyen du monde avec une grande autonomie, une adaptation rapide à de nouvelles cultures et des capacités de prévoyance acquises en fréquentant une école primaire internationale à Hong Kong et une école secondaire internationale à Montréal.
- Une solide expérience en sciences de la santé en poursuivant la chimie organique, la biologique et la physique au cégep. De plus, de la musicalité en jouant de divers instruments de musique.
- Excellentes compétences en travail d'équipe, en communication et en relations interpersonnelles acquises grâce à des années d'implication dans des activités parascolaires et de bénévolat, ainsi que des expériences de service à la clientèle grâce à des emplois à temps partiel et d'emplois d'été précédents.
- Des compétences en leadership, en organisation, en multitâche et en gestion du temps développées en étant une étudiante active dans des associations d'école.

LEADERSHIP

Vice-Présidente Social de l'Engineering & Computer Science Association

May 2021 – Présent

Université de Concordia

- Coordonner avec d'autres sociétés et associations pour organiser des événements tels que Frosh, fêtes d'Halloween, 5à7, vin et fromage
- Contacter, organiser et coordonner les lieux et les emplacements pour ces événements

Une Délégué aux Jeux de Génie de Concordia

Jan 2022 et Jan 2023

Jeux de Génie du Québec

- Travaillée avec des cartes esp32 et Arduino pour le mouvement de la machine robotique dans la compétition de Machine
- Création du programme pour le concours d'entrepreneuriat en utilisant l'Arduino avec un écran LCD

COMPÉTITIONS

Compétition de Réingénierie

Jan 2022

Compétition Québécoise d'Ingénierie

- Travail en équipe de 2 pendant 6 heures pour trouver une solution pour améliorer et optimiser un produit préexistant
- Présenter la solution à une table de juges et répondre à leurs questions concernant notre produit

IEEEExtreme Programming Competition

Jan 2022

IEEE Advancing Technology for Humanity

- Un concours mondial où les étudiants s'affrontent pour résoudre un ensemble de tâches de programmation
- Travail en équipe de 3 sur une période de 24h

Badger's Sett Entrepreneurial Competition

Oct 2020, 2021, 2022

Concordia Engineering Games

- Participant depuis la première édition Basdgers' Sett Entrepreneurial Competition en équipe de trois
- À remporter la troisième place pour avoir affiché le plus haut niveau de créativité entrepreneurial et d'exposition (2020)