

## **AP1 : Méthode de conduite de projet**

---

*Un projet est un ensemble d'activités qui sont prises en charge, dans un délai donné et dans les limites de ressources imparties, par des personnes qui y sont affectées dans le but d'atteindre des objectifs définis.*

Un projet est **unique** et **fonctionnel** : il doit répondre à 5 critères principaux :

- Fonctionnel : il doit répondre à un besoin défini par le client;
- Technique : il doit respecter des spécifications et des contraintes ;
- Organisationnel : il doit respecter un mode de fonctionnement (rôles, culture, fonctions, résistance au changement) ;
- Délais : il doit respecter des échéances (planning) ;
- Coûts : il doit respecter le budget prévu pour le projet.

Ces critères prédéfinis correspondent à des méthodes précises.

### Quels logiciels / méthodes existent ?

La conduite de projet, aussi appelée gestion de projet ou management de projet, est une démarche, qui a pour but de structurer et assurer le bon déroulement d'un projet.

Il existe différentes méthodes de conduite d'un projet :

- **La méthode Agile :**

Les méthodes agiles correspondent à des actions innovantes, qui mettent au centre les préoccupations et les demandes des clients. S'en suit une approche expérimentale afin de répondre aux besoins du client, de manière pratique et collaborative.

- La méthode traditionnelle
- La méthode en cascade
- La méthode Adaptive
- La méthode 'Chemin Critique'
- La méthode PERT
- La méthode de processus unifié
- La méthode 'Chaîne critique'
- La méthode 'Extrême'
- La méthode 'Scrum'
- La méthode des Six Sigmas
- La méthode 'Cristal'
- La méthode du Développement de l'Application Jointe

De plus, après avoir choisi la méthode de conduite pour notre projet il faut décider quels logiciels est adapté pour celui-ci et fonction des besoins du client.

Il existe plusieurs logiciels, il est préférable de choisir des OpenSources car ce sont des logiciels libres c'est-à-dire gratuits :

- [monday.com](#) : Payant  
*C'est un logiciel collaboratif qui n'utilise pas la méthode agile. C'est une licence propriétaire*
- [Projector](#) : Gratuit  
*C'est un logiciel collaboratif qui n'utilise pas la méthode agile. Il est libre : c'est un Open source*
- [Wrike](#) : Payant  
*C'est un logiciel collaboratif qui n'utilise pas la méthode agile. C'est une licence propriétaire.*
- [Orange Scrum](#) : Gratuit  
*C'est un logiciel collaboratif qui utilise la méthode agile. Il est libre : c'est un Open source*
- [Primavera Project](#) : Payant  
*C'est un logiciel collaboratif qui n'utilise pas la méthode agile. Utilise une licence propriétaire : Oracle*

Evidemment il y a d'autres logiciels qui utilisent la méthode agile comme : Jira, Trello ou encore Github.

[Quelles méthodes choisir ? Pourquoi ? Les comparer \(prix, contexte, analyse des besoins ...\)](#)

(Tableaux comparatifs)

\*Payant : car les équipes sont payées en fonction de leurs méthodes choisies pour leur client.

Nom de la méthode	Définition	Information de gestion	Logiciels + coûts	Avantages
La méthode Agile	Au lieu d'attendre que le projet soit 100% finalisé pour le livrer au client, vous délivrez des tronçons "utilisables" du projet au cours du temps		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kanban</li> <li>• Scrum (le seul gratuit)</li> <li>• Extrême</li> <li>• Adaptative</li> <li>• Processus Unifié</li> <li>• Méthode Crystal</li> </ul> Payant	++
La méthode traditionnelle	un principe de projet non-itératif. Le client fournira un cahier des charges qui détaille le projet qu'il souhaite mettre en place. Après plusieurs échanges avec	CLIENT-SERVEUR	Payant	--

	le client pour être certain que le besoin est clair, le prestataire va pouvoir intervenir, réaliser le projet et le livrer au client à la toute fin.			
La méthode en cascade	C'est la méthode traditionnelle la plus linéaire possible. On va retrouver plusieurs phases dans cette méthode, et chaque phase dépend de la phase précédente, et nécessite d'être claire et validée.	CLIENT-SERVEUR	Utilise en partie la méthode traditionnelle Payant	--
La méthode Adaptive	Elle a été conçue pour fournir aux clients la valeur ajoutée maximum dans la limite de leurs contraintes de temps et de coûts grâce à l'ajustement du périmètre du projet		Utilise la méthode Agile Payant	++
La méthode 'Chemin Critique'	<b>Le chemin critique désigne l'ensemble des activités à accomplir afin que le projet soit terminé à la date définie</b>	CLIENT-SERVEUR	Méthode non-itérative = ressemble à la méthode traditionnelle Payant	--
La méthode PERT	Il s'agit d'un outil visuel d'ordonnancement et de planification de projet. Son but est d'organiser les tâches sous la forme d'un réseau afin de faciliter la gestion du projet. Cette représentation graphique permet d'identifier les connexions entre les différentes tâches, les temps d'exécution, les interdépendances.		Payant	--
La méthode de processus unifié	Le processus unifié est une méthode de développement de logiciel caractérisée par : un pilotage par les cas d'utilisation, une démarche centrée		Approche itérative : utilise en partie la méthode Agile Payant	++

	<p>sur l'architecture, une approche basée sur les modèles, et en particulier les modèles UML,</p> <p>une approche itérative et incrémentale visant en priorité à réduire les incertitudes</p>			
La méthode 'Chaîne critique'	<p>La Chaîne Critique est une technique de planification et de suivi des délais, qui remplace avantageusement la technique du Chemin Critique. Le principe est le même: prendre en compte les contraintes pour déterminer la durée minimale du projet et les tâches critiques pouvant impacter cette durée</p>	CLIENT-SERVEUR	Reprend les bases de la méthode du chemin critique avec des améliorations Payant	--
La méthode 'Extrême'	<p>Se concentrer sur les besoins du client, mettre en place un développement itératif et continu. L'équipe projet et ses relations avec le client sont au cœur de cette méthode.</p>		Utilise la méthode Agile Payant	++
La méthode 'Scrum'	<p>Une nouvelle approche plus rapide et flexible pour le développement de nouveaux produits le principe de base étant que l'équipe avance ensemble et soit toujours prête à réorienter le projet au fur-et-à-mesure de sa progression.</p>	CLIENT-SERVEUR	Utilise la méthode Agile Gratuit	++
La méthode des Six Sigmas	<p>Se base sur une démarche fondée à la fois sur la voix du client (enquêtes, etc.) et sur des données mesurables (indicateurs, etc) et fiables. Objectif : Zéro défauts .</p>		Autre méthode Payant	+ -

La méthode 'Cristal'	Elle se veut très fortement adaptable aux spécificités de chaque projet et en fonction des membres de l'équipe qui s'en occupe.		Utilise la méthode Agile Payant	++
La méthode du Développement de l'Application Jointe	Cette méthode consiste à impliquer le client dès le début du processus de développement. Des sessions communes sont organisées régulièrement. Le client peut ainsi exprimer ouvertement des idées et des demandes concernant les fonctionnalités attendues		Autre méthode Payant	++

Tableau récapitulatif :

Méthode	Agile		Flexibilité	Itératif	Taille équipe
Traditionnelle	Non	Non	Non	Non	Petite
Agile	Oui	Oui	Oui	Oui	Petite/moyenne
Cascade	Non	Non	Non	Non	Toute taille
PERT	Non	Non	Non	Non	Toute taille
SCRUM	Oui	Oui	Oui	Oui	Petite
Crystal clear	Oui	Oui	Non	Non	Petite/moyenne
Processus Unifié	Oui	Oui	Oui	Oui	Toute taille
Adaptative	Non	Oui	Non	Non	Toute taille
Chemin critique	Non	Non	Non	Non	Toute taille
Chaîne critique	Non	Non	Non	Non	Toute taille
eXtreme Programming	Oui	Oui	Oui	Oui	Petite
Développement de l'application jointe	Non	Oui	Oui	Oui	Petite/moyenne

Source : <https://www.nutcache.com/fr/blog/les-types-de-planification-de-projet/#:~:text=12%2D%2D%C3%A9veloppement%20de%20l'application,sessions%20communes%20sont%20organis%C3%A9es%20r%C3%A9gul%C3%A8rement.&text=Ces%20r%C3%A9unions%20de%20collaboration%20entre,toute%20la%20dur%C3%A9e%20du%20projet>

Conclusion :

Enfin, je pense choisir la méthode Agile qui est la plus avantageuse et la plus recommandée par de nombreux professionnels après avoir visité plusieurs sites Web.

Cette méthode me semble la plus adaptée pour répondre à mon projet : c'est l'accompagnement du client à 100%. C'est-à-dire que tout le long du processus et à chaque étape l'avis du client est requise ce qui permet au maximum de répondre à ses besoins et de rendre un projet à la hauteur des demandes de celui-ci.

Cette méthode Agile répond ainsi à 5 critères qui sont pour moi non-négligeables :

- Gagner plus de contrôle sur le produit final
- Augmenter en efficacité
- Assurer des livraisons de hautes qualités
- Accroître la satisfaction des utilisateurs
- Générer un retour sur investissement plus élevé

De plus, en tant qu'étudiante je choisirai le logiciel Orange Scrum qui est un OpenSource et donc gratuit et fonctionne avec la méthode Agile.