

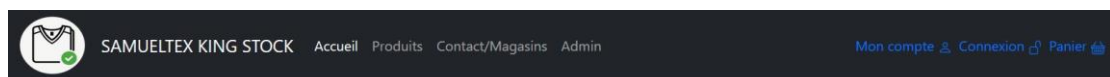


SOUSSAN CHLOE
BTS SIO 1A SLAM

Lycée Turgot Paris

Rapport de stage :

Réalisation d'un site e-commerce



SAMUELTEX KING STOCK

Boutique en ligne spécialisée dans la vente de lots de vêtements
et accessoires



ENTREPRISE : SAMUELTEX

51 rue d'Avron 75020 Paris (Siège social) | **Tuteur** : Samuel Soussan (Gérant)

Durée du stage : 17 mai 2021 au 25 juin 2021

Sommaire

I. Présentation

A. L'entreprise : structure juridique, taille, capital, CA

II. Environnement de travail

A. Outils utilisés

B. Organisation : planning de travail

III. Mon projet

A. Présentation

B. Modèle conceptuel de donnée et schéma relationnel

C. UML : diagramme de classe

D. Base de données : MySQL

E. Architecture du projet

F. Charte graphique

G. Front-end

H. Back-end

IV. Conclusion

A. Compétences acquises

B. Difficultés rencontrées

C. Prise de recul

I. Présentation

A. L'entreprise : structure juridique, taille, capital, CA

SAMUELTEX est une société à responsabilité limitée qui est en activité depuis 46 ans. Elle est implantée à Paris et est spécialisée dans le secteur d'activité du commerce de détail d'habillement en magasin. Son effectif est compris entre 3 et 5 salariés.

Samuel SOUSSAN, est gérant de la société SAMUELTEX.

Capital social : 40 078,00 €

Chiffre d'affaires : 250 112,00 €

L'entreprise SAMUELTEX est composée de 2 points de vente :

- ❖ Une boutique de vente de vêtement à l'unité :

51 rue d'Avron 75020 Paris

- ❖ Une boutique de vente de lots de vêtement :

123 Avenue du Président Wilson 93210 Saint-Denis

II. Environnement de travail

A. Outils utilisés

Les outils qui m'ont été nécessaires à la réalisation du projet (site e-commerce) sont les suivants :

-**LOOPING** : est un logiciel de modélisation conceptuelle de données

-**DIAGRAMS.NET** : est une application pour concevoir des diagrammes de classes

-**XAMPP** : est un ensemble de logiciels permettant de mettre en place un serveur Web local, un serveur FTP et un serveur de messagerie électronique avec une distribution Apache contenant MySQL.

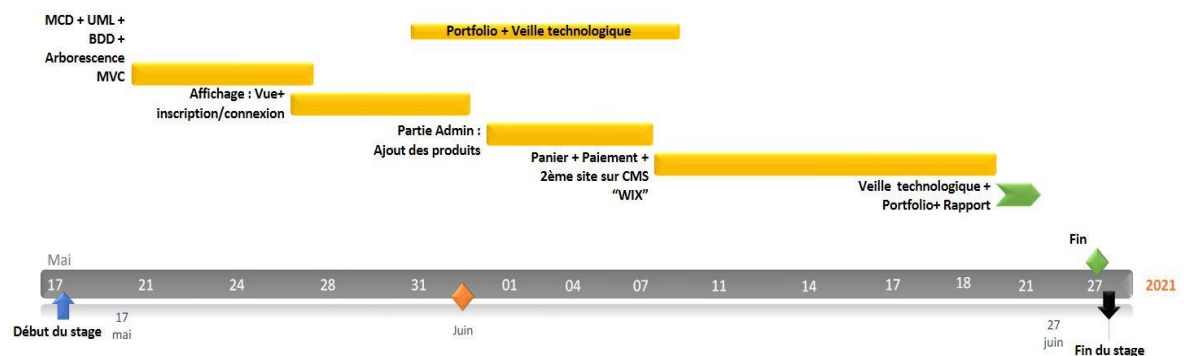
-**VISUAL STUDIO CODE** : est un éditeur de code développer par Microsoft et qui supporte les langages : C, C++, Go, CSS, JavaScript, TypeScript, C# et PHP.

-**PHOTOSHOP** : est un logiciel de retouche, de traitement et de dessin édité par Adobe.

-**PROCREATE** : est une application d'éditeur de graphiques raster pour la peinture numérique développée et publiée par Savage.

-**BOOSTRAP** : est une collection d'outils utiles à la création du design de sites et d'applications web.

B. Organisation : planning de travail



II. Mon projet

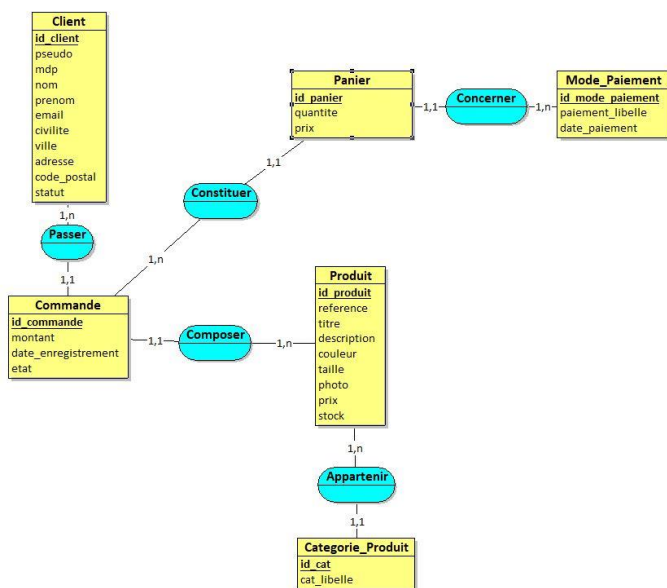
A. Présentation

Dans le cadre du stage de première année du BTS SIO, j'ai dû réaliser un site e-commerce pour l'entreprise SAMUELTEX qui est spécialisé dans la vente de lots de vêtements.

Pour cela, j'ai programmé le site en PHP orienté objet sous la forme d'une structure MVC (« Modèle-Vue-Contrôleur ») avec le serveur Web local XAMPP.

B. Modèle conceptuel de donnée et schéma relationnel

Modèle conceptuel de donnée :



MLD :

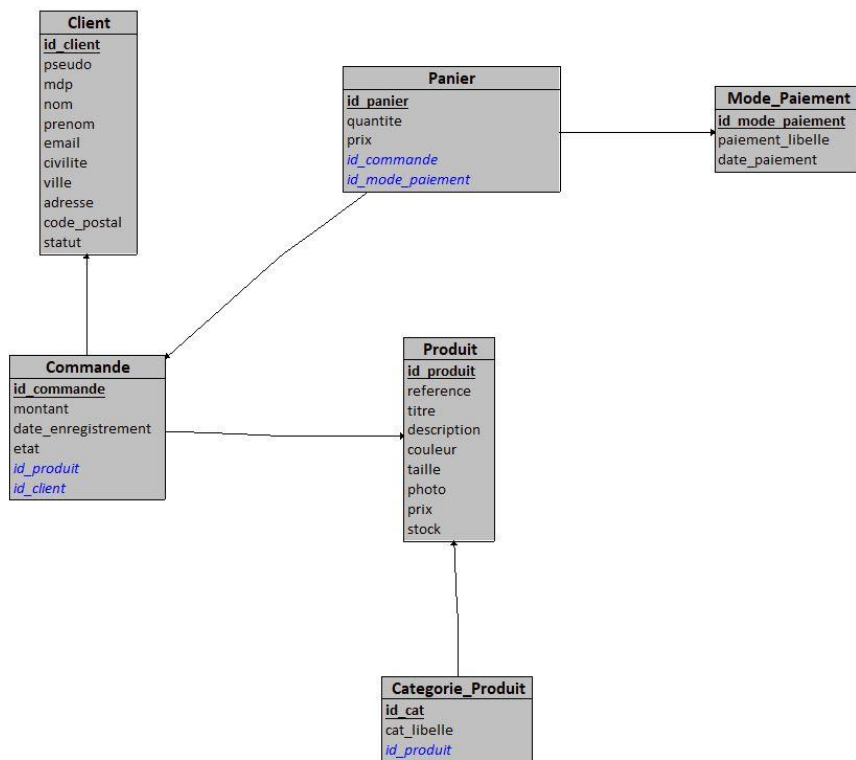


Schéma relationnel :

Client = (id_client *INT*, pseudo *VARCHAR(50)*, mdp *VARCHAR(50)*, nom *VARCHAR(50)*, prenom *VARCHAR(50)*, email *VARCHAR(50)*, civilite *VARCHAR(50)*, ville *VARCHAR(50)*, adresse *VARCHAR(50)*, code_postal *INT*, statut *INT*);

Mode_Paiement = (id_mode_paiement *INT*, paiement_libelle *VARCHAR(50)*, date_paiement *DATETIME*);

Produit = (id_produit *INT*, reference *VARCHAR(50)*, titre *VARCHAR(50)*, description *VARCHAR(50)*, couleur *VARCHAR(50)*, taille *VARCHAR(50)*, photo *VARCHAR(50)*, prix *DOUBLE*, stock *INT*);

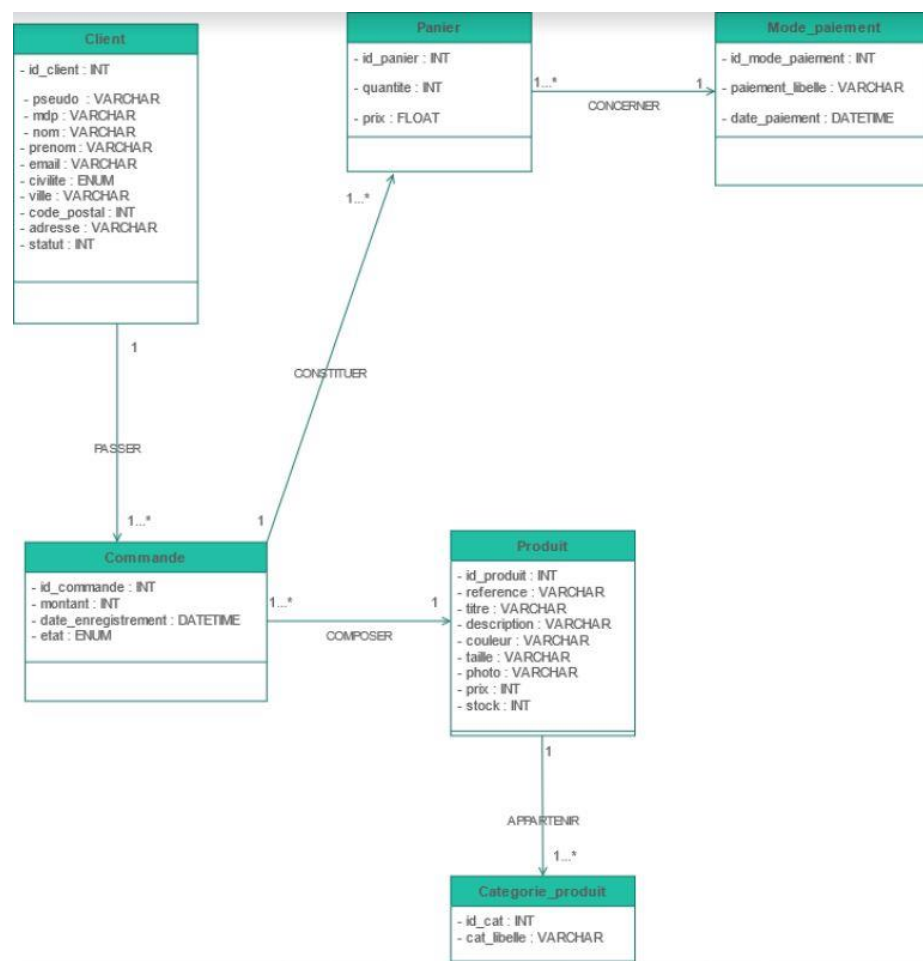
Categorie_Produit = (id_cat *INT*, cat_libelle *VARCHAR(50)*, #*id_produit*);

Commande = (id_commande *INT*, montant *INT*, date_enregistrement *DATETIME*, etat *VARCHAR(50)*, #*id_produit*, #*id_client*);

Panier = (id_panier *INT*, quantite *INT*, prix *INT*, #*id_commande*, #*id_mode_paiement*);

C. UML : diagramme de classe

UML :



D. Base de données : MySQL

Base de données :

```
CREATE TABLE client (
    id_client INT(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY ,
    pseudo VARCHAR(20) NOT NULL ,
    mdp VARCHAR(32) NOT NULL ,
    nom VARCHAR(20) NOT NULL ,
    prenom VARCHAR(20) NOT NULL ,
    email VARCHAR(50) NOT NULL ,
    civilite ENUM('m', 'f') NOT NULL ,
    ville VARCHAR(20) NOT NULL ,
    code_postal INT(5) UNSIGNED ZEROFILL NOT NULL ,
    adresse VARCHAR(50) NOT NULL ,
    statut INT(1) NOT NULL DEFAULT 0,
    UNIQUE (pseudo)
) ENGINE = InnoDB;
```

#	Nom	Type	Interclassement	Attributs	Null	Valeur par défaut	Commentaires	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	1	id_client	int(3)		Non	Aucun(e)		AUTO_INCREMENT	Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/>	2	pseudo	varchar(20)	latin1_swedish_ci	Non	Aucun(e)			Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/>	3	mdp	varchar(32)	latin1_swedish_ci	Non	Aucun(e)			Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/>	4	nom	varchar(20)	latin1_swedish_ci	Non	Aucun(e)			Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/>	5	prenom	varchar(20)	latin1_swedish_ci	Non	Aucun(e)			Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/>	6	email	varchar(50)	latin1_swedish_ci	Non	Aucun(e)			Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/>	7	civilite	enum('m', 'f')	latin1_swedish_ci	Non	Aucun(e)			Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/>	8	ville	varchar(20)	latin1_swedish_ci	Non	Aucun(e)			Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/>	9	code_postal	int(5)	UNSIGNED ZEROFILL	Non	Aucun(e)			Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/>	10	adresse	varchar(50)	latin1_swedish_ci	Non	Aucun(e)			Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/>	11	statut	int(1)		Non	0			Modifier Supprimer Plus

```
CREATE TABLE produit (
    id_produit INT(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY ,
    reference VARCHAR(20) NOT NULL ,
    titre VARCHAR(100) NOT NULL ,
    description TEXT NOT NULL ,
    couleur VARCHAR(20) NOT NULL ,
    taille VARCHAR(5) NOT NULL ,
    photo VARCHAR(250) NOT NULL ,
    prix FLOAT NOT NULL ,
    stock INT(3) NOT NULL ,
    UNIQUE (reference)
) ENGINE = InnoDB;
```

#	Nom	Type	Interclassement	Attributs	Null	Valeur par défaut	Commentaires	Extra	Action
<input type="checkbox"/> 1	id_produit	int(3)			Non	Aucun(e)		AUTO_INCREMENT	Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/> 2	reference	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Non	Aucun(e)			Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/> 3	titre	varchar(100)	latin1_swedish_ci		Non	Aucun(e)			Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/> 4	description	text	latin1_swedish_ci		Non	Aucun(e)			Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/> 5	couleur	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Non	Aucun(e)			Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/> 6	taille	varchar(5)	latin1_swedish_ci		Non	Aucun(e)			Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/> 7	photo	varchar(250)	latin1_swedish_ci		Non	Aucun(e)			Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/> 8	prix	float			Non	Aucun(e)			Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/> 9	stock	int(3)			Non	Aucun(e)			Modifier Supprimer Plus

```
CREATE TABLE commande (
    id_commande INT(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
    id_client INT(3) NULL DEFAULT NULL,
    id_produit INT(3) NULL DEFAULT NULL,
    montant INT(3) NOT NULL,
    date_enregistrement DATETIME NOT NULL,
    etat ENUM('en cours de traitement', 'envoyé', 'livré') NOT NULL
    FOREIGN KEY(id_produit) REFERENCES produit(id_produit),
    FOREIGN KEY(id_client) REFERENCES client(id_client)
) ENGINE = InnoDB;
```

#	Nom	Type	Interclassement	Attributs	Null	Valeur par défaut	Commentaires	Extra	Action
<input type="checkbox"/> 1	id_commande	int(3)			Non	Aucun(e)		AUTO_INCREMENT	Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/> 2	id_client	int(3)			Oui	NULL			Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/> 3	id_produit	int(3)			Oui	NULL			Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/> 4	montant	int(3)			Non	Aucun(e)			Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/> 5	date_enregistrement	datetime			Non	Aucun(e)			Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/> 6	etat	enum('en cours de traitement', 'envoyé', 'livré')	latin1_swedish_ci		Non	Aucun(e)			Modifier Supprimer Plus

```
CREATE TABLE panier (
    id_panier INT(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
    id_commande INT(3) NULL DEFAULT NULL,
    id_mode_paiement INT(3) NULL DEFAULT NULL,
    quantite INT(3) NOT NULL,
    prix INT(3) NOT NULL
    FOREIGN KEY(id_commande) REFERENCES commande(id_commande),
    FOREIGN KEY(id_mode_paiement) REFERENCES
mode_paiement(id_mode_paiement)
) ENGINE = InnoDB;
```


#	Nom	Type	Interclassement	Attributs	Null	Valeur par défaut	Commentaires	Extra	Action
<input type="checkbox"/> 1	id_panier	int(3)			Non	Aucun(e)		AUTO_INCREMENT	Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/> 2	id_commande	int(3)			Oui	NULL			Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/> 3	id_mode_paiement	int(3)			Oui	NULL			Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/> 4	quantite	int(3)			Non	Aucun(e)			Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/> 5	prix	int(3)			Non	Aucun(e)			Modifier Supprimer Plus

```
CREATE TABLE categorie_produit (
    id_cat INT(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
    cat_libelle VARCHAR(50) NOT NULL,
    id_produit INT(3) NULL DEFAULT NULL,
    FOREIGN KEY(id_produit) REFERENCES produit (id_produit)
) ENGINE = InnoDB ;
```

#	Nom	Type	Interclassement	Attributs	Null	Valeur par défaut	Commentaires	Extra	Action
<input type="checkbox"/> 1	id_cat	int(3)			Non	Aucun(e)		AUTO_INCREMENT	Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/> 2	cat_libelle	varchar(50) latin1_swedish_ci			Non	Aucun(e)			Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/> 3	id_produit	int(3)			Oui	NULL			Modifier Supprimer Plus

```
CREATE TABLE mode_paiement (
    id_mode_paiement INT(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
    paiement_libelle VARCHAR(50) NOT NULL,
    date_paiement DATETIME NOT NULL
) ENGINE = InnoDB ;
```

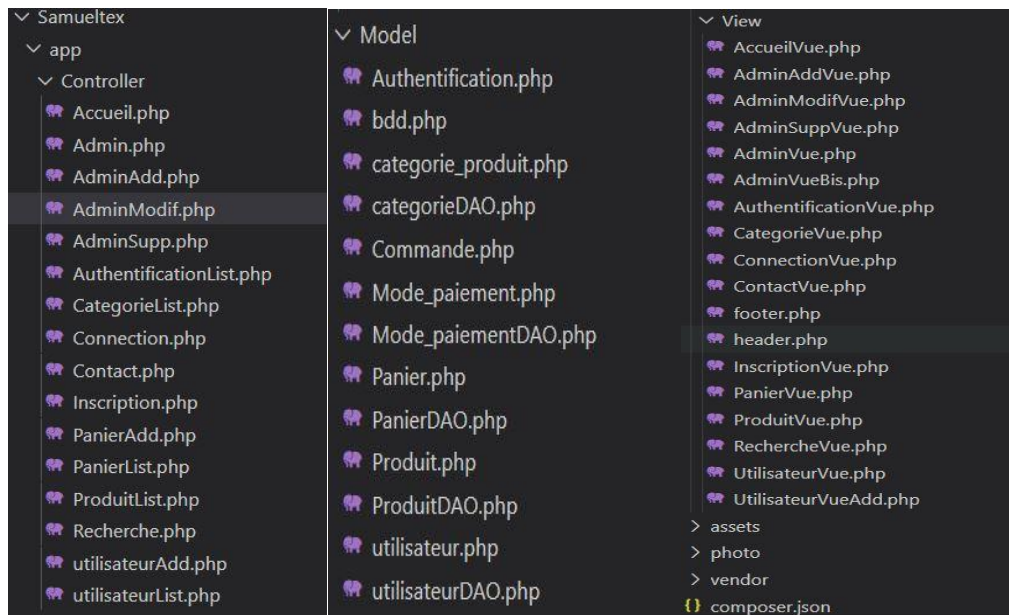
#	Nom	Type	Interclassement	Attributs	Null	Valeur par défaut	Commentaires	Extra	Action
<input type="checkbox"/> 1	id_mode_paiement	int(3)			Non	Aucun(e)		AUTO_INCREMENT	Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/> 2	paiement_libelle	varchar(50) latin1_swedish_ci			Non	Aucun(e)			Modifier Supprimer Plus
<input type="checkbox"/> 3	date_paiement	datetime			Non	Aucun(e)			Modifier Supprimer Plus

E. Architecture du projet

Pour la réalisation du site e-commerce j'ai décidé de travailler sur la structure MVC : Modèle, Vue et Contrôleur. Celle-ci va me permettre de bien organiser mon code source et de savoir quels fichiers créer mais surtout de définir leur rôle.

- **Modèle Vue Contrôleur** : c'est la structure que nous donnerons à notre projet pour séparer clairement ses principaux composants
- **Modèle** : Les modèles seront les éléments et classes qui se chargeront de tous les échanges avec la base de données
- **Vue** : Les vues contiendront uniquement le code HTML/CSS destiné à structurer les pages
- **Contrôleur** : Les contrôleurs, contiendront le traitement des données en vue de leur affichage

Arborescence du projet :



F. Charte graphique

Pour le site e-commerce il fallait que ce soit simple, épurée et facile d'utilisation. Pour cela j'ai utilisé :

- BOOSTRAP : pour l'affichage du site au niveau de la partie « vue » en HTML et CSS.
- PHOTOSHOP : pour convertir les photos des produits au bon format et augmenter la netteté de celles-ci.
- PROCREATE : pour les retouches des photos des produits avant de les mettre sur le site.

G. Front-end

Le front-end c'est la partie du code qui est reçue par le client. Il s'agit finalement des éléments du site web que l'on aperçoit à l'écran et avec lesquels on pourra interagir.

Extrait de code pour l'affichage :

- Header :

```

<!doctype html>
<html lang="en">
<head>
  <!-- Required meta tags -->
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">

  <!-- Bootstrap CSS -->
  <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.0.1/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" integrity="sha384-+0n0xVW2eSR5OomGNDnhz/
</head>
<body>

  <nav class="navbar navbar-expand-lg navbar-dark bg-dark">
    <div class="container-fluid">
      <button class="navbar-toggler" type="button" data-bs-toggle="collapse" data-bs-target="#navbarTogglerDemo01" aria-controls="navbarTogglerDemo01"
        <span class="navbar-toggler-icon"></span>
      </button>
      <div class="collapse navbar-collapse" id="navbarTogglerDemo01">
        
        <a class="navbar-brand" <?=$this->Page == 'Accueil' ? 'active' : '' ?> aria-current="page" href="./?action=Accueil"> SAMUELTEX KING STOCK</a>
        <ul class="navbar-nav me-auto mb-2 mb-lg-0">
          <li class="nav-item">
            <a class="nav-link active <?=$this->Page == 'Accueil' ? 'active' : '' ?> aria-current="page" href="./?action=Accueil">Accueil </a>
          </li>
          <li class="nav-item">
            <a class="nav-link <?=$this->Page == 'Produit' ? 'active' : '' ?> aria-current="page" href="./?action=ProduitList">Produits</a>
          </li>
        </ul>
      </div>
    </div>
  </nav>

```

► Produit (fonction ajouter -> formulaire) :

```

<!-- Section: Contact v.1 -->
<section class="my-5">

<div class="col-lg-7">

<div class="card">
  <div class="card-body">

<div class="container">
  <h3>Ajouter un produit</h3>
  <form method="POST" action="?action=SaveProduit">
    <div class="form-row">
      <div class="col-md-4 mb-3">
        <label for="prenom">Référence</label>
        <input type="text" class="form-control" name="reference" id="prenom" placeholder="Référence" required>
        <div class="valid-feedback">Ok !</div>
        <div class="invalid-feedback">Valeur incorrecte</div>
      </div>
      <div class="col-md-4 mb-3">
        <label for="nom">Titre</label>
        <input type="text" class="form-control" name="titre" id="nom" placeholder="Titre" required>
        <div class="valid-feedback">Ok !</div>
        <div class="invalid-feedback">Valeur incorrecte</div>
      </div>
      <div class="col-md-4 mb-3">
        <label for="pseudo">Description</label>
        <input type="text" class="form-control" name="description" id="pseudo" placeholder="Description" required>
        <div class="valid-feedback">Ok !</div>
        <div class="invalid-feedback">Valeur incorrecte</div>
      </div>
    </div>
  </form>

```

H. Back-end

Le « back-end » est un peu ce que l'on ne voit pas en tant que client mais en tant qu'administrateur. On ne la voit pas en tant que simple Internaute mais elle représente une très grande partie d'un projet web. Le Backend se compose généralement de trois éléments : un serveur (hébergement web), un site web et une base de données.

Extrait de code :

► Connexion à la base de données :

```

<?php
namespace App\Model;
use PDO;
use PDOException;
class bdd
{
    // Variables
    private static $db = null; // Va servir à vérifier si la base de donnée est connectée ou non
    private static $host = '127.0.0.1'; // Nom de l'hôte de la base de donnée (où est hébergée la BDD)
    private static $name = 'site'; // Nom de la base de donnée
    private static $user = 'root'; // Nom d'utilisateur de la BDD
    private static $pass = ''; // Mot de passe de la BDD, ici il n'y en a pas de défini de base.

    protected static function query($statement){
        $stat = self::getPDO()->query($statement); // Exécute une requête SQL, retourne un jeu de résultats en tant qu'objet PDOStatement
        return $stat->fetchAll(); // On retourne toute les infos
    }

    protected static function getPDO() {
        if(is_null(self::$db)) {
            // On lance la connexion SQL en y mettant donc le nom d'hôte, le nom de la bdd, le nom de l'utilisateur et le mdp.
            $cnx = new PDO('mysql:host=' . self::$host . ';dbname=' . self::$name . ';charset=utf8', self::$user, self::$pass);
            $cnx->setAttribute(PDO::ATTR_ERRMODE, PDO::ERRMODE_EXCEPTION); // Comment une erreur va être retournée.

            self::$db = $cnx; // On self la variable $db à '$cnx' pour dire que la connexion est désormais faites.
        }

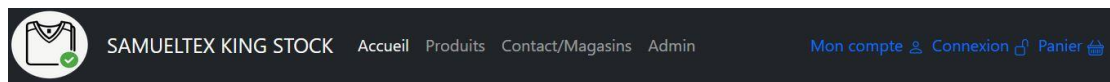
        return self::$db; // Etant donné que '$db' est maintenant égale à '$cnx', on la retourne, pour qu'on puisse récupérer les infos de la bdd.
    }

    protected static function prepare($statement, $attributes) {
        // Cette fonction va servir à faire des requêtes qui sont sensées nous retourner des valeurs, par exemple SELECT, qui peut nous retourner
        $stat = self::getPDO()->prepare($statement); // On prépare la requête désirée, qui peut être un SELECT..
        $stat->execute($attributes); // On exécute cette dite requête

        return $stat->fetchAll(); // On retourne toutes les infos qu'elle nous donne
    }
}

```

Rendu final du site :



SAMUELTEX KING STOCK

Boutique en ligne spécialisée dans la vente de lots de vêtements et accessoires





Lot de ceinture homme

Description : 4 pièces, cuir
Couleur : Camel
Taille : 75-80 cm
Prix : 50€
Stock : 72

[Ajouter au panier](#)



Lot de casquettes homme

Description : 5 pièces, coton
Couleur : Bleu/Beige /Noir/Rouge/Vert
Taille : unique
Prix : 70€
Stock : 6

[Ajouter au panier](#)



Lot de foulard femme

Description : 5 pièces, coton
Couleur : Bleu/Rose /Gris/Noir
Taille : unique
Prix : 30€
Stock : 5

[Ajouter au panier](#)

Contactez-nous

Avez-vous des questions? N'hésitez pas à nous contacter directement. Notre équipe reviendra vers vous dans quelques heures pour vous aider.

Écrivez-nous:

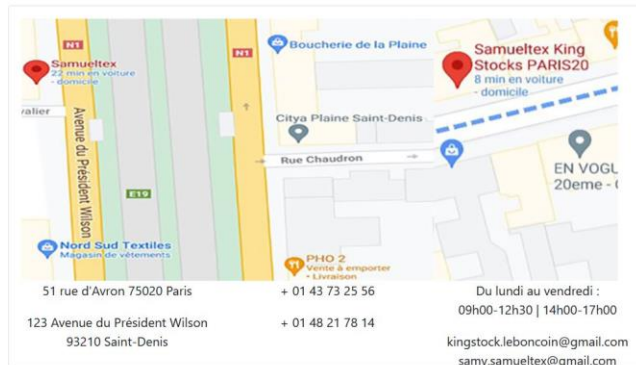
Objet

Message

Nom

Email

[Envoyer](#)



SAMUELTEX KING STOCK

[Accueil](#) [Produits](#) [Contact/Magasins](#) [Admin](#)

[Mon compte](#) [Connexion](#) [Panier](#)

Administrateur

Ajouter, supprimer ou modifier un produit :



Connexion/Inscription

Bienvenue !

Nouveau ? N'hésitez pas à vous inscrire afin de bénéficier de toutes les promotions chez Samueltex !

[Inscription »](#)
[Connexion »](#)

Copyright SAMUELTEX 2021 - Tous droits réservés Samueltex KING STOCK
Conditions générales de vente : [CGV](#)
[Mentions légales](#)

[Revenir en haut](#)

Votre panier

Sample

Produits

DESCRIPTION

DESCRIPTION

DESCRIPTION

[SUPPRIMER LE PRODUIT DU PANIER](#)

1

Le montant total :

Montant temporaire

Click and Collect

Le montant total :

TVA incluse

Passer au paiement

Prix

On accepte :

VISA

MASTERCARD

PayPal

Sample

Produits

DESCRIPTION

DESCRIPTION

DESCRIPTION

[SUPPRIMER LE PRODUIT DU PANIER](#)

1

Prix

III. Conclusion

A. Compétences acquises

B. Difficultés rencontrées

C. Prise de recul

Le projet n'a pour le moment pas été mis en service car il manque la configuration du panier et du paiement.

Cependant, pour répondre à cette problématique j'ai réalisé un deuxième site E-commerce sur un CMS : « WIX » afin d'avoir ces 2 fonctionnalités là et que le site soit utilisé.

Le fait de ne pas faire partie d'une équipe informatique m'a donné la liberté de choisir seule le chemin de l'évolution du projet et de ne dépendre de personne d'autre que moi. Mais d'un autre côté, lors de l'écriture des scripts être au sein d'une équipe m'aurait aidé à avancer plus vite et résoudre mes problèmes plus facilement.

En conclusion, ce stage m'a permis de développer mes compétences en codage et m'a permis de progresser. De plus, travailler en dehors de l'école m'a permis d'approfondir mes connaissances et m'a permis d'acquérir une certaine autonomie et une nouvelle méthode de travail et de conception.

Enfin, pour que le site soit plus visible sur internet il aurait fallu travailler davantage sur le référencement de celui-ci. Réfléchir à comment référencer le site pour attirer de nouveaux clients et que celui-ci devienne attractif.