数字图像分析第四次实验报告

院 系: _____信息科学技术学院_____

学 号: <u>SA19023005</u>

授课教师: 李厚强、周文罡

课程助教: 欧阳剑波、刘一衡、林丰

实验名称: 基于相关滤波的视频目标跟踪

一、基本原理

1、岭回归

岭回归的目标在于学习映射函数 $f(\mathbf{z}) = \mathbf{w}^T \mathbf{z}$ 来最小化如下的均方误差:

$$\min_{\mathbf{w}} \sum_{i} (f(\mathbf{x}_i) - y_i)^2 + \lambda ||\mathbf{w}||^2$$

岭回归具有如下的闭合解:

$$\mathbf{w} = (X^T X + \lambda I)^{-1} X^T \mathbf{y}$$

其中X为样本矩阵,每一行代表一个样本 X_i ,上述闭合解的复杂度源于矩阵 求逆。

相关滤波器(Correlation Filter),源于岭回归,但通过频域求解以及循环矩阵的性质巧妙避免上述矩阵求逆过程。

2、相关滤波器

在岭回归过程中,我们可以对训练数据进行循环移位式数据扩增。即,对于一个基样本,我们可以生成很多如下的假样本。基样本的标签为 1,其他样本根据移位程度的不同,样本标签逐渐趋于零。

通过将单张图片特征进行循环移位,数据矩阵X有如下形式:

$$X = C(\mathbf{x}) = \begin{bmatrix} x_1 & x_2 & x_3 & \cdots & x_n \\ x_n & x_1 & x_2 & \cdots & x_{n-1} \\ x_{n-1} & x_n & x_1 & \cdots & x_{n-2} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_2 & x_3 & x_4 & \cdots & x_1 \end{bmatrix}$$

我们通过构造上述的数据矩阵,目的在于极大加速岭回归的求解。将前述的闭合解转化为复数域,如下:

$$\mathbf{w} = (X^H X + \lambda I)^{-1} X^H \mathbf{y}$$

其中H代表共轭转置。此外,由于矩阵X是循环的,可以通过离散傅里叶变换(DFT)对角化:

$$X = Fdiag(\hat{\mathbf{x}})F^H$$

其中 * 表示傅里叶变换, * 为 DFT 矩阵, * * * * * 根据如上的公式,可以得到岭回归的频域闭合解:

$$\mathbf{w} = (Fdiag(\hat{\mathbf{x}}^* \odot \hat{\mathbf{x}})F^H + \lambda F^H IF)^{-1} X^H \mathbf{y}$$

$$= (Fdiag(\hat{\mathbf{x}}^* \odot \hat{\mathbf{x}} + \lambda)^{-1} F^H) X^H \mathbf{y}$$

$$= Fdiag(\hat{\mathbf{x}}^* \odot \hat{\mathbf{x}} + \lambda)^{-1} F^H Fdiag(\hat{\mathbf{x}})F^H \mathbf{y}$$

$$= Fdiag\left(\frac{\hat{\mathbf{x}}}{\hat{\mathbf{x}}^* \odot \hat{\mathbf{x}} + \lambda}\right) F^H \mathbf{y}$$

$$\hat{\mathbf{w}} = diag\left(\frac{\hat{\mathbf{x}}^*}{\hat{\mathbf{x}}^* \odot \hat{\mathbf{x}} + \lambda}\right) \hat{\mathbf{y}} = diag\left(\frac{\hat{\mathbf{x}}^* \odot \hat{\mathbf{y}}}{\hat{\mathbf{x}}^* \odot \hat{\mathbf{x}} + \lambda}\right)$$

这个公式完全避免了矩阵求逆,元素间的乘积极其高效。 当给出一个新的数据矩阵Z,我们可以通过如下预测其回归值:

$$\mathbf{r}_p(\mathbf{w},Z) = Zw \Leftrightarrow \hat{\mathbf{r}}_p = \hat{\mathbf{z}} \odot \hat{\mathbf{w}}$$

二、实验内容

1、问题重述

完成 learn_CF.m 函数。该函数的输入为基样本 x 及其标签 y。按照前面的理论推导,相关滤波器具有闭合解,我们并不需要真正地对基样本进行循环移位,而是样本和标签进行频域操作。

2、函数实现

(1) learn_CF.m

①源代码

function model_wf = learn_CF(x, y, lambda)

X = fft2(x);

Y = fft2(y);

 $model_wf = (conj(X).*Y)./(conj(X).*X+lambda);$

end

②函数说明

根据公式 $\hat{\mathbf{w}} = diag\left(\frac{\hat{\mathbf{x}}^* \odot \hat{\mathbf{y}}}{\hat{\mathbf{x}}^* \odot \hat{\mathbf{x}} + \lambda}\right)$ 即可得到该函数。

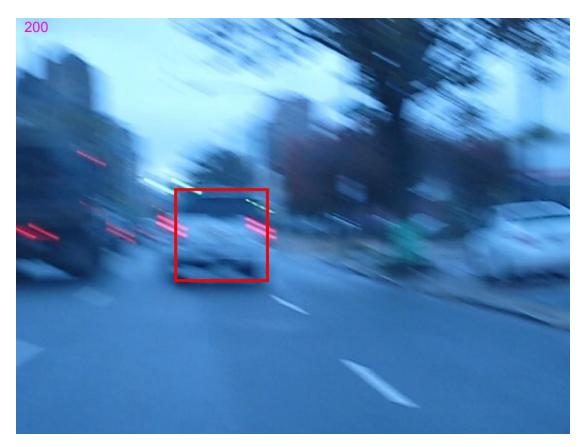
三、实验结果及分析

1、实验结果

对于 BlurCar1,可以看到第 1 帧匹配结果如下:



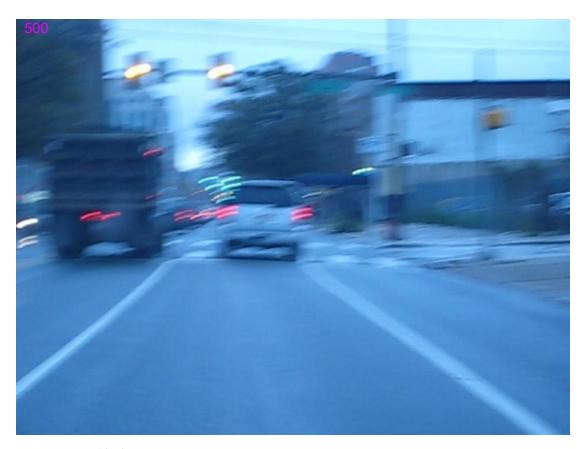
第 200 帧结果:



第 400 帧结果:



第 500 帧结果:



第 600 帧结果:

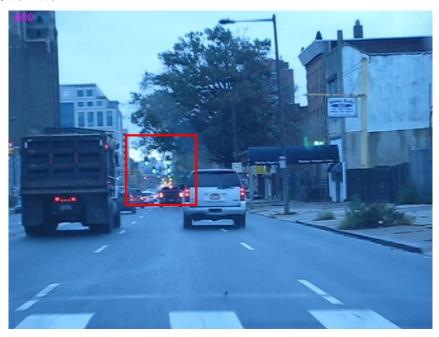


第742 帧 (最后一帧) 结果:



可以看到,在大约 400-500 帧之间,匹配方法失配。查找失配的位置,可以发现是在 450 帧左右的位置。此时车辆变道,从中间车道变往右侧车道。分析可能是由于汉宁窗边缘带有一定的过渡部分,从而导致周围的一部分区域同样被计为特征图。当车辆变道时,车辆附近的区域有一定的变化,这种变化引起算法失效,进而失配。

通过上述分析,试着将汉宁窗改为矩形窗,结果如下图。虽然没有失配,但 是匹配到的位置发生了变化,分析这有可能是由于这种算法对左右方向的变化并 不能很好的识别。



如下图是另一个视频的匹配结果,这个视频全程的匹配结果较好,左右的晃动也并没有影响匹配结果,甚至转身之后扔能匹配。分析原因是由于该算法匹配的是灰度特征,而这个视频中视频后方的背景是一个浅色的背景,和前景有较高的对比度,因此能比较好的识别。



四、实验收获

- 1、了解了相关滤波进行目标匹配跟踪的算法步骤。
- 2、分析了算法中存在的一些问题,进一步理解了算法的应用限制。