Tutoriel d'installation des ressources Azure

Pour le bon fonctionnement de l'Add-in, il vous sera nécessaire de créer les ressources suivantes et d'insérer diverses informations tel que les clés d'accès au serveur ou des clés d'API dans le code que nous vous avons fourni. Ce tutoriel vise à vous aider dans cette tâche :

A la fin de ce tutoriel, vous devriez avoir un compte Azure avec les ressources suivantes :

| Nom | Туре |
|---------------------|----------------------|
| Abonnement Azure 1 | Abonnement |
| ₹ TraductionFALC | Traducteur |
| Falc_DB | Base de données SQL |
| falcserver | Serveur SQL |
| ■ falcimages | Compte de stockage |
| Falc_ressource | Groupe de ressources |

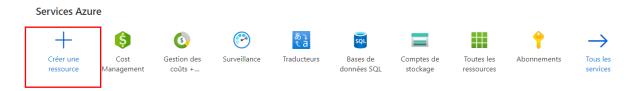
Table des matières

| Le Traducteur | 2 |
|-------------------------------|---|
| Création de la ressource | 2 |
| Implémentation dans le code | 3 |
| Compte de stockage | 4 |
| Création de la ressource | 4 |
| Implémentation dans le code : | 6 |
| Base de données SQL | 6 |
| Création de la ressource | 6 |
| Implémentation dans le code | 6 |
| Création des tables | 7 |

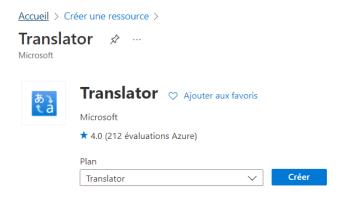
Le Traducteur

Création de la ressource

Dans l'écran d'accueil d'Azure https://portal.azure.com/#home , veuillez cliquer sur « Créer une ressource. »



Puis cherchez « translator » et cliquez sur créer

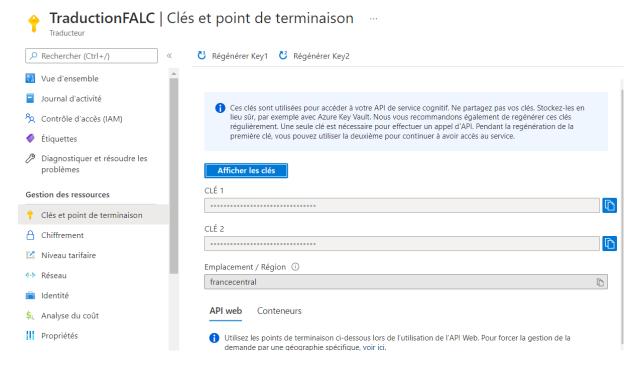


Sélectionnez la région la plus proche de vous (France Central dans notre cas), donnez un nom à la ressource puis cliquez sur « créer »

Le traducteur est désormais créé.

Implémentation dans le code

Toujours sur Azure dans votre ressource de traduction, cherchez la rubrique « Clés et point de terminaison » puis copiez la CLE 1.



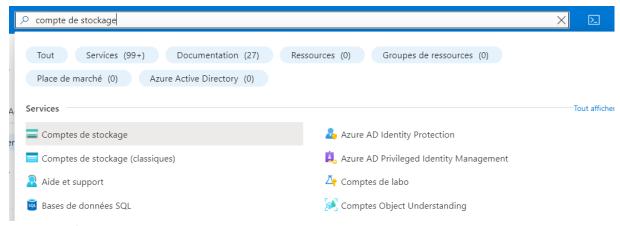
Rendez-vous dans le fichier : First Add-in/src/taskpane/pythonAPI.py et cherchez les lignes suivantes

Insérez la localisation de votre ressource à la variable location ainsi que la clé à l'emplacement subscription key.

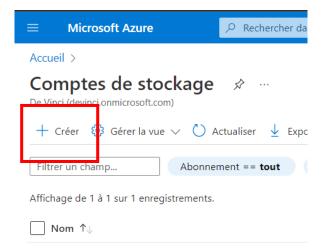
Compte de stockage

Création de la ressource

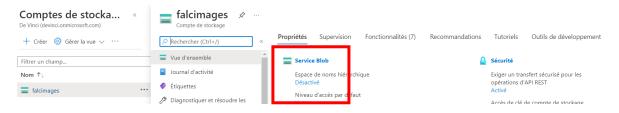
Sur le portail Azure, cherchez compte de stockage dans la barre de recherche et cliquez sur le service



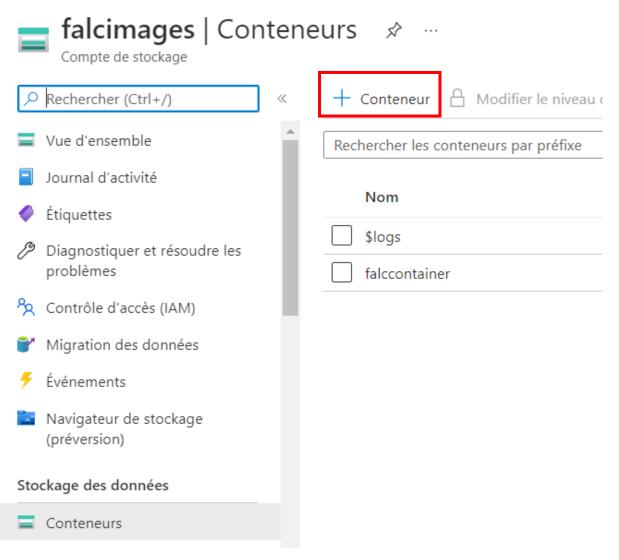
Puis sur Créer:



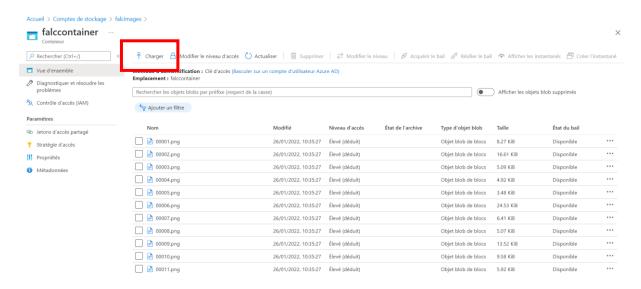
Une fois la ressource créée, cherchez service blob et cliquez dessus :



Puis cliquez sur « + Conteneur »



Puis cliquez sur « charger » et insérez tous vos pictogrammes avec pour nom l'id du pictogramme dans la base de données :



Implémentation dans le code :

```
def Query_KW(kw):
    image_kw = []

with pyodbc.connect('DRIVER='+driver+';SERVER=tcp:'+server+';PORT=1433;DATABASE='+database+';UID='+username+';PWD=' + password) as conn:

with conn.cursor() as cursor:

cursor.execute(""" Select url from picto_motcle pm
    join motcle mc on pm.id_mc=mc.id_mc
    join picto pc on pc.id_pic=pm.id_pic

where mot='%s';""" % kw)

row = cursor.fetchone()

while row:

image_kw.append(
    "https://falcimages.blob.core.windows.net/
    #print (str(row[0]) + " " + str(row[1]))

#print (str(row[0]) + " " + str(row[1]))

return image_kw
```

Rendez-vous dans le fichier: First Add-in/src/taskpane/pythonAPI.py et cherchez les lignes suivantes

Remplacez à l'emplacement du rectangle rouge par le nom de votre conteneur.

Base de données SQL

Création de la ressource

Nous vous conseillons de suivre le tutoriel suivant créé par Microsoft :

How to create an Azure SQL database | Azure Portal Series :

https://www.youtube.com/watch?v=p7X8IH XMtI

Implémentation dans le code

Toujours dans le fichier: First Add-in/src/taskpane/pythonAPI.py, cherchez les lignes suivantes:

Username et password correspondent aux propriétés du compte administrateur de votre DataBase.



Par ailleurs, un deuxième fichier doit être modifié après la création de la ressource si vous souhaitez utilisez notre programme de peuplement :

Rendez-vous dans le fichier *Gestion_Base/Projet/MainWindow.xaml.cs* et cherchez les lignes suivantes :

```
/// <summary>
/// Méthode à appeler au lancement du programme
/// </summary>
private void Initialisation()

{

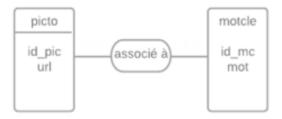
dossier = @"https://falcimages.blob.core.windows.net/falccontainer/";
connexion = OuvrirConnexion(""", """", """"", """);
//AfficherRequete("SELECT * FROM motcle;", dg_motcle);
Actualiser();
}
```

- Variable 1 : nom du serveur
- Variable 2 : nom de la DataBase
- Variable 3 : username de l'administrateur
- Variable 4 : password de l'administrateur

Création des tables

Pour la création des tables, nous avons utilisé le logiciel Azure Data Studio : https://docs.microsoft.com/fr-fr/sql/azure-data-studio/?view=sql-server-ver15

Suivre le schéma de DB suivant :



database schema